CONSOLES +

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

HASTA LA VISTA BABY!



LE RETOUR DE MARIO SUR NINTENDO 64

TOMB RAIDER III
LE CRASH-TEST QUI TUE

CRASH BANDICOOT 3
IL EMBALLE A FOND !

LA N64 FAIT LE PLEIN
TUROK 2,
V-RALLY 99,
WIPEOUT 64,
TOP GEAR OVERDRIVE...

T 6745 - 83 - 33,00 F

TOUTES LES NOUVEAUTES DREAMCAST



GRANDIA 2



CARRIER



POWERSTONE

BANCS D'ESSAI
Game Boy Couleur et
Neo Geo Pocket

DECEMBRE '98 — NUMERO 83 CRASH BANDICOOT 3 TOMB RAIDER III TUROK 2 V-RALLY 99
N° 83 DECEMBRE 1998 33 F. BELGIQUE 241 FB. SUISSE 9.50 FS. ESPAGNE 1050 PTAS. MAROC 62 DH. ITALIE 10.000 L. CANADA 6.75 $. ISSN 1162-3604



- Devine qui c'est et tu auras un Pack Tatoo
avec 1000 messages gratuits.



France Telecom Mobiles

Pack Tatoo c'est un Tatoo et un forfait de 1000 messages à utiliser dans un délai de 6 mois, comme ça vos amis peuvent vous appeler gratuitement 1000 fois.
Pour vous renseigner, appelez le numéro vert 0 800 26 26 27 ou... noon... lâche-moi la jambe... sur internet tapez www.tatoo.tm.fr. ... noooon... aaaaaargh". Tatoo, votre tribu garde le contact avec vous.

tatoo

WHAT'S UP DOC ?

BELLES, BELLES, BELLES...

Les résultats de notre concours Lara Croft sont tombés. Et franchement vos sœurs, copines, mémés... sont, comment dire..., charmantes. Le choix a été très difficile, mais voici les trois vainqueuses... et vainqueurs. Les premiers ex æquo recevront un abonnement à C+ ainsi que des babioles Tomb Raider. Le deuxième, un Consoles + dédicacé et toujours les chtites babioles consacrées à Tomb Raider.



Première ex æquo, Mélanie R. vous prouve, Messieurs, que vous n'êtes pas les seuls à nous lire, et son copain David a, disons, un certain goût pour la mise en scène.



Premier ex æquo ! Fabien O. nous gratifie d'une photo, certes mal cadrée, mais son modèle a des atouts... de situation. Comme disent les Mexicains : "Viva el Silicon Carné"



Deuxième tout seul ! Si le décor de la photo de Fabrice R. n'est pas des plus reluisants, on appréciera le souci apporté au costume. Notez que le lit est fait, et les draps n'ont pas un pli.

TESTS MODE D'EMPLOI



- Version : IMPORT
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

L'écran titre des jeux a été remplacé depuis quelques numéros par un drapeau. Celui-ci vous signale l'origine du jeu testé, France, Japon ou USA (sortie officielle ou import, donc). Vous trouvez également la langue des textes et des voix. Les plus assidus n'auront pas manqué de noter non plus que nous avons fait apparaître deux nouvelles caractéristiques dans notre pavé de note : la compatibilité (qui vous indique avec quel matériel annexe vous pouvez jouer : Dual Shock, souris, volants...) et la qualité des vibrations. Nous essaierons également de vous proposer une aide de jeu ("Help") pour chaque soft testé (à condition que ça en vaille la peine), histoire d'être toujours+ complet.



CONSOLES + D'OR

Le Consoles+ d'or est la récompense la plus importante qu'un jeu vidéo puisse obtenir. Les jeux de cette catégorie sont exceptionnels et doivent im-pé-ra-ti-ve-ment figurer dans votre ludothèque.

ZE TOP !

Consoles + diffusera, dès que vos réponses le permettront, différents classements de jeux : les "TOP", les "FLOP", et les "MOST WANTED". Mais nous avons besoin de votre collaboration pour les établir. Nous vous attendons donc sur notre serveur Minitel (3615 TCPLUS, 2,23 F/min) pour que vous nous communiquiez vos cinq jeux préférés (TOP), les cinq jeux que vous détestez le plus (FLOP), ainsi que les cinq jeux que vous attendez avec le plus d'impatience (MOST WANTED). Ces classements prennent en compte toutes les machines existantes et seront complétés par le Top de la rédaction (on s'en occupe). Merci d'avance pour votre collaboration.



MEGA HIT

Un jeu qui se voit gratifié d'un Méga Hit est une valeur sûre. L'un des meilleurs jeux du moment, mais c'est surtout l'un des meilleurs (si ce n'est LE meilleur) jeux du genre.



SOMMAIRE

UNE GÂTERIE POUR NOËL ?

PREVIEWS

AERO DANCING (DC) 42
AKUJI THE HEARTLESS (PS) 62
ASTERIX (PS) 53
BIG AIR (PS) 56
BLOOD BULLET (ARCADE) 45
BUGGY HEAT (DC) 30
CARRIER (DC) 36
DANCE DANCE DANCE (PS) 38
DEVIL DICE (PS) 55
DRAGON VALOR (PS) 46
EVANGELION (N64) 26
FINAL FANTASY VIII (PS) 14
G-POLICE 2 (PS) 52
GAUNTLET LEGENDS (ARCADE) 20
GOEMON 2 (N64) 44
GRANDIA II (DC) 18
HARD EDGE (PS) 40
MARIO PARTY (NI64) 24
MONACO GP 2 (PS) 57
MONSTER FARM 2 (PS) 34
PEN PEN TRICELON (DC) 31
PIKACHU GENKIDECHU (N64) 48
PINBALL USA (PS) 54
POCKET MUUMUU (PS) 28
POOL SHARK (PS) 57
POWER STONE (DC) 32
PRO BOARDERS (PS) 56
RC STUNT COPTER (PS) 54
SILENT HILL (PS) 22
SOUL REAVER (PS) 62
TAI-FU (PS) 52
TIGER WOODS 99 (PS) 57

TESTS

Actua Golf 3 (PS) 156
Actua Soccer 3 (PS) 124
Anarchy in the Nippon 2 (PS) 141
Apocalypse (PS) 94
Body Harvest (N64) 110
Bust a Move 3 DX (N64) 156
C3 Racing (PS) 116
Captain Commando (PS) 148
Crash Bandicoot 3 (PS) 76
Donald & Mickey (Sat) 150
Falcom Classics Vol. 2 (Sat) 144
Fifa 99 (PS) 102
Glover (N64) 130
Knife Edge (N64) 136
L'invasion vient de l'espace (PS) 126
Let's Smash (N64) 152
Libero Grande (PS) 128
Marvel VS Street (Sat) 104
Music (PS) 118
NBA Live 99 (PS) 114
NFL Blitz (PS) 134
Psybadeck (PS) 122
Regaia (PS) 138
Rival Schools (PS) 82
Shadow Gunner (PS) 156
Small Soldiers (PS) 146
Streak (PS) 156
Street Boarders (PS) 140
Striker 45 (PS-Sat) 142
Test Drive 4x4 (PS) 112
Toca Touring Cars 2 (PS) 96
Tomb Raider III (PS) 84
Top Gear Overdrive (N64) 80
Turok 2 (N64) 98
V-Rally 99 (N64) 90
WCW/NWO Revdenge (N64) 132
WipEout (N64) 106
Xenogears (PS) 120



P.66
Un duel de choc ce mois-ci : Neo Geo Pocket contre Game Boy Couleur. Deux portables au banc d'essai, deux !





Grandia 2 : la Dreamcast nous dévoile mois après mois ses capacités graphiques. Chanmé !

P.76 Crash Bandicoot 3 sur Playstation. Amateurs de plates-formes en 3D à vos manettes !

TROMBINOSCOPE 8
Le mystère s'épaissit mais Switch Burnos tient enfin des suspects.

NEWS 52
Nintendo sort le grand jeu, Sega n'a pas assez de Dreamcast et Metal Gear Solid est interdit d'import. Toute l'actu de vos consoles.

JAPON 12
Toute l'actualité Dreamcast, Nintendo 64 et Playstation en direct de l'archipel nippon.

TESTS 76
Voici de quoi peaufiner vos listes pour le lourdeau en rouge.

REMERCIEMENTS
ADGG, BEST GAMES, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, SUNRISE et VIDEO STORY, à MetaCreations pour ses logiciels de création graphique, Super Goo, Kai's Photo Soap, Bryce 3D, Ray Dream 3D, Eye Candy et KPT 3, ainsi qu'à l'éditeur Macromedia.
Salut aussi à Eliotrope, David (Doom-like), Gilles (Blonde-like) et Danièle (brune-like).
Enfin, un grand merci à Fire International et à Société Web.

Ce numéro 83 de Consoles + sous blister comporte un booklet 16 pages "Crash Bandicoot

CONCOURS

TOUJOURS 50 GAGNANTS PAR MOIS !

A GAGNER : 1 Playstation, des jeux et des montres ODT

ET POUR DÉCOUVRIR LE MYSTÈRE DE LA PERLE VERTE, DÉNICHEZ L'INDICE QUE NOUS AVONS L'EXTRÊME FAIBLESSE DE VOUS DONNER DANS LA PAGE CONCOURS.

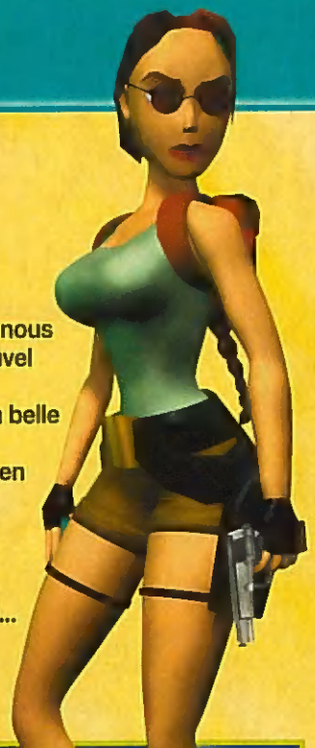


P.18



P.106

WipEout 64, où comment réussir avec brio une conversion d'un jeu Playstation sur Nintendo 64. Avec qui ?



P.84

Chaque année nous apporte un nouvel épisode des aventures de la belle Lara Croft. Celle qui roule en Seat va vous étonner une fois de plus ! Appuyez sur le champignon...

DOSSIER **66**

SPÉCIAL PORTABLES

Les portables sont en pleine (r)évolution. La rédac fait le point sur les machines dispos et à venir. Au banc d'essai : la Game Boy Couleur et la Neo Geo Pocket. A Noël, achetez utile !

SPEEDY **156**

VAVAVVVVVVOOOOOOOM ! Arriba !

TIPS **158**

Burnos est en pleine enquête mais Switch joue les prestidigitateurs. Fournée de tips "machike" en fin de mag.

COURRIER **168**

Après l'ail-Mac, l'oncle Hourkh invente la première imprimante. Sang d'encre !

P.A. **176**

Achat, vente, échange... les bonnes affaires se trouvent dans les petites annonces.

qui ne peut être vendu séparement.

LA HOT-LINE UNIQUEMENT SUR MINITEL

Switch s'occupe de vous chaque jour de la semaine sur Minitel. Présent en fin de journée, mais également chaque mercredi après-midi, de 14 h à 18 h, il répond, en direct ou sous 24 h, à toutes vos questions et attentes. Sur le 3615 TCPLUS *, vous trouverez aussi de larges informations sur tous nos tests, les derniers tips de Switch, la vie de la rédac, la reproduction du Panda in vivo ainsi que des News récentes.

(*3615 : 2.23 F/min)

EDITO



L'actualité est généralement riche en fin d'année. Ce cru 1998 ne déroge pas à la règle : il est exceptionnel. On n'a pas souvent l'occasion de voir arriver plusieurs consoles simultanément. Dans ce numéro nous passons la Game Boy Couleur et la Neo Geo Pocket au banc d'essai et, lorsque vous lirez ces lignes, la Dreamcast sera disponible au Japon. Voilà une machine qui mérite toute notre attention ; vous trouverez donc le banc d'essai le plus complet dans notre prochain numéro. Nous ne sommes pas les seuls à suivre cette nouvelle console avec beaucoup d'intérêt, car les précommandes sont très nombreuses au Japon et les boutiques qui envisagent de l'importer en France sont très sollicitées. Et puis, Zelda arrive enfin chez nous ce mois-ci. On n'osait plus y croire. Hélas ! vous ne trouverez pas le test de Zelda dans ce numéro car le Big boss de Nintendo Japon est tellement obsédé par le piratage qu'il a interdit qu'une cartouche de ce jeu soit fournie à la presse. Nous ne pourrons donc pas faire le test de Zelda avant que le jeu ne soit dans le commerce... les boules ! Cela dit, j'ai eu la chance d'y jouer une journée entière à Francfort le mois dernier et je peux vous dire que c'est trop pur. C'est simple, y a pas mieux ! Nous aurions pu faire un test puisque nous y avons joué et que nous disposons de nombreuses photos. Mais pas question de faire un test bidon pour être en avance sur l'actualité. Ce n'est pas tous les jours que sort un jeu comme Zelda (le dernier épisode date de plus de 5 ans) et un tel must mérite mieux qu'un test bâclé ! Suite au prochain numéro.

Alain Huyghues-Lacour



Tous les personnages présentés sont déposés par leurs propriétaires respectifs.

Difintel

JEUX VIDÉO - CD-ROM -

Le n°1 du Multimé

01	Belley	01300	13, rue des Cordeliers	04 79 81 00 34	27	Le Neubourg	27110	29, av. du Général de Gaulle	02 32 07 00 35	45	Orléans	45000	2 ter, Rue Royale	02 38 62 76 76
01	Bourg en Bresse	01000	5, place Edgar Quinet	04 74 23 13 54	28	Chartres	28000	24, rue Noël Ballay	02 37 36 44 22	47	Agen	47000	134, bd. de la République	05 53 77 38 39
01	Ferney Voltaire	01210	3, rue du Mont Blanc	04 50 40 43 43	28	Chateaudun	28200	27, rue République	02 37 44 92 00	47	Agen 2	47000	41, rue Emile Sentini	05 53 77 28 08
05	Gap	05000	40, rue Carnot	04 92 52 72 74	30	Alès	30100	21, rue Albert Premier	04 66 52 44 66	47	Villeneuve sur Lot	47300	25, rue des Cieutats	05 53 36 15 44
06	Mandelieu	06210	154, avenue de Cannes	04 93 93 54 33	31	Fenouillet	31150	C.C. Géant Casino	05 61 70 81 05	51	Chalons en Champ	51000	47, rue de la Marne	03 26 68 49 49
07	Annonay	07100	26, rue Franki Kramer	04 75 32 42 53	33	Arcachon	33120	37, av. Lamartine	05 56 83 58 23	51	Mourmelon-Le-Grand	51400	18, rue du Gal. Gouraud	03 26 66 49 49
11	Carcassonne	11000	20, rue de Verdun	04 68 25 47 95	33	Bordeaux	3300	25, rue Judaïque	05 56 79 05 52	54	Nancy	54000	14, rue du Pont Mouja	03 83 30 45 67
13	Istres	13800	3, Gal. de l'Olivier BD Leon Poutaux	04 42 55 31 95	33	Libourne	33500	76, rue Gambetta	05 57 25 98 85	55	Verdun	55100	5, av. Garibaldi	03 29 86 78 08
13	Salons-de-Provence	13300	40, rue Carnot	04 90 56 62 30	34	Agde	34300	C.C. le Capital 16 Bd. du Soleil	04 67 21 32 71	56	Vannes	56000	25, rue Joseph Lebrix	02 97 47 40 78
14	Bayeux	14400	22, rue Saint Martin	02 31 51 00 99	35	Fougères	35300	16, rue du Tribunal	02 99 94 21 00	56	Locmine	56500	11 bis, rue du Fil	02 97 60 01 57
14	Caen	14000	151, rue Saint Pierre	02 31 85 59 00	37	Tours	37000	6, Av. de Grammont	02 47 75 50 01	57	Forbach	57600	1, place Aristide Briand	03 87 88 67 16
14	Honfleur	14600	Place Alphonse Allais	02 31 89 75 00	38	Grenoble	38100	119, Grand Place	04 76 09 26 68	57	Metz	57000	58, en Fournirue	03 87 74 65 70
15	Aurillac	15000	32, rue des Carmes	04 71 43 56 56	38	Bourgoin	38300	5, rue Grenette	04 74 43 29 53	57	Thionville	57100	47 bis, rue de l'ancien Hôpital	03 82 53 80 81
17	Saintes	17100	20, rue Alsace-Lorraine	05 46 93 51 75	38	Grenoble	38100	11bis, cour Beniat	04 76 43 27 93	60	Beauvais	60000	57, rue Gambetta	03 44 48 53 60
19	Brive	19100	68, bd. Kolnig	05 55 24 47 87	38	Voiron	38500	11, rue du Colombier	04 76 67 46 95	61	Alençon	61000	15, rue aux Sciours	02 33 26 11 00
22	Loudeac	22600	4, rue de Chèze	02 96 66 02 05	39	Dole	39100	10, rue de la Sous-Préfecture	03 84 72 68 67	61	L'Aigle	61300	38, rue du Bec Hare	02 33 34 27 00
24	Perigueux	24000	5, rue Gambetta	05 53 53 55 54	39	Lons Le Saunier	39000	33, rue Saint Desire	03 84 24 41 59	64	Biarritz	64200	60, av. Edouart VII	05 59 24 39 07
25	Pontalier	25300	9, rue de la République	03 81 39 81 81	40	Dax	40100	CC DAX 2000, gal. marchande Mammouth	05 58 56 29 03	62	Calais	62100	159, bd. Lafayette	03 21 19 07 00
25	Montbeliard	25200	62, Pl. Albert Thomas	03 81 94 17 09	42	St Etienne	42000	45, rue Charles de Gaulle	04 77 49 00 69	62	Lens	62300	36, rue de la Paix	03 21 78 75 40
26	Valence	26000	29, bd d'Alsace	04 75 78 09 68	44	Nantes (Orvault)	44700	248, route de Vannes	02 40 59 53 00	65	Lourdes	65100	5, rue de la Grotte	05 62 42 30 68

esprit design



66	Perpignan	66000	17, rue Mailly	04 68 35 54 98	78	Montigny le Bretonneux	78180	14 bis, place Paul Claudel	01 39 44 06 76	93	Villemomble	93250	20, av. D'Outre Bon	01 48 55 21 69
67	Haguenau	67500	5, rue des Dominicains	03 88 63 88 36	78	Poissy	78340	79, rue du 11 Novembre	01 30 06 06 88	94	Champigny	94500	22, rue Albert Thomas	01 48 81 10 16
69	Lyon (8ème)	69008	14, rue Antoine Lumière	04 72 78 60 84	81	Albi	81000	25, rue St Cécile	05 63 49 02 99	94	Charenton/Bercy 2	94220	CC Bercy 2, Place de l'Europe	01 43 78 69 30
69	Villefranche/saône	69400	197, rue D'Anse	04 74 07 11 50	81	Castres	81100	C.C/Géant Casino. rte de Mazamet	05 63 35 19 86	94	Maison Alfort	94700	5, av. de la République	01 48 93 35 14
71	Chalon/Saône	71100	43, rue Denon	03 85 48 91 97	83	St Raphael	83700	96, rue Charles Gounod	04 94 82 29 00	95	Argenteuil	95100	23, rue Antonin Georges Belin	01 30 76 17 17
71	Macon	71000	19, rue Gabriel Jeanton	03 85 39 09 92	83	Toulon	83000	24, rue Pierre Semmard	04 94 91 17 91	95	Sarcelles	95200	CC rue des Flanades niveau 1 le Marché	01 39 92 47 16
71	Montceau-Les-Mines	71300	29, rue de la République	03 85 57 29 49	84	Carpentras	84200	15, rue de la République	04 90 60 10 11	97	Fort de France	97200	24, Bd. Allegre	05 96 72 54 80
71	Le Creusot	71200	189, rue du Maréchal Foch	03 85 55 08 02	84	Orange	84100	8, rue Notre-Dame	04 90 34 47 13	98	Nouméa	98800	139, RT BP Vallée des Colonnes	00 687 26 43 34
72	Le Mans	72000	1, av. Bollée	02 43 82 68 14	84	Valreas	84600	84, cours J-Jaurès	04 90 28 12 00	SUISSE : Rue Gourgas 4.				022 800 17 27
73	Chambery	73000	5, rue Trésorerie	04 79 62 27 22	86	Poitiers	86000	4, rue de l'Eperon	05 49 41 77 45	Rue du Rhône 46. (La Tête dans les Nuages)				022 310 63 64
74	Annecy	74000	Gal. de l'Emeraude - 46, rue Sommelier	04 50 52 86 02	87	Limoges	87000	6, rue Lansecot	05 55 33 74 43	ESPAGNE : Barcelone			Centre Comercial Al Campo - San Bol	
73	Aix les Bains	73100	Grand Passage - 8, rue du Casino	04 79 34 08 01	89	Auxerre	89000	54, rue de Paris	03 86 72 95 60					
75	Paris 17ème	75017	142, bd Berthier	01 47 64 15 96	91	St Germain les Corbeil	91250	CC de la Croix Verte - Place de l'Europe	01 60 75 93 00	OUVERTURES PROCHAINES :				
76	Rouen	76100	129, rue Saint Sever	02 35 73 68 50	92	Bourg-la-Reine	92340	113-115, Av. du Gal. Leclerc	01 41 87 94 40	• Abbeville • Aix-en-Provence • Alençon II • Bergerac • Chauny • Dijon				
77	Chelles	77500	11, rue du Maréchal Foch	01 64 21 55 44	92	Cachan	92230	7, rue Camille Desmoulin	01 47 40 08 15	• Guyanne • La Rochelle • Le Puy-en-Velay • Lisieux • Lorient • Parteney				
77	Fontainebleau	77300	4, rue de la Cloche	01 60 71 91 14	92	Neuilly sur seine	92200	8, rue de Longchamps	01 47 45 17 97	• Romans • Saint-Médart • Vendome				
77	Meaux	77100	3, rue Darnetal	01 64 34 29 08	92	Levallois Perret	92300		01 47 48 05 93	ESPAGNE : • Madrid • Valence • Castel del Fels				
77	Pontault Combault	77340	Av. Charles Rouxel	01 60 29 53 76	93	Bagnolet	93170	CC Bel'Est 28, av. du Général de Gaulle	01 49 72 74 01	BELGIQUE : • Mons				
78	Elancourt	78990	C.C. des 7 Mares, Pl. du Commerce	01 30 13 87 30	93	Livry Gargan	93190	6, rue de l'Eglise	01 43 30 24 25					
78	Maisons Laffitte	78600	2 Gal. du Vieux Maison	01 39 62 48 34	93	Tremblay-en-France	93290	35, av. Pasteur	01 49 63 19 93					

Métier : détective

Le mois dernier, vous avez découvert le premier épisode de cette série culte aux États-Unis, dans laquelle Switch Burnos, détective privé aussi connu au Pérou que l'inspecteur Derrick l'est chez les ménagères françaises de moins de 50 ans, mène l'enquête sur le meurtre de Marcel Dechval. Le mystère plane toujours... Où sont les filles ?

Mardi - 10 h 22



Mardi - 13 h 02

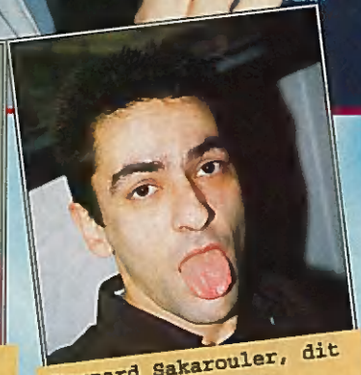




Vince Latourlout. Proche du milieu mafieu. A passé les trois quarts de sa vie en prison. Libéré sous caution (112 roupies et une montre en or) il y a 15 jours.



Karak Vachefol, dit le Caméléon. Déteste les Anglais, Walt Disney et le pâté en croûte. Collectionne les trognons de pommes en petites tenues.



Bernard Sakarouler, dit frère Bernard. Aime voir Brigitte Fontaine sur scène et écouter les 2be3. Rien que pour ça, le FBI le soupçonne d'avoir assassiné JF Kennedy.

Pendant ce temps-là, dans l'appartement de Vince Latourlout...



privé/2

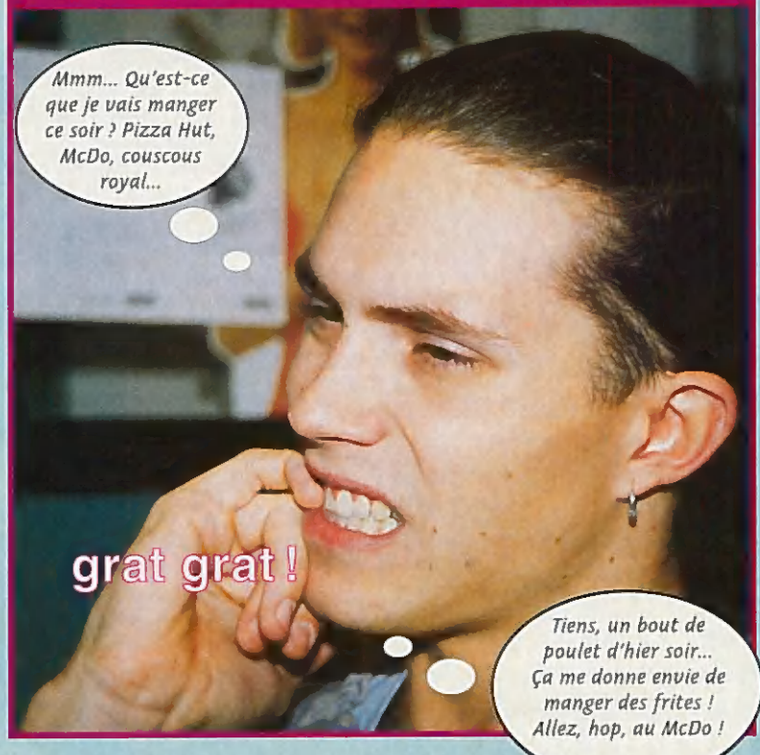
Mardi - 17 h 21

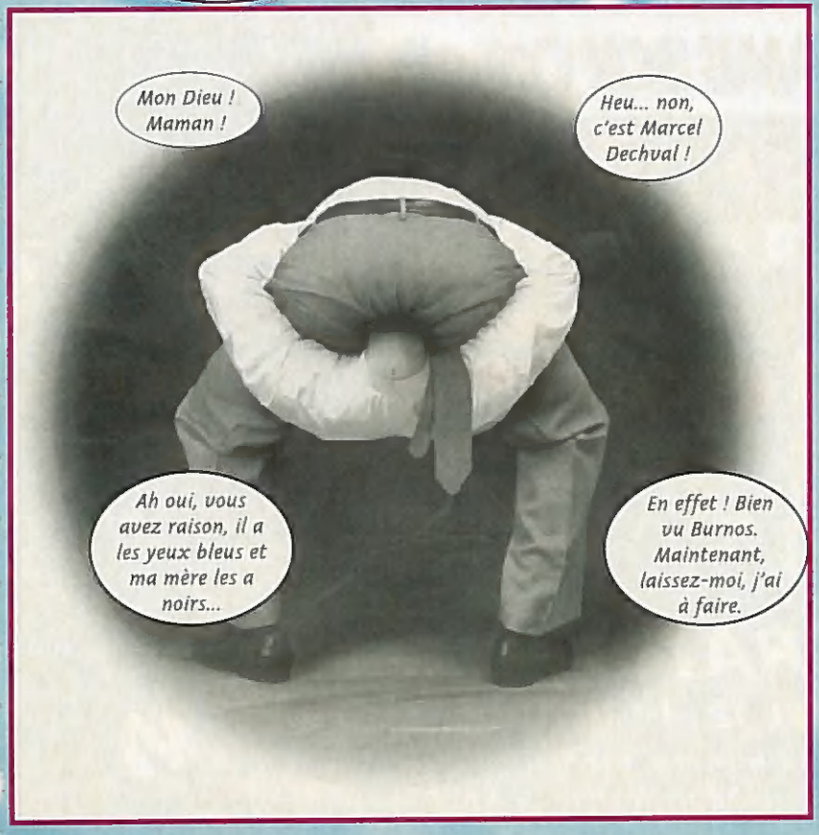


Commissariat du XVe arrondissement. 18 h 03



19 h 58. De retour dans son appartement, Switch se lance dans une intense réflexion...





Switch va-t-il enfin mettre la main sur l'assassin de Marcel Dechval ? Les éléments que lui a fournis l'inspecteur Missaire vont-ils le mener droit au meurtrier ? Va-t-il réussir à déjeuner au McDo ? Son bout de poulet va-t-il se décoincer d'entre ses dents ? Réponses le mois prochain !

LES RENDEZ-VOUS MICROMANIA

LES MICROMANIA

MICROMANIA CITÉ-EUROPE
Centre Ccial Cité-Europe
62231 Coquelles
OUVERTURE PROCHAINE

MICROMANIA MULHOUSE
C. C. Carrefour Ile Napoléon
68110 Mulhouse
OUVERTURE PROCHAINE

MICROMANIA LEERS
Centre Ccial Auchan
59115 Leers
OUVERTURE PROCHAINE

MICROMANIA MAYOL
Centre Ccial Mayol - 83000 Toulon
Tél. 04 94 41 93 04
NEW

MICROMANIA ORLÉANS
C. C. Place d'Arc - 45000 Orléans
Tél. 02 38 42 14 50
NEW

MICROMANIA ANNECY
C. C. Auchan-Epagny - 74330 Epagny
Tél. 04 50 24 09 09
NEW

MICROMANIA VITROLLES
C. C. Carrefour Vitrolles -13741 Vitrolles
Tél. 04 42 77 49 50
NEW

MICROMANIA AUBAGNE
C. C. Auchan Barnéoud -13400 Aubagne
Tél. 04 42 82 40 35
NEW

MICROMANIA ECULLY
Carrefour Grand-Ouest - 69130
Ecully - Tél. 04 72 18 50 42
NEW

Ouverts tous les dimanches

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 114, avenue des Champs-Elysées
Métro George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Dans les Images
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens
75002 Paris - Mo Richelieu Drouot & RER Opéra
Tél. 01 40 15 93 10

MICROMANIA FORUM DES HALLES
1, rue des Pirouettes - Niveau 2 - 75001 Paris
Tél. 01 55 34 98 20

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris - Mo Montparnasse ou Saint-Placide - Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA ITALIE 2
C. Ccial Italie 2 - Niveau 2 - À côté de Grand Optical
75013 Paris - Tél. 01 45 89 70 43

MICROMANIA LA DÉFENSE
C. Ccial Les 4 Temps - Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Mo & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Commercial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Commercial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2 - Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Commercial Les Arcades - Niveau Bas
93606 Noisy-le-Grand - Tél. 01 43 04 25 10

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
Centre Ccial Carrefour - 77190 Villiers-en-Bière
Tél. 01 64 87 90 33

MICROMANIA VÉLIZY 2
C. C. Velizy 2 - 78140 Vélizy - Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA BELLE-ÉPINE
C. C. Belle-Épine - Niveau Bas - 94561 Thiais
Mo Villejuif Terminus - Bus 185/285 - RER C Choisy
Bus TVM Belle Épine - Tél. 01 46 87 30 71

MICROMANIA IVRY GRAND CIEL
Centre Ccial Carrefour Grand Ciel - 94200 Ivry/Seine
Tél. 01 45 15 12 06

MICROMANIA SAINT-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines - Face Carrefour
78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY
Centre Commercial Les 3 Fontaines - Niveau Bas
Face Go Sport - 95000 Cergy - Tél. 01 34 24 88 81

MICROMANIA CRÉTEIL
C. Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut - Entrée Métro
Mo Créteil-Préfecture - Bus 117/181/104/308
4016 Créteil - Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA ROUEN ST-SEVER
Centre Commercial Saint-Sever
76000 St-Sever - Tél. 02 32 18 55 44

MICROMANIA NANTES
C. C. Beaulieu - 44000 Nantes - Tél. 02 51 72 94 96

MICROMANIA TOULOUSE
Carrefour Portet-sur-Garonne
31127 Portet-sur-Garonne - Tél. 05 61 76 20 39

MICROMANIA AVIGNON
Espace Soleil - 84130 Le Pontet - Tél. 04 90 31 17 66

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Commercial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA CAP 3000
Centre Commercial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Commercial Nice-Étoile Niveau 1 - 06000 Nice
Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU
Centre Commercial La-Part-Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST
Galerie Auchan - 69800 Lyon Saint-Priest
Tél. 04 72 37 47 55

MICROMANIA EURALILLE
Centre Commercial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA NOYELLES-GODAULT
Centre Commercial Auchan - 62950 Noyelles-Godault
Tél. 03 21 20 52 77

MICROMANIA REIMS CORMONTREUIL
Centre Commercial Cora-Cormontreuil
51350 Cormontreuil - Tél. 03 26 86 52 76

MICROMANIA STRASBOURG
C. C. Place des Halles - Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

** Toutes les offres sont valables dans la limite des stocks disponibles jusqu'au 31 octobre 98. Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.*

3615 MICROMANIA : Tout le catalogue des jeux *(1,29 F. la minute)*
GARANTIE MICROMANIA : 1 AN SUR TOUS LES JEUX

SERVICE REPRISE DE JEUX

Micromania reprend* vos anciens jeux PlayStation & Nintendo 64
* Voir conditions à la caisse

MICROMANIA
Les nouveautés d'abord !



Le plus fabuleux jeu d'aventure jamais créé sur Nintendo 64 !!

L'événement Game Boy !!

GAME BOY COLOR



GRATUITE avec le 1er achat !

De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise sur des prix canons !*



* Sauf sur les Consoles - Remise différée sous forme de Bon de Réduction de 50 F.

UN DÉMONSTRATEUR SERA À VOTRE DISPOSITION PENDANT CES JOURNÉES EXCEPTIONNELLES

En partenariat avec FUN RADIO

FUN RADIO

Des démonstrations* le mercredi et le samedi des meilleurs jeux à venir dans tous les Micromania

Ne manquez pas ces rendez-vous privilégiés qui vous permettront de découvrir tous les coups, toutes les techniques et toutes les astuces des meilleurs jeux à venir.

Exceptionnellement, pas de démonstrations du mercredi 16 décembre 98 au samedi 2 janvier 99.

Mercredi 09 déc. Samedi 12 déc.

La gamme EA SPORTS

NBA Live 99

NHL 99

FIFA 99

Les meilleures simulations de sports sur PlayStation !

Mercredi 02 déc. Samedi 05 déc.

Oddworld L'Odyssée d'Abe's Exoddus

Une nouvelle aventure avec Abe : les Glukkons vont tomber sur un os !

CoolBoarders 3 la glisse parfaite sur 30 pistes différentes !

CoolBoarders 3

Mercredi 25 nov. Samedi 28 nov.

Crash Bandicoot 3

Les nouveaux mouvements étonnants, de nombreuses armes et encore de véhicules à utiliser dans le troisième épisode de ce jeu de plates-formes !

Tomb Raider III

*Son nom est Croft, **Lara Croft** ! Une nouvelle aventure incontournable avec cette super héroïne !*

** Les dates précises sont affichées chaque semaine dans votre Micromania !*

JAPON

Beatmania la folie DJ au

Le Japon vit souvent au rythme d'engouements collectifs. Cette fois, c'est la folie DJ qui arrive, en direct des labos de Konami. Kagotani san a enquêté pour vous.

Beatmania était à l'origine un jeu – et un concept nouveau en arcade – qui a déclenché une grande vague de "DJmania". Le principe est simple. On suit des instructions qui défilent verticalement sur un écran sous forme de commandes. À l'aide d'une interface simple composée de boutons, il faut reproduire en rythme ce qu'on entend. Cette interface est inspirée des platines des DJ.
La borne est pourvue d'enceintes à faisurer les murs et d'éclairages style disco. Bref, l'ensemble ne passe pas inaperçu et on se prend très vite au jeu. Plusieurs versions sont déjà sorties dans l'Archipel. La dernière en date est celle de la Playstation (300 000 exemplaires en moins d'un mois) qui comporte un pad, réplique de la version originale d'arcade.
Dernière évolution en date : Dance Dance Revolution, qui crève actuellement tous les records de popularité dans les salles japonaises (voir C+ 82).

Pour tous les goûts

Ce concept est le fruit de la réflexion d'un homme, Hiroshi Takeyasu qui a pris le pari de lancer un jeu basé sur la musique. Supporté par un éditeur, Konami, en quête de renouveau, le jeu a été développé sur une vieille carte maison (rien à voir avec les monstres actuels). Beatmania premier du nom (avril 97) avait fait mouche de suite. Les joueurs blasés par les polygones se sont rués dessus. La difficulté majeure de ce type de jeu se situe bien évidemment dans les choix musicaux. Comme les Japonais sont assez dispersés sur le sujet, Takeyasu a vu large : on trouve ainsi une compilation de titres courts touchant tous les genres, techno, house, hip-hop, rap, reggae, balade, indies... Ce qui a immédiatement débouché sur une "culture" Beatmania, à l'origine de nombreux goods mais aussi d'un style vestimentaire très proche de Parappa (PCE).

Pour tous les pays

Une aubaine pour les salles qui attendaient un produit nouveau susceptible d'attirer un grand nombre de clients. Beatmania a bien répondu aux attentes avec son look ravageur. Il a fait oublier la fin des purikuras et les bornes Beatmania ont tout simplement remplacés. Maintenant, Konami vise les USA et l'Europe. Mais là il se trouve face à une grosse difficulté : la spécificité culturelle. Rien qu'en Europe, on a presque autant de goûts musicaux que d'Etats !
Un casse-tête que Takeyasu veut résoudre en voyageant pour bien saisir les différences culturelles de chacun.



Il y en a pour tous les goûts !



Dance Dance Revolution provoque des attroupements !



On fait la queue ou on organise des duels !

La version Playstation, avec son pad, égale des titres comme Metal Gear, Musashiden ou Star Ocean !







Japon !

PETIT HISTORIQUE...

• Avril 97	Beatmania
• Février 98	Beatmania 2nd Mix (AOU)
• Septembre 98	Beatmania DX (Jamma Show)
	Beatmania 3rd Mix
	Dance Dance Revolution
	Pop'n Music
	Beatmania PS

C'ARTISTE

Hiroshi Takeyasu est le créateur du concept. C'est la tête pensante du projet, l'artiste. Koji Okamoto est responsable de l'aspect technique et stratégique. Son truc serait plutôt la tactique commerciale. Il a la tête sur les épaules et de la musique dans la tête.



Hiroshi Takeyasu.



Koji Okamoto.



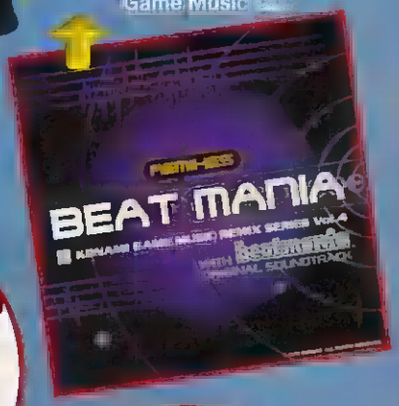
Beatmania Locomotion



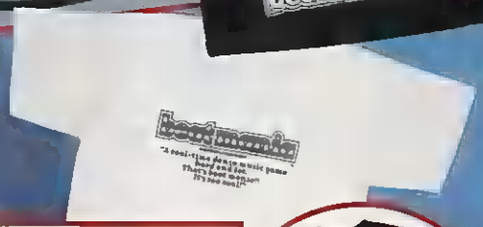


Watch Cap

Game Music

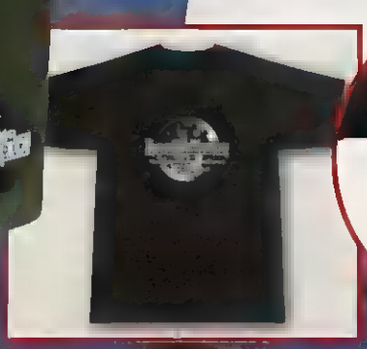


Mouse Pad





Lighter.



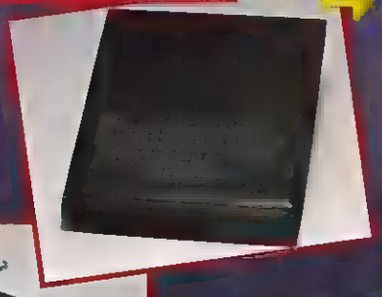


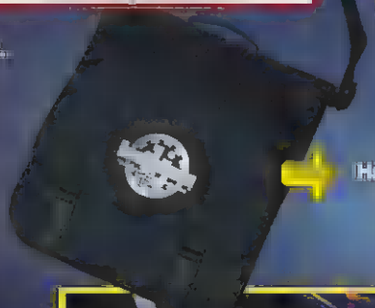
T-Shirts



Beatmania Pocket

CD Filer.





Hand Bag

Chain Wallet



QUE DU BEAU !

La folie Beatmania débouche sur une nouvelle mode. Certains objets, fluorescents, sont nickel pour mettre de l'ambiance en boîtes de nuit ! A noter que le Beatmania Pocket sortira le 23 décembre prochain.



L'interface est hyperréaliste. Cooool !

Deux tailles pour s'adapter à toutes les salles.



Pop'n Music, un avant-goût de Beatmania



Le plus grand succès de Konami en arcade

Final Fantasy VIII



Square s'ouvre sur le monde.



L'intro du jeu montre une force de débarquement.

Titre phare de Square, la série des Final Fantasy s'apprête à s'enrichir d'un huitième épisode. Ça faisait presque deux ans qu'on l'attendait impatiemment. Alors...

Se basant sur FFVII, Square en a profité pour corriger les erreurs de ce dernier, introduire des innovations et relancer la série. Ainsi apparaissent plusieurs nouveautés. Tout d'abord, l'ennemi monte en niveau en même temps que vous. Il a ainsi la possibilité d'accéder à de nouvelles techniques offensives. Très important, car vous ne pouvez acquérir vos attaques ou magies qu'en les "subtilisant" à l'adversaire. En effet, le système "Draw" permet de visualiser un pouvoir ennemi (avant que ce dernier ne l'utilise). Ainsi, vous l'apprenez si vous pouvez, soit le stocker avec les autres en votre possession soit le retourner contre son ancien propriétaire. Toujours au rayon attaque, on note le Guardian Force, sorte de pouvoir ultime (parfois magie élémentaire) qui dégage une puissance très élevée. Pour gérer son personnage, Square introduit le système "Jonction" qui permet d'attribuer à son héros des attaques, magies et aptitudes. On choisit ces dernières dans la liste de celles qu'on a en stock. Il paraît qu'on pourra même décider de leur puissance avec un jeu de pourcentage. Un perso posséderait une force globale de 100. On partagerait celle-ci à sa guise entre l'attaque la défense, la magie, etc. L'équipe est toujours constituée de trois personnages, qui changeront au gré du scénario. FFVIII sera compatible avec la Pocketstation par le biais d'un minijeu dans lequel on élèvera des Chocobos. Tiens, voilà qui rappelle la ferme de FFVII... Attendez-vous donc à retrouver un système similaire dans ce huitième volet, mais apparemment en bien plus original ! Graphiquement, les décors 2D sont toujours aussi splendides, mais on atteint les limites de la machine.

Bientôt au cinéma

Comme dans Shokaigi, les persos sont pixélisés. Les décors 3D lors des combats sont plus fins que dans FFVII mais souffrent de l'effet "flan" de la PS : la 3D est instable quand la caméra bouge. Square avoue que la Playstation est trop limitée, et le passage sur une nouvelle machine presse. En effet, d'autres éditeurs sur Dreamcast sont d'ores et déjà capables de dépasser la 3D de FFVIII (Grandia II, Climax Landers). En attendant la parution de son futur hit, Square nous dévoile encore plus la partie cinématique du jeu. Les films en images de synthèse atteignent une beauté rarement égalée. On découvre de nouveaux personnages (Edea, Laguana et Irvine) et on s'enfonce un peu plus dans le monde du jeu. Notez que ces fameux passages cinématiques en images de synthèse seraient issus du film actuellement en réalisation à Hollywood. Un film qui devrait sortir, si tout va bien, dans le courant du premier semestre 99 en salles. Une première pour une société de jeu vidéo. On connaît le talent de l'éditeur dans le domaine de l'imagerie de synthèse et l'on n'ose imaginer, à la vue de ces courts passages, ce que pourrait donner une telle production !



Edea serait l'une des méchantes de ce FFVIII...

PLAYSTATION

● Square/Janvier 99



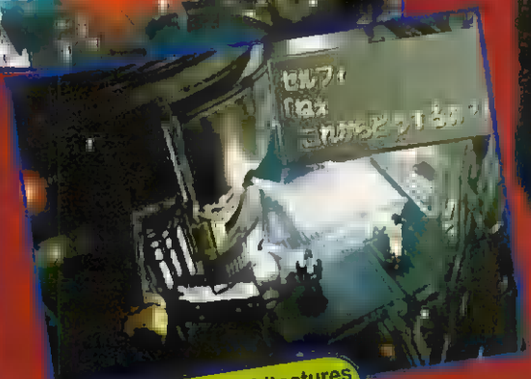
L'éditeur renoue avec un design fantastique.



Une étrange et lumineuse procession a lieu chez Edea...



Irvine est un spécialiste des armes à feu.



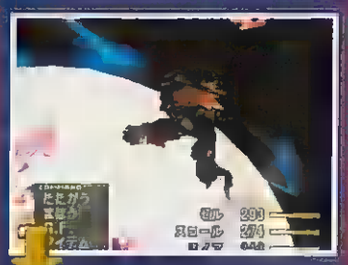
On retrouve les architectures mécaniques de FFVII.



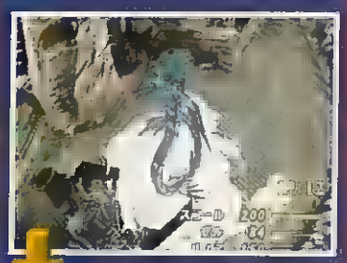


CE GUARDIAN FORCE

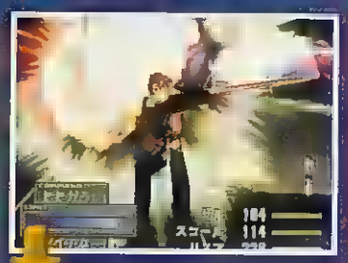
C'est la grande innovation côté magie. Sorte de pouvoir ultime, il est souvent de caractère élémentaire. C'est l'occasion pour Square de faire la preuve de son savoir-faire. Du très très grand spectacle !



Le "brasier de la Terre", source d'énergie incroyable !



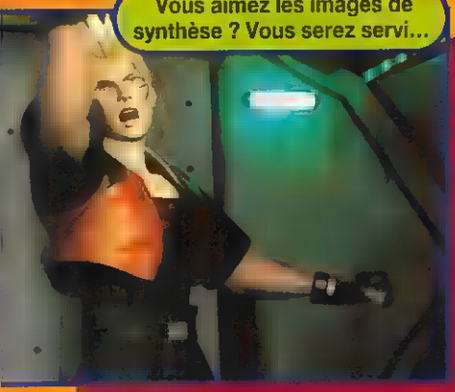
Rinoa appelle l'élément de l'eau. Un passage fou !



Squall accomplit un super combo à l'épée.



Zell lance son Meteor Bullet, tout en puissance.



Vous aimez les images de synthèse ? Vous serez servi...



Rinoa sera-t-elle appelée à disparaître ?



Edea, une magicienne, puissante et redoutable.

LE DRAW

Le Draw permet d'augmenter les pouvoirs magiques en les subtilisant à l'adversaire. Une fois en leur possession, on peut les stocker (A). On peut aussi les utiliser contre leur ancien propriétaire (B).







La scène du bal. Un peu de romantisme...



L'énigmatique Edea est en relation avec Rinoa...



Dans les ruines, un robot-araignée géant apparaît.





CRASH BANDICOOT 3: WARPED ™ & © 1998 UNIVERSAL INTERACTIVE STUDIOS, INC. TOUS DROITS RESERVÉS. WWW.UNIVERSALSTUDIOS.COM. DÉVELOPPÉ PAR NAUGHTY DOG, INC.

Grandia II

La suite du plus grand RPG de la Saturn voit le jour tout naturellement sur la 64 bits de Sega. La gifle !

On avait trouvé le premier Grandia superbe. La suite est à tomber par terre. Libérée des contraintes techniques grâce à la puissance de la Dreamcast, l'équipe de Game Arts s'en est donné à cœur joie : graphismes d'une beauté inouïe, 3D hyper détaillée et textures fines. Le tout, bien sûr, en 3D temps réel, tout comme les divers effets spéciaux et physiques. On peut faire tourner le jeu dans tous les sens sans aucun ralentissement. Bref, c'est du grand art d'autant que la 3D ne flanche pas, restant parfaitement stable et fluide. Le système de combat reprendrait comme base celui du premier volet mais en 3D temps réel. Ce qui donnerait des scènes hyper impressionnantes comme celles des deux démos dévoilées. On peut, tout de même, s'attendre à des changements d'ici avril. Mais dans tous les cas, FFVIII est enfoncé, décapité, cloué sur place. On voit mal comment Square va résister au déluge de RPG annoncé sur la Dreamcast. Rendez-vous donc dans quelques mois.

DREAMCAST

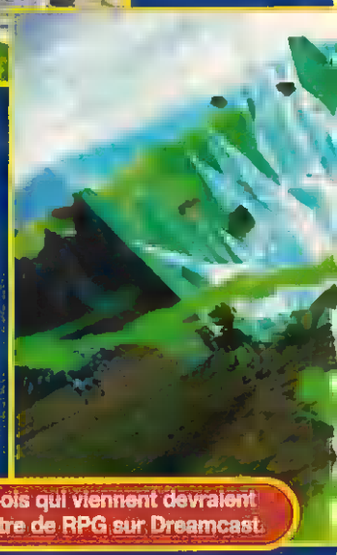
Game Arts/Été 99



TOUT est en 3D temps réel !



On peut tout faire tourner dans tous les sens !



Les mois qui viennent devraient connaître de RPG sur Dreamcast.



Le niveau de détail est ahurissant !



Game Arts veut en découdre avec Square !



ÇA DREAMCAST SORT SES GRIFFES...

Les combats seraient toujours en semi temps réel. Les persos interviennent selon leur vitesse d'action et se déplacent sur le terrain suivant leurs actes. Attention aux yeux, car ça décoiffe à fond les bananes !



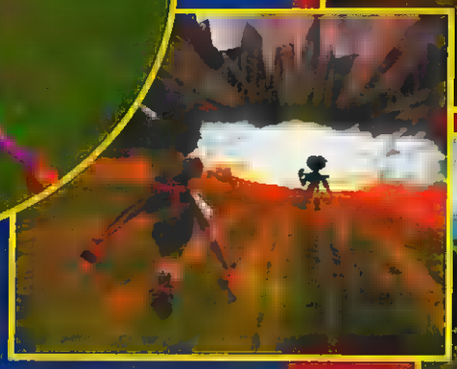
Une suite qui s'annonce très chaude.















Côté scénario, l'éditeur ne devrait rien laisser filtré avant avril.





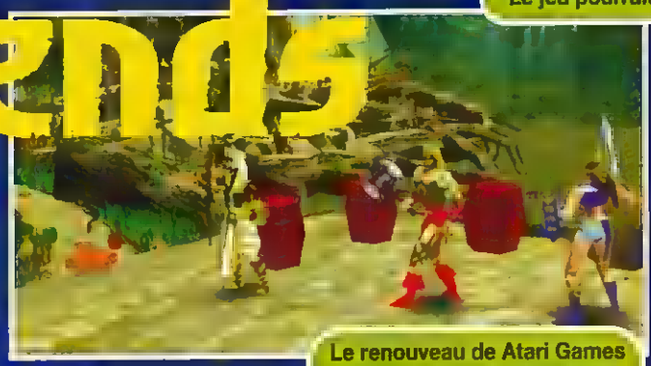


Gauntlet Legends

Fidèle à la carte 3D/fx, Atari débarque au Japon en nous ressortant une des légendes de l'histoire du jeu d'aventure-action : Gauntlet.



Le jeu pourrait être adapté sur N64 ou Dreamcast



Le renouveau de Atari Games passe par la compatibilité PC.



En un seul mot : beau

S'il est toujours possible de jouer à 4 (quatre royaumes), les classes ne sont plus qu'au nombre de 3 : Warrior, Valkyrie, Wizard (adieu l'Elf). On retrouve aussi une multitude d'éléments : nourriture, trésors, pièges, générateurs de monstres, magie, télétransporteur, or... A noter la disparition des sorciers et des voleurs. Les combats et les magies se font avec les deux boutons de commande. On peut encore renforcer la puissance de son personnage (par le biais de bonus, 35 au total) en le rendant un temps invulnérable ou invisible, ou bien capable de renvoyer des boules d'énergie ou d'en balancer... Si tous ces éléments sont en grande partie inspirés de son aîné, Gauntlet Legends introduit aussi des innovations occasionnées par son passage à la 3D. Les niveaux sont entièrement en 3D avec une foule de reliefs (escaliers, monticules, plates-formes mouvantes, etc.). Il y a aussi un nombre important de lieux secrets. Le monde de Gauntlet Legend se compose de quatre niveaux gigantesques et un niveau final avec le boss du jeu accessible une fois trouvées les douze runes magiques. Si la classe de l'Elf a disparu, elle a été remplacée par celle de l'Archer ; on parle aussi d'une classe Minotaur cachée. On sauvegardera sa position avec des codes et on améliorera son équipement dans les magasins. Enfin, les niveaux sont reliés entre eux par des scènes cinématiques. Comptez, selon Atari, pas loin de 45 minutes par niveau !



Les boss sont très impressionnants.



Le premier Gauntlet : que de chemin parcouru depuis !



Le jeu tient sur un vrai disque dur...



... et tourne sur la carte "Vegas" à base de 3D/fx2.

ARCADE

● Atari/Disponible

COLONY WARS

VENGEANCE

PSYGNOSIS PRÉSENTE L'ÉPOPÉE SPATIALE ULTIME SUR PLAYSTATION. LA LIGUE DES MONDES LIBRES VOUS A EMPRISONNÉS COMME DE VULGAIRES CRIMINELS. L'HEURE DE LA VENGEANCE A SONNÉ. PLUS DE 30 MISSIONS INTENSES AVEC DES BATAILLES SPATIALES ET DES COMBATS SPECTACULAIRES ENTRE CHASSEURS INTERSIDÉRAUX. COMPREND DES MISSIONS PLANÉTAIRES, DES ENVIRONNEMENTS SPATIAUX INCROYABLES DANS 5 SYSTÈMES SOLAIRES, ET DES EFFETS SPÉCIAUX INÉGALÉS – 21 ARMES FATALES À PUISSANCE DE FEU EXTRÊME – 26 SÉQUENCES CINÉMATIQUES DIGNES DU GRAND ÉCRAN – BANDE ORIGINALE ORCHESTRALE SOMPTUEUSE.

de loin le meilleur et le plus beau jeu du genre. *Méga Mi Consoles – 91%*

Un très bon titre, inimité et fignolé... j'achète ! *Playstation Magazine, 8 / 10.*

Proprement hallucinant. *Playmag, 17 / 20.*

Un must incontournable ! Un intérêt exceptionnel. *Hit Mi Consoles, ******

A acheter les yeux fermés. *Consoles News, 92%.*



PSYGNOSIS

DOLBY SURROUND™

Déjà disponible

PlayStation

© 1998 Psygnosis Limited. Colony Wars, Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ ou © de Psygnosis Ltd. Tous Droits Réservés. PlayStation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.

Silent Hill

A mi-chemin entre un roman de Stephen King et Bio Hazard, Silent Hill vous propose une histoire d'horreur avec un tas de zombies. Amateurs de gore, vous allez être comblés !



Non, ce n'est pas la Famille Adams...

Reposant sur un scénario avec de nombreux embranchements et de multiples fins, Silent Hill se déroule dans un monde glacial des plus obscurs totalement en 3D. Vous errerez dans une ville fantôme, à la recherche de votre fille. Vous rencontrerez quelques persos en route, mais aucune trace des habitants de cette bourgade américaine perdue dans la campagne. Fort heureusement, une bande de joyeux drilles sera là pour vous divertir à coups de couteau, de morsures et autres attentions délicates. Vous vous rendrez vite compte que ces monstruosités sont les villageois infectés par une sorte de parasite qui les contrôle (infirmière, enfants, vieillards...). Et pas question de vous lancer dans des études de médecine pour les opérer proprement. Non, le temps compte et un bon coup de fusil à pompe ou de barre à mine fera l'affaire... Le jeu est extrêmement violent. Le sang gicle partout, et on peut même achever les ennemis à terre ! Les décors sont sinistres à souhait et parfois franchement gores (avec un côté Gieger...). Konami s'essaie au jeu d'horreur et a confié l'affaire à une petite équipe.

Techniquement, le titre souffre des limites de la Playstation. Brouillard et pénombre sont là pour tenter de les masquer (l'utilisation du Performance Analyser aurait été utile), et cela n'enlève rien à l'atmosphère générale. A noter de superbes films en images de synthèse aux moments forts du scénario – imaginez ça sur la Dreamcast ! Comptez quelques heures pour le terminer. Un peu court, mais vous pouvez le finir plusieurs fois en variant le itinéraires. Silent Hill sortira en avril 99, en même temps que Bio Hazard Code Veronica. Dur pour lui...

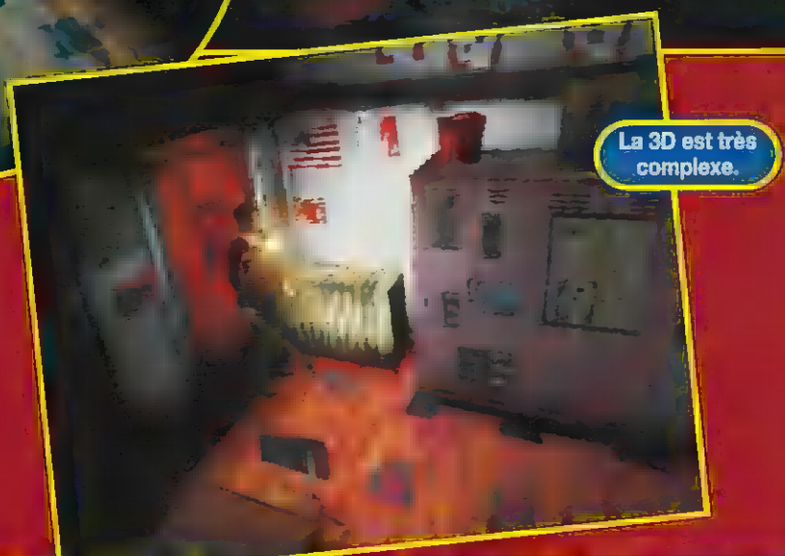
PLAYSTATION

● Konami/Avril

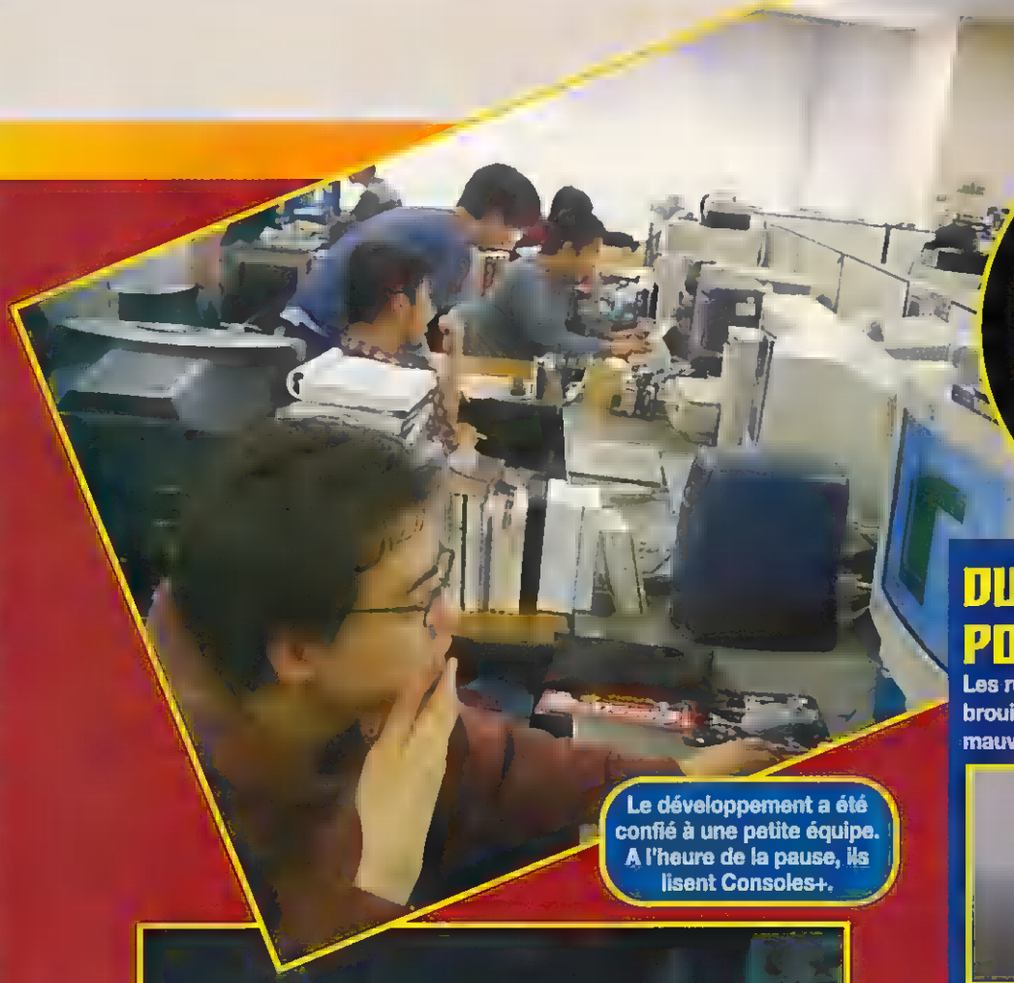

Le ventilo est tout rouge. Miam !


Pas de pitié, achevez-les au sol !


Le boss vous a mangé !


La 3D est très complexe.

ÇA SORT QUAND ? TOUTES LES DATES



Le développement a été confié à une petite équipe. A l'heure de la pause, ils lisent Consoles+.



Tiens morveux ! (sic...)

DU BROUILLARD POUR CES TROUILLARDS

Les rues sont pleines de brouillard. Attention aux mauvaises rencontres !











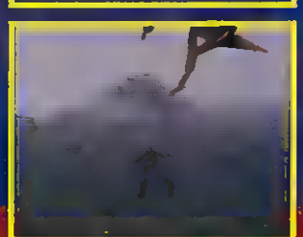


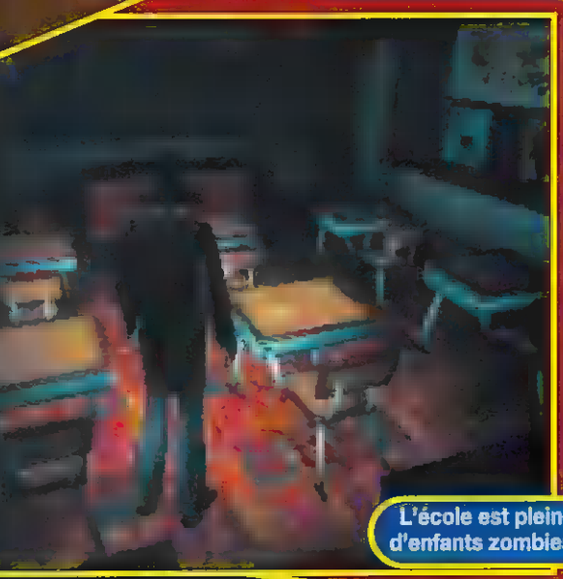




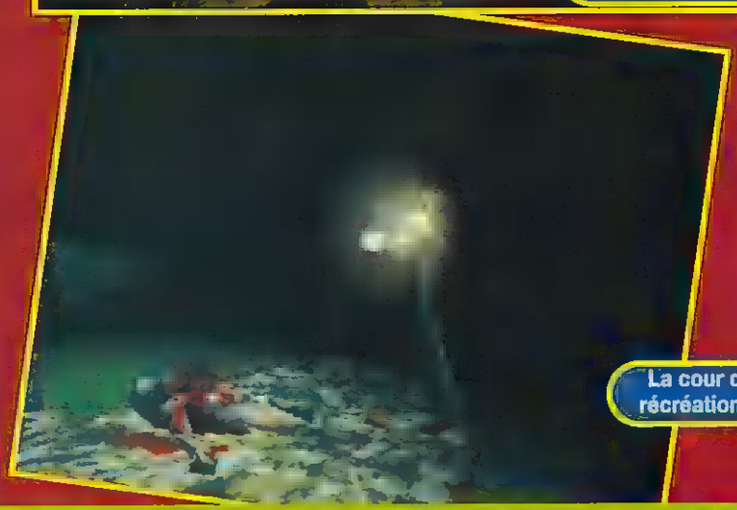








L'école est pleine d'enfants zombies !



La cour de récréation...

DE SORTIE SONT SUR LE 3615 TCPLUS

(3615, 2.23 F/MN)

Mario Party

A chaque année sa surprise ! Cette fois ci, c'est le père Nintendo qui arrive avec un nouveau Mario dans sa hotte ! Découverte...



Pas d'affolement, il ne s'agit pas de Mario 64 2, mais en fait d'une sorte de jeu de société mêlant Game & Watch et multijoueur. Mario Party est le tout premier titre issu de la coopération Nintendo-Hudson. Même s'il n'est pas question de voler la vedette à Zelda 64, LE titre de Noël, Nintendo a décidé cependant d'offrir, pour les fêtes de fin d'année, un jeu amusant. Ce Mario Party se présente sous la forme de six niveaux en 3D qui servent de plateaux de jeu. Chacun a son thème et contient une sorte de circuit constitué de cases. On jette les dés et on avance. Par moments, il y a des embranchements et les différentes cases cachent des bonus, des pièges ou des surprises. On amasse ainsi des pièces d'or. Au terme d'un tour de circuit, le premier qui franchit la ligne d'arrivée fait son choix dans une liste de minijeux (50). Ces derniers sont la base de Mario Party, ils impliquent à chaque fois les quatre joueurs. Cadeau de Noël sympa de la part de Nintendo, cette surprise vous détendra entre amis pendant l'hiver. Ah, au fait, Nintendo serait en train de nous préparer une offensive Mario pour 99 ! Mario 64 2 ? Mario Kart 2 ? Qui sait ?



Koopa Baloon. Il faut gonfler et exploser la baudruche de Koopa.

NINTENDO 64

● Nintendo/18 déc.



Koopa vous attend de pied ferme !



Kiki- Key Keep. Ne vous faites pas voler la clef !



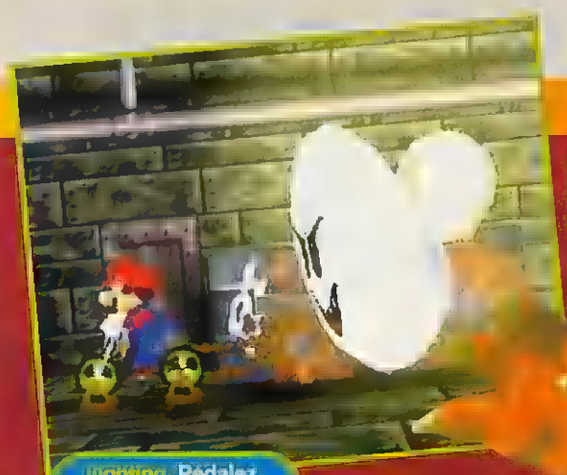
Quatre joueurs en lice pour une aventure originale



Bob- leigh. Une course de luge en duo



Ball Battle. Debout sur votre ballon, éjectez les autres en les heurtant.



Lighting. Pédalez pour éclairer la pièce.

Chaque case possède un secret ou une fonction.

Quel chemin choisir ?

Mario Orchestra. Beatmania sauce Mario ?

UFO Catcher. Saisissez vos adversaires au corps !

Throttle Racing. Une course de minivoitures.

Mario Diving. Récupérez les trésors (en évitant les requins).

Surprise ! Mais d'où sort-il ?

Bravo, vous avez une étoile !

Evangelion

"Evangelion" a été l'un des plus gros succès de l'histoire de l'animation japonaise. Il a fait le bonheur des possesseurs de Saturn. Le voici adapté sur N64 grâce à Bandai.

Après des titres décevants sur Saturn, Bandai adapte le meilleur jeu de la série sur N64. Jeu de combat en 3D, Evangelion reprend les scènes les plus célèbres de l'animé. La 3D est très belle, en temps réel tout comme les nombreux effets. Les mouvements sont calqués sur ceux de l'animé, de sorte qu'on a l'impression de revivre la série télévisée. Du beau travail ! Le pilote du robot apparaît, et a des traits très expressifs. Les dialogues sont parlés, et un tas d'événements sont inclus pour les besoins du scénario. Un conseil, faites attention au câble électrique ombilical, votre seule source d'énergie. On peut changer l'angle de vue en temps réel durant les combats auxquels les trois EVA (des robots à commandes psychiques !) prennent part. Les missions (au nombre inconnu) sont très diverses et constituent des répliques fidèles de la série TV.

NINTENDO 64

● **Bandai/Début 99**















CE FILM

La série TV de "Neon Genesis Evangelion" se conclut par deux épisodes complètement incompréhensibles, même pour un Japonais ! Heureusement, "La Fin d'Evangelion" vient de sortir au Japon. Ce film, en deux parties, est véritablement apocalyptique, gore et dingue. Espérons qu'il sortira bientôt en France.



La saison s'est terminée à Suzuka, elle se poursuit chez vous.

Photo Sutton Motorsport

L'Officiel est enfin disponible.

- ***Ultime simulation de F1.*** 8/10, Total Play.
- ***Le simple fait de piloter une monoplace cru transcende le titre. Foncez, vous ne serez pas déçu !*** 15/20, Playpower.
- ***Le mode 4 joueurs en connexion est un must ! Formula One 98 est indispensable.*** 92% Player fun, Player One.
- ***L'aboutissement et l'accumulation de tout qui s'est fait de bien jusqu'à aujourd'hui en matière de jeu de course.*** 92%, Consoles News.



PSYGNOSIS

VISUAL SCIENCES

PlayStation

© 1998 Psygnosis Limited. Développé par Visual Sciences. Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ ou ® de Psygnosis Ltd. Formula One est un jeu Officiel de la FIA Formula One

Pocket MuuMuu

On était inquiets. Les PDA et autres VMS ne nous avaient pas vraiment convaincus. C'était avant que Sony ne nous montre son Pocket MuuMuu. Depuis, nous voilà rassurés...

PLAYSTATION

POCKETSTATION

● SCEE/23 décembre

Si Sega n'a pas encore démontré l'utilité de son VMS, Sony l'a fait avec son PocketStation. Basé sur le monde de Jumping Flash, Pocket MuuMuu vous propose une relation intelligente entre la Playstation et le Pocketstation. Le jeu est une reprise complète de la série du lapin robotisé. De ce côté, aucun changement, si ce n'est une 3D plus stable et des textures plus fines, mais pas de révolution. SCEI vous propose, à travers trois mondes, de construire un gigantesque parc d'attractions. Pour ça, il vous faut de l'argent ! Aussi, à bord de votre "Robit", vous parcourez les trois planètes en quête de sous. Ils apparaissent, par moments, sous forme de bonus, dissimulés çà et là. Mais votre principale source de revenus est le Pocketstation. En effet, on peut acheter des minijeux aux boutiques de proximité MuuMuu qu'on charge sur son Pocketstation (un à chaque fois). En y jouant, on accumule des points convertis par la suite sur Playstation en monnaie locale. On peut alors acheter d'autres jeux ou embellir les planètes d'attractions. Celles-ci vous permettent d'atteindre des lieux inaccessibles, mais offrent aussi de nouveaux jeux ou même une sorte de jack-pot où on peut (avec de la chance) multiplier ses gains. On peut tout simplement s'y divertir. Pourquoi pas "acheter" des clients (les ex-ennemis de la série) qui viendront se divertir dans le parc et mettront de l'animation ? Enfin, Pocket MuuMuu gère tous les moments de la journée. Peu à peu votre monde prend vie. Le duo Playstation-Pocketstation prend ici tout son sens. Il faudra tout de même attendre la sortie japonaise de Crash Bandicoot 3 pour se faire une idée plus précise de cette complémentarité. De même pour le "Pocket Dungeon" à venir sur Playstation. Réponse en décembre.

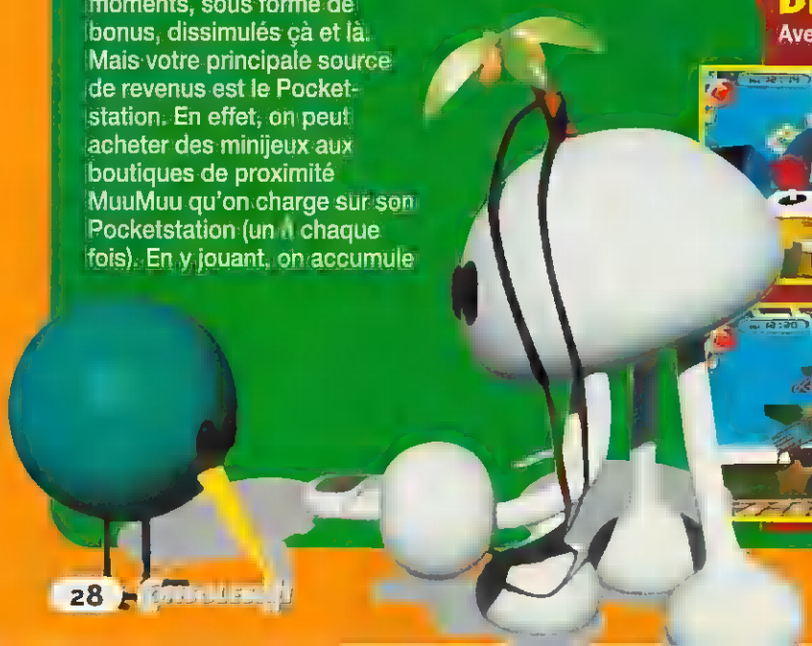


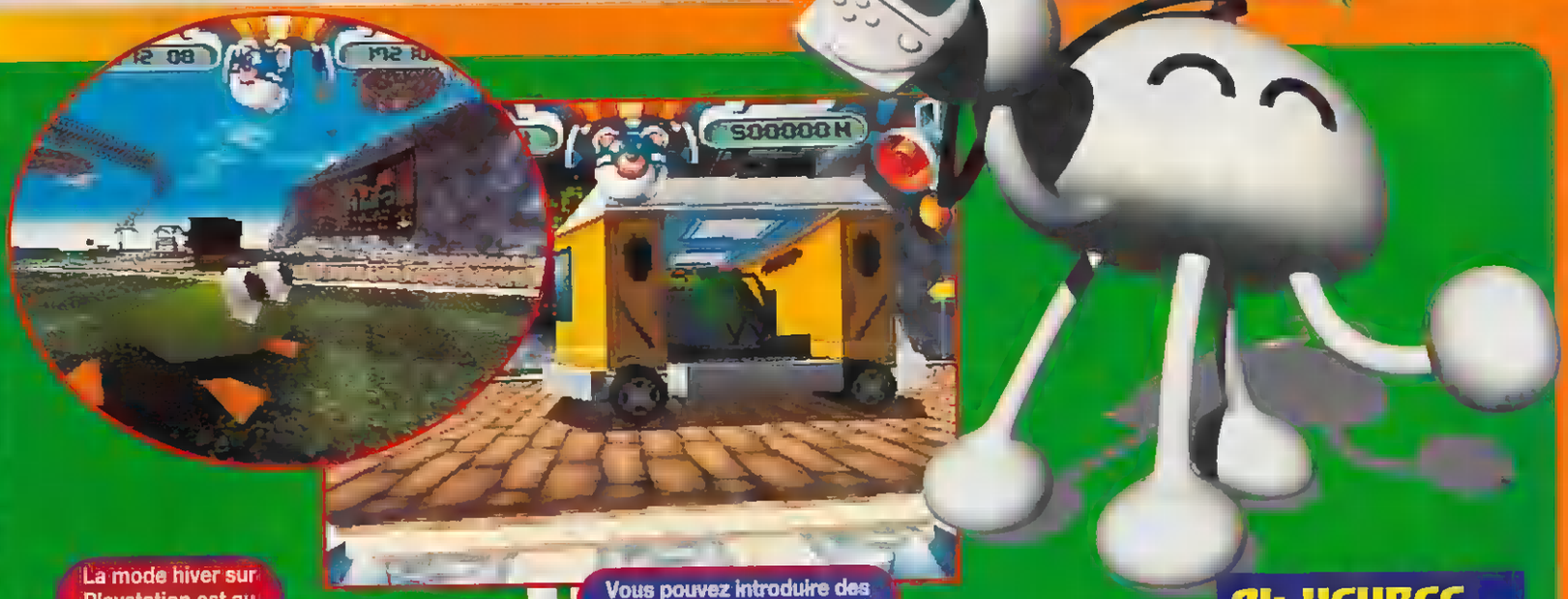


DU FRIC !

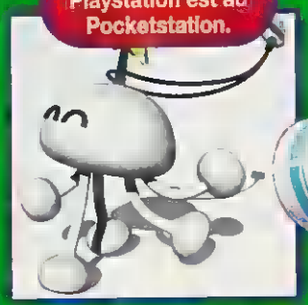
Avec l'argent que vous gagnerez, vous édifierez votre parc d'attractions.







La mode hiver sur Playstation est au Pocketstation.







Vous pouvez introduire des persos pour animer le tout.

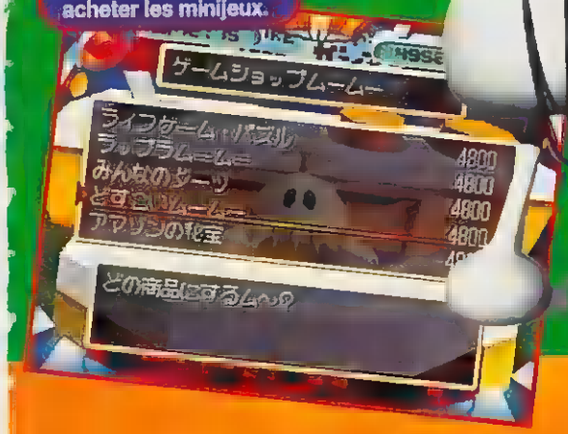
Le soir, tout le monde dort...



Faites un gros score et vous serez riche !



Allez au magasin pour acheter les minijeux.



24 HEURES

Le temps qui s'écoule est pris en compte.



Buggy Heat

Quand il ne nous expédie pas faire de la voltige aérienne, CRI nous envoie piloter des buggies sur des routes défoncées. En voiture Simone !

Championship, Time Attack, Training, VS : à première vue, le jeu semble classique. Mais quand on se penche un peu plus, on découvre des choses bien sympathiques. Le jeu compte huit voitures dont on peut changer le look. Le pilote (modélisé) se trouve bien dans la voiture et on peut le faire apparaître dans une case, ce qui est très utile pour étudier ses passages de vitesse. Ce pilote virtuel est important, car très actif : il apprend vos techniques de course et les mémorise. Vous pouvez alors le sauvegarder sur un VMS, puis défier un ami dans une course dont vous serez seulement spectateurs. Les deux pilotes virtuels mis en rivalité s'affronteront alors sur un circuit en appliquant les techniques inculquées par leur joueur respectif. Impressionnant ! Les conditions de course sont complètes et on retrouve tous les types de terrains (boue, sable, bitume, neige...), du relief (donf (ça va secouer)) et une météo capricieuse (pluie, vent, neige, brouillard...). La réalisation semble pour l'instant impeccable, Dreamcast oblige. La route est large, avec un revêtement parfois mixte (lisse à l'intérieur d'un virage, bosselé à l'extérieur). Plus que la sensation de vitesse, CRI veut accentuer le plaisir de conduite. Enfin, votre buggy n'étant pas à l'abri des dégâts, il faudra faire gaffe !



Cette version est pour le moment peu avancée.


Savoir déraper sera la clef de la victoire.



On pourra personnaliser son bolide.



La voie se rétrécit par moments.


La route est très large.



Les suspensions travaillent.

DREAMCAST

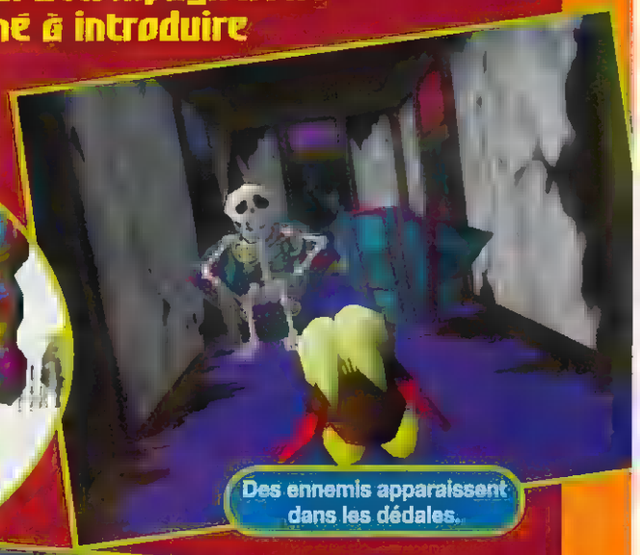
CRI/Mars 99

PenPen Tricelon

Penpen Tricelon fait partie des tout premiers titres qui accompagneront la sortie de la Dreamcast. Ce jeu est également destiné à introduire un nouveau genre afin d'attirer un public plus large.

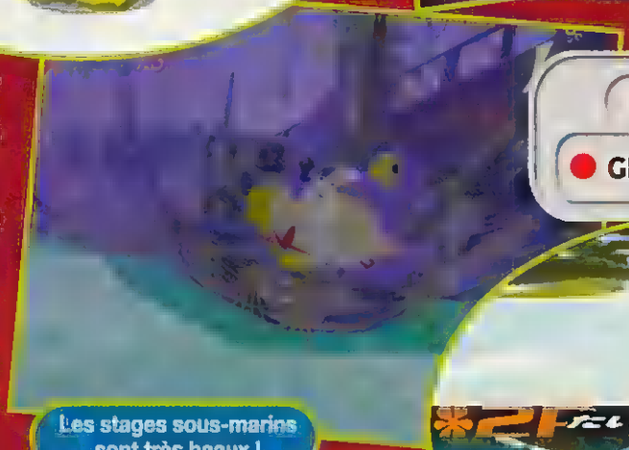
Rappelons le principe de PenPen. Chaque circuit (4 dévoilés pour l'instant) comporte trois modes : Course, Glissade, Nage. Le but est de terminer premier, bien sûr, pour ça, tout est permis, surtout les mauvais coups. C'est du reste l'intérêt principal du jeu : la course se transforme rapidement en mêlée rigolote, d'autant que les persos sont tous des pingouins. La piste est jonchée de pièges et une partie d'exploration permet de déceler des bonus ou des persos secrets. On peut y jouer à quatre sur un écran splitté, comme dans Mario Kart. Le jeu est terminé, il semble-t-il, déjà en cours de production. La sortie de la machine, déjà handicapée par le report de Sega Rally 2 s'appuiera donc principalement sur VF3 tb et sur les trois autres titres qui l'accompagneront, dont ce PenPen Tricelon. La pression monte...


La neige en pleine jungle ?


Des ennemis apparaissent dans les dédales.

DREAMCAST

● GE/27 novembre


Les stages sous-marins sont très beaux !


Sautez de plate-forme en plate forme !


A 2 ou 4, l'affrontement gagne en intérêt !


On voit bien le fond de l'écran sans brouillard.




Les rochers foncent sur vous !





Naomi. Ben qu'est-ce qu'il fait ?

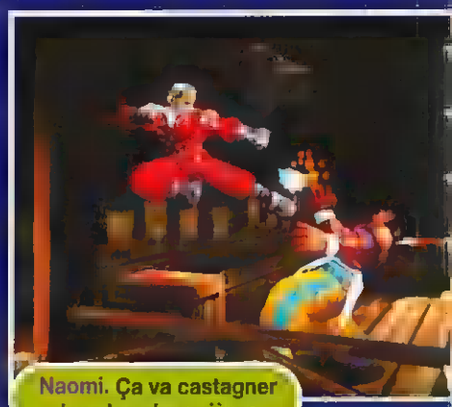


Dreamcast. Ne fuyez donc pas comme ça...

Power Stone

Le premier jeu signé Capcom prévu pour la Dreamcast et la Naomi ne sera autre qu'un jeu de combat 3D. Etonnant...

Power Stone se déroule dans des niveaux en 3D très modélisés avec des reliefs, des murs et des objets à utiliser pendant l'affrontement. En fait, on peut tout exploiter. L'utilisation du relief rappelle VF3, et les murs, Fighting Vipers. Ce n'est pas tout, car on peut ramasser des objets (tonneaux, caisses, meubles, etc.) ou même arracher des éléments du décour (lampadaires...) pour se taper dessus.
Le système de combat n'a pas encore été dévoilé, mais devrait reprendre les options habituelles développées par l'éditeur. Les commandes de direction sont analogiques et permettent une évolution apparemment quasiment libre dans le stage. Les angles de caméra bougent en conséquence. Les personnages sont doués d'expressions faciales (douleur...).
Les photos présentées sont tirées des versions Naomi et Dreamcast.
A remarquer, l'absence de différences visuelles. Sega prouve, grâce à Capcom, le potentiel du lien Naomi-Dreamcast.
On attend une version jouable pour se faire une meilleure idée.



Naomi. Ça va castagner dans les chaumières.



Naomi. Fuyez, sinon c'est la chaise !



La Naomi sauve Capcom !



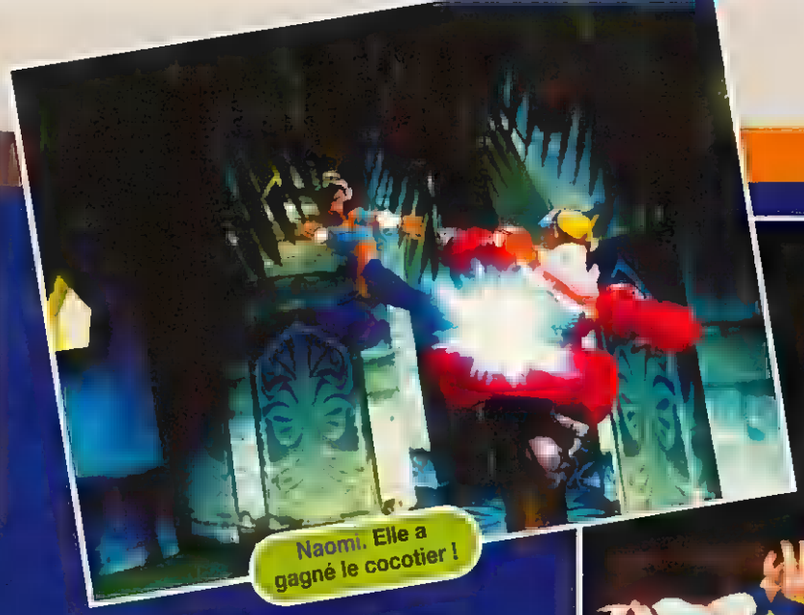
Naomi. Mal au dos ?



Naomi. Le relief joue un rôle très important.

DREAMCAST

Capcom/Début 99



Naomi. Elle a gagné le cocotier !



Naomi. Le visage se crispe sous la douleur.



Naomi. Un bon coup de lampadaire sur la mégère !



Dreamcast. Tout est en 3D.



Dreamcast. Utilisez tout ce qui vous tombe sous la main.



Naomi. Renvoyez le tonneau.

Monster Farm 2

Après le succès du premier volet, Tecmo remet le couvert. Alors, quoi de neuf, Docteur Moreau ?

Le principe de ce deuxième volet n'a pas changé : vous dirigez un ranch et vous élevez des monstres pour ensuite les entraîner en vue d'une compétition : le combat de monstres. Vous concevez votre bestiole sur le tempo de votre CD audio préféré : on peut obtenir ainsi 300 formes différentes (dont les 200 du premier volet). Ces monstres possèdent une psychologie élémentaire : gentil, normal, méchant. Le menu d'entraînement est devenu plus complet avec une foule d'exercices permettant d'améliorer leurs performances physiques. Votre création peut évoluer en toute liberté aux alentours de votre ranch, en 3D, qui pourra être agrandi en fonction de vos résultats. La ville se visite elle aussi en 3D, et prend le nom de "Parc". Les saisons et le climat sont gérés. Techniquement, Monster Farm bénéficie des améliorations importantes accomplies sur Playtation (3D, textures). Bien entendu, il est compatible avec le Pocketstation.

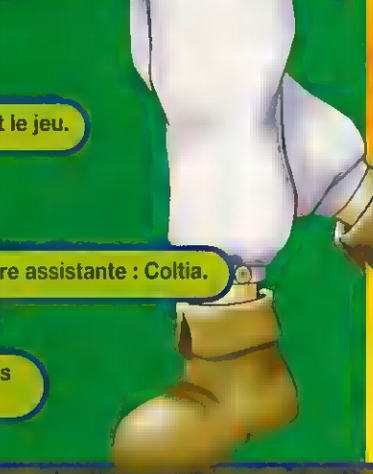
PLAYSTATION

● Tecmo/N.C.















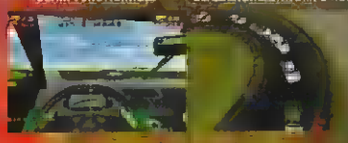
TOCA 2
TOURING CARS

www.toca2.com

TABLEAUX DE BORD ULTRA-FONCTIONNELS

CIRCUITS OFFICIELS AVEC EFFETS DE LUMIÈRE EN TEMPS RÉEL

MOTEUR GRAPHIQUE PERFORMANT





DUAL SHOCK

LE RETOUR

• 9 NOUVEAUX CIRCUITS INTERNATIONAUX ET 7 VOITURES DE SPORT SUPPLÉMENTAIRES

• ARRÊTS AUX STANDS, RÉGLAGES TECHNIQUES DES VOITURES...
ENCORE PLUS D'INTENSITÉ ET DE STRATÉGIE

• GRAPHISMES HAUTE RÉSOLUTION ET MÉTÉO ALÉATOIRE EN TEMPS RÉEL

• 7 MODES DE JEU DISPONIBLES DONT MODES MULTI-JOUEURS (EN LINK SUR PLAYSTATION)

NOUVELLES ÉQUIPES OFFICIELLES ET LEURS 16 VOITURES

NOUVEAUX CIRCUITS INTERNATIONAUX



PlayStation

Codemasters

PC CD ROM Win 95&98

© 1998 The Codemasters Company Limited. All rights reserved. Registered trademark owned by Codemasters. Limited. BTCC, The British Touring Car Championship and/or depicting BTCC cars are all copyrights and/or registered trademarks of Codemasters and/or its licensors. Licensed by Sony Computer Entertainment. All other trademarks are trademarks of their respective owners.

Carrier

Pour réussir sa percée, la Dreamcast a besoin dès à présent de jeux attractifs. Jaleco l'a bien compris et se lance à son tour dans l'aventure.

DREAMCAST

Jaleco/99

Le porte-avions dernier cri, Heimdal, est hors de contrôle un accident impliquant une arme secrète y aurait eu lieu. Vous incarnez au choix Jack ou Jessifer il devez agir vite. Vous découvrez vite que le bâtiment est infesté de zombies, qui semblent être tout ce qu'il reste de l'équipage. Les aliens seraient-ils dans la place ? Niiico se serait-il réveillé de sa sieste ? Spy se serait-il mis à l'eau plate ? AHL délaisserait-il sa Game Boy pour une Lynx ? Le Panda aurait-il pris un bain ? Le mystère demeure mais pas pour longtemps...

Le principe du jeu est très proche de Blue Stinger, tout en 3D avec une gestion en temps réel des sources de lumière et des nombreux effets spéciaux. Comme cela devient la norme sur la Dreamcast, la modélisation est complexe et les textures très finement détaillées. Les épreuves restent classiques ; il faudra résoudre un certain nombre de puzzles et autres énigmes pour accéder à des items ou des parties du navire.

Côté action, ça blaste sec, avec un armement varié et une ambiance résolument gore. Quand vous tirez sur un ennemi, des parties de son corps explosent aux quatre coins de l'écran. On peut se retrouver avec une moitié de zombie errant dans les couloirs ou un autre avec un gros trou dans le ventre ! Les amateurs d'hémoglobines seront aux anges : le sang coule à gros bouillon. Le monde de Carrier est très vaste, plein de pièges. Par moments, on a droit à des scènes cinématiques en 3D temps réel ou en images de synthèse. Les angles de caméra sont nombreux (comme dans Blue Stinger toujours) et vous suivent parfois du coin de l'œil.

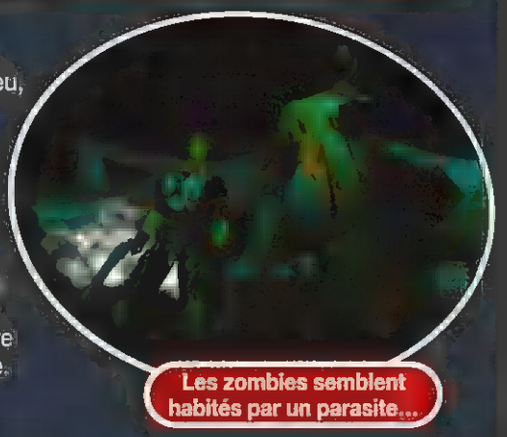
Outre l'aspect "Pan ! A p'us d'tête", le jeu se distingue surtout par un système d'interactions en temps réel entre les personnages. Suivant vos actions, celles des autres et l'heure à laquelle elles ont lieu, le scénario change. Vous croiserez aussi de nombreux seconds rôles : fini les événements prédéterminés comme dans Bio Hazard, chaque élément a désormais son importance et l'aventure prendra à chaque fois une tournure différente.



L'air frais, le ciel bleu, les zombies...



Il veut vous saluer avant votre départ...



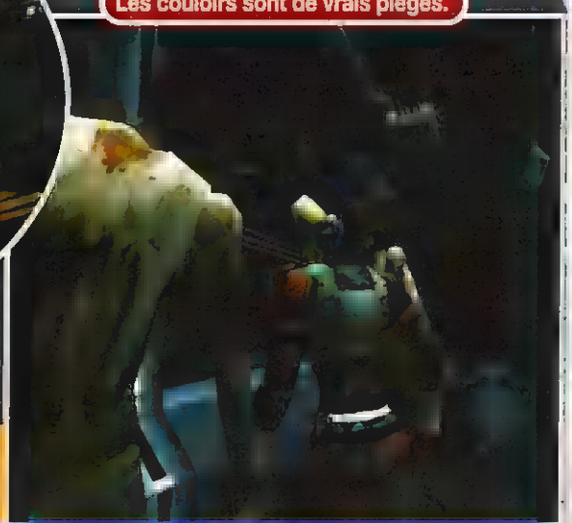
Les zombies semblent habités par un parasite...



Il est temps de repeindre les murs !



Vous ne l'avez pas raté !



Les couloirs sont de vrais pièges.



Ce porte-avions sert accessoirement à la boucherie.



"Floc... floc... floc..."



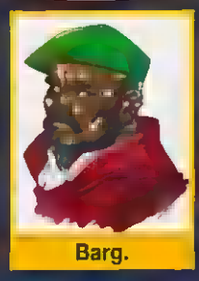
L'ennemi explose en mille morceaux !



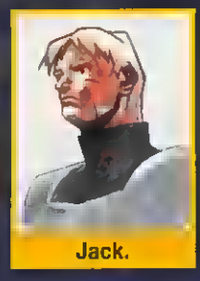
Là, il est presque coupé en deux !



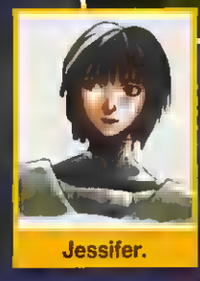
Lang.



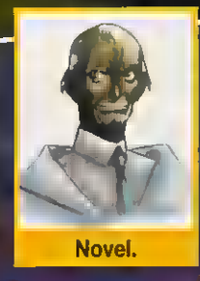
Barg.



Jack.



Jessifer.

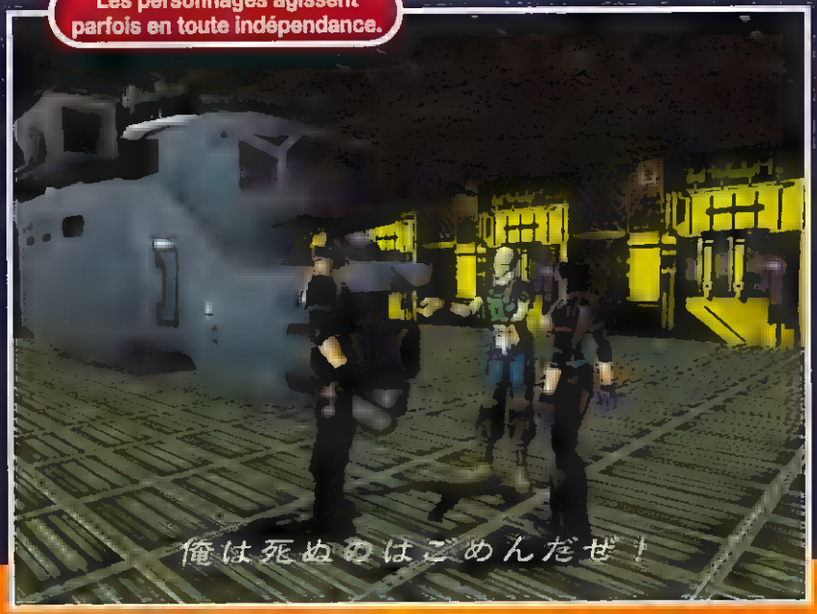


Novel.



Tête-à-tête au détour d'un avion.

Les personnages agissent parfois en toute indépendance.



La fumée réduit votre champ de vision.



Dance Dance Dance

La mode est aux jeux de danse et de musique. Depuis Parappa et ses dérivés, le marché japonais en est inondé. Cette fois, c'est Konami qui s'élance sur la piste.

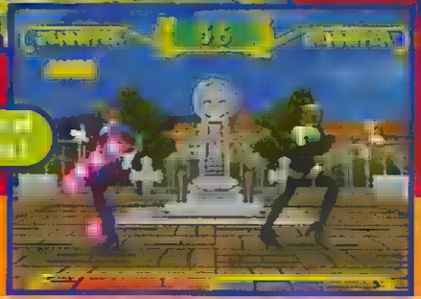
Alors que son Beatmania fait déjà un gros carton en arcade et sur PS, Konami nous a concocté Dance Dance Dance, un jeu de... danse ! La partie quête dans laquelle les persos se rencontrent et où les événements ont lieu est en 2D. La partie action se déroule en 3D. Elle consiste en une sorte de duel dansé, un peu comme dans Bust a Move (Enix). L'histoire débute au Japon. Vous vous déplacez sur une carte 2D. Vous rencontrez d'autres persos qui vous défient. En cas de victoire, vous pouvez par la suite voyager à travers le monde et affronter des adversaires à chaque fois plus coriaces. Il est possible d'introduire son propre CD audio ou de se contenter des musiques du jeu. Chaque perso possède ses coups que vous rentrez librement tout en collant au tempo. Il est même possible de réaliser de véritables combos pour accumuler le maximum de points.













PLAYSTATION

● Konami/Décembre

Faites le break !

avec 8 des meilleurs tennismen mondiaux :

Michael Chang, Jana Novotna, Gustavo Kuerten, Richard Krajicek, Mark Philippoussis, Amanda Coetzer, Conchita Martinez, Jonas Björkman.

- *8 courts internationaux, 4 revêtements.*
- *3 modes de jeu : Smash Tennis, Arcade et Bombe, en simple, double ou tournoi.*
- *Toutes les règles officielles, tous les coups traditionnels et plus de 30 coups spéciaux.*
- *Jusqu'à 4 joueurs simultanément et 8 joueurs en tournoi.*









Venez découvrir Yannick Noah All Star Tennis '99 pendant l'Open de Paris à Bercy du 2 au 8 novembre 1998.

Yannick NOAH

All Star Tennis '99

NINTENDO® NINTENDO 64 et ™ are trademarks of NINTENDO CO. LTD. ® et PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. © 1998 Ubi Soft Entertainment/Smart Dog. Tous droits réservés. Crédits photographiques : Michael Baz & Gianni Crescia

PlayStation

NINTENDO64

EUROSPORT FRANCE

13e OPEN de PARIS

http://www.ubisoft.fr

HOT LINE UBI SOFT 08 36 68 46 32 3615 Ubi Soft

Ubi Soft

smart dog

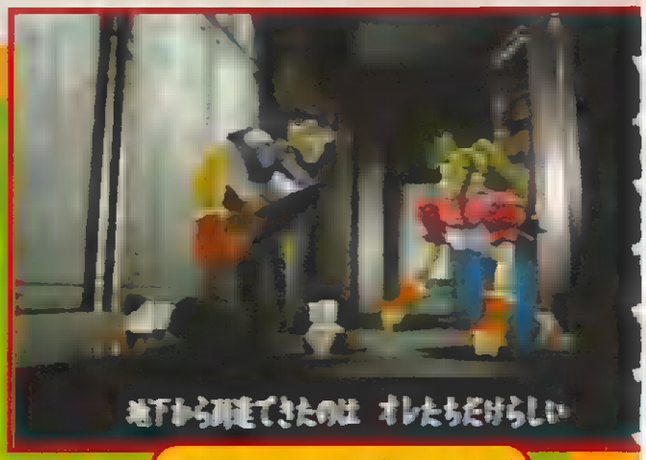
Hard Edge

Incontestablement, le mode est au Bio Hazard-like. C'est au tour de Sunsoft de s'y coller. Allons-nous friser l'indigestion ?

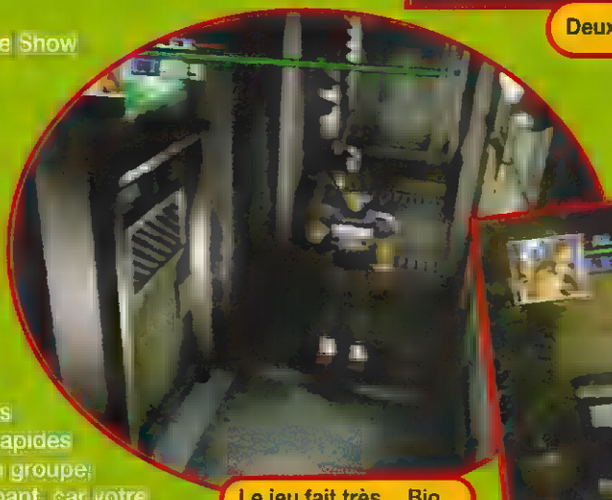
Hard Edge ressemble à Bio Hazard (intitulé Resident Evil en France). Ses décors sont en 2D et ses persos en 3D. Et ses commandes similaires à celles du hit de Capcom. De même, on note la présence de deux persos qui interagissent au fil du scénario. L'ambiance zombie a cédé la place à une atmosphère plus animée, avec des robots à combattre. En effet, en tant que membre d'un commando d'intervention, vous devez libérer un complexe militaro-scientifique de l'emprise d'un groupe terroriste. La démo présentée au Tokyo Game Show n'offrait pas toujours des angles de caméra très clairs. Certaines vues font défaut et on parfois du mal à diriger son héros sans l'envoyer au casse-pipe. Les ennemis sont rapides et attaquent en groupe, ce qui est crispant, car votre héros, lui, est lent. Gageons que cela sera réparé dans une version avancée. Par moments, des scènes en images de synthèse ou en 3D temps réel ponctuent le scénario.

PLAYSTATION

● **Sunsoft/Février**



Deux contre une armée de robots !



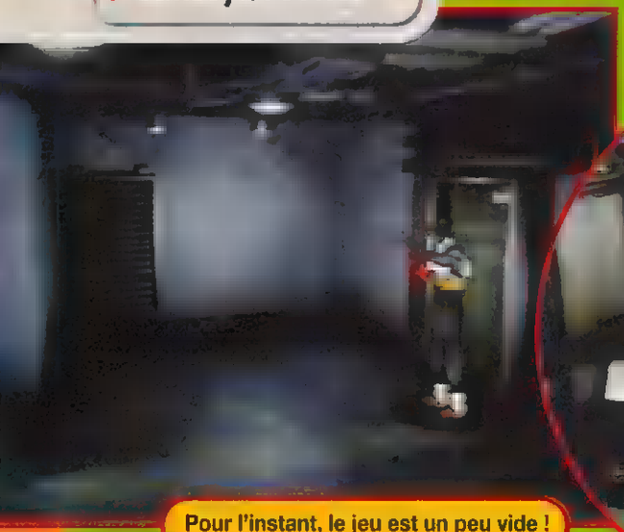
Le jeu fait très... Bio...



Le design a un look très "animé".



Le héros est attaqué de tous côtés. Crispant...



Pour l'instant, le jeu est un peu vide !



Vous êtes au fond. Une vue pas très pratique...



[MaKe sHocKiNgly GoOd mUsic.]

Pounding drums, funky riffs, big beats, phat grooves.

You choose the sounds, MUSIC makes the music.

Whether you are a complete beginner or a music genius, you'll be surprised at how good you are, at MUSIC.



Create Trip-Hop, Ambient, Drum'n'Bass, Techno or House using

- 850 pre-recorded loops and 580 vocal riffs
- 3000 sample instruments

Plus make your own video from 300 video samples.

It's *amazing* what you can do on your PlayStation.

PlayStation Power 92%

Station Magazine 90%

Official PlayStation Magazine 9/10

Play Magazine 90%



Codemasters

JESTER INTERACTIVE

www.codemasters.com

Check out the Sounds of MUSIC on the Net.

MUSIC

MUSIC CREATION FOR THE PLAYSTATION

Jester Interactive and The Codemasters Software Company Limited. "Codemasters" © All Rights Reserved. "Codemasters" ® and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other rights are trademarks of their respective owners.

Aero Dancing featu

Enfin de l'originalité ! Un air frais souffle sur la Dreamcast... Après la surdose de jeux de baston, courses et zombies 3D, et autres copies de Zelda, CRI vient détendre l'atmosphère avec une simulation de voltige aérienne plus qu'intéressante.

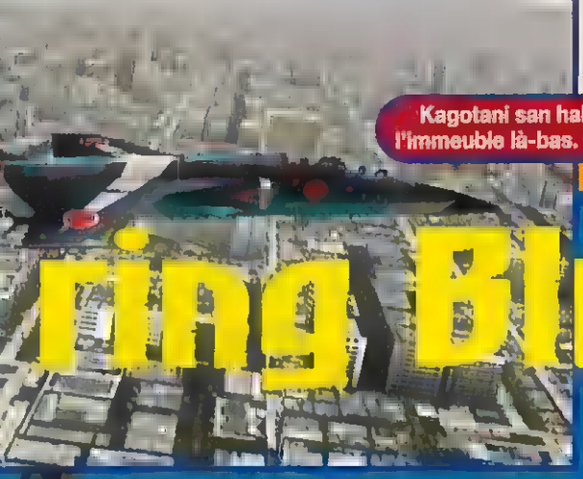
DREAMCAST

CRI/Février 99

Vous venez d'être embauché par la patrouille japonaise Blue Impulse. Votre mission : réaliser les 24 chorégraphies incluses dans le CD, répliques exactes des exploits des as du manche japonais. Le jeu est d'ailleurs entièrement axé sur la patrouille nippone (modèles d'avion, figures, base). Vous volez en formation et suivez les ordres du chef de patrouille. Le réalisme visuel est très poussé avec une multitude d'effets spéciaux fort réussis et des modèles physiques intégrés. Le tout est bien évidemment en temps réel, 60 images par seconde. Deux modes de contrôle, Avancé ou Débutant, sont inclus pour contenter tout le monde. Plus on monte en expérience, plus on survole de zones dangereuses, comme Tokyo et ses gratte-ciel. Le jeu compte 9 niveaux. Une sorte de mode RPG est inclus, tout comme un mode Sky Mission Attack (faire le meilleur score), un mode Vol libre et un autre à 4 joueurs, original. En effet, les quatre avions sont affichés sur un même écran, et chaque joueur doit accomplir sa part dans le ballet aérien. En cas d'éloignement, la caméra zoome. Enfin, il y a aussi des mini jeux comme le vol en zone urbaine, entre les immeubles.

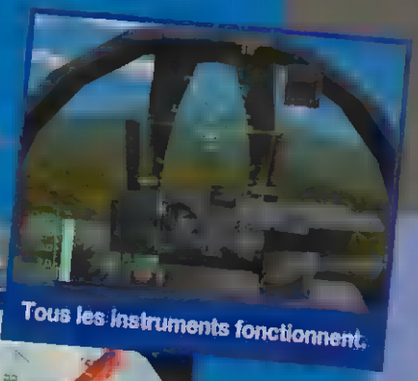


ring Blue Impulse

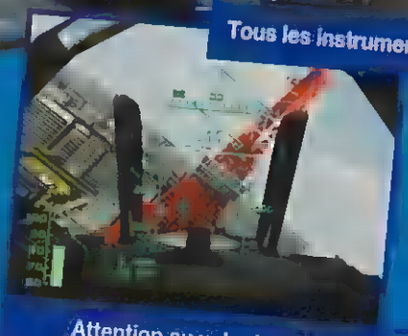


Kagotani san habite à côté de l'immeuble là-bas. Coucou Kago...

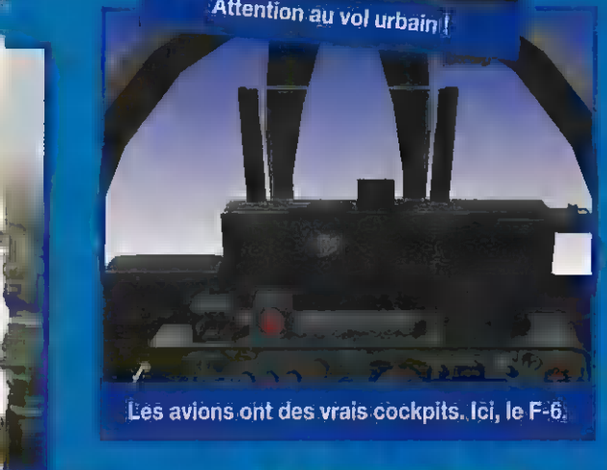




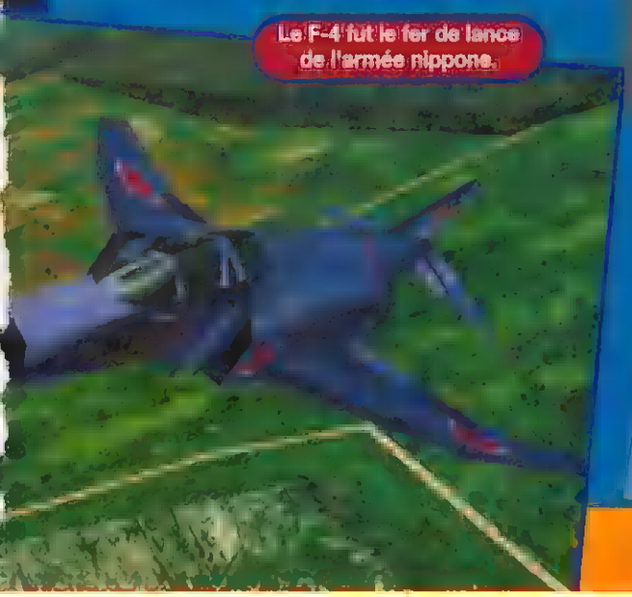
Tous les instruments fonctionnent.



Attention au vol urbain !



Les avions ont des vrais cockpits. Ici, le F-6.



Le F-4 fut le fer de lance de l'armée nippone.

Mystical Ninja Goemon 2

Ce volcan peut être le vôtre, le deuxième épisode sur N64 passera le pas restant à franchir à la 3D. Prêts à vous faire cuire au barbecue d'Ebisumaru ?

Selon Tomoharu Okutani (directeur de la saga), créer un nouvel épisode est devenu de plus en plus difficile. La série a pas loin de dix ans, maintenant. Heureusement, la 3D est arrivée pour offrir techniquement de nouveaux horizons aux développeurs. L'action se déroule toujours à l'époque d'Edo (l'ancien Tokyo). Les ennemis n'ont pas changé et on retrouve les traditionnels fantômes et monstres japonais. L'humour typiquement nippon est conservé tout au long des niveaux incluant chacun 5 boss ! On découvre une multitude d'effets 3D, sans parler des affrontements contre les boss. Seule réelle innovation, le jeu à deux. La coopération sera vitale pour franchir certains passages regorgeant d'ennemis. Mais tout ça est bien maigre. Le héros a vieilli. Tomoharu Okutani pense actuellement à l'après-Goemon.



Les pièges foisonnent.



Les boss sont de grande taille et en 3D.





Le jeu contient un tas d'effets 3D.

NINTENDO 64

● Konami/23 déc.



A deux, vive la coopération.



Les décors reconstituent bien le Japon du XVIe siècle.



Décidément la mode est aux minijeux !

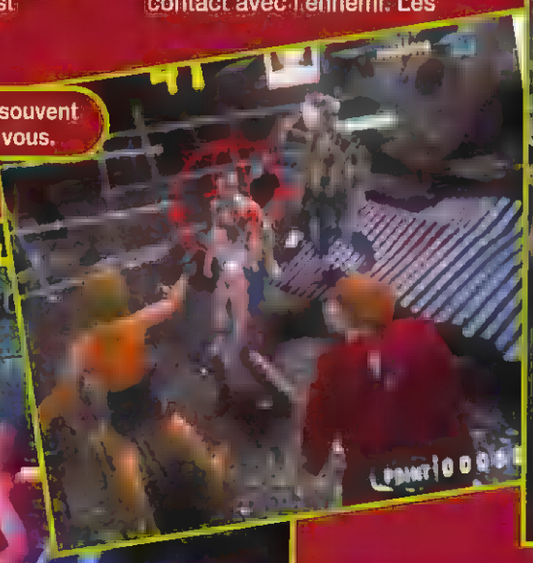
Blood Bullet

Histoire parallèle à The House of the Dead, Blood Bullet se présente comme un clone de Spike Out. C'est aussi le second titre à voir le jour sur la fameuse SK-V Naomi.

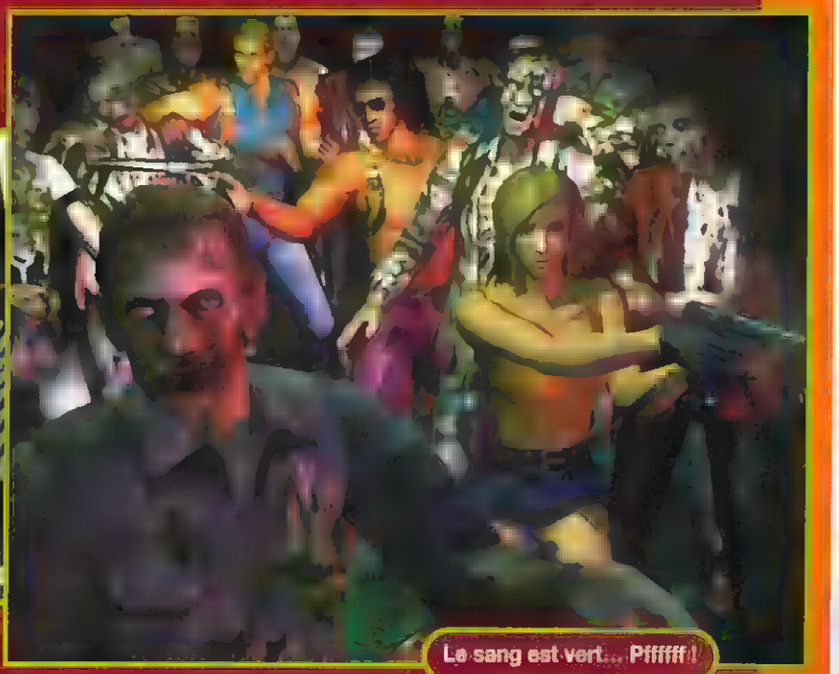
ARCADE

● AMi/Janvier 99

Amateurs de zombies et autres monstruosités, vous allez être servis. Avec Blood Bullet, ça blaste à fond et l'hémoglobine coule à flots. Les déplacements s'effectuent à l'aide du levier analogique de direction et on doit retrouver des objets pour passer au niveau suivant. Attention ! le temps est limité. L'animation entre deux niveaux est malheureusement assez longue, ce qui casse un peu l'ambiance. Les décors sont très soignés, mais ne laissent pas au joueur une marge de mouvements importante. Car, pour les besoins du scénario et de l'ambiance, vous vous déplacerez le plus souvent dans des ruelles étroites et autres lieux exigus. Dans l'ensemble, Sega a privilégié le contact avec l'ennemi. Les angles de caméra sont fixes et les vues changent en fonction de la taille des pièces et de l'action. Bizarrement, le jeu est tout en anglais ; il serait donc destiné aux marchés américain et européen. Ce qui explique sans doute pourquoi le sang est devenu vert !
Sans originalité ni innovation, ce clone bien ficelé de Bio Hazard, demeure donc limité pour de l'arcade, mais il devrait bien marcher sur Dreamcast.



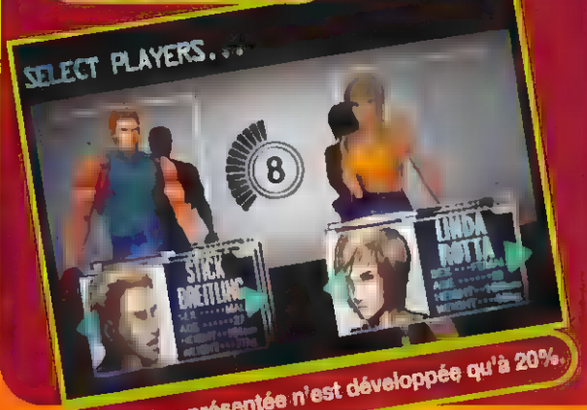
Les zombies sont souvent très proches de vous.



Le sang est vert... Pfffff !



Comme dans Virtua Cop, on vise l'ennemi.



La version présentée n'est développée qu'à 20%.



Trois héros, trois façons différentes de bouffer du zombie

Dragon Valor

Aventure de Namco, Dragon Valor plonge l'éditeur dans le monde du RPG 3D libre. Alors, bonne surprise en vue ?

Basé sur Dragonbuster, Dragon Valor, est un titre original développé par Namco pour la Playstation. Le jeu se compose d'une suite de mondes 3D (nombre non communiqué) très différents les uns des autres. On les explore librement grâce à l'utilisation des commandes analogiques, avec pour double objectif de faire avancer l'histoire et vaincre le boss du monde. L'avancée du scénario dépend en grande partie de la résolution des quêtes et des puzzles disséminés à travers les niveaux. Le nombre de missions est important et, la plupart du temps, vous devrez en gérer plusieurs à la fois. Votre personnage grandissant, vous accédez à de nouvelles quêtes en accord avec votre âge. Il est possible de se marier dans chaque niveau avec l'une des nombreuses femmes rencontrées. Votre descendance ira dans le niveau suivant pour continuer votre mission. Bien sûr, suivant l'épouse que vous choisissez, votre fils aura des aptitudes et une apparence différentes. La durée de vie du jeu s'en trouve sensiblement rallongée.
Le boss de fin est un dragon. Son apparence, et donc ses attaques, dépendent du monde dans lequel il se trouve. Les combats sont dans le plus pur style action, à la manière d'un Zelda 64.
Techniquement, Dragon Valor exploite au mieux les capacités de la machine. La 3D est détaillée et les textures plutôt fines. La lumière et les effets semblent gérés en temps réel. Bien sûr, les moments forts de l'histoire seront ponctués de passages cinématiques en 3D temps réel. Les photos que nous présentons sont celles de la version de développement (qui n'en est qu'à ses débuts). Rendez-vous donc un peu plus tard pour une analyse de sa jouabilité.

PLAYSTATION

● Namco/Début 99



L'eau clapote de manière réaliste.



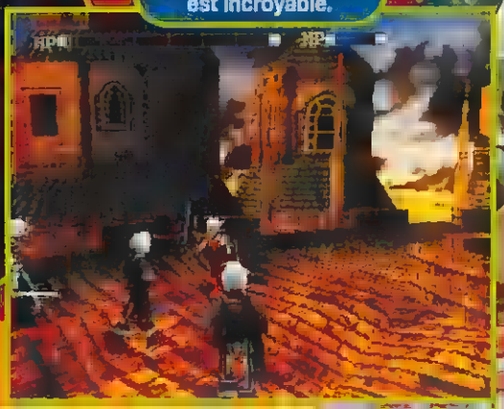
Le boss est un dragon gigantesque.


Le chemin se rétrécit à l'approche du château.



Le scénario se décompose en chapitres.


Aïe, gare à la réception !


La qualité des décors est incroyable.


Le jeu mêle les scènes d'extérieur et d'intérieur.

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

Club Européen du MULTIMEDIA

C'est le bon plan !
pour acheter tes jeux moins chers !


Duke Nukem Time to kill
Pour PSX


Le Sème Elément
Pour PSX


Resident Evil 2
Pour PSX


Heart of Darkness
Pour PSX


Bloody Roar
Pour PSX


Gran Turismo
Pour PSX


Street Racer
Pour PSX


Need For Speed 3
Pour PSX


Mission Tesla
Pour PSX


Tomb Raider 2
Pour PSX


Blasto
Pour PSX


Myst 2 Riven
Pour PSX


NHL Hockey 98
Pour PSX


Formula One 97
Pour PSX


Constructor
Pour PSX


V-Rally 97
Pour PSX

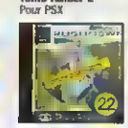

VR Powerboat Racing
Pour PSX


Nagano 98
Pour PSX

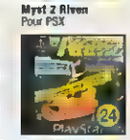

Alerte Rouge
Pour PSX


Rapid Racer
Pour PSX


Vigilante 8
Pour PSX


Rush Down
Pour PSX


Pro Pinball Timeshock
Pour PSX


Formula Karts
Pour PSX


Apocalypse
Pour PSX


Sentinels Returns
Pour PSX


Ninja
Pour PSX


Guy Roux Manager+carte
Pour PSX


Batman et Robin
Pour PSX


Wild 9
Pour PSX


Men in Black
Pour PSX


Azur Dreams
Pour PSX

Jusqu'à **5 JEUX** *au choix* **99 F** TTC CHACUN + Frais d'envoi

1er Cadeau 1 K7 Vidéo des meilleurs jeux pour consoles

2e Cadeau Une superbe Montre Chrono

3e Cadeau Un Cadeau Surprise Si tu réponds dans les 8 jours

Offre valable jusqu'au 30/06/99

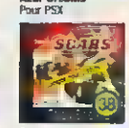

Road Rash 3D
Pour PSX


Coupe du Monde 98
Pour PSX


Oddworld
Pour PSX


Jeremy Mac Grath
Pour PSX


Ddt
Pour PSX


Scars
Pour PSX


Shadow Gunner
Pour PSX


War Games
Pour PSX

Iss Pro 98
Pour PSX

Medievil
Pour PSX

Tekken 3
Pour PSX

Pandemonium 2
Pour PSX

Colony Wars
Pour PSX

Forsaken
Pour PSX

Pax Corpus
Pour PSX

G Police
Pour PSX

Courier Crisis
Pour PSX

Tomb Raider III
Pour PSX

VR Baseball 97
Pour PSX

Destruction Derby 2
Pour PSX

Machine Hunter
Pour PSX

Die Hard Trilogy Platinum Pour PSX

Wipe Out 2097
Pour PSX

Raiden Project
Pour PSX

MDK
Pour PSX

Duke Nukem 3D
Pour PSX

Tomb Raider Platinum
Pour PSX

Croc Platinum
Pour PSX

Rayman
Pour PSX

Soviet Strike Platinum
Pour PSX

L'Incroyable Hulk
Pour PSX

Magic the Gathering
Pour PSX

Rascal
Pour PSX

Overboard
Pour PSX

Tenka
Pour PSX

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 148 pages couleur** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés ...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix non adhérent), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

BON D'ESSAI

C+1298 PSS

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Voici le (les) JEUX que je choisis :

1er N° | 2e N° | 3e N° | 4e N° | 5e N°

Attention : Certains titres comptent double

Vos Cadeaux : une K7 Vidéo + une superbe Montre Chrono + un Cadeau Surprise Si vous répondez juste à 8 quiz

Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPEEN DU CD-ROM

Envoyez-nous le(les) Jeu(x) choisi(s) numérotés ci-contre ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et sera intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite mon carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 5 Jeux Console, CD-ROM ou CD-Jeux vidéo pour PC, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

☐ Je choisis 1 JEU (hors compte double) je joins mon règlement de 138,90F (99 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 2 JEUX (ou 1 JEU compte double) je joins mon règlement de 237,90 F (198 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 3 JEUX (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) je joins mon règlement de 336,90F (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 4 JEUX (ou 2 JEUX compte double) je joins mon règlement de 435,90 F (396 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 5 JEUX (ou 3 JEUX + 1 JEU compte double) je joins mon règlement de 534,90 F (495 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) à l'ordre du Club Européen du Multimédia

☐ CB N° : ..... Expire le : .....

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.

☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

Date .....

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.

Nom ..... Prénom .....

Né(e) le ..... Tél .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Signature obligatoire

Pour les mineurs : cette commande doit être signée par un parent ou tuteur légal

Conformément à la loi informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, vous suffit de nous écrire en joignant votre nom et votre adresse.

Multimédia Concept International - RCS Roubaix-Tourcoing B 413 579 129 - SNC au capital de 100 000 F - 243 Rue Jean Jaurès 59491 Villeneuve d'Ascq - Tél. 0 808 809 505

DISPONIBLES SUR CATALOGUE: Tous les jeux pour Playstation et Saturn

SEGA SATURN™ PlayStation

Par Téléphone, 0 836 670 505 (2,23 F/mn)

Par Minitel, 3615 CECD (1,27 F/mn)

Chirdé ici

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Entreprises, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles

CAPITAL EDITION - PARIS

Pikachu Genkidechu

Alors que la folie Pocket Monster frappe de plus belle au Japon et s'apprête à envahir les Etats-Unis, Nintendo veut enfoncer le clou.

Premier jeu à utiliser la reconnaissance vocale, Pikachu Genkidechu vous vous fera renconter un ami virtuel en la personne de Pikachu. Vous disposez d'un minicasque avec un micro. Il vous suffit d'intervenir dans le quotidien du personnage en lui parlant ou en l'écoutant. Ce dernier possède une psychologie assez développée, et il est sujet aux sautes d'humeur. Les paterns de conversations sont tout de même en grande partie définis et listés dans le manuel du jeu. On pourra faire évoluer Pikachu dans quatre environnements, dont la forêt de Zelda. Pikachu ne serait pas seul puisqu'on murmure que les 151 monstres de la série seraient présents. La saga Pokemon Game Boy rencontre un succès incroyable. Le dernier volet (Yellow) s'est vendu à plus de 1,2 million d'exemplaires en moins d'un mois (plus de 10 millions en tout) ! Moins un jeu qu'un concept nouveau, Pikachu n'a pas fini de faire parler de lui.





On retrouve [illegible] de Zelda !



Pikachu explore de nouveaux [illegible]



Il est possible de diriger l'attention de son petit protégé







Appelez Pikachu et il viendra vers vous



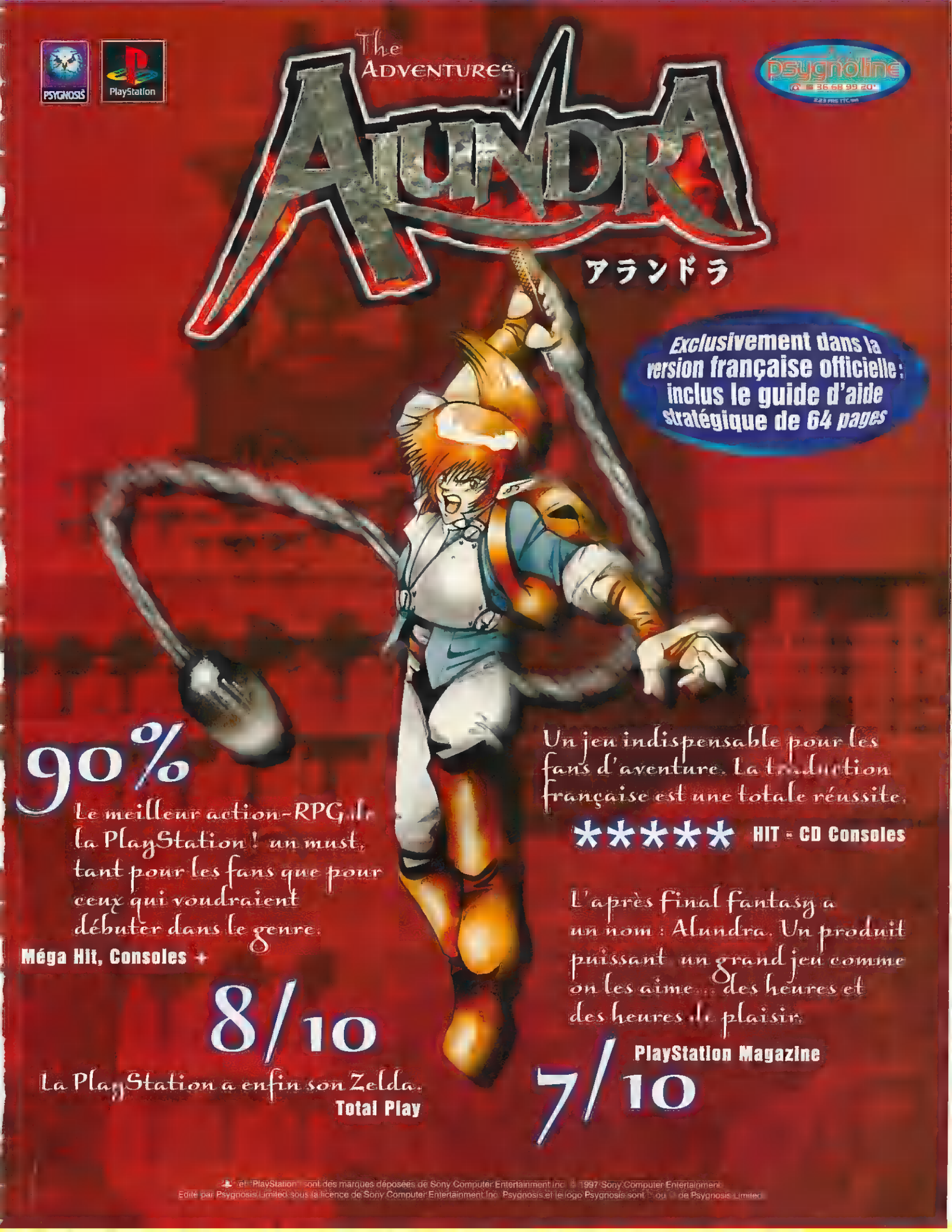
Un problème d'[illegible] est présent



Pikachu n'est pas content et le fait savoir

NINTENDO 64

● Nintendo/Fin 98



et "PlayStation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. © 1997 Sony Computer Entertainment
Edité par Psygnosis Limited sous la licence de Sony Computer Entertainment Inc. Psygnosis et le logo Psygnosis sont ou de Psygnosis Limited.

13 NOUVEAUX ULTIMA

AIX EN PROVENCE - AUXERRE - BRUAY LA BRUISSIERE - LAVAL 2 - LES SABLES D'OLONNE
NANTES - ORLEANS - RENNES - ROUEN SUD - SENS - SAINT BRIEUC - VENCE - SOISSONS

CHEZ ULTIMA, C'EST LA FÊTE À TOUS PRIX !



249 F

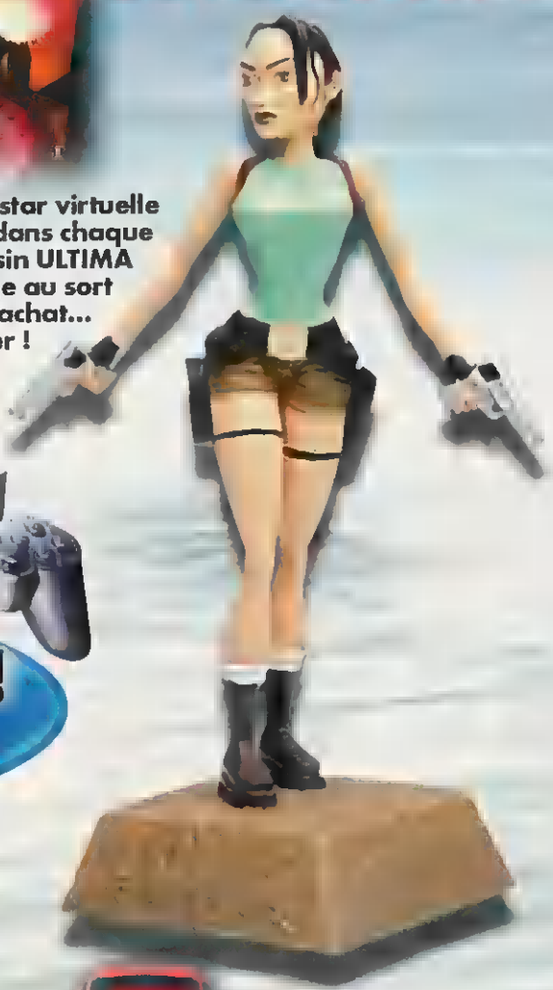
TOMB RAIDER III

TOMB RAIDER III est dispo à 369 F
Ultima te reprend Tomb Raider II pour 120 F
Tu pourras ainsi retrouver Lara au meilleur prix !



Gagnes ta statuette Lara Croft !

Une statuette de la star virtuelle est à gagner dans chaque magasin ULTIMA par tirage au sort et sans obligation d'achat... à toi de jouer !



FIFA 99 249 F





PlayStation...les prix baissent !

Appelez nous pour découvrir les nouvelles offres à prix plancher !

FIFA 99 est dispo à 369 F.L Ultima te reprend FIFA 98 ou Coupe du monde ou ISS Pro 98 pour 120 F. Tu pourras marquer tes buts à prix d'amis !





Virtua Fighter 3, SEGA Rally 2, Sonic

DREAMCAST

Elle est bientôt là, renseignez-vous !



ULTIMA REPREND OU RACHÈTE CASH TA CONSOLE ET TES JEUX AU MEILLEUR PRIX... POUR NOËL ON A TOUJOURS BESOIN D'ARGENT DE POCHE...PROFITES-EN !

Pack Nintendo 64 : La Nintendo 64 + Mario 64

790 F



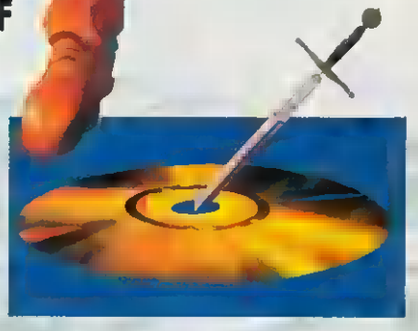


Zelda 64



LA GAME BOY 399 F

La Game Boy est dispo à 499 F
ULTIMA te reprend ton ancienne Game Boy 100 F
Tu pourras ainsi l'emporter au meilleur prix !



ULTIMA

ON A TOUT A GAGNER

• PARIS/RÉGION PARISIENNE

PARIS / REPUBLIQUE JEUX VIDEO
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 86 31 - Fax : 01 43 38 11 86

PARIS / GOBELINS
57, avenue des Gobelins - 75013
Tél : 01 47 07 33 00

PARIS / REPUBLIQUE BOUTIQUE MICRO
7, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 47 00 94 84

PARIS / SAINT-GERMAIN-DES-PRES
73, bd Saint-Germain - 75005
Tél : 01 [illegible] 54 56 [illegible]

ASNIERES 01 47 91 48 47
95, avenue de la Marne - 92600

BRUNOY 01 69 [illegible] 55 [illegible]
18, rue Pasteur - 91800

CERGY PONTOISE 01 30 [illegible] 26 26
C.Cial «les 3 fontaine» au dessus de la gare RER
7 grand place - 95000

ISSY LES MOULINEAUX 01 47 36 17 03
C.Cial «Des 3 Moulins» - 92130

OSNY-PONTOISE 01 30 30 48 [illegible]
C.Cial de l'Oseraie chemin du Poirier
95522 Galerie marchande Auchan

PUTEAUX 01 47 72 23 23
25, bd Richard Wallace - 92800

• PROVINCE

ABBEVILLE 03 22 [illegible] 84
9, rue Jean-Jaurès - 80100

AIX EN PROVENCE NOUVEAU
18, rue Paul Bert - 13100
Tél : 04 [illegible] 96 19 19

AJACCIO 04 95 20 26 [illegible]
5, avenue Beverini - 20000

ANNECY 04 [illegible] 73 45 00
Passage Gruffaz - 74000

ARRAS 03 21 23 [illegible]
29, rue Gambetta - 62000

AUCH [illegible] 05 32 62
36, rue de Lorraine - 32000

AUXERRE NOUVEAU
Carré du Temple - Rue du Temple - 89000
Tél : 03 86 51 07 30

BALLARUC 04 67 [illegible] 64 16
C.Cial Carrefour boutique n° 11 - 34540

BASTIA 04 95 31 69 70
2, rue de la Miséricorde - 20200

BORDEAUX 05 56 92 [illegible] 1[illegible]
203, rue Sainte-Catherine - 33000

BREST 02 98 80 [illegible] 14
12, rue Louis Pasteur - 29200

BETHUNES NOUVEAU
C.Cial CORA Bruay - 62700
Tél : 03 21 [illegible] 36 48

CAEN 02 31 [illegible] [illegible] 84
17-19, rue Arcisse Caumont - 14000

CASTRES 05 63 59 [illegible] [illegible]
6, rue Henri [illegible] - 81100

CHARTRES 02 37 21 66 50
10, rue [illegible] [illegible] Poêle percée - 28000

COMPIEGNE [illegible] 44 40 40 97
10, rue des Bonnetiers - 60200

DAX 05 58 74 00 58
33, avenue Saint-Vincent-de-Paul - 40100

DOUAI 03 27 71 60 70
57, place d'armes - 59500

GRENOBLE 04 76 00 08 23
4, rue Saint-Jacques - 38000

LA ROCHELLE [illegible] 46 41 60 [illegible]
14, rue [illegible] Pas du Minage - 17000

LAVAL 02 43 [illegible] 30 50
10, rue Val de Mayenne - 53000

LAVAL 2 NOUVEAU
C.Cial Carrefour La Mayenne - 53000
Tél : 02 [illegible] 56 30 76

LE MANS 02 43 23 35 92
7, rue Victor Bonhommet - 72000

LENS [illegible] 21 42 62 63
C.Cial CORA -Vendin le Vieil - 62880

LIBOURNE 05 57 25 50 11
12, allée Robert Boulin - 33500

LILLE 03 20 12 [illegible] [illegible]
C.Cial des Tanneurs - 59000

LORIENT 02 97 64 07 [illegible]
6, place des Halles Saint-Louis - 56100

LYON 04 [illegible] 60 53 72
58, cours Lafayette - 69003

MONTPELLIER [illegible] 67 [illegible] 87 50
C.Cial Le Triangle - Rue Jules Millau - 34000

NANCY 03 [illegible] 35 40 33
Galerie Saint-Sébastien - 54000

NANTES 02 40 12 42 42
12, rue Jean-Jaques Rousseau - 44000

NIMES 04 66 76 10 [illegible]
2, rue des Greffes - 30000

ORLEANS [illegible] 38 53 36 42
1, rue Isaac Jogues (près des Halles Châtelet) - 45000

PAU 05 59 27 10 66
1, rue du Docteur Simian - 64000

PERPIGNAN 04 68 66 62 11
C.Cial - Cabestany - 1, rue des Berges - 66300

PROVINS 01 60 67 60 21
14-16, rue Victor Arnoul - 77160

RENNES-CESSON NOUVEAU
C.Cial Carrefour Cesson-Sévigné - 35510

RODEZ 06 [illegible] 66 41 78
6, avenue Victor Hugo - 12000

ROUEN 02 35 88 60 60
50, rue Grand Pont - 76000

ROUEN SUD - TOURVILLE 02 [illegible] 01 16 16
12, C.Cial Carrefour galerie marchande
2, avenue Auguste Picard

ROYAN [illegible] 46 05 21 79
62, bd de la République - 17200

SABLES D'OLONNE NOUVEAU
34, rue des Halles - 85100

SAINT-BRIEUC-LANGUEUX NOUVEAU
C.Cial Carrefour Langueux - 22360

SAINT-MALO 02 23 18 18 23
75 bis, bd des Talards - 35120

SENS NOUVEAU
47, Grande rue - 89100 - Tél : 03 86 64 99 17

SOISSONS
4, rue St Christophe - 02100

STRASBOURG 03 88 32 03 32
31, rue des Fossés des Tanneurs - 67000

TOULOUSE [illegible] 61 [illegible] [illegible] 34
11, rue des Lois - 31000

TOULOUSE 05 61 61 84 00
C.Cial Gramont Auchan - 31200

VENCE [illegible] 93 24 00 34
164, avenue Emile Hugues - 06140

VILLEFRANCHE [illegible] 74 [illegible] [illegible] 20
11, rue des Marais - 69400

VOIRON [illegible] 76 05 72 56
2, avenue Georges Frier - 38500

Bientôt :
• DIJON • NIORT • DIEPPE
• SOISSONS • BAYONNE

Peter's Plane

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & OCCASIONS DEPUIS 1984 !

REVENDEURS REJOIGNEZ-NOUS ! CONTACTEZ-NOUS AU 01 34 66 97 70.

ULTIMA EN VPC : Minitel 3615 ULTIMA GAMES - Téléphone 01 47 07 33 00 - Fax 01 45 35 30 90 - Courrier : 57, av. des Gobelins - 75013 PARIS

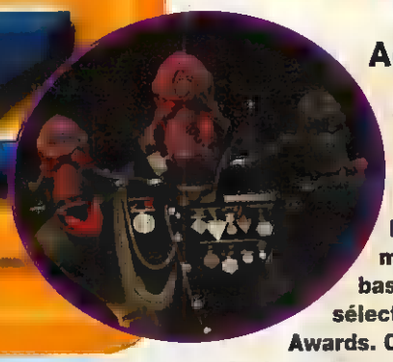
NEWS

T'ai-Fu





Nouvelle production de Dreamworks Interactive, T'ai-Fu vous propose d'incarner le chef d'un clan d'animaux partis en guerre contre le seigneur Dragon. L'action se déroule dans la Chine ancienne, et votre personnage, un tigre du nom de T'ai, est évidemment un roi du kung-fu. La bestiole va bénéficier, pour se faire respecter, d'une palette d'attaques bien fournie (coups de griffes, de gueule, projections, décharges de puissance...), et comme nous sommes dans un beat'em all, les ennemis ne seront pas en reste. La vingtaine de mondes à explorer est évidemment empruntée du charme de la Chine ancestrale, avec des décors exotiques bien rendus (forêt de bambous, temples superbes...) et une liberté de mouvement appréciable. Tout comme dans Ninja (C+82 : 83%), il n'est pas possible de diriger soi-même les caméras, mais à la différence du jeu de Core, les sensations sont... très réussies.



Adaptation

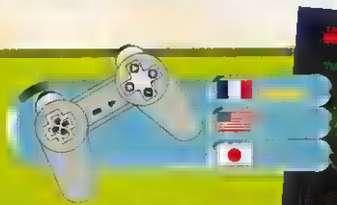
ABE EN LICE POUR LES OSCARS !

Pour la première fois dans l'histoire des Oscars, un court-métrage en images de synthèse, basé sur un jeu vidéo, a été sélectionné pour participer aux Awards. Ce film d'une vingtaine de minutes est une "compilation" des cinématiques que l'on peut admirer dans les deux épisodes d'Abe, reconditionnées pour offrir une trame logique. Les délibérations pour savoir si ce court-métrage serait primé n'étaient pas terminées à l'heure où nous bouclons le magazine. Nous vous tiendrons donc informé dans notre prochaine fournée. Et puisqu''on cause de ce Mudokon péteur, apprenez également qu'un film, toujours en images de synthèse mais cette fois basé sur ses aventures verra le jour à l'aube de l'an 2000. Rien n'a encore été signé mais chez Oddworld, on travaille déjà sur le scénario. Un bon moyen de patienter en attendant L'Odyssée de Munch, sur Dreamcast ou Playstation 2...

NEXT TIME !

■ **Consoles+ 84.** Notre prochain numéro fera figure de collector avec le test de la version définitive du nouveau Zelda sur N64, et le compte-rendu complet sur la Dreamcast et tous ses jeux. Les plus perspicaces noteront que ces infos auraient dû se trouver dans notre fournée de décembre, mais, pour des impératifs de fabrication, nous avons bouclé ce numéro deux bonnes semaines avant sa sortie... Et à cette date, la Dreamcast et Zelda n'étaient pas encore disponibles... LA TOTALE sur ces deux produits d'exception, le mois prochain donc !

G-Police 2





Les G-Police vont reprendre du service et, cette fois, c'est une guerre civile qu'il va falloir enrayer. En plus de l'hélico de base, Psygnosis vous offre aujourd'hui de blaster aux commandes de différents véhicules : voiture, robot de combat ou vaisseau spatial. Si vous n'aviez "qu'une quinzaine" d'armes dans la précédente mouture, plus de 25 crache-pralines vous seront proposés dans ce second volet. Le jeu ne compte plus de stages d'entraînement, mais les développeurs promettent des missions très progressives, qui permettront de se familiariser avec chaque fonction des vaisseaux utilisés. Pour rester fidèle à l'esprit du premier épisode, trente niveaux seront parcourus pour comprendre ce que le Colonel Grice, qui vous a embauché, a dans le ventre....





Rendez-vous
NINTENDO SORT LE GRAND JEU

Les ventes de la Nintendo 64 en France ne sont pas au beau fixe. Des sources proches des réseaux de distribution parlent d'un ratio de une N64 pour 10 Playstation vendues. Devant ce constat, Nintendo a donc mis les bouchées doubles pour convertir les joueurs à sa cause : un "Pak spécial Mario" est disponible depuis le 3 novembre. Vous y trouverez la console, sa manette, ses câbles et le jeu Super Mario 64 pour un prix avoisinant les 790 francs ! Ceux qui ont acheté le Pak précédent doivent être aux anges, mais seront certainement heureux d'apprendre que le Ram-Pack (voir C+ 80), qui va permettre de passer les graphismes de certains jeux (dont Turok 2) en haute-résolution, sera disponible dès la fin novembre, pour environ 190 francs. Ceux qui se demandent pourquoi Nintendo fait, pour une fois, montre d'autant d'empressement trouveront peut-être un début de réponse quand ils sauront que Guillemot s'apprête à sortir un Ram-Pack similaire au plus vite... Enfin, pour conclure notre petit tour d'horizon relatif à Nintendo, nous ne pouvions faire l'impasse sur le tant attendu Zelda. Si Papa Mario n'a pas, selon son habitude, été trop virulent avec les importateurs, vous devriez pouvoir trouver actuellement des versions japonaises et américaines dans les bonnes boutiques d'import. La VF sera pour sa part dispo le 11 décembre et vendue 450 francs, pour cause de cartouche à grosse capacité de stockage.





Astérix

Astérix revient. Après Lucky Luke, Infogrames se décide à convertir tous les héros de la bande-dessinée franco-belge sur Playstation. En février, ce sera le tour de nos célèbres Gaulois : Astérix et Obélix. L'aspect plates-formes de la gamme a été conservé, mais on trouvera aussi une partie stratégie et surtout, du beat'em up avec distribution de baffes à ces fous de Romains. L'objectif des deux héros est de ramener à Panoramix les dix ingrédients nécessaires à la composition de la fameuse potion magique, lesquels sont disséminés à travers toute la Gaule. Réalisé tout en 3D, Astérix s'adressera principalement aux bambins et aux fans de toujours.

DIVERS

■ **Complot antiporno.** Les esprits grivois vont virer chagrins ! La Dreamcast sera dotée d'une fonction empêchant de se connecter aux sites pornographiques du Web ! On est curieux de voir comment ça marche. Pour vous consoler, apprenez que VF3TB sortira avec un second CD proposant la démo du RPG signé Yu Suzuki et basé sur les aventures des persos de VF : Project Berkley.
Quoi, ça n'a rien à voir ?!

■ **Project X = NUON.** Le nom définitif de la technologie Project X, destinée à équiper lecteurs DVD, boîtiers satellites et autres machines multimédia, sera donc officiellement NUON. VM Labs a fait appel à la société américaine Lexicon (à l'origine du nom Pentium) pour pondre ce sigle. Les premiers produits équipés de la technologie sortiront courant 99 aux States.

■ **Problemes de chip ?** Les acteurs de l'industrie japonaise des microprocesseurs vont mal. Toshiba et NEC vont annoncer des résultats en baisse et, pour la première fois depuis la Seconde Guerre mondiale, Hitachi aussi. La raison ? Une baisse de prix sans précédent de la majorité des processeurs. Par exemple, le prix de la D-Ram, 60 $ en 95, est tombé à 1,50 $ en 98 ! (source AFP.)

■ **Nintendo et Lucas.** Alors que Star Wars : Rogue Squadron (N64) débarque aux States, on apprend qu'un jeu basé sur le nouveau film ("Star Wars the Phantom Menace", en mai aux USA) va être développé. La N64 et la Game Boy Couleur auront l'exclusivité de lancement du titre fin 99. Il en sera de même pour l'épisode suivant.

BABEL WEB

■ **PLUS D'ILLUSTR' !**
Les home-pages japonaises de professionnels du manga ou d'amateurs très doués faisant fréquemment référence à l'imagerie des jeux vidéo abondent sur le Web. Vous pouvez trouver sur ces pages de magnifiques illustrations absolument non officielles des personnages de vos jeux préférés. Voici une petite sélection de certains sites intéressants en la matière. Les adresses qui suivent doivent être précédées de l'indicatif HTTP://WWW.

BEKKOAME.OR.JP/I/TAKA_TONY/
Sur le site Tony Tiny World choisissez le lien "English, Enter here". Allez dans le fichier Game. Cliquez sur l'image choisie pour la faire apparaître en grand format. Vous y découvrirez entre autres : Cammy, Aya, Morrigan, Lilith, Shiki, Tifa, Aerith, Cloud.



DIN.OR.JP/~BEERSHOP/
Chez Beershop, cliquez sur CG tout en bas de l'écran, puis sur les titres de couleur marron. Vous tomberez sur Cham-Cham, Pikatchu-Girl, Aerith, Tifa.....



PLUTO.DTI.NE.JP/~HITOM/
Sur la home-page d'Hitomigoku, cliquez sur l'image à gauche et ensuite sur Computer Pics, Color CG. Il y a aussi Felicia et Chun-li en SD, très chouettes.

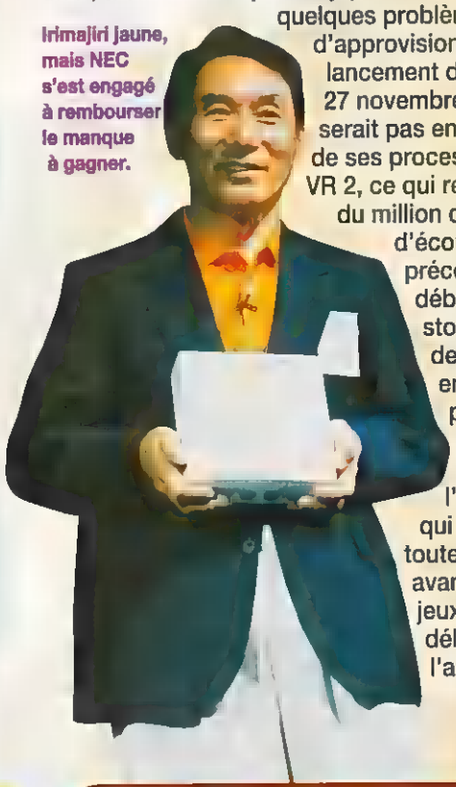


Starting Blocks

LES PROBLÈMES DE LA DREAMCAST

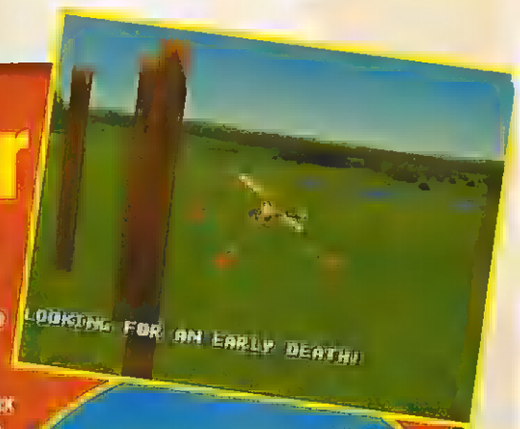


● Fans de l'import, faites plus que jamais attention ! Comme le dit l'adage, "tout ce qui est rare est cher" et la Dreamcast devrait se faire plutôt discrète chez nous. En effet, à en croire la presse japonaise, Sega souffrirait de quelques problèmes d'approvisionnement pour le lancement de la Dreamcast le 27 novembre. Selon Sega, NEC ne serait pas en mesure de fournir assez de ses processeurs graphiques Power VR 2, ce qui retarderait la construction du million de machines qu'il est prévu d'écouler d'ici la fin de l'année. Les précommandes japonaises qui avaient débutées le 20 octobre ont ainsi été stoppées le 22, les magasins craignant de ne pouvoir respecter leurs engagements. Sega, qui révisait ses prévisions de ventes à l'heure où nous bouclons ce papier, n'a pas pu nous fournir de précisions concernant le nombre de machines disponibles avant la fin de l'année. Mais une chose est certaine : les 50 000 précommandes qui ont été passées seront honorées. Le constructeur se considère toutefois capable d'assurer la construction d'un million de machines avant la fin de l'année fiscale, en mars. A noter que la Dreamcast sans jeux est étonnement disponible sur le marché de Hong-Kong depuis début novembre... Il fait très beau à Hong-Kong en cette période de l'année !



Irimajiri jaune, mais NEC s'est engagé à rembourser le manque à gagner.

RC-Stunt Copter



Shiny ne nous avait pas habitués à des jeux de ce type, mais ce RC-Stunt Copter devrait convertir bien des fans de modélisme. Cette simulation pure et dure vous propose de prendre les commandes virtuelles de petits hélicoptères télécommandés, et de remplir différents challenges. Le contrôle se fait par le biais des deux excroissances rondelettes du pad analogique, et on va vous demander une sacrée précision pour accomplir la vingtaine de missions que compte le jeu. Un mode Entraînement est évidemment offert et, bonne nouvelle, un mode 2 joueurs en écran splitté est également de la partie.











Pro-Pinball Big Race USA

Les amateurs de la série des Pro-Pinball seront heureux d'apprendre que la sortie du troisième volet de la saga Pro-Pinball devrait se faire prochainement. Nous n'avons pas encore mis la main sur une version jouable mais les développeurs annoncent une table encore plus belle. Et, vu le niveau atteint avec Pro-Pinball Timeschock, on peut s'attendre à du très beau boulot. Surtout que selon les dires de l'éditeur, le jeu regorge cette fois d'animations sur la table. Reste qu'il n'y a toujours qu'une seule et unique table ; ça fait peu...



Devil Dice



L'homme qui se cache derrière Devil Dice doit être à moitié heureux. Cet amateur surdoué a programmé son jeu avec Yaroze. Sony s'est empressé de l'embaucher. Le jeu est sorti au Japon où il fait un tabac, et serait en passe de suivre la même voie aux States. Las ! notre jeune programmeur aurait rétrocédé ses droits à Sony... Reste son drôle de jeu de dés : le but est de faire disparaître les dés de l'écran en marchant dessus et en faisant tourner les faces. Lorsque trois faces trois sont réunies, les dés disparaissent. Lorsque cinq dés de cinq se touchent, il en va de même. Bref, ce n'est pas simple, mais c'est poilant.



PROMO

■ **Playstation Solutions.** Notre hors-série dédié aux solutions de jeux Playstation est actuellement en vente chez tous les libraires. Si la couverture a changé depuis le dernière fois qu'on vous en a parlé, le contenu lui est resté le même.
Vous trouverez les solutions complètes de Spyro,Medievil, Wild Arms, Breath Of Fire III, Brave Fencer Musashiden, Tenchu et les coups spéciaux de Rival Schools sans oublier X-Men Vs Street.
Dans toutes les bonnes boucheries, au prix de 35 francs.





Phone C@fé

PHONE CAFE, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

08 36 68 38 88

CONCOURS



■ **Résultats du concours GT.** C'est au Salon mondial de l'auto que s'est déroulée la finale du concours Gran Turismo. Le vainqueur est reparti avec une Chrysler Viper d'une valeur de 700 000 francs en poche ! Pour la petite histoire, apprenez que ce jeune homme avait déjà gagné la Porsche Boxter (valeur 300 000 francs) du concours Porsche Challenge l'an passé. Il ne lui reste plus qu'à rafler la Harley de Tekken 3 et, promis... on la lui fait bouffer ! Non, mais.



■ **C3 Racing.** A l'occasion de la sortie de C3 Racing (PSX), Infogrames lance un concours qui vous permettra de gagner une Roadster Mazda MX-5. En mode Arcade/Course, il faudra sélectionner le circuit Afrique 1, se mettre au volant de la Nissan Micra, et réaliser le meilleur temps au tour. Le code qui s'affichera à l'écran à la fin des deux tours devra être envoyé avec le ticket de caisse à : Camex, Grand jeu concours C3 Racing, BP 78, 77482 Provins Cedex.

• **Gran Turismo (bis).** Après un concours Fifa 98 à la MJC de Vincennes le 10 mai dernier, les Félés du joystick récidivent et organisent un grand concours sur Gran Turismo, le 13 décembre, quelque part (infos au 01-48-08-16-17). Le lot : un stage de pilotage sur monoplace Ford.

Proboarders





Ultime retard pour cette nouvelle simulation de snowboard. Le jeu comporte toujours autant de compétiteurs – huit (quatre filles et autant de jeunes hommes) – qui devront disputer le titre de champion à travers neuf épreuves distinctes. Chaque participant dispose de ses propres caractéristiques et il lui faudra se montrer habile pour terminer en tête des courses. Certains skieurs ne brillent pas dans le Half-pipe alors qu'ils explosent tous les records dans le Big Air... Un choix judicieux s'impose en début de partie. Proboarders est une simulation pure et dure, qui demande une bonne technique de glisse. Possesseurs du flocon ou de la première étoile, passez votre chemin ! Avis aux amateurs, Sony est également partenaire officiel du Playstation Snowboard Tour '99... Si vous êtes en vacances, foncez au rendez-vous !

Télévision

GAME ONE, C'EST FINI ?

Quoi ?!? La seule chaîne de jeu vidéo européene ■ cessé d'émettre ? Pas exactement. En fait, l'interruption des programmes, fin octobre, ne semble avoir duré qu'une quinzaine de jours et seuls les abonnés du câble numérique en ont pâti. Raison de cette non-diffusion : Game One n'avait légalement pas le droit d'émettre. En effet, une chaîne de télévision, sur le réseau hertzien comme sur le câble, ne peut émettre sans l'autorisation préalable du Conseil Supérieur de l'Audiovisuel (CSA). Or Game One n'avait pas reçu cette autorisation. La chaîne a donc dû suspendre sa diffusion sur le câble numérique le temps d'aboutir à un accord. Game One s'est d'ores et déjà engagée sur trois points précis de manière à pouvoir réemettre dans les meilleurs délais : sous-titrer ou traduire en voix off certains termes anglais ; assurer une totale indépendance vis-à-vis d'Infogrames (propriétaire à hauteur de 50 % de la chaîne) ; et enfin veiller au respect de l'obligation de protection de l'enfance et de l'adolescence (certaines scènes de jeux vidéo ayant parfois un caractère violent...).

Big Air



Avec l'hiver qui approche, les simulations de snowboard ne se comptent plus. Chaque éditeur s'empresse de sortir LA simulation. Ainsi, Electronic Arts entre en lice et sort prochainement Big Air. Au programme : Half-pipe, Big Air bien évidemment, mais aussi Boardercross, Slalom ou Free Ride. Les courses ont lieu à travers six pays tels que le Canada, le Japon ou encore l'Ecosse (!). Les grandes marques de snowboard sont de la partie ; à vous les planches Palmer, Morrow ou Arbor, à vous les fringues Wave et Westbeach, à vous les grosses gamelles dans la poudreuse ! On vous raconte nos premières chutes par le menu dès le mois prochain.

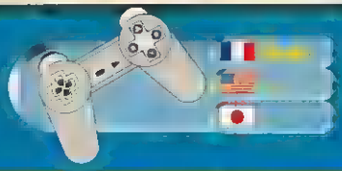
Monaco GP





Q

Pool Shark



F





Tiger Woods 99

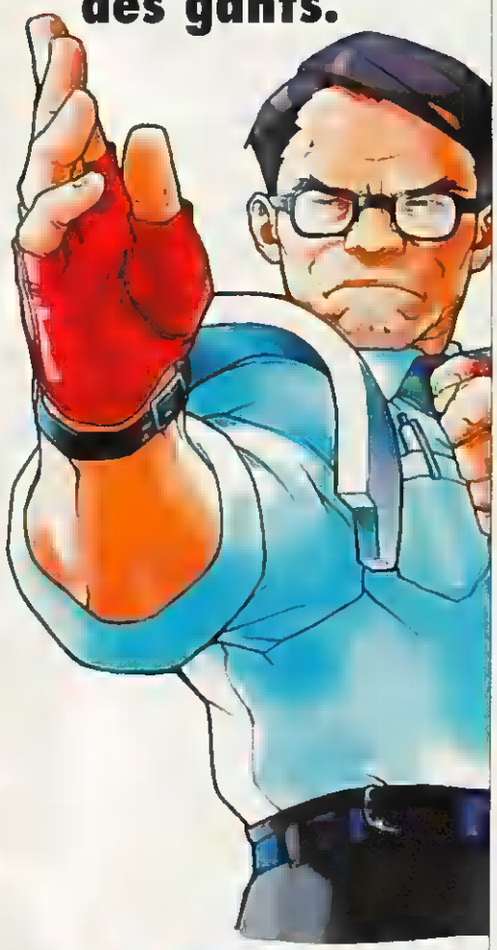




E

Leçon n° 1

Quand on parle à un prof, on met des gants.



RIVAL SCHOOLS UNITED BY FATE

REFLEXION FAITE

Sur PlayStation, tu vas trouver ton maître.

CAPCOM

Virgin INTERACTIVE

PlayStation

© CAPCOM CO., LTD. 1997, 1998. © CAPCOM USA, Inc. 1997, 1998. All rights reserved. RIVAL SCHOOLS is a registered trademark of CAPCOM CO., LTD. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO., Ltd. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. © PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

ANIME +

■ **"Astro Boy 7".** Les aventures du petit robot continuent de plus belle. Grâce à la magie de Tezuka, ce manga peut se lire sans se poser de questions, mais peut aussi y trouver un sens plus profond si on y regarde de plus près. Avec un chapitre très "drôle" sur la violence dans les mangas vue par Tezuka, "Astro Boy 7" est un peu naïf mais intéressant.

■ **Ranma 19.** Il est clair que "Ranma" s'essouffle. C'est le problème de plusieurs mangas de Rumiko Takahashi, comme "Lamu" ou "Maison Ikkoku" qui, même s'ils sont excellents, connaissent quelques passages à vide. Bref, un manga assez moyen, en attendant mieux...

■ **"Black Jack 7".** Voilà un manga à dévorer à chaque nouveau numéro. Les aventures de ce médecin au talent inégalé, opérant en toute illégalité mais demandant à chaque fois des honoraires astronomiques, sont captivantes. Des histoires courtes pour un classique immanquable !

■ **"Michael 3".** Les aventures du Garfield nippon continuent, sous forme d'un recueil de sketches, et le mangaka ne semble pas à court d'idées. Il faut dire qu'avec les chats, il y a de la matière... A lire absolument.

■ **"Raika 4".** "Raika" n'est pas un manga génial, mais il se laisse lire. L'époque médiévale japonaise est très intéressante, ce qui rehausse le niveau du bouquin. A lire dans le métro.

■ **"Fushigi Yugi".** Ce shojo est certe un peu couillon, mais il a son charme, d'autant que, pour une fois, il y a de l'action et un dessin relativement clair... A voir, si on a du temps à perdre !

Cyber Weapon



Chaque nouveau volume de "Cyber Weapon" est un événement ! Ce sixième épisode ("Leiting Attaque") est d'une beauté incroyable. A chaque fois, c'est pareil, on ne peut s'empêcher de s'extasier devant la qualité du dessin et l'ajout des effets spéciaux par traitement informatique.



Les scènes de combat sont à la fois réussies sur un plan purement esthétique, mais en plus très chorégraphiques – entre arts martiaux, cinéma de Hong Kong et jeux de baston. Cela ne peut vous laisser indifférent ! La quasi totalité de ce "manga" est consacrée à l'affrontement entre Molitofu et An Ling. Enfin, cela commence à devenir assez sanglant. A lire absolument, "Cyber Weapon" ne cesse de s'améliorer.

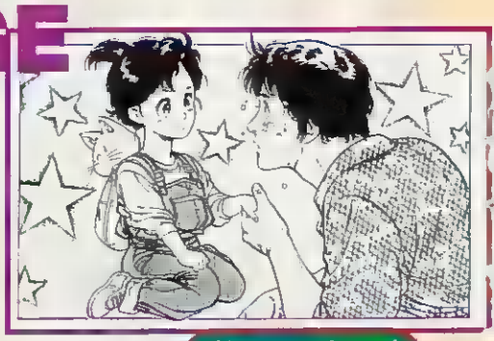


Rosaland arrive au secours d'An Ling et des autres élèves du temple.

Leiting, au premier plan, est l'homme à abattre.

LE CADEAU DE L'ANGE





C'est pas mignon à cet âge-là ?

● Voici le premier recueil de nouvelles de Tsukasa Hojo, qui regroupe des histoires dessinées à des époques très différentes, ce qui explique l'évolution de son style. A noter qu'il y a les deux premiers épisodes de City Hunter (pas terribles en fait). C'est assez inégal, le très bon côtoie l'assez moyen, mais les fans de T. Hojo seront ravis. Bref, ça reste assez léger et agréable, mais pas fantastique.

Le Temps des cerisiers



Là encore, il s'agit un recueil (publié quatre ans après le premier). Le dessin est donc celui que l'on a l'habitude de voir : Tsukasa Hojo, le mangaka, est en pleine maturité. On retrouve le temps d'une histoire, la petite Sarah, une fillette qui parle aux plantes. Ces nouvelles se rejoignent toutes par leur thème : l'amour, ce qui leur donnent un côté gnangnan, mais touchant. Parfois assez drôle, ce recueil est toujours émouvant. Un bon manga.



MERMAID FOREST

● Rumiko Takahashi est, sans conteste, une des plus grandes mangakas japonaises. Elle ■ réalisé une série, regroupée sous ■ nom de "Rumic World", dont ce "Mermaid Forest" est issu (un OAV en a été tiré, il est disponible sous-titré en anglais, et sa suite s'intitule "Mermaid Scars"). Yuta est un "jeune" garçon qui, à l'âge de 500 ans, alors qu'il était pêcheur, a mangé de la chair de sirène avec quelques amis. Tous sont morts sauf Yuta, qui ■ subi un autre sort. Depuis, il erre à la recherche d'une sirène qui pourrait l'aider à redevenir humain. Il va rencontrer Mana, une jeune fille, elle aussi immortelle, mais leur idylle ne sera pas toute rose, on s'en doute. La chair de sirène étant un poison très violent qui tue ou transforme les humains en monstres, les histoires sont un peu sanglantes, mais surtout un peu dures, car elles reflètent la vraie vie des hommes...



Les sirènes ne sont pas comme on pourrait les imaginer...

Vampire Princess Myu

Mardi 27 octobre, à 22 heures, sur Canal+, étaient diffusés les quatre OAV de Kyuketsuki Myu. Cette série magnifique est dotée d'un excellent scénario et d'une bande-son fantastique... Malheureusement, cette diffusion s'est révélée surprenante et attristante à plusieurs égards. Tout d'abord, le doublage était de qualité très moyenne dans l'ensemble et, surtout, ■ traduction foisonnait d'approximations et autres contresens. Par exemple, le passage dans lequel Amour (mais où sont-ils allés pêcher ce nom !) rencontre Myu pour ■ première fois. Il était difficile de comprendre qu'il venait pour ■ tuer, puisque c'est ■ contraire qui était formulé en français ! Le pire, c'est que, un peu plus tard, le même Myu reparle de cette première rencontre en donnant cette fois la bonne version de l'histoire... Comme quoi, avec un peu d'attention, l'erreur aurait pu être évitée ! Bref, on trouve beaucoup d'autres exemples de la médiocrité de la traduction, plus ou moins flagrants. Enfin, le clou du spectacle reste quand même que les OAV 3 et 4 ont été inversés ! Nous avons donc eu connaissance de la fin de la série avant de visionner le troisième OAV. Là, j'avoue que j'ai failli en avaler une pousse de bambou. Lamentable. Cela dit, cette série est excellente, et je ne saurais trop vous conseiller de vous procurer une version sous-titrée en anglais.



Myu est une vampire qui n'a pas vieilli, elle conserve le corps d'une fillette de treize ans.

Leçon n° 2

Pour les travaux manuels, le port du casque est facultatif.





REFLEXION FAITE

Sur PlayStation, tu vas trouver ton maître.

CAPCOM
Virgin INTERACTIVE

PlayStation

■ CAPCOM CO. ■■. 1997, 1998. ■ CAPCOM USA, Inc. 1997, 1998. ■■ rights reserved. RIVAL SCHOOLS ■ a registered trademark of CAPCOM CO, Ltd. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO. Ltd. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. © PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

EXTENSIONS

■ **Le Disc Drive 64 abandonné.** C'est ce qu'a laissé entendre le patron de Nintendo of America, dans une interview accordée au magasine anglais "Edge". Howard Lincoln, c'est son nom, laisse entendre que Nintendo n'a "aucun plan pour lancer le DD64 en Europe ou aux Etats-Unis". Il pourrait toutefois être distribué au Japon, mais pas avant juin 99. La raison de cet abandon hors Japon tient au manque de titres prévus.

■ **Record.** Beau succès pour la Game Boy Couleur au Japon. La bête se sera arrachée à plus d'un million d'exemplaires en un mois (en comptant les précommandes pour le deuxième arrivage de machines). A tel point que certains magasins tokyoïtes seraient tombés en rupture de stock 20 minutes après leur ouverture. Une heure après le début de sa commercialisation, il n'y avait plus une seule Game Boy Couleur sur les étals nippons ! Nintendo a sous-estimé la demande et les chaînes de production ont dû tourné 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7 pour réapprovisionner les magasins.

■ **NeGcon plus plus.** Après le NeGcon, dont l'intérêt reste toujours à prouver, Namco prépare un pad compatible avec son prochain Ridge Racer 4, qui aura la particularité d'intégrer un "volant" en son centre.



■ **Déjà un Sonic "2" ?** Un deuxième Sonic sur Dreamcast serait d'ores et déjà en préparation dans les labos de Sega. Sa sortie serait prévue pour juin 99 au Japon. Il permettrait le jeu en réseau (jusqu'à 6 joueurs) et serait de plus compatible avec le VMS (Visual Memory System).



Trilogy 64
MORTEL COMBO 64

● On vous avait déjà montré les pads de Guillemot pour la N64. Leur prise en main est correcte, avec un cercle à la place de la croix directionnelle. Un pack ingénieux vient de sortir, incluant justement ce pad, un Kit Vibration et une carte-mémoire de 1 méga. Ce Kit Vibration propose deux vitesses de tremblement. Certes, ces accessoires n'ont rien d'exceptionnel en soi, mais, le prix du pack est vraiment atttractif : 199 francs pour l'ensemble.

L'arcade à la maison

Les sticks sont rares et, en général, demeurent plutôt des gadgets sans intérêt. L'utilité d'un stick est de retranscrire les sensations d'une borne d'arcade (enfin, pas celles des énormes simulateurs...). Ses domaines de prédilection sont bien sûr les shoot'em up et les jeux de baston. Nous avons donc essayé l'Arcade Stick d'Ascliware avec Tekken 3 et Rival Schools, pour commencer. Conclusion : la prise en main est immédiate. Les boutons sont placés comme sur une vraie borne et alignés sur deux rangées. Il suffit juste de s'habituer à leur position. Le stick-switch répond parfaitement aux assauts des doigts. Avec ce genre de jeux, l'Arcade Stick remplit son rôle. Par contre, avec Raystorm ou Raiden, la précision est moins bonne qu'avec le pad. De plus, tapoter frénétiquement sur les touches fatigue énormément, à cause de l'absence d'auto-fire. Quoi qu'il en soit, la finition de cet accessoire, décidément très classieux, est impeccable. La coque est en métal, et le stick équipé de micro-switchs, conférant à l'ensemble un aspect très solide. On s'est un peu excités dessus, et l'objet a tenu le choc sans problème. Les boutons, énormes, sont assez agréables au toucher. C'est sûrement le meilleur stick Playstation qu'on a eu entre les pattes. Si vous êtes un fan de baston, il vous faut absolument cet accessoire génial, agréé par Sony, et qui coûte 249 francs.





Travaux pratiques
TRANSFORMEZ VOTRE SNIN EN PLAYSTATION

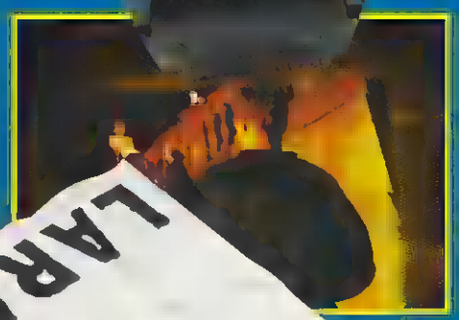
● La Snin a encore ses fans. Des accessoires un peu particuliers sortent toujours pour cette console géniale. Cette fois-ci, on a droit à un pad un peu spécial, puisqu'il a la forme des pads Playstation. C'est Web (le fabricant des fameux pads Edge) qui l'a conçu. Le pad est fonctionnel, l'emplacement des boutons identique à celui du pad de la Snin, et la prise en main agréable. Disponible en plusieurs couleurs, il coûte environ 50 francs.

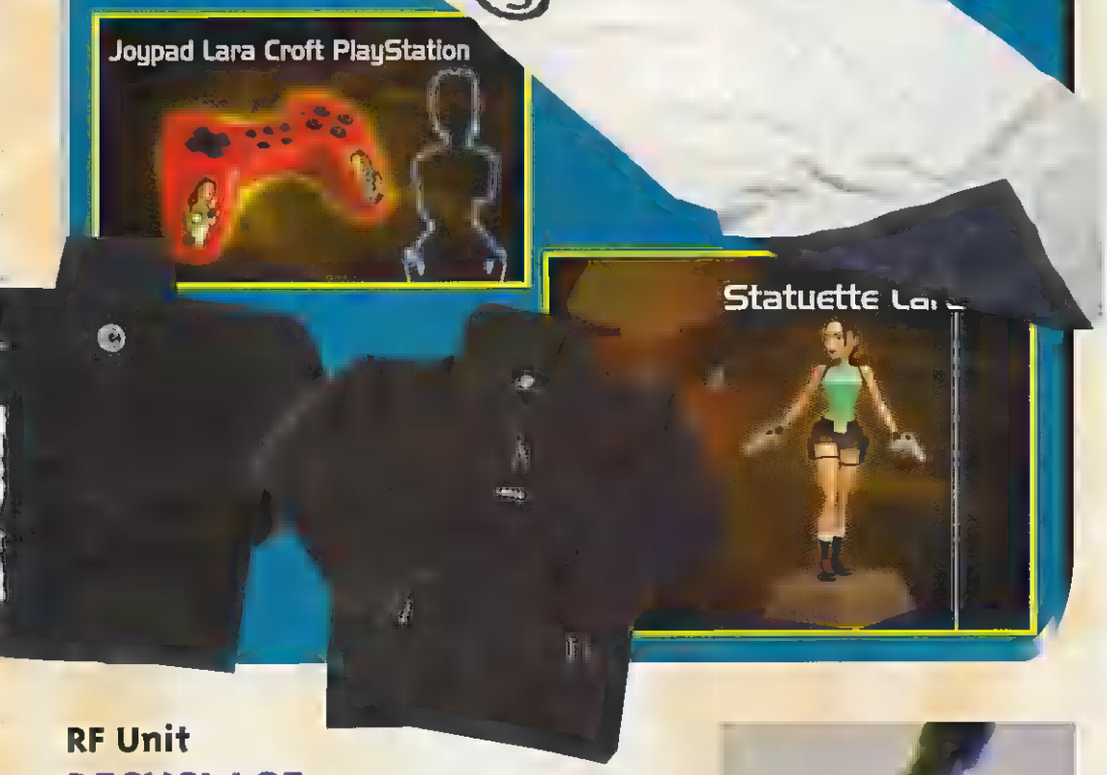


Griffe Lara ©

Tout le monde aime Lara (surtout les mecs !). On n'en finit plus de la voir, et à présent, elle débarque pour investir votre garde-robe. Les fans assidus pourront enfin se procurer des vêtements et des accessoires portant la griffe Lara ©. Dans le style "street-wear", cette ligne propose des couleurs plutôt sobres dont les teintes dominantes sont le noir, le marron et le blanc. L'ensemble est d'assez bon goût. De plus, la qualité semble être au rendez-vous, avec des matières résistantes et des logos brodés. T-shirt, polo, sweat, blouson, serviette, peignoir, sac DJ, bonnet, portefeuille, casquette, range-CD, mini sac-à-dos filles, porte-clefs, montre ou encore bracelet, vous pourrez commander ces objets griffés chez Eidos, directement par courrier (6, bd du Général-Leclerc, 92215 Clichy Cedex).







RF Unit

RECYCLAGE

● Les possesseurs de vieilles télés, comme notre vénérable secrétaire de rédaction, pourront enfin jouer aux jeux vidéo. Web a eu la très bonne idée de sortir des adaptateurs (RF Unit) pour Playstation ■ N64. Grâce à eux, vous pourrez brancher ces consoles sur la prise antenne de la vieille télé (qui ne dispose ni de Péritel ni d'entrée vidéo). Ensuite, il suffit de trouver ■ bon canal (ça risque d'être laborieux, mais les utilisateurs de ce genre d'antiquités sont habitués). Bien sûr, l'image est de moins bonne qualité, mais cette initiative de Web est astucieuse ! Le RF Unit existe aussi en version PAL B ■ coûte à peu près 149 francs.



Leçon n° 3

On ne joue pas dans l'infirmerie, même avec l'infirmière.



RIVAL SCHOOLS
UNITED BY FATE

REFLEXION FAITE

Sur PlayStation, tu vas trouver ton maître.

CAPCOM
Virgin INTERACTIVE

PlayStation

© CAPCOM CO., Ltd. 1997, 1998. © CAPCOM USA, Inc. 1997, 1998. All rights reserved. RIVAL SCHOOLS is a registered trademark of CAPCOM CO., Ltd. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO., Ltd. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. © PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

MISÈRE NOIRE

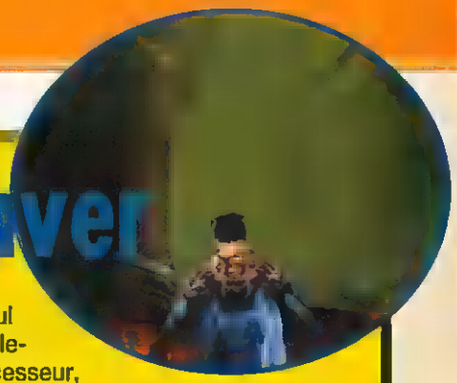
■ **METAL GEAR (VF) REPOUSSÉ.** Alors que la version US est sortie fin octobre et qu'elle est sous le coup d'une "interdiction" (voir article ci-contre), Konami France annonce que la version française ne sera pas disponible avant février 99. MGS 2 est pour sa part en préparation et sortirait sur Playstation en fin d'année prochaine.
Par ailleurs, Konami attend de voir les résultats de vente de la Dreamcast avant de se lancer dans l'aventure.

■ **SQUARE DANS LE ROUGE.** Le milieu du jeu vidéo nippon n'est pas très en forme et Square perdrait un paquet d'argent, si l'on en croit les observateurs sur place. Les dépenses démesurées dans l'image de synthèse et la communication, pour des jeux somme toute moyens, sont d'ailleurs à l'origine de la fermeture du pole FMV, basé à Los Angeles.

■ **SQUARE TOUJOURS...** C'est officiel, après Capcom, c'est au tour de Squaresoft de s'installer en Europe, dans la capitale britannique plus précisément. De ce fait, Square s'occupera lui-même de l'édition de ses jeux, et les licences à SCEE ne seraient donc pas renouvelées. Est-ce à dire que les jeux sortiront plus rapidement ? Ne nous emballons pas, rien n'est moins sûr...

■ **ENIX EN PROCES.** Les créateurs de Dragon Quest sont en conflit avec deux "distributeurs" japonais, ARTS et Josho. Selon Famitsu, Enix leur aurait demandé la signature d'un contrat "hors norme", interdisant aux distributeurs de vendre les jeux d'occasion de la marque Enix. Et Josho d'indiquer que la vente de jeux d'occasion n'est pas contraire à la loi ! Les couteaux sont tirés.





Soul Reaver

Si, au niveau visuel, Soul Reaver tranche radicalement avec son prédécesseur, Legacy of Kain, le jeu garde toujours cet esprit sombre et malsain qui a fait le succès du premier volet. Vous incarnez un vampire déchu du nom de Raziel, n'ayant de cesse de retrouver le maître de clan qui l'a banni, celui que vous dirigiez dans le premier opus, Kain en personne !
A la manière de Tomb Raider, le jeu est à présent en 3D complète. Votre personnage va apprendre différentes techniques durant sa quête (le vol, l'escalade...) et devra, comme toujours, pomper les âmes de ses adversaires pour payer son tribu au dieu qui le libéra de sa prison éternelle. Le vampire étant immortel, Crystal Dynamics a eu la bonne idée de ne pas abandonner votre personnage, mais de le faire passer dans un plan parallèle, de manière à ce qu'il récolte un certain nombre d'âmes et qu'il puisse au final revenir dans le donjon. Et comme une bonne idée ne vient jamais seule, vous pourrez également évoluer quand bon vous semble dans ce plan dit spectral, pour trouver la solution d'énigmes du monde réel. Work in Progress complet le mois prochain. A ne louper sous aucun prétexte.





Akuji the Heartless

Akuji n'a peut être plus de cœur mais il a des arguments de poids pour tenter de revenir à la vie : neuf coups combinables à volonté, différents types de magie vaudou, et surtout un pouvoir de possession qui lui permet de se transformer en jaguar ou en esprit. Le jeu compte quatorze niveaux assez gigantesques, qui pourront être parcourus à la manière de Tomb Raider. Et le bestiaire s'avère des plus fournis...



DES NEWS DE DERNIÈRE MINUTE ? RETROUVE LES INDISCRÉ

Import parallèle

METAL GEAR SOLID SUR LE GRIL

La polémique autour de l'importation parallèle n'est pas récente. Après Nintendo et sa politique protectionniste vis-à-vis de la N64, c'est aujourd'hui au tour de Konami France de prendre le fil en tentant d'empêcher la vente de versions importées de Metal Gear Solid.

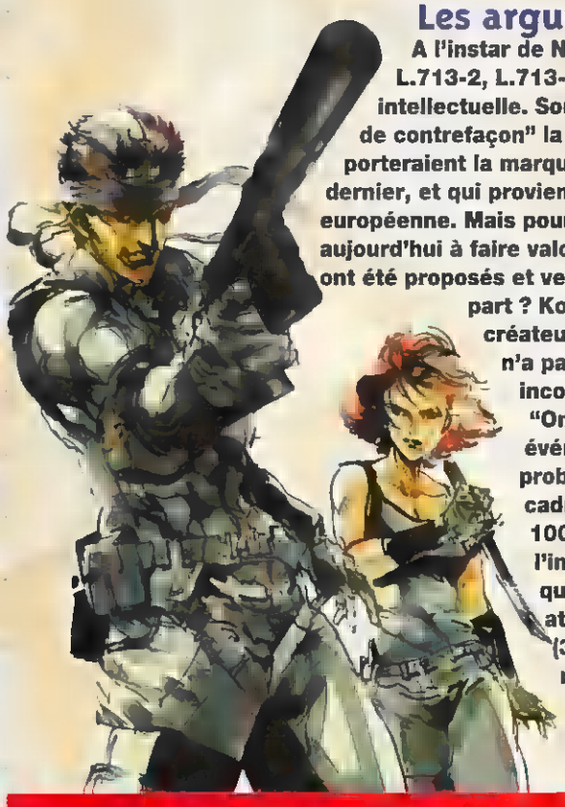
Konami France a décidé de mener différentes actions à l'encontre des magasins et grossistes qui auraient décidé de vendre des versions japonaises ou américaines du jeu Metal Gear Solid (MGS). Une lettre recommandée a été adressée à la majorité des acteurs de l'import, indiquant que "l'importation et la mise sur le marché en France des produits portant la marque de Konami, sans accord ni autorisation préalable du titulaire de la marque concernée, constituent des actes de contrefaçon". Si aucun procès n'a été intenté à l'heure où nous mettons sous presse (Konami préférant de "mauvais accords à de bons procès", sic), des descentes ont néanmoins été réalisées à Paris, boulevard Voltaire, dans le XI[e] arrondissement, de manière à "opérer des constats", avec force huissier. Les réactions ne se sont pas fait attendre...

Les griefs des importateurs

Bien évidemment, l'attitude de Konami a été très moyennement appréciée par les importateurs, pour qui la version import de MGS représente une source de revenus assez importante. "L'attitude de Konami est un peu ridicule. Vendre un produit japonais ne fait pas de tort aux ventes françaises. Au contraire, on leur fait de la pub, et en plus ce n'est pas du tout le même public qui achète", nous glisse la responsable d'Espace 3, Jacqueline Devrieze. Un responsable du grossiste Sunrise va plus loin : "C'est la liberté du consommateur qui est touchée. Il y a des gens qui veulent des versions US ou japonaises et qui n'achètent que ça. Il faut qu'elles soient mises à leur portée. Si cette attitude s'étend à d'autres marchés, ce sont les emplois de toute une branche du secteur du jeu vidéo qui sont directement menacés".

Les arguments de l'éditeur

A l'instar de Nintendo, Konami s'appuie sur les articles L.713-2, L.713-4 et L.716-1 du code la propriété intellectuelle. Sous cet éclairage, est considérée comme "acte de contrefaçon" la mise sur le marché de tous produits qui porteraient la marque de Konami sans accord préalable de ce dernier, et qui proviendraient de l'extérieur de la Communauté européenne. Mais pourquoi Konami se décide-t-il seulement aujourd'hui à faire valoir son droit, alors que d'autres titres, tel ISS, ont été proposés et vendus à l'import sans aucune réaction de sa part ? Konami considère "que l'on travestit l'esprit du créateur" en vendant ce titre non traduit. En cela, il n'a pas tort : découvrir un titre dans une langue inconnue dénature sans conteste le plaisir de jeu. "On va de plus complètement tuer tout l'aspect événementiel du jeu", et là on touche au véritable problème : le manque à gagner. Selon un de ses cadres, on dit chez Konami que "sur une base de 100 000 pièces, le manque à gagner à cause de l'import s'élèverait à 10-20 %". Et il faut savoir que la version japonaise de Metal Gear Solid n'a atteint que la moitié des objectifs escomptés (300 000 pièces ont été vendues le premier mois, alors que Konami Japon tablait sur le double !)... Konami France aurait-il peur que son titre, au demeurant excellent, suive le même chemin sur notre territoire ?



TIONS DE LA RÉDACTION SUR LE 3615 TCPLUS
(3615 TCPLUS)

Leçon n° 1

Comment distribuer des patates à la cantine.



RIVAL SCHOOLS UNITED BY FATE

Sur PlayStation, tu vas trouver ton maître.

CAPCOM
Virgin INTERACTIVE
PlayStation

© CAPCOM CO. Ltd. 1997, 1998. © CAPCOM USA, Inc. 1997, 1998. All rights reserved. RIVAL SCHOOLS is a registered trademark of CAPCOM CO. Ltd. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO. Ltd. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. © PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

Dans votre magasin STOCK GAMES, C'est déja Noël !!!



Console Playstation DualPack + 1 carte mémoire 790 Francs (livrée avec 1 joypad)

Vous voulez modifier votre Playstation ? Pour avoir une PSX Multistandard pour jeu FR-US-JAP, passez STOCK GAMES Modification Playstation + le cable RGB péritel (meilleure qualité d'image) pour 149 Francs !!! Pour plus de renseignement, nous téléphoner au 01 46 33 07 83



NEOGEO POCKET

La nouvelle console portable est arrivée !!!

CONSOLE NEOGEO POCKET	589 F
KING OF FIGHTER	299 F
MELON CHAN	299 F
NEOGEO CUP SOCCER	299 F
TENNIS	299 F
PUZZLE	299 F
AUTRES TITRES	NOUS TEL

LE PACK PLAYSTATION 1190 Francs

Playstation DUALPACK + TOMB RAIDER 3 + Carte Mémoire

PLAYSTATION Neufs

CABLE RGB PLAYSTATION	59 F
MEMORY CARD OFFICIELLE	99 F
JOY OFF. ANALOG 2 VIBRANT	189 F
GRAN TURISMO	299 F
FIFA 99	329 F
SPYRO THE DRAGON	299 F
TOMB RAIDER 3	329 F
FORMULA ONE 98	299 F
POCKET FIGHTER	299 F
BREATH OF FIRE 3	329 F
ODDWORLD 2	329 F
NINJA	329 F
LIBERO GRANDE	329 F
TEKKEN 3	329 F
COOLBOARDERS 3	299 F
CRASH BANDICOOT 3	299 F
X-MEN VS STREET FIGHT	299 F
TOCA TOURING CAR 2	329 F
RAYMAN 2	329 F
RIDGE RACER 4 (jap)	499 F
EIRGEIZ (jap)	499 F

PLAYSTATION Occasions

PLAYSTATION + 1 Jeu au choix à 99 F — 649 F

JOYPAD PSX	69 F
ALERTE ROUGE	199 F
AGILE WARRIOR	99 F
AIR COMBAT	99 F
AIR COMBAT 2	199 F
ACTUA SOCCER	99 F

PLAYSTATION

ACTUA SOCCER 2	149 F	FIFA SOCCER 98	149 F	ONSIDE SOCCER	149 F
ADIDAS POWER SOCCER	99 F	POWER BOAT	149 F	ODDWORLD	149 F
ADIDAS POWER SOCCER 98	149 F	FORMULA ONE 97	169 F	OVERBOARD	149 F
ADVENTURE OF LOMAX	199 F	FINAL FANTASY VII	169 F	PARAPPA THE RAPPER	149 F
AGILE WARRIOR	99 F	FIRE STORM	99 F	PANDEMONIUM 2	199 F
ANDRETTI RACING	149 F	FIRE AND KLAW	149 F	POWER SERVE	149 F
AREA 51	149 F	FIGHTING FORCE	199 F	PRIMAL RAGE	149 F
ASSAULT RIGS	99 F	FINAL DOOM	199 F	PETE SAMPRAS	149 F
ALIEN TRILOGY	149 F	GEX	149 F	RALLY CROSS	149 F
A IV EVOLUTION	199 F	GEX 3D	149 F	RIOD	149 F
ALONE IN THE DARK	99 F	G POLICE	149 F	RISK	199 F
ASSAULT RIGS	99 F	GOAL STORM	99 F	RAPID RACER	149 F
BURNING ROAD	149 F	GUNSHIP	149 F	RASCAL	199 F
BATMAN FOREVER	149 F	HERCULE	149 F	FORMULA ONE	99 F
BLOODY ROAR	199 F	HI-OCTANE	69 F	ROAD RASH 3D	199 F
BREAK POINT	149 F	HEXEN	199 F	RETURN FIRE	149 F
BUST AND MOVE 2	149 F	ISS 98	249 F	RESIDENT EVIL	149 F
BUBSY 3D	149 F	IRON AND BLOOD	149 F	RESIDENT EVIL 2	199 F
COMMAND' N CONQUER	129 F	IN THE ZONE	99 F	RAGING SKIES	149 F
COLONY WARS	149 F	INT RALLY CHAMP	199 F	2XTREME GAMES	149 F
CYBERSLEED	99 F	JET RIDER	149 F	SHELL SHOCK	99 F
CASPER	149 F	JOHNNY BAZOOKATONE	99 F	SPACE HULK	149 F
COLLIN MC RAE	249 F	JONAH LOMU RUGBY	199 F	STAR GLADIATOR	149 F
CONTRA	149 F	JURASSIC PARK 2	149 F	SENTIENT KART DUEL	149 F
COOLBOARDER	129 F	JUMPING FLASH	99 F	SUIKODEN	149 F
COOLBOARDER 2	149 F	JUMPING FLASH 2	199 F	STREET FIGHTER ALPHA 2	149 F
COUPE DU MONDE 98	149 F	KILEAK THE BLOOD	99 F	STREET FIGHTER EX	149 F
DEATHTRAP DUNGEON	199 F	KING' S FIELD 2	149 F	SPOT GOES TO HOLLYWOOD	149 F
DEAD OR ALIVE	199 F	L' ODYSSEE D' ABE	199 F	STAR FIGHTER 3000	99 F
CRASH BANDICOOT	149 F	LUCKY LUKE	199 F	SAMOURAI SHODOWN	149 F
CHRONICLE OF THE SWORD	149 F	LOADED	99 F	SPACE JAM	149 F
DESTRUCTION DERBY 2	129 F	RE-LOADED	149 F	SPACE HULK	149 F
DAVIS CUP	149 F	LEGACY OF KAIN	99 F	SPIDER	149 F
DESCENT	99 F	LONE SOLDIER	99 F	SNOW RACER 98	199 F
DARK STALKERS	199 F	LOST VICKING 2	199 F	TETRIS PLUS	199 F
DEFCON 5	99 F	MEN IN BLACK	199 F	TENKA	199 F
DISCWORLD	99 F	MEDIEVIL	249 F	TOSHINDEN 2	149 F
DISRUPTOR	149 F	MARVEL SUPER HEROES	199 F	TEKKEN 2	149 F
DEAD OR ALIVE	199 F	MORTAL KOMBAT 3	99 F	TOMB RAIDER 2	149 F
DIE HARD TRILOGY	129 F	MOTOR TOON 2	199 F	TEKKEN 3	249 F
DARK FORCES	199 F	MDK	149 F	TIME CRISIS + PISTOLET	349 F
CASTLEVANIA	199 F	MOTORACER	149 F	THEME HOSPITAL	199 F
COURIER CRISIS	149 F	NBA LIVE 97	149 F	VANDAL HEARTS	149 F
EXHUMED	149 F	NEED FOR SPEED 2	199 F	VIGILANTE 8	149 F
EPIDEMIC	149 F	NEED FOR SPEED 3	199 F	WARCRAFT 2	199 F
EXPLOSIVE RACING	149 F	NIGHTMARE CREATURE	199 F	WORMS	149 F
EXCALIBUR	149 F	NEWMAN HAAS	199 F	V RALLY	99 F
EXTREME PINBALL	149 F	NBA JAM T.E	99 F	WARGAMES	199 F
FUTURE COP	249 F	NOVA STORM	99 F	WLS' SOCCER 98	199 F
FADE TO BLACK	99 F	NHL FACE OFF	99 F		
FIFA SOCCER 97	99 F	OVERBLOOD	149 F	Pour d'autres titres, nous consulter	



Le choix et les prix - l'échange de vos jeux sans vous ruiner - les reprises de votre matériel aux meilleurs prix - les conseils - un service réparation

STOCK GAMES

ACHAT - VENTE - ECHANGE

Revendeurs, futurs revendeurs, contactez-nous !!

Vous voulez concrétiser un projet d' ouverture ou vous possédez déjà un magasin ?
Vous voulez bénéficier :
- d' un important budget publicitaire (depuis plus de 5 ans),
- d' une centrale d' achats performante,
- d' une notoriété nationale, et faire partie d' une chaine de magasins dynamique ?

STOCK GAMES recherche des partenaires
Pour plus d' information,
contactez Sébastien au 01 44 07 04 61

contactez Sébastien au 01 44 07 04 61

NOUVEAUX MAGASINS

Saint Denis
01 48 20 1999
10 Passage de l'Aqueduc 93200 St Denis

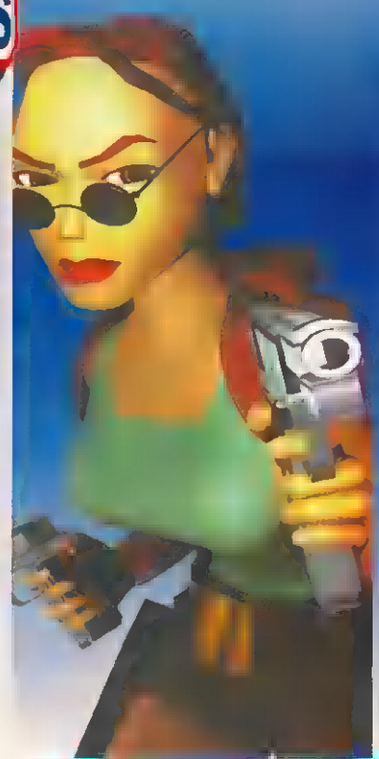
Champigny
01 48 82 2000
38 Rue Louis Talamoni 94500 Champigny S Marne

Saint Etienne
04 77 [illegible] 20
12 Rue Gerenton 42000 St Etienne

Martinique
13 Rue Lamartine 97200 Fort de France

Marseille 12ème
98 Rue Montaigne 13012 Marseille

PROCHAINEMENT
PAU - BAYONNE
BORDEAUX - CAEN



En décembre, c' est 100% jeu, 100% nouveauté

NINTENDO 64



NINTENDO 64 NEUFS	
JOYPAD OFFICIEL	169 F
CARTE MEMOIRE	129 F
BANJO & KAZOOIE	369 F
EARTH WORM JIM 3D	429 F
HOLY MAGIC CENTURY	429 F
MISSION IMPOSSIBLE	399 F
ISS 98	369 F
TUROK 2	369 F
1080° SNOWBOARDING	369 F
AIRBOARDER	369 F
F - ZERO X	369 F
WIPE OUT 97	399 F
EXTREME G 2	399 F
ZELDA 64	369 F
NASCAR 99	399 F
NHL HOCKEY 99	399 F

LE PACK NINTENDO : 1190 F
Console Nintendo 64 + MARIO 64
+ ZELDA64 + CARTE MEMOIRE

NINTENDO 64 Occasions

CONSOLE NINTENDO 64 SEULE	599 F
CONSOLE NINTENDO 64 + MARIO 64	699 F
JOYPAD N64 ORIGINE	149 F
MARIO 64	149 F
BLAST CORP	199 F
WARGODS	199 F
MARIO KART 64	199 F
WAVE RACER	199 F
DIDDY KONG RACING	199 F
SHADOW OF THE EMPIRE	199 F
PILOTWINGS	199 F
TUROK	199 F
HEXEN	199 F
DOOM	199 F

F1 POLE POSITION	199 F
BOMBERMAN 64	199 F
TOP GEAR RALLY	249 F
MULTI RACING CHAMP.	249 F
DUKE NUKEM 64	199 F
BUST A MOVE 3	199 F
SNOWBOW KIDS	199 F
FIFA 98	199 F
LYLATWARS + VIBREUR	199 F
AEROFIGHTER ASSAULT	249 F
FIGHTER DESTINY	249 F
KILLER INSTINCT GOLD	199 F
LAMBORGHINI 64	199 F
WAYNE 3D HOCKEY	199 F
NAGANO OLYMPIC	199 F
COUPE DU MONDE 98	249 F
GOLDEN EYE	249 F
WCW WORLD TOUR	299 F

Pour d' autres titres, nous consulter

Console Nintendo 64 + Mario 64 790 Francs
(Livrée avec 1 joypad)













DREAMCAST



CONSOLE DREAMCAST
vée avec adapt 220V
joypad analogique
cable TV, vers jap

JEUX DISPONIBLE

SEGA RALLY 2	499 F
VIRTUA FIGHTER 3 tb	499 F
SONIC ADVENTURE	499 F
BLUE STINGER	499 F
GEIST FORCE	499 F

D'autre titres arrivent nous tel

PAYEZ VOTRE DREAMCAST EN QUATRE FOIS SANS FRAIS !!! RENSEIGNEMENT AUPRES DE VOTRE MAGASIN STOCKGAMES



GAME BOY COLOR

GAMEBOY COLOR 499 F

GAMEBOY neuf

BOMBERMAN	99 F
WARIO LAND 2	199 F
ZELDA	149 F
TETRIS PLUS	149 F
MONOPOLY	249 F
JAMES BOND 007	249 F

GAMEBOY Occasions

GAMEBOY POCKET (noir & blanc)	249 F
KIRBY'S DREAM LAND	129 F
WARIOLAND	129 F
SUPER MARIO LAND	99 F
YOSHI'S COOKIES	99 F
DONKEY KONG LAND	129 F
STREET FIGHTER 2	149 F

Les prix peuvent varier d'une agence à l'autre sans préavis. Photos non contractuelles - Les marques présentées sont déposées. Offre valable dans la limite des stocks disponibles.
* Offre valable uniquement sur les jeux d'occasion à partir de 99 Frs, non cumulable avec carte de fidélité. Nos jeux d' occasions sont testés et garantis 6 mois. Offres publicitaires valables jusqu'au 31 décembre 1998.

JUSSIEU CONSOLES 01 46 33 07 83
15 Rue des Ecoles 75005 Paris M° Cardinal Lemoine
RÉPUPLIQUE 01 43 55 76 45
13 Bd Voltaire 75011 Paris M° République

JUSSIEU CD ROM NEO GEO NEC 01 43 25 61 24
13 Rue des Ecoles 75005 Paris M° Cardinal Lemoine
RIVOLI 01 42 74 43 22
32 Rue de Rivoli 75004 Paris M° St Paul / Hotel de Ville

MONTPARNASSE 01 43 35 32 10
4 Rue Campagne-Première 75014 Paris M° Raspail
GARE DU NORD 01 44 63 02 49
23 Rue d' Abbeville 75009 Paris M° Poissonnière

ANTONY 01 46 740 300
29 Av de la Division Leclerc - N 20 - 92160 Antony
RER B ouvert 7jours/7 de 10h00 à 19h30
SAINT GERMAIN 01 30 61 74 60
55 Rue de Paris 78100 St Germain en Laye
M° RER St Germain en Laye
IVRY 01 46 58 72 73
2 Place de l' Eglise 94200 Ivry-S-Seine
M° Mairie d'Ivry
SAINT DENIS C C St Denis Basilique 01 48 20 1999
10 Passage de l' Aqueduc 93200 Saint Denis ouvert 7jours/7

CLICHY 01 47 56 08 64
62 Rue de Neuilly 92110 Clichy Sur Seine
M° Mairie de Clichy
LA DEFENSE 01 49 06 96 08
71 Avenue du Pr Wilson 92800 Puteaux
M°-RER La Défense
BEAUVAIS 03 44 11 48 10
Centre Commercial Franc Marché 60000 Beauvais
(Près du DARTY)
CHAMPIGNY SUR MARNE 01 48 82 2000
36 Rue Louis Talamoni 94500 Champigny-sur-Marne ouvert 7jours/7

CHOISY LE ROI 01 48 84 31 41
29 Rue Emile Zola 94600 Choisy Le Roi
M° Choisy Le Roi
VERSAILLES 01 39 53 30 30
Centre Commmercial Les Manéges 78000 Versailles
ouvert 7jours/7 RER C Versailles R.G
CLAMART 01 40 95 00 86
Rue Pietonne 92140 Clamart
ouvert 7jours/7
ENGHIEN 01 39 64 36 52
52 Rue du Général De Gaulle 95880 Enghien Les Bains

SAINT ETIENNE 04 77 25 55 20
12 Rue Gerentet 42000 Saint Etienne
NANTES RAYON MANGA 02 40 48 53 12
6 Rue des Halles 44000 Nantes
NANTES 02 40 48 13 14
9 Rue J.Jacques Rousseau 44000 Nantes
CARHAIX 02 98 93 74 64
5 Rue du Gnl Lambert 29270 Carhaix
FORBACH 03 87 87 13 93
6 Avenue de Spicheren 57600 Forbach
LE HAVRE 02 35 21 40 47
6 Bis Rue André Albert Huet 76600 Le Havre

CHOLET RAYON MANGA 02 41 46 36 88
29 Rue de l' Orangerie 49300 Cholet
MARSEILLE 04 91 48 27 48
207 Rue de Rome 13006 Marseille M° Castellane
MARSEILLE tel à venir
96 Rue Montaigne 13012 Marseille
AIX EN PROVENCE 04 42 23 84 84
5 Rue Chabrier 13100 Aix en Provence
METZ 03 87 37 37 47
80 en Fournirue 57000 Metz
METZ 03 87 36 63 63
58 Passage Serpenoise 57000 Metz

MARTINIQUE tel à venir
13 Rue Lamartine 97200 Fort de France
CANNES 04 93 380 900
64 Boulevard Carnot 06400 Cannes
NICE 04 93 13 00 10
21 Boulevard Raimbaldi 06000 Nice
MONTBELIARD 03 81 91 82 77
7 Rue des Fèbvres 25200 Montbeliard
REIMS 03 26 47 77 78
29 Rue Chanzy 51100 Reims
EVREUX 02 32 31 39 86
Le Parvis - Rue Jean Jaurès 27000 Evreux

STOCK GAMES
Le spécialiste du jeu vidéo
3615 STOCK GAMES
Nouveautés, astuces sur minitel
Catalogue de jeux, tips, nouveautés ...

BON DE COMMANDE *a retourner à :* STOCK GAMES VPC 3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel : 01 46 33 07 83

JEUX	CONSOLE	PRIX
OU :		
MERCI D' INDIQUER UN JEU DE REMPLACEMENT SI RUPTURE DE STOCK		
Participation au frais de port *		30 F
TOTAL A PAYER		

NOM : _____ PRENOM : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : _____ VILLE : _____
TEL : _____ Signature :
JE JOINS AVEC MA COMMANDE :
O CHEQUE BANCAIRE O MANDAT LETTRE
O CB N° _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Exp _ _ _ _

*Frais de port : jeux 30 f - console : 50 f Contre-Remboursement : rajouter 40 f
Tous nos produits sont expédiés en collissimo 24h/48h
Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d' un droit d' accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

La nouvelle vie

LA GAME BOY COULEUR

Cette fin de siècle marquera surement un tournant décisif dans l'histoire des portables. Nombre de constructeurs rivalisent d'ingéniosité pour conserver ou prendre leurs parts de marché. Deux fronts se dessinent : celui des portables nouvelle génération et celui des cartes-mémoire dites "intelligentes", et ils risquent de bouleverser un secteur qui faisait du surplace ces dernières années. Voici donc les armes et les acteurs de la lutte (version 2.0) pour la suprématie dans le monde des portables. Vous allez voir qu'il y a autant de beau monde que de bonnes idées...

Spy



Malgré les tentatives (avortées) de Sega, Atari ou NEC pour lui ravir son trône, Nintendo a toujours régné en maître incontesté sur le marché des portables. Après le succès de ses Game & Watch du début des années 80, Nintendo s'est lancé dans l'aventure extrêmement lucrative de la Game Boy en 1989. Et a réussi à en vendre plus de 65 millions à travers le monde (dont 3,7 millions en France) ! Aujourd'hui, le constructeur récidive en proposant pour la première fois de son histoire une portable avec un écran couleur : la Game Boy Couleur.

Dissection

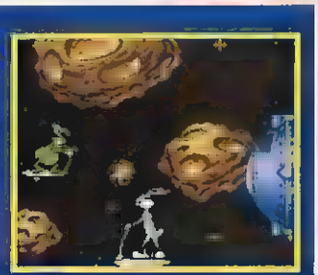
C'est dans une situation de quasi monopole (96% du segment des portables sur le territoire français en 1997) que Nintendo a mis sur le marché, le 23 novembre en France, la tant attendue Game Boy Couleur. Cette portable est disponible en deux modèles – violet et violet transparent – pour un prix de 499 francs, soit 150 francs de plus que la Pocket. Quatre titres édités par Nintendo seront disponibles avant la fin de l'année (Quest For Camelot, Game & Watch Gallery 2, New Tetris et Pocket Bomberman). Les éditeurs-tiers ne manqueront pas le wagon puisque nombre d'entre eux devraient également proposer des titres couleur. Les prix de vente de ces jeux seront équivalents à ceux développés pour la Game Boy classique. Les nouveautés seront vendues 249 francs et les jeux moins récents aux alentours de 150 francs.

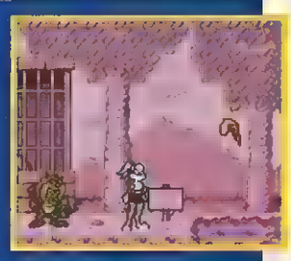
Écran plat, et coins carrés

L'originalité de cette Game Boy tient à son écran couleur. Si Nintendo a mis un paquet de temps avant de sortir cette console, c'est que "cette technologie induisait une autonomie trop faible", comme l'explique Patrick Lavanant, directeur général de Nintendo France. Alors... ce problème est-il véritablement résolu ? Après test, nous avons mesuré que l'autonomie de cette console est d'environ 20 heures avec deux piles LR6. Elle est donc bien meilleure que celle de la Game Gear, et relativement équivalente à celle de la Game Boy Pocket. Le challenge est donc relevé. Cet écran à cristaux liquides, considérablement réduit en taille par rapport à celui de la Game Boy Pocket, permet aux développeurs d'afficher 10, 32 ou 56 couleurs (choisies dans une palette de 32 000). A la différence de ceux de la Game Boy Light ou de la Game Gear, l'écran n'est pas rétro-éclairé. La définition est excellente, la lisibilité plutôt bonne, mais il faut être en pleine lumière. Et pour ▶

BUGGS BUNNY & LOLA BUNNY

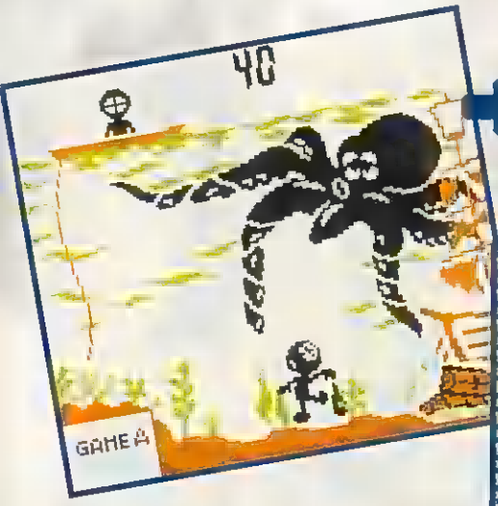
INFOGRAMES – Mi-janvier 99





Quinze niveaux de plates-formes sans prétention vous attendent dans cette nouvelle production d'Infogrames. Il vous est possible de diriger Buggs ou Lola à n'importe quel moment du jeu, de manière à user de leurs pouvoirs respectifs pour boucler différents passages. Votre quête des carottes perdues vous mènera dans cinq mondes assez loufoques, qui sont autant de studios de la Warner. Développé pour tourner aussi bien sur Game Boy classique que sur Game Boy Couleur, ce jeu s'avère plutôt amusant.

des portables



Les jeux qui sortiront avec la Game Boy Couleur ne sont pas vraiment rutilants. On attend avec impatience les jeux qui exploiteront vraiment la console.



WARIO LAND II

NINTENDO - Disponible en japonais

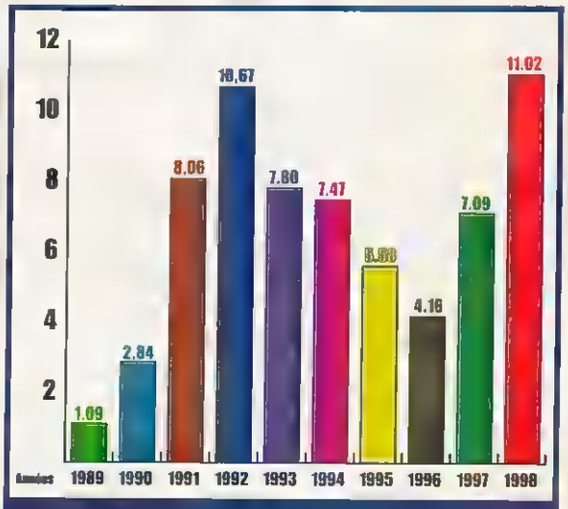


A la manière de Zelda, Wario Land II n'est "que" colorisé. Comprenez qu'il n'offre aucune nouveauté par rapport à son ancêtre sur Game Boy classique. Cependant, il constitue un bon palliatif au génial Mario, puisque vous incarnez son pire ennemi. A noter que si vous rencontrez quelques soucis, vous trouverez une soluce détaillée du jeu dans les numéros 6 et 7 du déjà célèbre Nintendo Magazine.

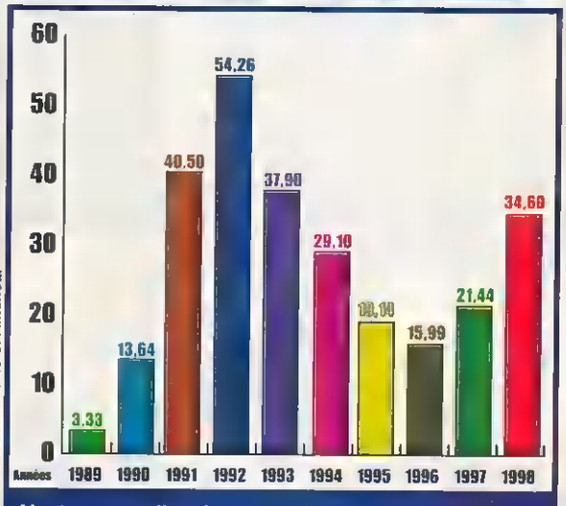
AU FIL DU TEMPS...

A regarder le planning de sortie des différentes versions de Game Boy, on peut se questionner sur l'attitude de Nintendo. Après le lancement de la Game Boy en 1989, le constructeur a attendu presque dix ans pour sortir, finalement, trois évolutions en une seule année ! La Pocket, la Light (aujourd'hui retirée de la vente au Japon, un véritable collector !) et la Couleur ont vu le jour à quelques mois d'intervalle. S'ils nous sortent une Game Boy Couleur Light (donc avec un écran rétro-éclairé) dans six mois, on leur balance Ze. Promis...





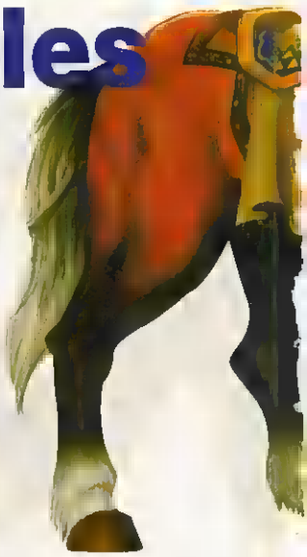
Ventes annuelles de consoles Game Boy dans le monde (en millions d'unités).



Source : Nintendo of America.

Ventes annuelles de cartouches Game Boy dans le monde (en millions d'unités).

La nouvelle vie des portables



▶ nous prouver sa bonne foi, Nintendo ■ même fait l'économie de la molette permettant de modifier le contraste...

Les options de connectique

La Game Boy Couleur est 30% plus petite que la GB première génération. La prise en main est agréable, le design convaincant et le poids est tout ce qu'il y a de raisonnable. Bref, la bête est parfaitement ergonomique et dans le ton imposé par la Game Boy Pocket, ce qui est loin d'être une mauvaise chose. Pour ce qui est des différents branchements, on trouve évidemment une prise pour le casque, un interrupteur marche/arrêt, une molette pour le volume sonore, une prise pour le câble d'alimentation et une autre pour le Link (les accessoires de la GBP étant compatibles). Au rang des nouveautés, on découvre une petite diode infrarouge qui va permettre de connecter deux GBC sans câble. Reste à voir, dans la pratique, ce que donnera une telle extension ; les joueurs ayant une fâcheuse tendance à bouger leur portable dans tous les sens, surtout quand ils combattent contre un adversaire humain... Mais bon, on vous le propose, c'est déjà ça.

Au final...

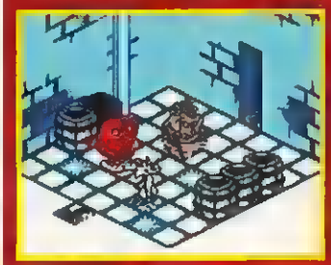
La Game Boy Couleur est, dans l'absolu, un bonne console, qui séduit nombre de développeurs coutumiers de la GB et qui, à terme, devrait profiter d'un beau panel de jeux. Nombreux sont les éditeurs qui vont suivre Nintendo, et l'idée de sortir des versions colorisées d'anciens titres tels Zelda ou Mario va permettre à la nouvelle génération de joueurs de découvrir ces jeux mythiques. Son autonomie est intéressante, l'ergonomie très appréciable, et l'on peut imaginer des synergies enthousiasmantes avec la Nintendo 64.
Mais la bête n'est pas exempte de tout reproche. Si l'écran est plutôt lisible, reste qu'il demeure minuscule et n'est pas rétro-éclairé comme celui de la Game Gear. Les jeux qui exploitent la couleur ne sont pas du niveau de ceux de cette même Game Gear (ils ne donnent vraiment pas l'impression de "péter de couleurs"). De plus, la GBC est vendue un peu chère (seulement 300 francs de moins que la Nintendo 64, alors qu'il ne s'agit que d'une 8 bits)...

En conclusion, la bête décevrait presque, et la grosse artillerie (entendez les jeux qui tireront pleinement partie de cette console) n'est pas encore au rendez-vous. La Game Boy Couleur manque aujourd'hui de titres vraiment novateurs (un épisode inédit de Mario, par exemple). Bref, la Game Boy Couleur n'est qu'une évolution, pas encore une révolution !

TITI & GROS MINET

INFOGRAMES – Mi-décembre 98

Infogrames joue la carte de l'originalité avec ce Titi, qui va alterner entre des phases vues de profil et des passages en 3D isométrique. Le jeu compte une dizaine de niveaux dans lesquels vous incarnez Gros Minet lancé à la poursuite de son casse-croûte volant : Titi. Vous devrez éviter les coups de balai de grand-mère, et les dents acérées des bouledogues du quartier. C'est mimi comme tout, et ça ne se prend pas trop au sérieux. Un soft amusant compatible avec la Game Boy classique.

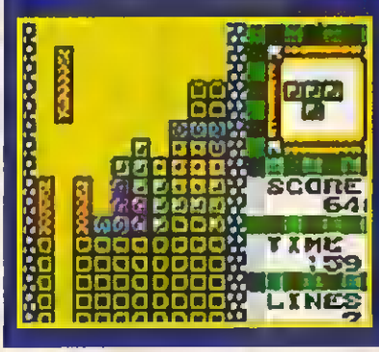


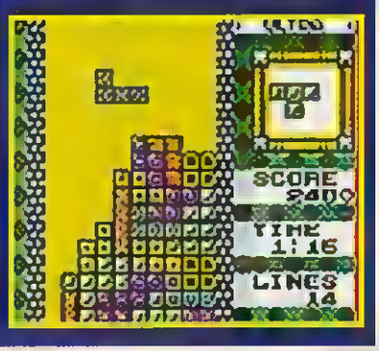


TETRIS DX

NINTENDO – Disponible

Mettre de l'ordre dans le chaos : voilà ce que ce casse-tête ultime, qui aura fait vendre la Game Boy comme des petits pains, vous propose. En plus d'être colorisée, cette version propose quelques options supplémentaires (comme le Time Trial ou le VS computer), mais pas de nouvelles formes d'objets. C'est donc du Tetris brut de brut, et de ce fait, c'est toujours aussi géant. Ce jeu est disponible en versions française et japonaise.





COMPATIBILITÉS ANNONCÉES

S'il existe déjà nombre de titres spécifiquement développés pour la Game Boy Couleur, cette nouvelle portable vous permettra également de lire tous les jeux développés pour la Game Boy classique, qu'elle colorisera (de manière parfois bizarre...). Par contre, la compatibilité inverse ne sera pas toujours de mise, et certains jeux développés pour la GB couleur ne pourront fonctionner sur le modèle Classique. Donc, avant d'acheter un jeu couleur pour la GB classique, n'oubliez pas de vérifier sa compatibilité ! D'autre part, concernant la nouvelle caméra Game Boy, qui vous offre de voir vos trognes en "couleurs", il faut savoir que les impressions se font toujours en noir et blanc. Si Nintendo n'a pas l'intention de sortir d'imprimante couleur dans l'immédiat, vous n'allez néanmoins pas tarder à voir débarquer un adaptateur GBC pour la Nintendo 64 (rien n'a filtré quant à un éventuel adaptateur pour la Snes... la logique voudrait qu'on s'assoit dessus). A noter qu'à la différence des autres consoles du constructeur, la compatibilité est de mise entre les différents supports étrangers : un soft japonais tournera donc sur votre Game Boy française.



ZELDA LINK'S AWAKENING

NINTENDO – Début 99 en France

Non, ce n'est pas un nouvel épisode de Zelda, mais simplement l'ancien qui a fait l'objet d'une mise en couleur pour profiter pleinement du nouveau modèle Game Boy. Ce titre, qui s'est attiré la sympathie de toute la profession lors de sa sortie en 93, n'a vraiment pas vieilli. A (re)découvrir dès sa sortie officielle en début d'année prochaine.





LA GAME BOY COULEUR VUE PAR INFOGRAMES

Erwan Kergall a eu la chance de chapeauter, sous la responsabilité de Yolande Alonzo, les développements de Buggs & Lola Bunny et Titi & Gros Minet sur la GB Couleur.

CONSOLES + : Comment obtient-on un kit de développement Game Boy Couleur ?

ERWAN KERGALL : Etant un éditeur assez important, nous avons un département technique à l'intérieur d'Infogrames, qui est en relation avec Nintendo et qui n'a qu'à passer commande. Pour un développeur indépendant, il faut contacter Nintendo, présenter ses œuvres passées et demander à être licencié Game Boy Couleur. A partir du moment où Nintendo accepte, il suffit d'acheter le matériel.

Quelles sont les différences entre un développement sur Game Boy classique et sur Game Boy Couleur ?

La GBC apporte une amélioration phénoménale par rapport à la GB, mais c'est quand même une toute petite machine aux capacités assez limitées. La GBC possède globalement deux fois plus de mémoire vidéo, quatre fois plus de mémoire de travail et si le processeur est resté le même (un ZX80, NDLR), il s'avère deux fois plus rapide. Concrètement, un niveau de plates-formes qui tenait sur 50 écrans peut maintenant tenir sur une centaine d'écrans ! La GBC résout aussi nombre de problèmes rencontrés avec la GB classique. Sur GB, il n'y avait pas de gestion de priorité des sprites. Si Buggs passait devant Sam le pirate, et qu'ils tombaient pile l'un devant l'autre, on obtenait une véritable purée de pixels. Sur GBC, on a la possibilité de régler cette priorité. Sur l'écran de la GB classique, on avait également beaucoup de rémanence (les graphismes se brouillent quand le déplacement du scrolling est trop rapide), ce qui empêchait de faire des graphismes compliqués de manière à ne pas gêner la jouabilité. Aujourd'hui, on a une bien meilleure lisibilité et le rafraîchissement de l'écran est bien plus rapide.

Qu'en est-il des cartouches ?

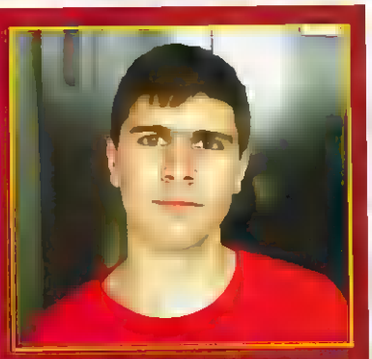
Les cartouches de base possèdent une mémoire bien plus importante que celle de la GB classique. Autrefois, les cartouches étaient de 2 Mo, maintenant la cartouche de base est de 8 Mo. A titre de comparaison 8 Mo correspond à la taille d'une cartouche Super Nintendo de base... Bien entendu, il y a un peu plus de place qui est prise par la couleur, mais ce n'est pas ce qui va remplir 8 Mo ! On va pouvoir faire des choses extraordinaires, surtout quand on sait que nous pouvons également réaliser des jeux qui tiennent sur 32 Mo. Le maximum pour les cartouches GB étant de 4 Mo !

Comment se passe la colorisation des jeux ?

Il faut d'abord bien faire la distinction entre les jeux développés spécifiquement pour la Game Boy Couleur, et ceux dits "mixtes", qui peuvent tourner sur les GB classiques et GBC. Le développement est assez différent puisqu'un jeu conçu spéciquement pour la GBC ne pourra pas tourner sur GB classique. Nous avons opté pour les jeux mixtes en développant Titi & Buggs,
et nous avons réussi à assigner, dans les niveaux où c'était techniquement possible,
32 couleurs au décor et 24 aux sprites (ce qui fait un total de 56 couleurs affichées). Au final, la cartouche contient deux jeux de graphismes : ceux de la version couleur et ceux de la version noir et blanc. Lorsque l'on réalise un jeu mixte, on ne peut malheureusement pas utiliser toutes les possibilités offertes par la Game Boy Couleur. Par contre, nos prochains projets seront spécifiquement développés pour ne tourner que sur la Couleur.

Et pour les anciens jeux, comment s'effectue la colorisation ?

Quand on donne des jeux N&B à la GBC, elle va faire un travail de "colorisation automatique". C'est-à-dire qu'elle va attribuer une palette de quatre couleurs aux décors et une ou deux palettes de trois couleurs aux sprites. On trouvera donc six ou sept couleurs. Le résultat n'est pas très convaincant, et on se retrouve avec des choses complètement aberrantes, puisque la GB attribue les couleurs de façon aléatoire. Sur nos anciens jeux avec les Schtroumpfs, on se retrouve avec des Schtroumpfs roses sur un décor violet ! Tu gagnes en lisibilité, mais c'est vraiment tout.



Bon, au final tu en penses quoi de cette Game Boy Couleur ?

Nous avons beaucoup moins de limitations qu'avec la GB classique, mais nous avons quand même été un peu déçus quand elle est arrivée. Nous nous attendions à une Snes portable... mais c'est loin d'être le cas. Ça reste une Game Boy dont les capacités ont été étendues. Nous allons quand même pouvoir faire des trucs qui vont péter le feu et qui n'auraient pas été possibles avec la Game Boy classique. Les développeurs qui avaient coutume de travailler sur GB se frottent les mains...

recueillis par Spy

La nouvelle vie des portables

LA NEO GEO POCKET



Après quelques mois d'attente, la portable de SNK arrive dans les bonnes boutiques d'import. Alors, la petite sœur de la mythique Neo Geo tient-elle ses promesses ? L'investissement est-il rentable ? De quels titres sera-elle nourrie ? A-t-elle un avenir ?

Panda

Ce qui surprend le plus quand on prend en main cette portable, c'est sa petite taille : 12 cm de longueur, 7,5 cm de largeur, 2,5 cm d'épaisseur... Quand on se souvient du mastodonte qu'était la Game Gear, la Neo Geo Pocket apparaît foncièrement minuscule et de surcroît très légère. L'écran, de très bonne qualité, est de dimension bien supérieure à celui de Game Boy Couleur. S'il ne permet pas d'afficher la gamme chromatique de la Game Boy Couleur, huit teintes de gris sont néanmoins disponibles, et la résolution est de160 x 152 pixels. Le rendu est donc nettement supérieur à celui de l'ancienne Game Boy en noir et blanc et SNK propose de plus des softs dotés de sprites assez fins et de taille honnête. Seule ombre au tableau – et comme dans le cas de la GBC –, l'écran n'est pas rétroéclairé. En revanche, au niveau de la croix de direction, SNK a opté pour la technologie du micro-switch. Très précis et d'excellente qualité, ce pad s'avère idéal pour les jeux de baston, la spécialité de SNK.

Autonomie et extensions

Cette console 16 bits présente une autonomie d'environ vingt heures avec deux piles R3, ce qui reste honnête même si l'écran n'est "qu'en noir et blanc".
Les cartouches ont une capacité de stockage de 4, 8 ou 16 Mb (8 Mb = 1 Mo), et un câble Link permet de relier deux consoles entre elles pour s'essayer, par exemple, aux nombreux jeux de baston présents et à venir.



Les cartouches, minuscules, sont présentées dans des boîtes miniatures, similaires à celles de la console de salon.

La Neo Geo Pocket, qui devrait intégrer d'autres options intéressantes, est proposée pour son lancement en huit coloris. Si la question de la compatibilité avec la Dreamcast reste assez obscure, il est prévu une option infrarouge, disponible en mars 99 au Japon. Cette option permettra à quatre joueurs de s'affronter simultanément.

Au final...

Au point de vue technique, la Neo Geo Pocket, comparée à la GBC et à la Wonderswam (voir page suivante), est certainement la meilleure machine. Son écran est de qualité et ses commandes souples.
D'autre part, même si la compatibilité avec la Dreamcast manque évidemment d'illustrations concrètes, le principe de cette connexion est alléchant.
Cependant, la Neo Geo Pocket sort au moment où Nintendo se décide enfin à passer à la couleur. On peut donc se demander si lancer sur le marché une portable noir et blanc n'est pas, stratégiquement parlant, suicidaire. De plus, cette console n'est disponible qu'en import pour le moment – et ça risque de durer (au passage, nous tenions à remercier les gars de Sunrise qui nous l'ont dégotée). Si cela était le cas, elle ne s'adresserait plus qu'à un public de passionnés ! Le prix de la console et de ses jeux est en outre un peu prohibitif (respectivement 599 francs, et 300-349 francs).
En fait, il semblerait que seuls deux éléments puissent décider de l'avenir de la portable SNK : son succès japonais (vu la réputation de la marque en matière de jeu de baston, on peut se dire qu'il est assuré...), et le catalogue des titres à venir – Fatal Fury et Samurai Shodown sont déjà démarrés, mais il est probable que les jeux dispos ne seront jamais traduits.
La Neo Geo Pocket est un bonne console à l'avenir incertain : tout va dépendre de la réponse du marché japonais, mais il y a gros à parier qu'elle suivra le destin de sa grande sœur, et se fera discrète, adulée par une poignée de fidèles vampirisés qui resteront toujours impressionnés par le savoir-faire SNK.

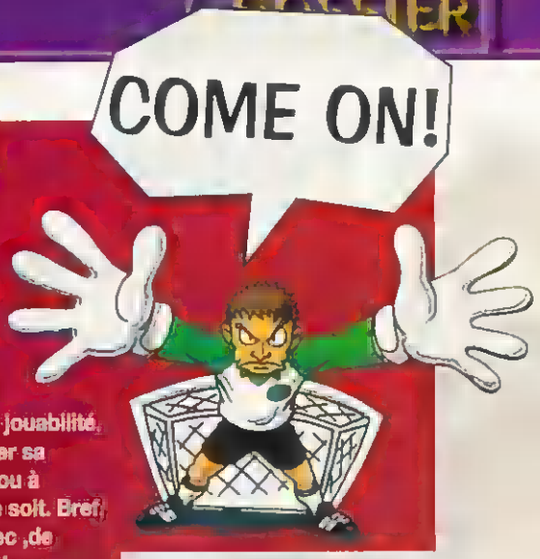
KING OF FIGHTERS

Ce KOF tient sur une cartouche de 16 Mb, et comporte tout de même quatorze combattants différents ! Impressionnant. Surtout lorsque l'on sait que certains jeux 32 bits n'en possèdent pas autant... Le jeu est très réussi, avec des sprites très mignons et plutôt bien animés. Même s'il n'y a que deux boutons pour sortir les coups, les combattants conservent une multitude de techniques et même leurs Furies ! On retrouve les ingrédients qui ont fait le succès de la version Neo Geo, et c'est une performance. De très loin, LE jeu qui vous fera craquer pour l'achat de la bestiole.





NEO GEO CUP 98



Côté graphismes, on n'est pas vraiment à la fête, mais cela reste, disons, honnête. En fait, le gros problème de ce jeu de foot vient de sa jouabilité. On a du mal à visualiser sa position sur le terrain ou à construire quoi que ce soit. Bref, un jeu pas terrible, avec ,de plus, une maniabilité bien moyenne. Laissez tomber.





MELON CHAN

Melon Chan est un jeu très bizarre, une sorte de croisement entre un Tamagotchi et un titre de la série des Graduation. Vous devez vous occuper d'une petite fille toute seule dans sa maison. Evidemment, c'est un peu plus dur que de s'occuper d'un sale monstre bête comme ses pieds (s'il en a). On pourra la balader dans différentes pièces, lui donner à manger, jouer avec elle... Le jeu offre un beau panel d'actions réalisables, mais, bon, comme tous les jeux de ce type, il est difficile d'en cerner l'intérêt... Si vous vous sentez l'âme d'une petite fille en charge d'une maison de poupées, peut-être.



TSUNA GETE PON

La Neo Geo Pocket se devait d'avoir son jeu de réflexion. On reste dans le genre Tetris, mais avec un principe sensiblement différent. Vous avez deux types de boules "suspendues" en haut de votre écran. Un nouvel étage apparaît régulièrement, et décale tout vers le bas. Vous dirigez votre curseur de droite à gauche, et pouvez faire apparaître une sorte de tuyau, que vous prolongez pour faire se toucher deux pièces identiques qui ne sont pas côte à côte. Bon, ça semble un peu compliqué dit comme ça, mais une fois qu'on est dedans, ça devient limpide et très prenant. Un jeu très sympa, sur lequel on revient pour se faire une petite partie dès qu'on peut. Bien sûr, il est possible de jouer à deux avec un Link, et c'est une cartouche 4 Mb.





POCKET TENNIS

Voilà une petite cartouche de 4 Mb pour un titre qui, bien entendu, se joue à deux simultanément en Link. Le problème, c'est que le jeu est trop rapide ! En fait, lorsque la balle se déplace à "grande vitesse", le fond du décor devient un peu flou. Mis à part ce petit défaut, le jeu est maniable et fun, dans l'esprit du Tennis de Namco sur Playstation. Bref, un bon petit jeu, qui finit tout de même par faire mal à la tête.





La nouvelle vie des portables

ET LES AUTRES...



Notre tour d'horizon des nouvelles portables aurait été incomplet sans la présentation de la portable de Bandai, prévue pour l'année prochaine, et les cartes-mémoire nouvelle génération de Sega et Sony. Vous trouverez également un tableau comparatif de tout ce petit monde, qui vous donnera un aperçu des forces et faiblesses de chacune des actrices de ce film à gros budget.

Spy et Kagotani san

SONY POCKETSTATION

• Si nous connaissions cette portable sous le nom de PDA (emprunté aux accessoires format carte de crédit qui permettent de noter numéros de téléphone et autres), c'est sous le nom de Pocketstation que Sony commercialisera le 23 décembre, au Japon, sa carte mémoire nouvelle génération. A l'instar des cartes déjà disponibles, sa fonction principale sera de sauvegarder vos parties.



• La Pocketstation a une fonction horloge, et certains jeux proposeront de télécharger des petits programmes dans la mémoire de la carte (tel Pocket MuuMuu, voir Japon Previews). Vous pourrez alors jouer sur votre Pocketstation au jeu bonus proposé !

• Une autre utilisation, découverte grâce à Crash, permettra de sauvegarder ses meilleurs temps, de les échanger (via la liaison infrarouge) avec un autre joueur muni d'une carte similaire, pour qu'il essaye de battre vos records sur son propre jeu. Sony annonce que des titres comme FFVIII, Lunatic Dawn III, SF Zero ou Monster Farm II proposeront une compatibilité avec la Pocketstation. La bête possède un CPU 32 bits Risc, un son stéréo, et sera vendue environ 150 francs au Japon.

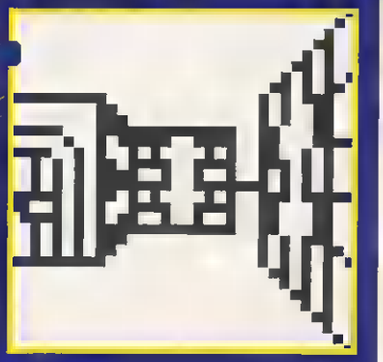
• Sony France commercialisera cet add-on l'année prochaine.



Il sera possible de télécharger des petits jeux dans la Pocketstation. A noter l'absence de croix de direction.



Un jeu d'aventure à la Dungeon Master sera proposé dans Pocket Dungeon. Vous pourrez livrer des combats contre une autre Pocketstation via la liaison infrarouge.



SEGA
VISUAL MEMORY SYSTEM



• Le Visual Memory System de Sega est avant tout une carte-mémoire. Car, à la différence de la Saturn, il n'y aura pas de mémoire de sauvegarde dans la Dreamcast. Il faudra obligatoirement passer par cet add-on pour sauvegarder. Cette carte-mémoire possède un écran à cristaux liquides, une croix directionnelle, deux boutons de jeu et deux de fonctions (Sleep et Mode). On pourra télécharger des petits jeux à l'intérieur de cette "console".

• On trouvera différentes sortes de VMS au prix de 150 francs avec un jeu intégré (comme le Tamagotchi-like "Godzilla", voir news du Consoles+ 80). Il suffira de faire son choix en fonction du titre auquel on souhaite jouer. Autre différence entre le VMS et la Pocketstation, le VMS pourra se brancher sur des bornes d'arcade Sega pour y télécharger des informations. C'est la raison pour laquelle Sega a opté pour la connexion mécanique et ne propose pas de liaisons infrarouge. Il va sans dire que deux VMS pourront se connecter entre eux. Il sera alors possible d'organiser des combats de créatures élevées à la maison ou encore d'échanger des données.

• Cette carte s'enfichera dans le pad et non dans la console. Si cette technologie n'est pas aussi évoluée que celle de la Pocketstation, son avenir semble moins incertain.

• Le VMS faisant figure de carte-mémoire pour la Dreamcast, quiconque voudra sauvegarder ses parties devra obligatoirement passer par lui !



BANDAI
WONDERSWAN



• Après le succès du Tamagotchi, Bandai se lance dans la construction d'une portable, avec écran noir et blanc, prévue pour mars 99 au Japon.

• Elle disposerait d'une dizaine de titres dès sa sortie, et d'une quarantaine à la fin 99. Bandai s'appuiera sur des titres maison mettant en scène des personnages emblématiques de la marque (DBZ et Sailormoon auraient été écartés). L'éditeur-constructeur annonce qu'il a signé avec des éditeurs comme Data East, Namco, Square ou Taito. Le prix de la console tournerait aux alentours de 250 francs, avec des jeux compris entre 150 et 200 francs. Bandai espère vendre 5 millions de Wonderswan d'ici à la fin 99.

• La portable repose sur une technologie 16 bits intéressante, avec un écran de bonne taille et de qualité. Son autonomie serait d'une trentaine heures avec une pile R3. Il sera possible de jouer horizontalement ou verticalement selon les jeux (d'où les deux touches de direction sur la partie gauche de la console).

• Les objectifs de vente semblent osés (on se souvient des échecs essuyés par le roi du jouet avec les consoles Playdia et Pippin). Mais les jeux suivent, Bandai a un bon coup à jouer. Reste que la finition de sa portable est un poil en deçà de celle de la NGP.



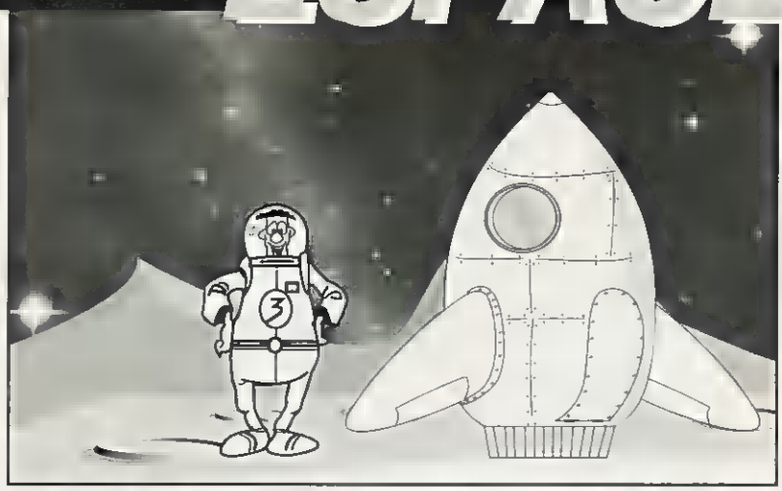
PORTABLE	CPU	MEMOIRE	AFFICHAGE	COULEURS	RESOLUTION	SOUND
GAME BOY COLOR (NINTENDO)	8 bits	128 Ko VRam. 256 Ko SRam	Color TFT	56 dans une palette de 32000	160 x 140	Similaire à la GB
NEO GEO POCKET (SNK)	bits	Ko Ram	N&B 2,6 pouces	8 niveaux de gris	160 x 152	NC mais similaire GB
WONDERSWAM (BANDAI)	16 bits 3,072 MHz	EEPRom	N&B FSTN 2,49 pouces	8 niveaux de gris	224 x 144	4 voix Digital Stereo
POCKETSTATION (SCEI)	ARM7T 32 bits Risc	2 Ko SRam 128 Ko pour la PS	N&B LCD	2	32 x 32	4 bits PCM Stereo
VIRTUAL MEMORY SYSTEM (SEGA)	8 bits	128 Ko	N&B LCD 3,7 x 2,6 pouces	2	48 x 32	Bip, son 1 voix PWM

PORTABLE	ALIM	AUTONOMIE	FONCTIONS	MEDIA	COMPATIBLE	LINK
GAME BOY COLOR (NINTENDO)	R6 x 2	20 h	Aucune	Cartouche (4 à 32 Mb)	N64, DD64, accessoires GB	Câble ou IR
NEO GEO POCKET (SNK)	R3 x 2 + lithium	20 h	Horloge, calendrier, horoscope	Cartouche (4, 8, 16 Mb)	DC (+ couleur)	Câble ou radio (rayon de 30m)
WONDERSWAM (BANDAI)	R3 x 1	30 h	Horloge, calendrier	Rom jusqu'à 128 Mb	-	Câble
POCKETSTATION (SCEI)	Lithium	NC	Horloge, calendrier	Loading	PS (sauvegarde)	IR bidirectionnel
VIRTUAL MEMORY SYSTEM (SEGA)	Lithium	NC, fonction auto Off	Horloge, calendrier, horoscope	Loading	DC (sauvegarde)	Port connexion

PORTABLE	TITRES DISPO (JAP)	TITRES ANNONCES	PRIX MACHINE*	PRIX JEUX*
GAME BOY COLOR (NINTENDO)	5 (optimisés)	Enormement	450	150-225
NEO GEO POCKET (SNK)	8	26 jusqu'en mars 99	400	160-225
WONDERSWAM (BANDAI)	10 à la sortie	50 fin mars 2000	250	150-200
POCKETSTATION (SCEI)	4 à la sortie	50 compatibles	150	jeux PS
VISUAL MEMORY SYSTEM (SEGA)	Minimum 7	5 compatibles	150	jeux DC

* Prix japonais convertis en F TTC.

ESPACE 3 games



MEGADRIVE

ALIEN 3 (EUR)	**99,00**	LOTUS 2 (EUR)	99,00
BATMAN FOREVER (EUR)	99,00	NBA JAM TE (EUR)	89,00
CHAMPION WORLD CUP SOCCER	49,00	NBA LIVE 96 (EUR)	99,00
DRAGON BALL Z (JAP)		NFL QUATERBACK 95 (EUR)	89,00
+ ADAPTATEUR	149,00	NFL QUATERBACK 96 (EUR)	99,00
DR ROBOTNIK (EUR)	129,00	PHANTOM 2040 (EUR)	49,00
EARTHWORM JIM II (EUR)	99,00	REAL MONSTER (EUR)	99,00
ECCO THE DOLPHIN II (EUR)	129,00	REVOLUTION X (EUR)	49,00
FIFA 98 (EUR)	**129,00**	ROLO THE RESCUE	99,00
FIFA 97 (EUR)	129,00	SPOT GOES TO	
FIFA SOCCER 96 (EUR)	99,00	HOLLYWOOD (EUR)	99,00
FRANCK THOMAS BIG HURT	99,00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	149,00
J. MADDEN 96 (EUR)	89,00		

- MANETTE FIGHTER 2 — 69,00

SUPER NINTENDO

ASTERIX	129,00	PREHISTORIC MAN	99,00
ASTERIX ET OBELIX	169,00	PRINCE OF PERSIA 2	99,00
BATMAN FOR EVER	99,00	REALM	99,00
FIFA 98	**149,00**	REVOLUTION X	99,00
FOREMAN FOR REAL	99,00	**SCHTROUMPFS 2**	**99,00**
F ZERO	149,00	SECRET OF EVERMORE + GUIDE	129,00
HAGANE	99,00	SPIROU	99,00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	129,00	STARTRECK DEEP	99,00
INTERNATIONAL SUPER STAR		SUPER BC KID	99,00
SOCCER DE LUXE	**149,00**	SUPER METROID + GUIDE	129,00
JUDGE DREDD	99,00	TIMON ET PUMBA	99,00
KILLER INSTINCT	99,00	TINTIN AU TIBET	129,00
LE ROI LION	99,00	TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	149,00
LUCKY LUKE	129,00	**TOYS STORY**	**99,00**
MORTAL KOMBAT	99,00	WORLD MASTER GOLF	99,00
MYSTIC QUEST	99,00	WRESTLEMANIA	99,00
NBA LIVE 97	**99,00**	ZOOP	99,00
NHL 96	99,00		
OSCAR	99,00		
PACK ATTACK	99,00		
PLOK	99,00		
POWER PIGGS	99,00		

- MANETTE ASCII — 99,00
- ALIMENTATION SECTEUR — 199,00
- PRISE PERITEL — 149,00

3DO

- MANETTE TURBO 6 BOUTONS — 99,00
- MANETTE TURBO 1 — 99,00
- MANETTE PANASONIC — 99,00
- ADAPTATEUR MANETTE SNIN — 99,00
- FLIGHT STICK (SIMULATION) — 99,00

3 JEUX ACHETÉS = 1 JEU GRATUIT

ALONE IN THE DARK 2 (VF)	**69,00**	RETURN OF FIRE	69,00
ALONE IN THE DARK (VF)	69,00	RISE OF THE ROBOT	69,00
BATTLE SPORT	69,00	SAMPLER II +10 DEMOS	
CASPER (NTSC)	69,00	+TEST MEMOIRE 15 mn 79,00	
CORPSE KILLER	69,00	SHOCK WAVE 1	69,00
CRIME PATROL	69,00	SHOCK WAVE 2	69,00
DOOM	69,00	SNOW JOB	69,00
FIFA SOCCER	69,00	SPACE HULK	69,00
FLYING NIGHTMARE	69,00	SPACE PIRATE	69,00
HELL	69,00	STAR BLADE	69,00
IMMERCENARY	69,00	STATION INVASION	69,00
INCREDIBLE MACHINE	69,00	STELLA 7	69,00
IRON ANGEL	69,00	STRIKER	69,00
JOYPAD PANASONIC	69,00	SYNDICATE	69,00
KING DOM : THE FAR REACHES	69,00	TOTAL ECLIPSE	69,00
LAST BOUNTY HUNTER	69,00	VIRTUOSO	69,00
OLYMPIC GAMES	69,00	WHO SHOT JOHNNY ROCK	69,00
PEEBLE BEACH GOLF	69,00	WING COMMANDER 3	69,00
PSYCHIC DETECTIVE	69,00	ZNADNOST	69,00
QUARANTINE	69,00		

GAME BOY

CONSOLE GAME BOY POCKET + SOCCER	**399 F**
CONSOLE GAME BOY POCKET COULEUR	**349 F**
CONSOLE GAME BOY ECRAN COULEUR	**499 F**
CONSOLE GAME BOY BASIC COULEUR	**329 F**
GAME BOY CAMERA	**349 F**
IMPRIMANTE	**399 F**

ADVENTURE ISLAND	99,00	LE LIVRE DE LA JUNGLE	169,00
ALLEWAY	149,00	LE ROI LION	169,00
ASTERIX ET OBELIX	199,00	MARIO ET YOSHI	129,00
BATMAN FOR EVER	99,00	MARIO LAND	169,00
BRAIN DRAIN	**199,00**	MARIO LAND II	199,00
BUGS BUNNY	169,00	MEGAMAN WORLD	129,00
BUST A MOVE 2	179,00	MONOPOLY	229,00
BUST A MOVE 3	199,00	MORTAL KOMBAT 4 (COULEUR)	229,00
CASPER	149,00	NBA JAM	99,00
CASTELVANIA	**199,00**	NBA JAM/COULEUR	199,00
COUPE DU MONDE	**199,00**	POP UP	99,00
CUTTHROAT ISLAND	99,00	ROGER RABBIT	199,00
DAFFY DUCK	199,00	STAR SOLDIERS	229,00
DONKEY KONG LAND 2	169,00	STREET FIGHTER 2	169,00
DONKEY KONG LAND 3	249,00	TAMAGOSHI	199,00
DRAGON HEART	99,00	TARZAN	129,00
DR MARIO	129,00	TENNIS	129,00
DUCK TALES	169,00	TETRIS	199,00
F1 RACE	129,00	TRACK N FIELD	169,00
FERRARI	129,00	**TUROK**	**199,00**
GARGOYLES QUEST	129,00	**TUROK II (COULEUR)**	**199,00**
GODZILLA	229,00	V RALLY	229,00
GOEMON MYSTICAL LEGENDS	**199,00**	WARIO LAND	199,00
GOLF	129,00	WARIO LAND 2	249,00
HERCULE	229,00	WAVE RACE	129,00
INDIANA JHONES	169,00	WWF WARZONE	199,00
INTERNATIONAL STAR SOCCER	199,00	ZELDA	149,00
JIMMY CONNORS	149,00		
JURASSIK PARK 2	**199,00**		
KILLER INSTINCT	169,00		
KING OF FIGHTER 98	229,00		
LE BOSSU DE NOTRE DAME	249,00		

ACCESSOIRES

- ECRAN GB — 35,00
- LOUPE AVEC LUMIERE — 49,00
- BATTERY PACK (GB POCKET) — 99,00

NEO GEO CD

NEO GEO CD	**1890 F**	**METAL SLUG 2**	**399,00**
JOYSTICK ARCADE	**399,00**	POWER SPIKES	149,00
AERO FIGHTER 2	199,00	PULSTAR	199,00
ALFA MISSION 2	199,00	RAGNAGARD	199,00
BRINKINGER	199,00	RALLY CHASE	199,00
GALAXY FIGHT	199,00	**REAL BOUT 2 SPECIAL**	**399,00**
KARNOV'S REVENGE	199,00	SAMOURAI SHODOWN 4	199,00
KING OF FIGHTER 96 COLL.	149,00	SAMOURAI SHODOWN RPG	199,00
KING OF FIGHTER 97	299,00	SOCCER BRAWL	199,00
KING OF FIGHTER 98	399,00	TOP HUNTER	199,00
MAGICIAN LORD	199,00	VIEW POINT	199,00
		WIND JAMMER	199,00

AUTRES

Néo Géo Pocket 495 F

BASEBALL STAR	249,00
KING OF FIGHTER R1	299,00
STORY OF MARY	249,00
TENNIS	249,00

Néo Géo

ART OF FIGHTING	199,00
FATAL FURY II	199,00
KING OF FIGHTER 98	**1690,00**
WORLD HEROES II	199,00

Nomad + ADAPTATEUR MULTIJEUX — **790 F**

PORTABLE COULEUR 16 bit fonctionnant avec les jeux Megadrive

Nec CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Jaguar TOUS LES JEUX À **69 F**

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23

ESPACE 3 games

PLAYSTATION

→ PLAYSTATION + DUAL SHOCK + 100 F de bon d'achat 790 F
→ Volant + Pédalier + Montre 399 F → Pistolet 199 F
→ Psychopad 299 F * 2 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F

JEUX USA
FINAL FANTASY VII 199,00

JEUX JAP
BRAVE FENCER + DEMO 449,00
BUSHIDO BLADE 2 299,00
FRONT MISSION 2 399,00
GRAN TOURISMO 149,00
KING OF FIGHTER 97 299,00
METAL GEAR SOLID 399,00
OVER BLOOD ■ 449,00
RESIDENT EVIL 2 149,00
STAR OCEAN ■ 449,00
TAIL CONCERTO 149,00
TEKKEN 3 299,00

JEUX EUROPEENS
ACTUA SOCCER CLUB EDITION + PAD PROGRAMMABLE 169,00
ACTUA SOCCER 2 199,00
ALERTE ROUGE 299,00
ALUNDRA 349,00
APOCALYPSE 369,00
ATLANTIS 349,00
AYRTON SENNA KART 2 249,00
AZUR DREAMS 349,00
BATMAN ET ROBIN + CASSETTE VIDEO 299,00
BATTLESHIP 299,00
BOMBERMAN 299,00
BREATH OF FIRE 3 349,00
BUGGY 299,00
BUSHIDO BLADE 349,00
BUST A GROOVE 349,00
BUST A MOVE 3 199,00
C3 RACING 349,00
CAESAR 2 299,00
CC : MISSION TESLA 299,00
CENTIPEDE 2000 349,00
COLLIN MC CRAE RALLY 369,00
COLONY WARS VEGENCE 349,00
CONSTRUCTOR + CARTE MEMOIRE 349,00
COOLBOARDER 3 349,00
CRASH BANDICOOT 3 349,00
DARK OMEN (WARHAMMER 2) 369,00
DEAD OR ALIVE 349,00
DRAGON BALL FINAL BOUT + CARTE + MANETTE 349,00
DUKE : TIME TO KILL 369,00
EGYPTE 349,00
FIFA 98 249,00
FIFA ■ 369,00
FIFA COUPE DU MONDE 249,00
FINAL FANTASY 7 369,00
FORMULA ONE 98 359,00
G DARIUS 299,00
GHOST ■ THE SHELL 349,00
GRAN TOURISMO 299,00
GUY ROUX MANAGER 369,00
HEART OF THE DARKNESS 349,00
HUGO 349,00
INVASION 349,00
ISS PRO ■ 369,00
J. MADDEN 99 369,00
JEREMY MC GRATH
SUPER CROSS 249,00
KKND 2 329,00
KNOCK OUT RINGS 369,00
L'INVASION VIENT
DE L'ESPACE 349,00
LAPD 2100AD 369,00
LE SÉ ELEMENT 349,00
LEMMINGS 199,00
LIBERO GRANDE 349,00
LUCKY LUCKE 349,00
MARVEL SUPER HEROES 249,00
MEDIEVIL 349,00
MEGAMAN LEGEND 299,00
MEGAMAN X4 299,00
MEN ■ BLACK 369,00
MISTER DOMINO 299,00
MONOPOLY + MONOPOLY DE VOYAGE 329,00
MORTAL KOMBAT 4 299,00
MORTAL KOMBAT MYTHOLOGY 199,00
MOTO RACER 2 369,00
MUSIC 299,00
NAGANO 249,00
NASCAR ■ 349,00
NBA 99 369,00
NEED FOR SPEED 3 169,00
NHL 99 369,00
NINJA 369,00
ODD WORLD + PAD 199,00
ODD WORLD L'EXODE D'ABBE 369,00
ODT 369,00
POCKET FIGHTER 299,00
POWER BOAT RACING 169,00
PREMIER MANAGER ■ 349,00
PRO PINBALL BIG RACE 299,00
PSYBADEK 349,00
RAT ATTACK 369,00
RESIDENT EVIL 2 369,00
RISK + SOURIS 329,00
RIVAL SCHOOL 349,00
RIVEN 299,00
ROAD RASH 3D 369,00
ROGUE TRIP 349,00
SCARS 369,00
SENTINEL RETURNS 249,00
SMALL SOLDIER 369,00
SNOW RACERS 98 299,00
SPYRO 349,00
STREAK 369,00
STREET FIGHTER COLLECTION 329,00
SUPER PANG COLLECTION 299,00
TAIL CONCERTO 299,00
TENCHU 369,00
TEKKEN 3 399,00
TEST DRIVE 5 349,00
TIGER WOOD 99 369,00
TOCA TOURING CAR ■ 369,00
TOKYO HIGHWAY BATTLE + MANETTE + MEMORY CARD 199,00
TOMB RAIDER 3 359,00
TOMB RAIDER 2 + CARTE MEMOIRE 249,00
UNHOLYWAR 369,00
V2000 329,00
VERSAILLES 299,00
VICTORY BOXING 2 349,00
WILD 9 349,00
WILD ARMS (JANVIER) 299,00
WORLD LEAGUE SOCCER 98 249,00
WWF WARZONE 329,00
XENOCRACY 349,00
X MEN ■ STREET FIGHTER 349,00
YANNICK NOAH TENNIS 369,00

- VOLANT ACT LABS avec carl. PSX 790,00
- 2 MANETTES SANS FILS 299,00
- PACK DE VIBRATION 99,00
- SOURIS 149,00
- ACTION REPLAY (VF) 349,00
- CABLE DE LIAISON 99,00
- MANETTE 99,00
- MANETTE ASCII 99,00
- RALLONGE MANETTE 69,00
- MEMORY CARD 99,00
- MEMORY CARD 120 BLOCS 169,00
- PRISE PERITEL RGB 99,00
- ADAPTATEUR MULTI JOUEUR 199,00
- GAME BOOSTER 399,00
- **MANETTE DUAL SHOCK 199,00**

PROMO PSX

JEUX NEUFS JAP
DRAGON BALL Z GT 149,00
FINAL FANTASY 7 149,00

JEUX NEUFS EUROPEENS
ALIEN TRILOGY 149,00
BATTLE SPORT 99,00
BREAK POINT TENNIS 199,00
BURNING ROAD 149,00
BUST A MOVE 2 149,00
CASTLE VANIA 199,00
COLONY WARS 149,00
COMMAND AND CONQUER 169,00
COURIER CRISIS 149,00
CRASH BANDICOT 149,00
CROC 169,00
DEAD TRAP DUNGEON 169,00
DESCENT 2 149,00
DESTRUCTION DERBY ■ 169,00
DIABLO 169,00
DIE HARD TRILOGY 169,00
DISCWORLD 2 149,00
DISRUPTOR 129,00
DOOM 169,00
DUKE NUKEN 3D 149,00
EXPLOSIVE RACING 149,00
FADE TO BLACK 169,00
FANTASTIC FOUR 149,00
FORMULA ONE 97 169,00
FORSAKEN 169,00
G POLICE 149,00
GEX 3D 149,00
GRID RUN 149,00
GTA 169,00
HERCULE 149,00
HI OCTANE 99,00
INDEPENDANCE DAY 169,00
IRON AND BLOOD 99,00
IRON MAN 99,00
ISS PRO 169,00
J. MADDEN ■ 149,00
JONAH LOMU RUGBY 199,00
JUDGE DREDD 149,00
JURASSIC PARK ■ 149,00
KILLING ZONE 99,00
LBA 199,00
MAGIC CARPET 129,00
MAGIC THE GATHERING 129,00
MDK 129,00
MICKEY 149,00
MORTAL KOMBAT TRILOGY + CARTE MEMOIRE 199,00
NASCAR 98 149,00
NBA IN THE ZONE 2 169,00
NBA JAM EXTREME 99,00
NBA LIVE 98 149,00
NEED FOR SPEED 2 199,00
NFL QUATERBACK 97 99,00
NUCLEAR STRIKE 149,00
ODD WORLD 149,00
ONE 149,00
OVERBOARD 149,00
PANDEMONIUM 2 149,00
PORSHE CHALLENGE 149,00
PRO FOOT CONTEST 98 169,00
PROJECT X2 129,00
RASCAL 149,00
RAYMAN 149,00
RESIDENT EVIL 169,00
RETURN FIRE 99,00
REVOLUTION X 99,00
RIDGE RACER REVOLUTION 149,00
ROCK N ROLL RAGING 2 149,00
SHELL SHOCK 149,00
SLAM AND JAM 96 69,00
STREET FIGHTER EX PLUS + MANETTE 199,00
SUPER FOOTBALL CHAMP 99,00
SYNDICATE WARS 199,00
TEKKEN 2 149,00
TEST DRIVE 4 149,00
TIME CRISIS 149,00
TOBAL 1 149,00
TOCA TOURING CAR 169,00
TOMB RAIDER 169,00
TRACK N FIELD 169,00
TUNEL B1 169,00
V RALLY 169,00
VANDAL HEART 169,00
VIRTUA OPEN TENNIS 99,00
WARCRAFT 2 169,00
WIPE OUT 2097 169,00
X MEN 149,00

SATURN

JEUX JAP
CASTELVANIA 299,00
FATAL FURY 3 99,00
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL + RAM 449,00
KING OF FIGHTER COLLECTION 399,00
LUNAR 2 399,00
MARVEL SUPER HEROES VS SF 469,00
RADIAN SILVER 349,0
SAMOURAI 3 + RAM 199,00
SHINING FORCE 3 SCE 3 399,00
TOSHIDEN ■ 99,00

JEUX EUROPEENS
ATLANTIS 369,00
BURNING RANGERS 369,00
DEEP FEAR 369,00
DISCWORLD II 149,00
HOUSE OF DEATH + GUN 369,00
JOHN MADDEN 98 199,00
JURASSIC PARK : LOST WORLD 199,00
PANZER DRAGON SAGA 369,00
RIVEN 369,00
RESIDENT EVIL 299,00
SEGA TOURING CAR 299,00
SHINNING FORCE 3 369,00
WORLD LEAGUE SOCCER 369,00
WORLD WIDE SOCCER 98 369,00
WORLD WIDE SOCCER 97 169,00

Jeu neuf SATURN PROMO à 99 F au choix
- ALIEN TRILOGY
- AMOK
- ANDRETTI RACING
- BATMAN FOR EVER
- BATTLE STATION
- BLACK DOWN
- BLACK FIRE
- BUST A MOVE 2
- CRIO
- CRUSADER NO REMORSE
- **DARK STALKER** (FIGHT WARRIOR)
- DEFCON ■
- DOOM
- DRAGON HEART
- EARTHWORM JIM 2
- FIFA 96
- FIFA 98
- FIGHTING VIPERS
- FORMULA KART
- FRANCK THOMAS BIG HURT
- FRANKENSTEIN
- GEN WAR
- GRID RUN
- HEXEN
- HI OCTANE
- IRON MAN
- MADDEN 97
- JACK IS BACK
- LA HORDE
- MAGIC CARPET
- MORTAL KOMBAT TRILOGY
- NASCAR 98
- NBA JAM EXTREME
- NBA JAM TE
- **NBA LIVE 97**
- NBA LIVE 98
- NEED FOR SPEED
- NIGHT WARRIOR
- NHL 97
- NHL POWERPLAY
- **PGA TOUR GOLF 97**
- REVOLUTION X
- SCORCHER
- SHELL SHOCK
- SHOCK WAVE
- SKELETON WARRIOR
- SLAM AND JAM
- **SOVIET STRIKE**
- SPACE HULK 2
- STREET FIGHTER ALFA
- TEMPESTS 2000
- TILT
- TRASH IT
- VIRTUA FIGHTER
- WRESTLEMANIA

- GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1 249 F
- PAD ANALOGIQUE 199 F
- ADAPTATEUR 6 JOUEURS 259 F
- ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS 149 F
- SI VOUS ACHETEZ UN JEU 99 F
- MEMORY CARD 8 MEG 199 F

DREAMCAST

CONSOLE 2990 F

BLUE STINGER 449,00
GEIST FORCE 449,00
GODZILLA 449,00
INCOMMING 449,00
JULY 449,00
PEN PEN 449,00
SONIC ADVENTURE 449,00
VIRTUA FIGHTER 3 449,00
SEGA RALLY 2 449,00

NINTENDO 64

NINTENDO 64 + MARIO 64 790 F

1080 SNOW BOARDING 389,00
AERO GAUGE 299,00
AIR BOARDER 64 399,00
ALL STAR BASEBALL 99 399,00
BANJO KAZOOIE 399,00
BIOFREAKS 469,00
BLAST CORPS 399,00
BODY HARVEST 399,00
BOMBERMAN 399,00
BOMBERMAN HEROE 399,00
BUST A MOVE 2 349,00
BUST A MOVE 3 399,00
CENTTER COURT TENNIS 399,00
CHOPPER ATTACK 449,00
COUNTRY CLUB GOLF 449,00
DIDDY KONG RACING 369,00
DUKE NUKEM 64 299,00
EXTREME G 199,00
EXTREME G 2 429,00
F1 POLE POSITION 299,00
F1 WORLD GP 369,00
FIFA 99 299,00
FIFA COUPE DU MONDE 299,00
FORSAKEN 499,00
F ZEROX 369,00
GEX 2 449,00
GLOVER 399,00
GOEMON MYSTICAL NINJA 499,00
GOLDEN EYE 007 399,00
GT 64 399,00
HEXEN 199,00
HOLY MAGIC 449,00
ICGAYS REKING BALLS 399,00
ISS 98 399,00
ISS 64 349,00
J MADDEN 99 449,00
LYLAT WARS + KIT DE VIBRATIONS 399,00
MISSION IMPOSSIBLE 399,00
MORTAL KOMBAT 4 449,00
NAGANO 349,00
NASCAR 99 399,00
NBA 99 449,00
NBA JAM 99 449,00
NBA PRO 98 399,00
NFL QBC 99 429,00
NHL 99 449,00
OFF ROAD CHALLENGE 399,00
QUAKE 199,00
RAMPAGE 399,00
SCARS 399,00
SILICON VALLEY 399,00
SMASH COURT TENNIS 399,00
SPACE CIRCUS 449,00
STARSHOT 399,00
STAR WARS ROGUE SQUADRON 449,00
SUPER MARIO 64 369,00
SUPER MARIO KART 64 369,00
TETRISPHERE 399,00
TOP GEAR OVERDRIVE 399,00
TUROK 199,00
TUROK 2 399,00
V RALLY 99 399,00
WAVE RACE 64 399,00
WETRIX 399,00
WWF WARZONE 399,00
YOSHIES STORY 399,00
VIRTUAL POOL 449,00
WCW REVENGE 399,00
WIPE OUT 64 399,00
ZELDA 429,00

FORCE PACK VIBREUR 99 F
VOLANT + PEDALIER 399 F
RALLONGE MANETTE 69 F
MANETTE 199 F
MEMORY CARD 69 F
MEMORY CARD 4X 129 F
ACTION REPLAY 399 F
SHOCK WAVE 299 F
GAME BOOSTER 399 F
MEMORY EXPANSION PACK 199 F

PARIS

128, bd Voltaire
75011 PARIS
Tél. 01 48 05 42 88
Tél. 01 48 05 50 67 - M° Voltaire
Lundi : 13h-19h
Mardi au Samedi :10h-19h

36, rue de Rivoli
75004 PARIS
Tél. 01 40 27 88 44
M° Hotel de Ville ou St Paul
Lundi au Samedi :10h-19h

PROVINCE

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél. 03 20 55 67 43
Lundi au Samedi :10h-19h

44, rue de Béthune
Tél. 03 20 57 84 82
Lundi : 13h-19h
Mardi au Jeudi :10h30-19h30
Vendredi au Samedi : 10h30-20h

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél. 03 27 97 07 71
Lundi au Samedi :9h30-12h/14h-19h

VANNES
30, rue Thiers
Tél. 02 97 42 66 91
Lundi au Vendredi :9h-19h
Samedi : 9h-18h30

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23
ESPACE 3 VPC - RUE DE VOYETTE - CENTRE DE GROS N°1 - 59818 LESQUIN CEDEX

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 ■ 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port (jeux : 25 F - consoles & accessoires : 80F - Chronopost : 65 F (paiement hors CB))	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : cartouches 40 Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....
N° client .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature
(signature des parents pour les mineurs)

Je joue sur : ❒ SUPER NINTENDO ❒ PLAYSTATION ❒ MEGADRIVE ❒ SATURN ❒ 3 DO ❒ NINTENDO 64

Mode de paiement : ❒ Chèque postaux ❒ Chèque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs ❒ Mandat Cash
❒ Carte Bancaire N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE ■ VPC - Date de validité : ...../..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant ■ durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans ■ limite des stocks disponibles.

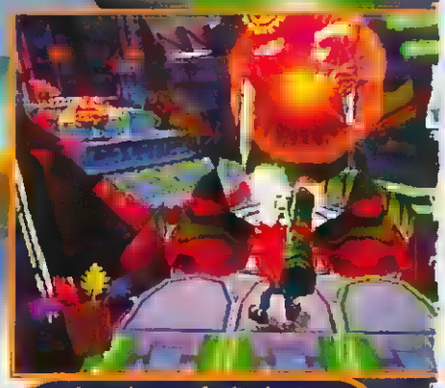
PASSE TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3 (2.23 F/min)

TESTS

CRASH BANDICOOT 3 WARPED

Voici le troisième volet des aventures de Crash et vous allez voir qu'il y a du changement. Désormais, notre bestiole a de la compagnie et s'offre quelques niveaux qui n'ont plus rien à voir avec les plates-formes.

Vous pouvez être au moins sûr d'une chose : cet épisode est bien plus novateur que le deuxième opus en son temps. Il compte plus de trente niveaux, et sur ces trente niveaux, quinze relèvent du jamais vu ! Vous allez vous retrouver à dos de tigre, à bord de scooter des mers, sur des motos, ou dans des avions !
La plate-forme pure ne tient donc plus qu'une faible place, la nouveauté a son prix... Mais attention, du point de vue de l'intérêt et des graphismes, Naughty Dog s'est déchaîné. Le résultat est ébouriffant !
Comme Crash doit traverser différentes époques pour retrouver les 25 cristaux qui emprisonneront à jamais le masque démoniaque Aku-Aku, vous aurez le plaisir de vous balader dans des niveaux qui évoquent le monde jurassique, les "Contes des mille et une nuits", l'Egypte antique, l'Angleterre médiévale ou carrément situé dans un futur proche. A chaque fois, le dépaysement est total et la réalisation exemplaire.
Au niveau des challenges, on reste assez proche de ceux découverts précédemment pour les niveaux de plates-formes. Vous devez détruire un nombre particulier (et cette fois indiqué !) de caisses, tourbillonner pour terrasser un bestiaire d'une étonnante variété, bondir à tout-va, exploser du "bossco"...
En revanche, dans les nouveaux niveaux, les challenges sont très différents : vous devrez faire une course à moto, vous élancer à bord de scooters des mers (dans des stages très proches de ceux de Wave Race), participer à un shoot'em up en avion, ou parcourir la Muraille de Chine à dos de tigre. Autres nouveautés : vous empochez de "nouveaux" mouvements en tuant les boss (voir encadré), vous pouvez à certains moments incarner la sœur de Crash, Coco, et chaque niveau doit être traversé à vitesse grand V dans des courses contre la montre dé-mo-nia-ques ! Vous récupérez alors des clefs de saphir, d'or ou de platine, qui ouvriront les cinq niveaux bonus...



Le bazooka vous facilite la vie en vous permettant de blaster les ennemis et les caisses. Forcément, la difficulté des niveaux a été réhaussée !



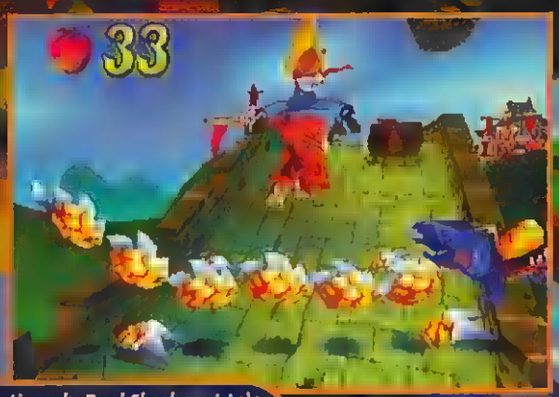
La quête aux diamants perdus s'annonce un peu plus simple que celle des deux premiers épisodes.



Il n'y a plus qu'un seul animal qui vous poursuive : le Tricératops. Déçu(e) ?



Crash a une nouvelle monture : un dino, qui lui permet de sauter plus haut. C'est pas mi-mi ?



Les vibrations du Dual Shock sont très bien exploitées. Ici, elles reproduiront le galop du tigre. Tagada... Tagada...

BOSS ET TAIS-TOI !

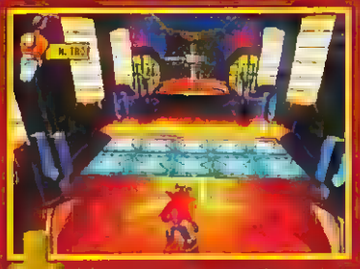
Cesont pas moins de cinq sbires que l'infâme Aku-Aku a débauché pour vous pourrir l'existence ! Il a "ressuscité" quelques vieilles connaissances, mais a également fait appel à des ch'tis nouveaux assez lourds. Chacun de ces boss va vous donner un nouveau mouvement. Pour rencontrer l'infâme Aku-Aku en personne, vous devrez avoir bouclé le jeu à 100 %... Autant dire que vous allez souffrir avant de voir sa trogne !



Tiny Tiger ne va pas se gêner pour lâcher les lions... Il vous "offrira" un saut à plat-ventre accompagné d'une légère déflagration lorsque vous en viendrez à bout.



Dingodile utilise un crache-pralines très efficace, mais vous donnera un double saut quand il rendra l'âme. Trop injuste...



N. Tropy, que vous n'allez pas tarder à surnommer "le lourd", réserve un double-tourbillon à qui veut le prendre. Reste quand même à le vaincre.



N.Gin est, comme d'habitude, vraiment... géant ! Il va vous offrir l'une des compétences les plus intéressantes du jeu : la possibilité d'utiliser un bazooka !



Le célèbre Neo Cortex. Il vous offrira l'accessoire indispensable pour réussir les courses contre la montre : les chaussures de vitesse.



Lors des Time Trial, certaines caisses se transforment en secondes qui viennent geler le temps en bas à droite.

AVIS JE CRAQUE !



Moi qui ai coutume de pester contre les suites, je dois avouer que je suis bluffé par ce Crash. Les nouveautés foisonnent, le jeu a gagné en variété, l'intérêt est au rendez vous, et le niveau graphique est sidérant. Je connais nombre de joueurs qui n'avaient pas accroché aux précédents, qui se sont rués sur ce petit dernier. Il faut dire que Crash Bandicoot 3 file un sacré coup de vieux aux productions du même type, et qu'il se classe en haut de ma "Top List" des jeux Playstation pour cette fin d'année. A l'image des diamants du jeu, Crash 3 est un bijou.

SPY

CRASH BANDICOOT 3 WARPED



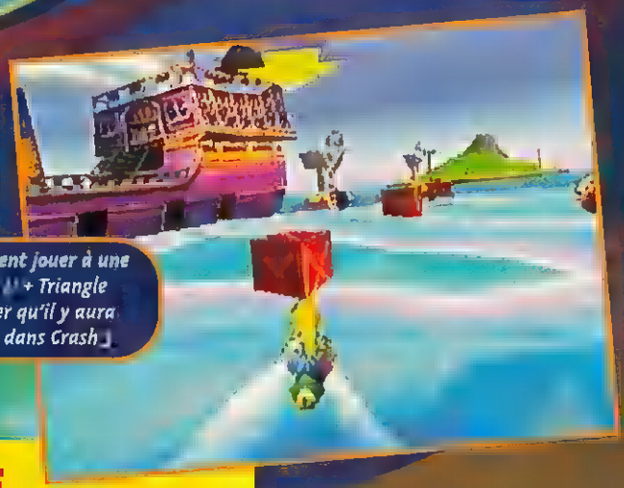
Notez que l'on vous indique le nombre de caisses à détruire au bas de l'écran. Pratique.

A chaque fois que vous empochez une relique, vous êtes récompensé par un feu d'artifice du plus bel effet.



Graphiquement, Crash 3 est sidérant : les textures, les effets de lumière, la lisibilité enterrent tout ce qui s'est fait jusqu'alors.





Ceux qui possèdent Spyro peuvent jouer à une démo de Crash 3 en pressant L1 + Triangle sur la page Press Start. A noter qu'il y aura également une démo de Spyro dans Crash 3.

HELP !

HISTOIRE DE POURCENTAGE

Crash Bandicoot est l'archétype du jeu où il faut revenir cinquante fois dans les niveaux pour découvrir tout ce qu'ils cachent. Le principe même du jeu vicieux où tout est planqué. Le finir à 100 % n'est pas une sinécure... Pour vous donner une idée de ce qui vous attend, voici comment se décomposent les pourcentages du jeu. Vous allez voir qu'il y a un paquet de trucs à faire. Si vous rencontrez des problèmes, vous pouvez toujours vous reporter au livret d'aide de jeu offert avec ce numéro !

ACTION À ACCOMPLIR	POUR OBTENIR...
❒ Battre les cinq boss	5 % du jeu
Trouver les cinq diamants de couleurs	
❒ Trouver les cinq diamants gris (à l'aide des diamants de couleurs ou en terminant certaines courses premier)	5 % du jeu
❒ Trouver les 25 cristaux des 25 niveaux de base	25 %
❒ Trouver les caisses des 30 niveaux, et donc empocher trente diamants gris	30 % du jeu
❒ Récupérer 30 clefs de saphir, d'or ou de platine	30 % du jeu
TOTAL	100 %
❒ Mais il faut aussi trouver les niveaux cachés (2% par niveau)...	X % suppl.



L'intro utilise, comme toujours, les graphismes du jeu.

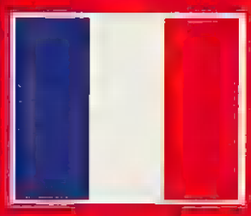


AVIS OUI !



Les Crash Bandicoot précédents m'avait laissée un peu indifférente. Mais ce troisième numéro est carrément novateur (pas comme Tomb Raider 3). Je suis restée ébahie devant les effets spéciaux. Les niveaux avec l'eau sont hallucinants. La maniabilité est au top, surtout au pad analogique. La tête de nigaud du héros et le minois de sa petite sœur me font bien marrer. De plus, les débutants comme les plus doués pourront prendre du plaisir grâce aux challenges vraiment variés et bien dosés. J'y retourne...

GIA

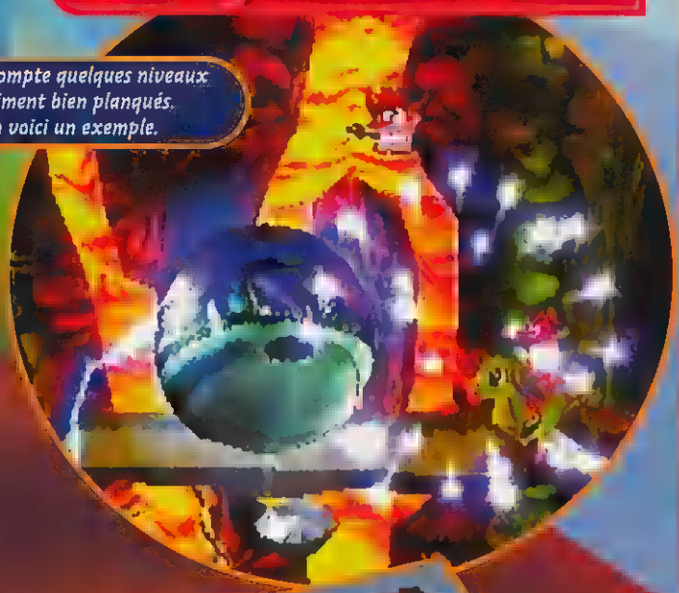


- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : NAUGHTY DOG
- Éditeur : SCEE
- PLATES-FORMES 3D
- 1 JOUEUR

- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK PAD ANALOGIQUE
- Vibrations : EFFICACES

Il y a plus compte quelques niveaux vraiment bien planqués. En voici un exemple.





La réalisation des niveaux en avion est très réussie. C'est un véritable plaisir autant pour le regard que pour les pouces.

PRESENTATION — 85%

Bonne ambiance. Les méchants se montrent avant les niveaux.

GRAPHISMES — 95%

De très loin le plus beau jeu de plates-formes 3D de la Playstation.

ANIMATION — 96%

On dirige un vrai toon. La vitesse de défilement du scrolling a été accélérée !

MUSIQUE — 85%

Bien adaptée, mais certains thèmes sont saoulants. Vous pouvez la couper.

BRUITAGES — 91%

Voix digits à gogo. Effets sonores divers et convaincants. Du beau travail.

DUREE DE VIE — 93%

Vous en boufferez à tous les repas, surtout si vous voulez les clefs de platine...

JOUABILITE — 94%

Au pad analogique ou classique, c'est du tout bon. Et on gagne des mouvements.

INTERET — 94%

Bien plus novateur que le deuxième épisode, ce Crash 3 est fondamentalement jouissif et devrait même réussir à convertir quelques détracteurs...

TOPGEAR Overdrive

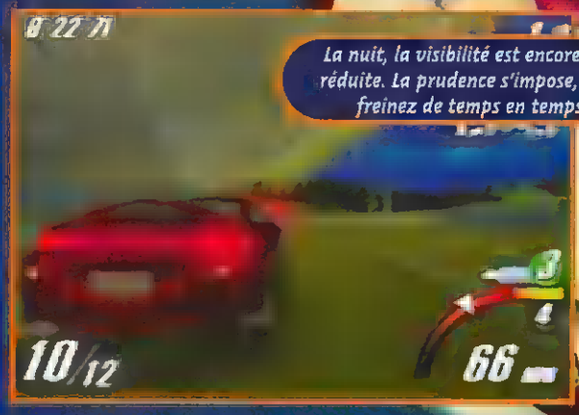
méga hit

On se souvient de Top Gear Rally, qui sans être un chef-d'œuvre était un premier pas vers... Top Gear Overdrive, qui n'est pas vraiment une suite tant l'écart (le gouffre !) qui sépare les deux jeux est immense.

Top Gear Overdrive est un jeu de course de voitures orienté arcade. Vous serez la plupart du temps sur des routes bien goudronnées, mais, pour chacune des cinq pistes, les saisons changent ! La conduite sur neige est, vous vous en doutez, très proche d'un rallye, tout en glissades et contre-braquages. La conduite de nuit est aussi problématique et demande une bonne connaissance de la piste pour anticiper les virages. Car vu la vitesse de l'animation, dès que l'on prend une voiture puissante, les tournants arrivent très vite. Si l'on se prend un mur de plein fouet, la voiture explose et ce sont de précieuses secondes de perdues ! De même, vous pouvez sortir de la piste, direction le ravin... La conduite est très sportive, et les dérapages ainsi que les sauts sont nombreux. Plusieurs passages secrets vous permettent de gagner du temps. Lorsque vous roulez sur certaines icônes dessinées sur la route, vous ramassez une Prime ou une Nitro supplémentaire. La Prime vous sert à augmenter votre cagnotte afin d'acheter de nouvelles voitures ou d'acquérir des options pour augmenter leur vitesse, leur tenue de route et leur accélération. La Nitro, quant à elle, permet une brève accélération, idéale pour dépasser des concurrents dans une ligne droite. On peut jouer jusqu'à quatre simultanément en mode Versus et aussi en mode Championnat, ce qui est beaucoup plus rare.



L'ignoble Panda tente d'envoyer l'adorable Gia dans le fossé. Sale bête !



La nuit, la visibilité est encore plus réduite. La prudence s'impose, alors freinez de temps en temps.



Une voiture noire, en contre-jour : grande classe quoi !

AVIS OUI !

Après un début difficile, le temps de s'adapter à la conduite et de mémoriser les circuits, je me suis enfin retrouvé face à un bon jeu de caisses sur N64 ! Et comme j'y ai joué sur une console NTSC, j'imagine que la vitesse sur une N64 française devrait être juste comme il faut. Les graphismes sont très réussis, l'animation est rapide et fluide, le jeu maniable... Le seul point noir se situe au niveau des vues : les deux proposées manquent de lisibilité, car elles sont trop près du sol.

PANDA

HAUTE-RÉSOLUTION

Pour une fois, les possesseurs de télé 16/9, parents pauvres du jeu vidéo, ne maudiront pas leur sinistre engin ! En effet, Top Gear propose un mode haute-résolution. Mais alors, ça veut dire qu'ils joueront en format cinémascope, les veinards !



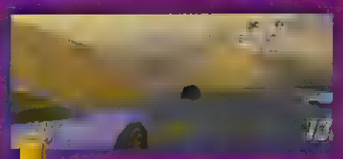
Enfin la pole position ! Il faut dire que cette course est courte, et donc facile à mémoriser !



On peut tenter de pousser les autres voitures... avec plus ou moins de bonheur.



Un superbe coucher de soleil sur la montagne... Enfin, mieux vaut rester concentré.



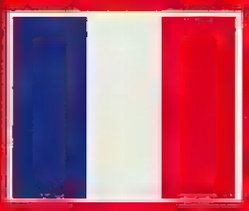
Un tournant bien traître, situé après un saut. Vous finirez dans le ravin si vous allez trop vite.



On voit dans le rétro la traînée de feu laissée par les pneus lorsque on utilise une Nitro.



Utilisez une Nitro juste avant un tremplin et vous décollerez. Même si elle penche dangereusement, la voiture retombe sur ses roues.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues :
- Textes :

- Développeur : KEMCO
- Éditeur : INFOGRAMES
- COURSE DE VOITURES
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté :
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : KIT VIBRATION
- Vibrations : CORRECTES

PRESENTATION 70%

Jamais rien de fantastique sur ces satanées cartouches...

GRAPHISMES 90%

Des graphismes assez réussis et variés, avec quelques beaux effets de lumière.

ANIMATION 95%

D'une rapidité inouïe, tout en restant totalement fluide.

MUSIQUE 98%

Des chansons légèrement hard-rock, c'est vraiment de l'excellent boulot.

BRUITAGES 86%

Pas très originaux, mais efficaces, ils ont le mérite de ne pas agacer.

DUREE DE VIE 87%

Peu de courses, mais, avec les saisons et le Championnat, ça va.

JOUABILITE 85%

La prise en main n'est pas évidente, car l'animation est vraiment très rapide.

INTERET 92%

Top Gear Overdrive serait-il le meilleur jeu de caisses sur Nintendo 64 ? Oui, et en plus c'est un excellent titre dans l'absolu !

AVIS OUI !

Sur la N64, on se désespérait de la qualité déplorable des jeux de caisses. Ce mois-ci, on est enfin servis par de bons titres dans le genre ! V-Rally, WipEout et Top Gear Overdrive. Soit un mois avec trois bonnes surprises. Top Gear Overdrive est plutôt orienté arcade, avec de jolies caisses rutilantes. Il m'a bien emballée, malgré les dérapages complètement irréalistes. Les courses sont remplies de raccourcis et les voitures sont très originales, comme la nouvelle Coccinelle.



GIA

RIVAL SCHOOLS



Rival Schools est un concurrent très sérieux pour Tekken 3. Et pour une fois, il sort officiellement très peu de temps après la version japonaise. Malheureusement, tout ne peut pas être rose et il y a une grosse ombre au tableau !

Cette version Playstation de Rival Schools tient sur deux CD. Le premier reprend texto la version originale. Le second, quant à lui, a malheureusement été expurgé de sa substantifique moelle, puisque le mode Aventure et la possibilité de créer ses propres personnages ont été tout simplement supprimés. Il reste un mode Tournoi, et un mode similaire à l'arcade qui permet de récupérer un bon paquet de personnages cachés (24 en tout) qui ne sont pas tous des repompes de personnages existants. Il y a quatre petits jeux, eux aussi cachés (c'est une manie !), des jeux de base-ball et de foot notamment. Le mode Lesson est un peu l'équivalent du classique mode Entraînement du premier CD, sauf que là on vous impose les figures à réaliser et que vous êtes noté. Vous choisissez un couple de combattants. Les matchs se déroulent en trois rounds, et entre chaque vous avez la possibilité de choisir l'un ou l'autre de vos combattants. Chacun possède un bon paquet de coups spéciaux, Furies, et Combos. Vous chargez une barre de Power qui vous permet de les utiliser. Vous pourrez faire une double Furie réunissant vos deux personnages. C'est un principe très similaire à celui de Marvel vs Street Fighter. Enfin, comme au deuxième round (et ainsi de suite), on garde le niveau de puissance de la fin du premier round, il faut parfois économiser ses forces. Car si on enchaîne Furie sur Furie, au second round, on est très mal.

HORS-SÉRIE

Vous pourrez retrouver une soluce complète de Rival Schools dans notre nouveau hors-série Playstation ! Tous les coups, les Combos, les Furies... tout y est. Bref, si vous voulez devenir un pro de ce jeu, une seule chose à faire, foncez l'acheter !





Un excellent contre. Vous sortez une Furie pendant qu'elle attaque.



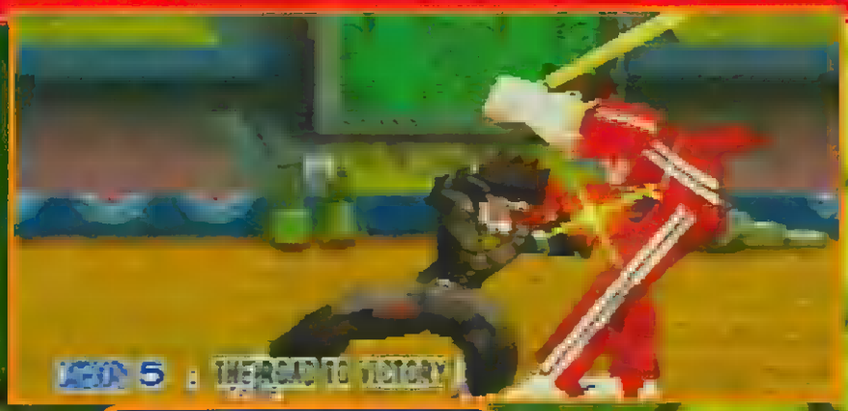
Voilà comment finir un combat en beauté, par une bonne Furie !

AVIS OUI, MAIS...



J'avais adoré Rival Schools dans sa version import, et je ne change pas d'avis, c'est le meilleur jeu de baston en 3D sur Playstation. Non seulement il bénéficie d'une réalisation technique impeccable, mais en plus il est original, fun, marrant et très complet. Par contre, je suis extrêmement déçu par l'adaptation, car le mode pour créer ses combattants et le mode "Story" ont été tout simplement supprimés. En gros, les deux seuls modes qui nécessitaient réellement une traduction manquent... C'est lamentable.

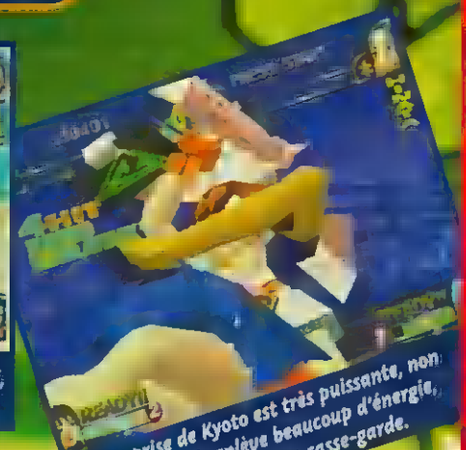
PANDA



Pour une fois qu'on peut taper sur un prof...



Lorsqu'elle utilise un coup fort comme celui-ci, elle relâche sa garde quelques secondes...



Cette prise de Kyoto est très puissante, non seulement elle enlève beaucoup d'énergie, mais en plus c'est un casse-garde.



Le jeu de foot, version "juste prix". C'est rigolo, un petit plus sympa comme les autres épreuves.

REDOUTABLES

Les doubles Furies sont redoutables. D'autant qu'elles sont très simples à sortir et très pratiques pour contrer l'adversaire. Suivant votre coéquipier, leur effet varie. Dans la plupart des cas, il s'agit d'une super attaque, mais parfois cela sert à vous régénérer.



Une double boule de feu à la "Dragon Ball".



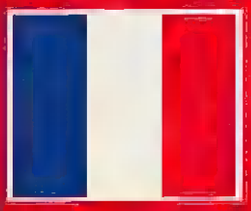
Un double Dragon Punch. Là encore ça fait très mal, mais il ne faut pas gaspiller sa réserve de Power !

AVIS OUI !



Y en a marre de Tekken 3 et de ses Combos à retenir par cœur. Au moins, dans Rival Schools, on joue plus instinctivement. Quand on a pigé le principe archi-simple et efficace des enchaînements, on peut se permettre tous les délires. Même s'il est moins "tape-à-l'œil" que Tekken 3, Rival Schools est bien plus rapide et fun. De plus, les Furies à deux ajoutent un aspect stratégique aux combats. Capcom maîtrise à présent la 3D. Ce Rival Schools magnifique en est la preuve. Attention au prochain !

GIA



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : VIRGIN
- BASTON 3D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : MOYENNES

PRESENTATION 90%

Un bon petit dessin animé qui met dans l'ambiance.

GRAPHISMES 90%

Les personnages sont modélisés en 3D de bien belle manière.

ANIMATION 92%

Rapide et fluide. Que demander de plus ?

MUSIQUE 85%

C'est pas un chef-d'œuvre, mais ça se laisse écouter.

BRUITAGES 90%

De bonnes digitalisations vocales, une bonne ambiance générale.

DUREE DE VIE 93%

A deux, les parties s'enchaînent facilement. En solo, il ya de quoi faire.

JOUABILITE 90%

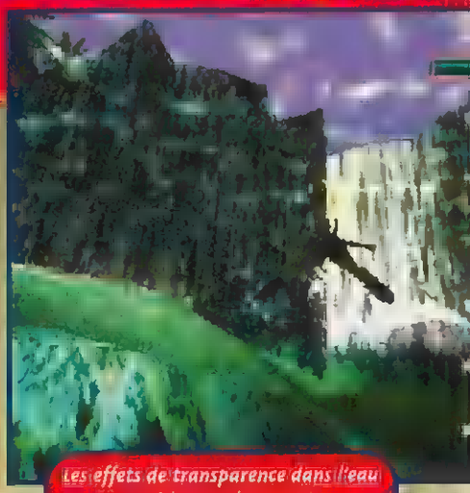
Une bonne prise en main, et des coups qui sortent facilement, malgré le pad.

INTERET 91%

Pas de doute Rival Schools est un grand jeu, il est très bien réalisé et fait partie des tout meilleurs du genre sur Playstation.

TOMB RAIDER III

ADVENTURES OF LARA CROFT



Les effets de transparence dans l'eau sont impressionnants.

Chouette, c'est Noël ! Et, pour la troisième année consécutive, Eidos nous offre en cadeau : Lara Croft. La belle se prépare à de nouvelles aventures, de quoi alimenter bien des fantasmes masculins...

Armée jusqu'aux dents, un double-airbag de série increvable, des mensurations de folie, des formes voluptueuses : Lara se prend pour Indiana Jones au féminin... Pas de doute, c'est bien ELLE. Cependant, il n'y a pas de grandes nouveautés à l'horizon : on voit toujours l'héroïne de dos, dans des niveaux de plates-formes tortueuses. Pour s'en sortir, Lara devra faire travailler ses méninges et trouver les différents leviers et boutons ouvrant les bonnes portes. On ne change pas une formule qui gagne. En fait, ce troisième opus est plutôt une amélioration des épisodes précédents. Lara s'est par exemple procuré quelques nouvelles armes : un MP5, un Desert Eagle et même des roquettes. Elle a aussi gagné quelques nouveaux mouvements. Car, malgré toutes ses galipettes, Lara ne fatigue jamais : les ongles cassés, les genoux endoloris et les coudes égratignés, elle ne connait pas. Tomb Raider III est encore plus beau, plus long et plus difficile, les niveaux ont même gagné en superficie et les graphismes sont à couper le souffle. Paysages des îles du Pacifique sud, du désert du Nevada, de la jungle indienne, de l'Antarctique ou encore sur les toits pluvieux de Londres, on s'extasie facilement devant ces contrées de rêve. Des jeux de lumière astucieux apportent une réelle profondeur aux lieux. Toutefois, cette débauche graphique a son revers : on croit souvent voir des objets dans les textures fouillis, alors qu'il n'y a ▶



A Londres, il pleut. Sur ce point, Tomb Raider III est très réaliste.





méga hit

LES NOUVELLES POSITIONS DE LARA

Pour corser les casse-tête, Lara possède de nouveaux mouvements. Ci-dessous les deux principaux. Elle peut aussi courir plus vite pour échapper à certains pièges. Dans ce cas, une jauge mesure son souffle.



Elle peut se mettre à quatre pattes, pour passer dans les endroits étroits. C'est bien coquin tout ça...



Suspendue, Lara peut se déplacer. Elle balance alors outrageusement ses hanches.



LA DEMEURE DE LARA

Pour vous entraîner et perfectionner le contrôle de Lara, invitez-vous chez elle ! Elle a gagné un maximum de pognon avec ses aventures précédentes, et, apparemment, elle dépense tout dans la déco. Cherchez bien, car un tas de secrets s'y cachent.



Le majordome vous suit partout et s'il vous énerve trop, vous pourrez lui tirer dessus. De toute façon, il porte une cible sur le ventre et un gilet pare-balles.



Le parcours d'entraînement est toujours là. Efforcez-vous de faire un meilleur temps.

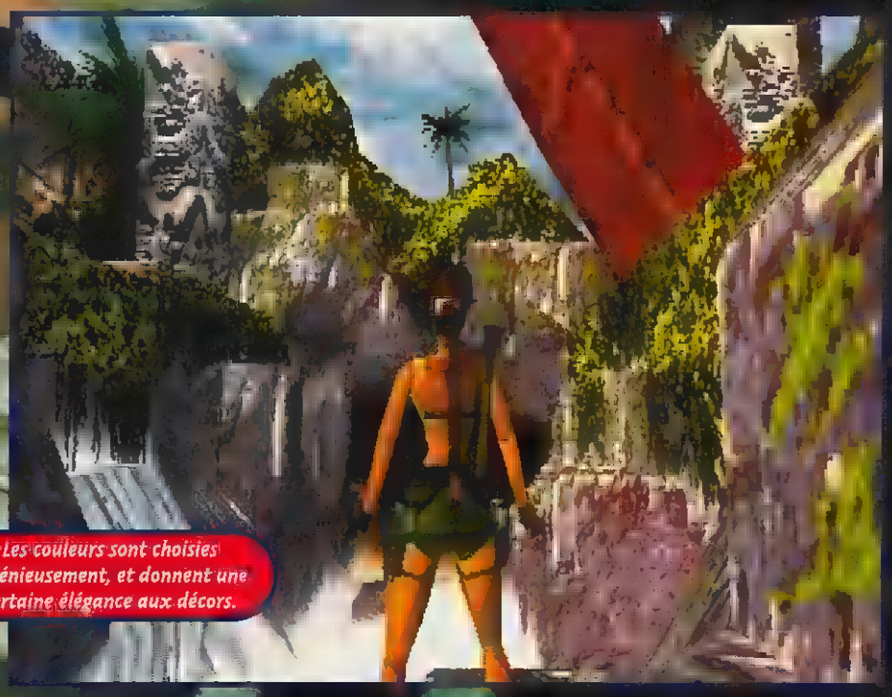


Dans le parcours du combattant, les nouveaux mouvements de Lara seront mis à rude épreuve.



Cuisine intégrée, home-cinéma, salle de bain de luxe et frigo énorme... Lara ne craint pas pour sa ligne.

La caméra change de position aux moments décisifs pour donner une meilleure vue d'ensemble.



Les couleurs sont choisies ingénieusement, et donnent une certaine élégance aux décors.

AVIS : OUI, MAIS...



Les deux premiers épisodes m'avaient captivée. J'attendais avec impatience ce troisième volet. Hélas, ma joie s'est vite estompée. Le Dual Shock n'est pas très bien exploité, et les commandes analogiques sont pitoyables. La difficulté est bien trop élevée. Franchement, je le trouve trop "prise de tête". Certes, il est plus beau, mais après avoir tué Lara plusieurs fois de suite pour trouver le bon chemin, on a du mal à garder le pad en main, surtout avec les temps de chargement abusifs. A réserver aux fans de Lara et aux masos.

GIA

TOMB RAIDER III
ADVENTURES OF LARA CROFT

▶ rien. De plus, la dénivellation des plates-formes au loin n'est pas très visible. Pour avancer, cela devient beaucoup plus difficile, surtout que les niveaux ne sont pas piqués des vers. Ceci est dû en grande partie au système de sauvegarde : vous ne pouvez sauvegarder qu'avec des cristaux bleus, et cette denrée est plutôt rare. Essayez donc de faire le maximum de choses entre chaque sauvegarde. Avec une telle philosophie de jeu, il est dommage que les programmeurs n'aient pas optimisé les temps de chargement. A chaque mort, vous devrez obligatoirement charger le même niveau, ce qui vous promet des heures de loading... Question scénario, Tomb Raider III essaie de casser la linéarité des niveaux. Le jeu est constitué de cinq mondes (soit 20 niveaux) et il est possible choisir l'ordre de passage des mondes 2, 3 et 4 (le Nevada, Londres ou le Pacifique sud), le premier et le dernier restant immuables. Ce petit effort d'innovation n'apporte pas grand-chose, puisque de toute façon, vous devrez passer par TOUS les niveaux pour finir le jeu. Il faudra faire montre de persévérance... et prendre beaucoup de temps pour le terminer. Lara est plus belle et plus désirable que jamais ; certains ne se lasseront jamais de la voir se trémousser. Mais en fin de compte, Tomb Raider III est sans surprise. Tous les ingrédients qui ont fait le succès des volets précédents sont là. Avec Lara, Eidos tient la poule aux œufs d'or. Espérons qu'il ne l'épuisera pas trop vite...



Observez bien le décor pour trouver les planques. N'hésitez pas à tout scruter avec insistance pour ne pas être victime d'illusions d'optique.



On n'est pas obligé de tuer tout le monde. En voilà une bonne nouvelle !

LARA N'AIME PAS LES BÊTES

Tomb Raider III est un jeu complètement immoral. A un point que vous ne soupçonniez même pas ! Non seulement, vous devrez libérer des prisonniers infréquentables, mais en plus vous massacrerez un tas d'espèces en voie de disparition ! Oh, Lara !



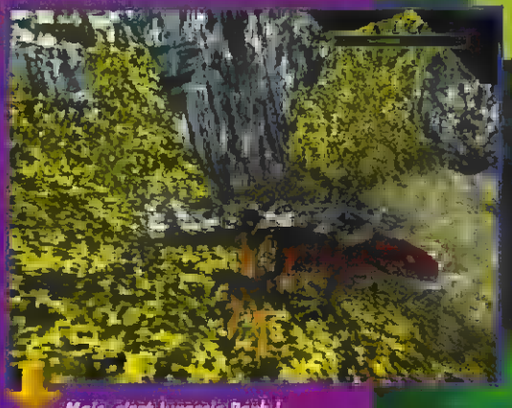
Les rapaces de cette taille, on n'en voit plus beaucoup de nos jours... Heureusement que Lara est une chasseuse virtuelle !



Tiens, tiens, on dirait le T-Rex du premier épisode de Tomb Raider.



Tuer un tigre, un animal vénéré en Chine ? Sacrilège !



Mais, c'est Jurassic Park !

TOUT RETOURNÉ... AVIS



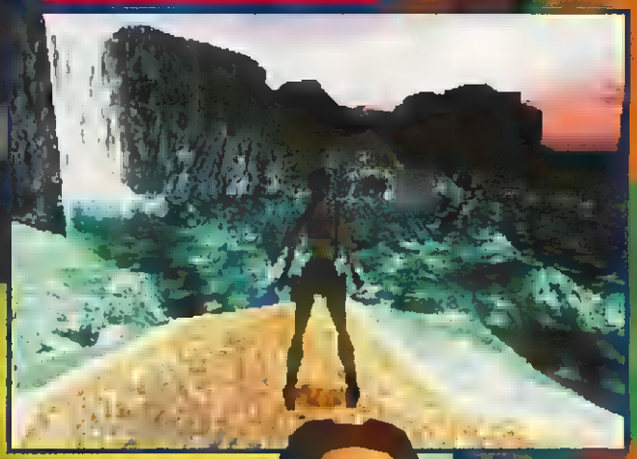
Si vous n'avez pas trouvé le moyen de lire cet avis par vous-même, oubliez tout espoir de boucler ce Tomb Raider III. Vicieuses, pas toujours très claires, certaines énigmes sont vraiment coriaces et mieux vaut avoir maîtrisé les deux premiers opus pour appréhender cette nouvelle aventure. Du point de vue technique, le soft a largement gagné en qualité, mais du point de vue des mécanismes, à bien le creuser, je ne peux m'empêcher de le trouver trop "déjà vu"... "Tout retourné ", oui, mais pas dans le bon sens du terme...

SPY



Entre les pieux, marchez doucement pour ne pas être blessée.

Admirez ce décor paradisiaque avec ce lagon de rêve. Lara n'a plus qu'à se mettre en maillot de bain...





La texture de l'eau en mouvement est encore mieux réalisée que dans le deuxième épisode.

LARA AIME LES GROS ENGINS

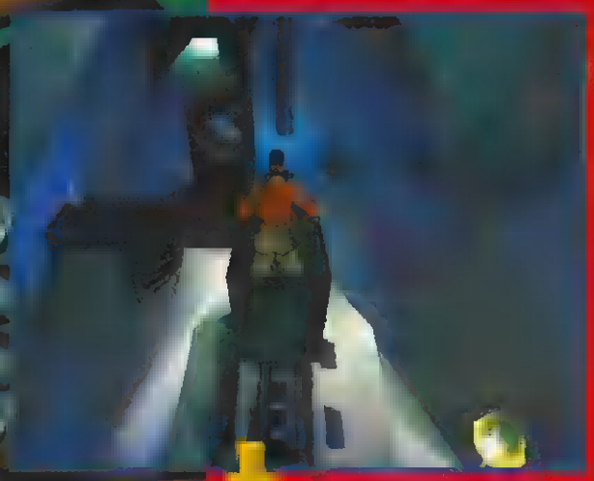
Lara trouvera souvent des engins pour avancer plus vite. Comme par hasard, elle saura les maîtriser à la perfection, d'instinct. Il y aura un kayak, un quad, un bateau et plein d'autres surprises. Toutefois, elle ne pourra pas conduire de Seat avec plein de beaux surfeurs.



Le quad est très amusant à conduire. Avec cet engin, vous devrez prendre des tremplins pour atteindre des plates-formes lointaines.

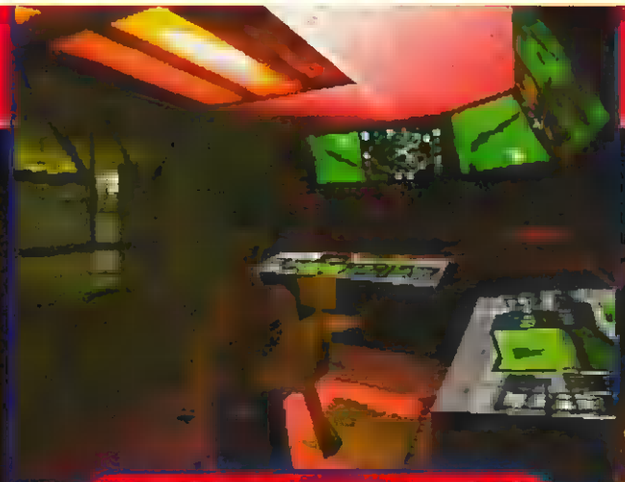


Avec le kayak, ramer à contre-courant est très fatigant, mais possible.



Lara se prend pour Donkey Kong. La voilà embarquée dans un wagonnet sur des rails à sensation.

TOMB RAIDER III
ADVENTURES OF LARA CROFT



Les jeux de lumière sont habiles et marqués. Cela procure beaucoup de variétés dans les décors.

LA GARDE-ROBE DE LARA

Lara est coquette et emmène toujours une énorme malle avec elle pour se changer entre les niveaux et mettre ses formes en valeur. Voici sa nouvelle garde-robe, encore plus sexy qu'avant.

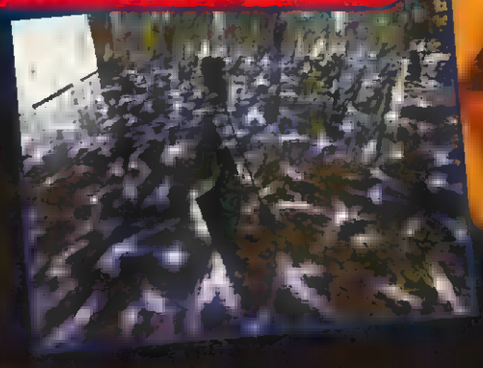


Parfois, elle ne porte qu'un débardeur avec son minishort, dévoilant ses adorables vertèbres. De face, c'est son nombril qu'on voit.



En treillis de camouflage. Une tenue décontractée qu'elle ne porte qu'à la maison.

Sortir de son kayak est parfois dangereux. Il y a plein de courants et de crocodiles affamés.





Pour le désert, Lara a choisi un long treillis bleu et un gun Desert Eagle. A côté, l'inspecteur Harry passe pour un enfant de chœur...



A Londres, la belle se laisse tenter par le cuir intégral. Waouh !



Tiens, un grand bateau et des icebergs autour... Y a du carpaccio dans l'air...



En Antarctique, Lara se couvre ! Dans le deuxième épisode, elle se promenait dans la neige en short... Elle a retenu la leçon !

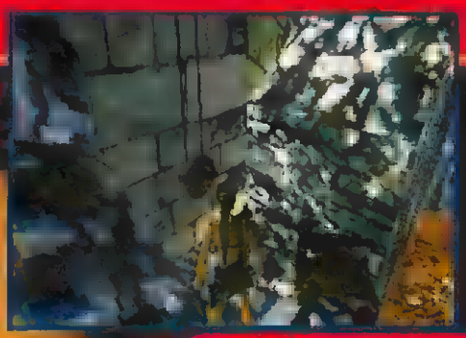


Sous l'eau, personne ne vous entendra crier...

AVIS LOVELY !

J'adooore Lara ! Elle a quelque chose de sexy qui ferait se damner la plus chaste d'entre nous. Le troisième volet des aventures de cette héroïne sacrément roulée est sans conteste un chef-d'œuvre. On y retrouve tout ce qui a fait le succès des anciens épisodes (scènes cinématiques superbes, musiques et bruitages grandioses, et surtout 3D et effets de lumières envoûtants), le tout pigmenté de quelques innovations : nouveaux moyens de locomotion, nouveaux mouvements (dignes du Kama Sutra) et nouvelles énigmes. Un jeu génial, pour les hommes qui...

CHEUB



En général, les énigmes reposent sur la recherche des bons interrupteurs.

LES APPAS DE LARA

Juste que pour le plaisir des yeux, quelques photos... prises au hasard.





Sur les toits londoniens, le moindre faux pas risque de vous précipiter dans le vide.

HELP !

LES BONS COUPS DE LARA

Les cristaux de sauvegarde sont rares dans les niveaux avancés. Alors, faites le maximum de choses avant de sauvegarder, et surtout, économisez vos cailloux dans les premiers niveaux.



Dans ces sables mouvants, on peut progresser en sautant sur certaines feuilles.



Avec le quad, prenez les tremplins à fond la caisse pour atterrir loin. Pas facile mais souvent possible...



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CORE DESIGN
- Éditeur : EIDOS
- TOMB RAIDER-LIKE
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : TRES ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (2 BLOCS)
- Compatible : DUAL SHOCK PAD ANALOGIQUE
- Vibrations : MOYENNES

PRESENTATION 88%

Une belle intro en images de synthèse, mais sans Lara. Elle n'apparaît qu'après.

GRAPHISMES 95%

Encore plus beaux que ceux du deuxième volet. Les jeux de lumière sont ingénieux.

ANIMATION 88%

Quand Lara scrute le décor, l'affichage est légèrement saccadé. Pas grave.

MUSIQUE 89%

Discrète. Redoublez d'attention quand elle retentit, elle annonce les moments forts.

BRUITAGES 94%

Très soignés. Coups de feu, cris de souris de Lara et vrombissements des moteurs.

DUREE DE VIE 95%

Les niveaux sont très longs et les énigmes, exceptionnellement difficiles.

JOUABILITE 90%

Identique aux autres volets. La maniabilité au pad analogique est décevante.

INTERET 92%

Une suite à la hauteur. Les nouveautés sont rares. TR3 est plus beau, mais aussi plus dur. Les fans aimeront ; les gens normaux se décourageront vite.

V-RALLY EDI



Le Replay est assez bien fait. On peut même changer de caméra à volonté.

V-Rally a déjà rapporté plein de pognon à Infogrames. L'adapter sur N64 a été une simple formalité. Avec la pénurie de bons jeux de course sur cette console, V-Rally 99 risque bien de faire encore un record.



V-Rally 99 reprend, cette fois-ci, le championnat 1998. On retrouve les parcours les plus connus, à savoir la Corse, l'Indonésie, la Nouvelle-Zélande, l'Espagne, l'Angleterre ou la Suède entre autres. En tout, 40 courses différentes à disputer au volant des voitures de la saison 1998. A part la célèbre Subaru Impreza de Colin McRae et la Mitsubishi Lancer Evolution de Tommi Makinen, il y a aussi la Renault Maxi Megane, la Toyota Corolla, la Peugeot 306 Maxi et la Hyundai Coupe Evolution. Bien sûr, la voiture d'Infogrames est en vedette, elle dotée des meilleures performances. Il s'agit de la Ford V-Rally, pilotée par Ari Vatanen dans la réalité. Au total, il y a douze voitures, plus quelques caisses cachées. Trois modes de jeu sont proposés. Dans le classique Time Trial, il faut battre des records de vitesse. En mode Arcade, le but est de finir sur la plus haute marche du podium après les quatre courses proposées, dans les trois niveaux de difficulté. Enfin, le mode Championnat vous propose de concourir dans les championnats réels. Avec l'option V-rallye vous trouvez des concurrents sur les parcours. Les chocs entre les véhicules sont alors inévitables. L'option Rallye, elle, fait disparaître les concurrents de la piste. Seul le temps compte. En fait, vous ne voyez votre position que dans la grille en haut à gauche de l'écran, chronométrant le temps de chacun. Cette option Rallye ressemble fortement à celle de Colin McRae Rally sur Playstation. Enfin, comme dans tout jeu de rallye qui se respecte, les conditions climatiques sont souvent extrêmes. Un jour, vous conduirez sous le beau soleil de Corse, le jour suivant, c'est sous la pluie d'Angleterre, dans la boue du Kenya ou encore sous la neige (et sur le verglas) du rallye de Suède. Hélas, la conduite ne change pas beaucoup selon les surfaces. De toute façon, les voitures glissent tout le temps, et pour s'en sortir, des



AVIS : OUI, MAIS...



Je déteste V-Rally. Déjà sur Playstation, la maniabilité exécrable me rebutait, et je suis perplexe devant son succès. Sur N64, disons que "l'esprit" V-Rally est resté. Les voitures réagissent comme des savonnettes. Elles glissent et pèsent le poids d'une bulle de savon. Bravo pour le côté simulation... Toutefois, il reste l'un des meilleurs jeux de course sur N64, car la réalisation est au top. Infogrames a bien soigné la conversion. Heureusement que le jeu est rapide, car on a vite fait de jeter le pad à cause du pilotage assez ridicule de ces bolides trop légers.

GIA

RALLYE VS V-RALLYE

Dans le mode Championnat, vous avez le choix entre deux options : le rallye ou le V-rallye. Voici concrètement ce que ça implique.



Dans l'option Rallye, la route est libre. C'est le meilleur qui gagnera, puisque le circuit est le même pour tous. Regardez la position de chacun en haut à gauche.



Dans l'option V-rallye, vous êtes au milieu des autres concurrents. Ils vous bloquent souvent le passage, et les doubler n'est pas une sinécure, à cause de la maniabilité délicate des voitures.

LY TION 99

réglages s'imposent. Des suspensions dures et une boîte courte sont essentielles pour gagner. Et surtout, il faut impérativement contre-braquer avant d'amorcer un virage. Bref, techniquement, V-Rally 99 tue. Les graphismes sont détonnants. La vitesse d'animation est époustouflante. Elle est encore plus rapide que sur Playstation. Malgré le clipping et l'effet de brouillard, V-Rally 99 est un des meilleurs jeux de caisses sur Nintendo 64.



Parfois, avec la vue du dessus, la perspective des voitures est très déformée.





Malheureusement, le clipping est trop présent, surtout dans les grandes masses montagneuses comme celles-là.



Le pilotage est parfois irréaliste. L'adhérence est quasiment la même sur le bois de ce pont que dans la boue kenyane.

VOITURES VOLANTES

Dans V-Rally 99, avant de finir une course dans des délais décents, vous devrez apprendre à rester sur la piste. Avant d'y parvenir, des carambolages en série vous attendent. Comme les voitures sont légères comme des plumes, chaque petit choc avec les parois ou avec un concurrent vous fera perdre le contrôle de votre bolide.











V-RALLY EDITION 99

AU VOLANT

Les vues de V-Rally sont assez variées. Il y en a quatre en tout, et chacune a ses avantages. Tout le monde y trouvera son compte. Sauf les amateurs de réalisme qui regretteront l'absence de vue intérieure avec le volant qui bouge.



Avec le capot juste devant, pour faire plus vrai.



La vue juste derrière la voiture permet de mieux repérer les caisses avoisinantes.



La vue légèrement au-dessus permet de mieux scruter l'horizon.



La vue interne est sûrement la plus spectaculaire, malgré le mal de mer qu'elle procure.



Des petits détails comme ce ruisseau donnent du piquant aux courses.



Les effets spéciaux, comme le soleil dans les yeux, sont bien trouvés.





Avec la voiture V-Rally, la vitesse de pointe frise les 200 km/h.



A deux, les carambolages sont hilarants.

AVIS OUI !



Ce V-Rally 64 répare l'immonde préjudice dont les possesseurs de N64 avaient jusque-là été les victimes : ne pas avoir un pur jeu de rallye à leur disposition ! Eh bien, voilà, merci Inofrgrames d'avoir évité une guerre des clans. Car ce V-Rally-là, avec de nouveaux circuits et une maniabilité plus réaliste que sur Playstation est une vraie réussite. Certes, les différences sont minimes, mais elles procurent une sensation encore plus fun. Grâce aux nouvelles caméras, au temps d'attente zéro entre les courses, aux nouvelles voitures... Entre autres !

NICO

HELP !

TOP CHRONO

La difficulté dans V-Rally 99 est de finir les courses dans les temps. Ne vous attendez pas à battre des records au centième de seconde près, comme dans Sega Rally. Le moindre contact avec un objet extérieur vous fait partir dans des dérapages incontrôlables. Voici quelques conseils pour mieux conduire.



Evitez les parois autant que possible. Même si, normalement, vous devriez suivre le tracé du mur, souvent, vous ferez un tête-à-queue inexplicable.



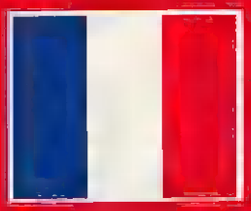
Pas de mauvais esprit ! Le brouillard ici, c'est fait exprès...



Quand des concurrents cherchent intentionnellement à vous cogner, ne donnez pas des grands coups de volant. Essayez de passer en allant tout droit, en vous appuyant sur les voitures des agresseurs.



Dans les virages, il faut absolumentralentir au lieu de se prendre les murs. On perd moins de temps.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : INFOGRAMES
- Éditeur : INFOGRAMES
- RALLYE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : DÉLICAT
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : OUI (INTERNE)
- Compatible : KIT VIBRATION
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 90%

Les plus belles voitures du jeu sous tous les angles.

GRAPHISMES 92%

Malgré quelques décors un peu vides, l'ensemble est joli à regarder.

ANIMATION 95%

Quand vous roulez à fond, la vitesse est impressionnante, malgré le clipping.

MUSIQUE 86%

Pas très présente, elle est très inférieure à celle de la version Playstation.

BRUITAGES 88%

Le copilote a un léger accent du Sud et le son des moteurs est correct.

DUREE DE VIE 89%

Un tas de circuits, des championnats, plein de voitures, Infogrames a vu grand !

JOUABILITE 80%

Il faut absolument contre-braquer avant de touner. Certains ne s'y feront jamais.

INTERET 91%

Malgré une maniabilité délicate, c'est une des meilleures courses de voitures sur cette console grâce à une vitesse d'animation terrible.

APOCAL

En développement depuis presque deux ans maintenant, Apocalypse montre enfin le bout de ses pixels. Le jeu mélange action et plates-formes dans la plus pure tradition des shoot'em up. Amateurs du genre, offrez-vous un peu de détente.



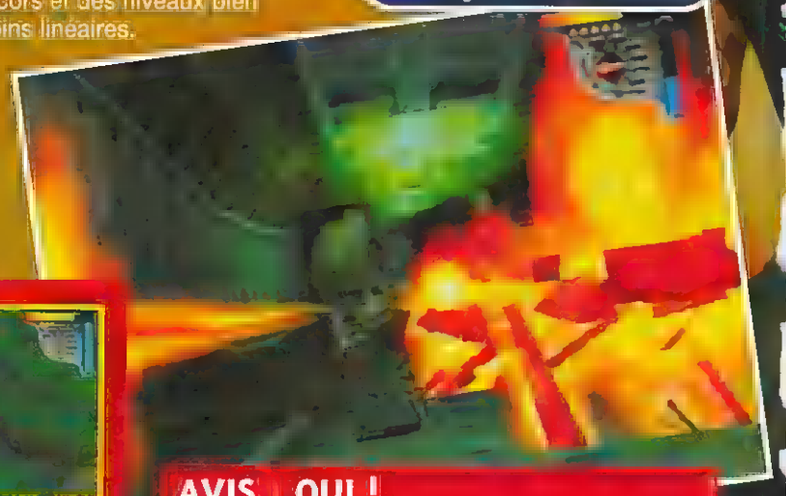
A l'image du jeu Metal Gear Solid, vous devez éviter les douches de lumière pour ne pas vous faire repérer par l'ennemi.

Le scénario est, comme de coutume dans ce genre de jeu, des plus simples. Il s'inspire en quelque sorte de "Frankenstein" : un savant fou, dont l'envie de contrôler le monde ne le quitte pas, a trouvé le moyen de redonner vie aux morts. Il décide ainsi de créer quatre guerriers, les guerriers de l'Apocalypse, qui sont autant de boss dans le jeu, dont la mission est de détruire le monde. Rien de moins. Chacun d'eux incarne une part du Mal : la Peste, la Guerre, la Mort et la Bête. Une fois de plus, vous êtes le dernier espoir de l'humanité et devez détruire un à un ses abominables fléaux.

Le personnage que vous incarnez a les traits de Bruce Willis, son visage et ses attitudes ont été scannés puis digitalisés pour la circonstance. Le résultat est criant de vérité lors des séquences cinématiques en images de synthèse, on croirait voir Bruce Willis évoluer sous nos yeux. Durant les parties, résolution graphique de la Playstation oblige, cette impression est un peu effacée, mais ce brave Bruce reste reconnaissable. Côté jeu, le système de tir s'inspire de Smash TV, un vieux jeu d'arcade et Super Nintendo : les touches Croix, Carré, Triangle et Rond servent à tirer dans huit directions. Ainsi, il est possible, tout en avançant par exemple, de tirer derrière soi. Pratique !

Vos armes évoluent en fonction des gadgets ramassés durant la partie. Ainsi, missiles auto-guidés, grenades, laser et autres fusils à particules seront disponibles. Mais attention, ne gaspillez pas vos munitions, elles ne sont pas illimitées ! Le jeu est en 3D temps réel et les caméras se placent automatiquement pour tenter de vous offrir la meilleure vision. Pas toujours évident... Apocalypse est un shoot'em up dans la lignée de One et Assault, il s'en démarque toutefois par une plus grande variété des décors et des niveaux bien moins linéaires.

Le lance-flammes est une excellente arme. Il grille tout et sans odeur !



APOCALYPSE NOW !

Il n'est pas de bon shoot'em up sans boss de fin de niveau. Dans ce jeu, votre rôle consiste à mettre la pâtée aux quatre chevaliers de l'Apocalypse. Mais avant de pouvoir les affronter, il va falloir liquider de nombreux sbires. Notez que règlement de comptes avec le boss final se déroule sous la Maison Blanche !



Le premier boss est un gigantesque tank. Restez à distance car ses lance-flammes sont puissants.



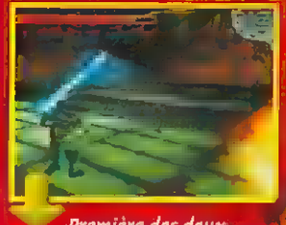
C'est dans les égouts que vous affronterez le deuxième boss. Il s'agit bien évidemment d'un crocodile.



Premier des quatre chevaliers : la Mort. Gare à sa faux. Déplacez-vous sans cesse autour d'elle.



Le combat contre le quatrième boss a lieu dans une salle de concert et vous devez abattre la chanteuse.



Première des deux formes pour ce cinquième boss. Après quelques tirs bien placés, il se transforme et devient gigantesque.

AVIS OUI !



Les premiers rushs du jeu, aperçus il y a plus d'un an et demi, n'étaient pas très convaincants. Heureusement, cette version finale est bien plus réussie. S'inspirant de One et Assault, Apocalypse mélange astucieusement action et séquences de plates-formes. Mais le plus agréable dans ce jeu, c'est qu'on s'amuse tout de suite. Pas besoin de plonger dans une doc épaisse comme le Bottin, ni d'avoir vingt doigts pour faire évoluer son personnage. Le plaisir de jouer est immédiat, et c'est bien là le rôle principal d'un jeu vidéo. Mission accomplie.

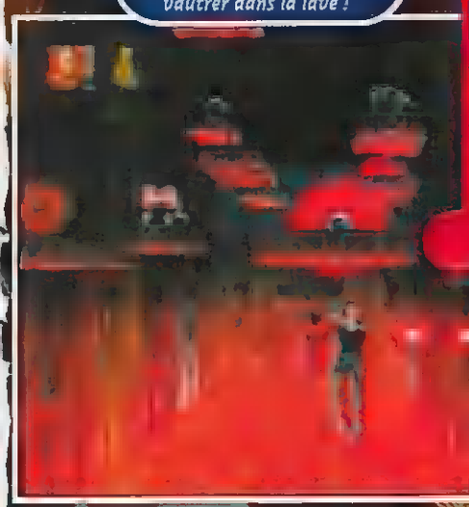
NIIICO

YPSE

AVIS OUI, MAIS...

Apocalypse... Le mot n'est pas trop fort ! Ça blaste de partout, les corps explosent, s'enflamment... On bourrine comme un malade, les armes foisonnent dans tous les coins, les ennemis pullulent. De plus d'un point de vue technique, la jouabilité est très intuitive et bien pensée, les cinématiques sont vraiment chouettes, le doublage est intéressant. Bref... on se dit qu'on tient la crême de la crême du shoot à la One. Mais passé quatre-cinq heures, on a bouclé le jeu. L'Apocalypse est passée et on se retrouve comme un kéké.

YPS



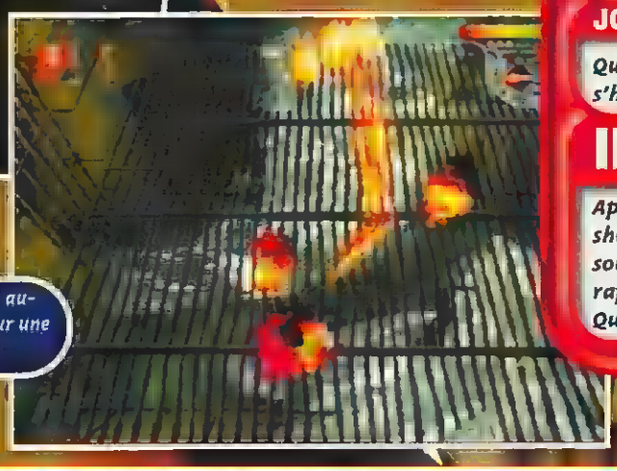
Et dire qu'il faut sauter sur ces plates-formes sans se vautrer dans la lave !





On apprécie la qualité des graphismes... visage Bruce Willis est reconnaissable.

Les phases de plates-formes font partie du jeu. Attention, le moindre faux pas et c'est la chute !



Baston sans merci au-dessus des égouts sur une grille fragile.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : NEVERSOFT
- Éditeur : ACTIVISION
- SHOOT'EM UP/PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté :3
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 90%

Plein de séquences en images de synthèse de superbe qualité. Voix en français.

GRAPHISMES 89%

Les effets spéciaux sont nombreux et de qualité. On reconnaît bien Bruce Willis.

ANIMATION 91%

Le personnage principal bouge très bien, même s'il est parfois un peu trop rapide !

MUSIQUE 75%

Elle ne brille pas par sa présence et se fait très discrète. Manque de punch.

BRUITAGES 77%

Un peu répétitifs. On reconnaît la voix française officielle de Bruce Willis.

DUREE DE VIE 70%

La difficulté n'est pas très élevée mais elle est bien dosée. 10 niveaux seulement.

JOUABILITE 90%

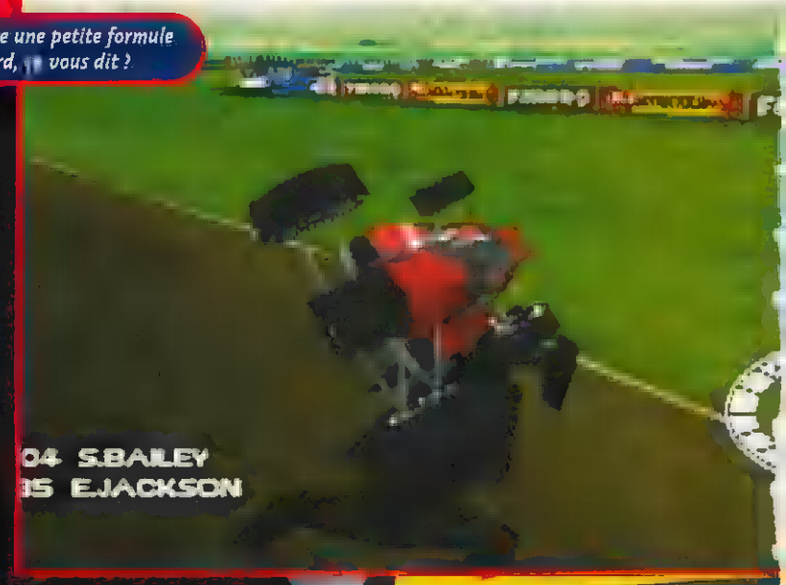
Quelques minutes de jeu suffisent pour s'habituer aux nombreuses commandes.

INTERET 84%

Apocalypse est un bon shoot'em up, bourrin à souhait. La prise en main est rapide et on prend son pied. Que demander de plus ?

TOCA 2 TOURING CARS

Conduire une petite formule Ford, il vous dit ?



Le premier volet de Toca Touring Cars avait trouvé son public. Mais à l'époque, avec sa réalisation limitée et sa maniabilité pourrie, il ne pouvait pas s'imposer comme un hit. Ce deuxième épisode pourrait bien changer la mise.

Après le succès phénoménal, et mérité, de Colin McRae Rallye, Codemasters semble bien décidé à se spécialiser dans les jeux de course. Le Toca Touring est peu connu en France, puisqu'il s'agit d'un championnat britannique de Super Tourisme. La majorité des courses se dérouleront donc de l'autre côté de la Manche. Il y en a 17 en tout, dont 9 cachées.

Les voitures qui y participent sont de grandes berlines très puissantes, comme les Renault Laguna, Peugeot 406, Ford Mondeo, Nissan Primera, Honda Accord, Audi A4, Volvo S40 et Vauxhall Vectra. A part le championnat classique, on peut aussi concourir dans des compétitions parallèles, avec des Ford Fiesta, des TVR Speed 12, des formules Ford, des Jaguar XJ220, des AC Cobra ou, encore, des Scorpion à trois roues. Tous les autres concurrents rouleront dans le même véhicule que vous, c'est le meilleur pilote qui l'emportera.

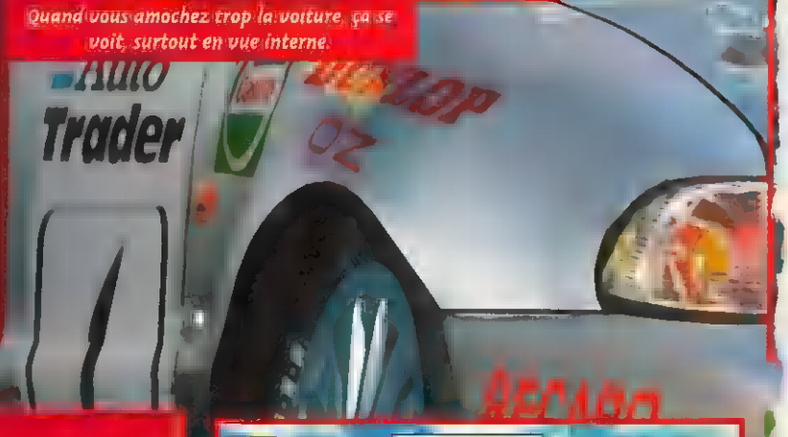
La maniabilité a été nettement améliorée par rapport à la précédente version. Plus de dérapages incontrôlés à chaque virage. Avec Toca 2, on apprend à doser ses coups de volant, un peu comme dans Colin McRae Rallye. Le fait que les deux équipes de développement soient étroitement liées n'est certainement pas étranger à l'affaire. L'esprit "simulation" est aussi très marqué. Avant de maîtriser les dérapages, il vous faudra de l'entraînement. Pas question de foncer à donf par temps pluvieux, l'aquaplanning ne ferait pas de cadeau. La conduite s'avère donc un peu difficile, mais très réaliste.

Le grand attrait de Toca Touring Cars vient aussi des carambolages en série.

Les carrosseries peuvent s'abîmer, s'entrechoquer et même partir en miettes. Il suffit de zapper entre les vues pour se rendre compte de l'état de la voiture. Dans certaines courses, les arrêts au stand obligatoires renforcent l'aspect "stratégie" des compétitions. Finalement, Toca Touring Cars 2 n'est pas un jeu pour débutants. Quant aux passionnés de courses, ils se régaleront.



Quand vous amochez trop la voiture, ça se voit, surtout en vue interne.



AVIS OUI !



J'avais détesté le premier Toca Touring Cars. Ce deuxième épisode ne m'attirait franchement pas. Heureusement, la réalisation de ce nouveau volet explose complètement son prédécesseur. Certes, on n'est pas encore à la hauteur de Gran Turismo, mais les fans de course seront ravis grâce à sa maniabilité assez judicieuse. En plus, on peut jouer à quatre en link, et on trouve des voitures françaises. Les carrosseries peuvent s'abîmer et les pare-brise explosent sous les chocs violents. Bref, ce n'est pas un jeu pour les tocards.

GIA

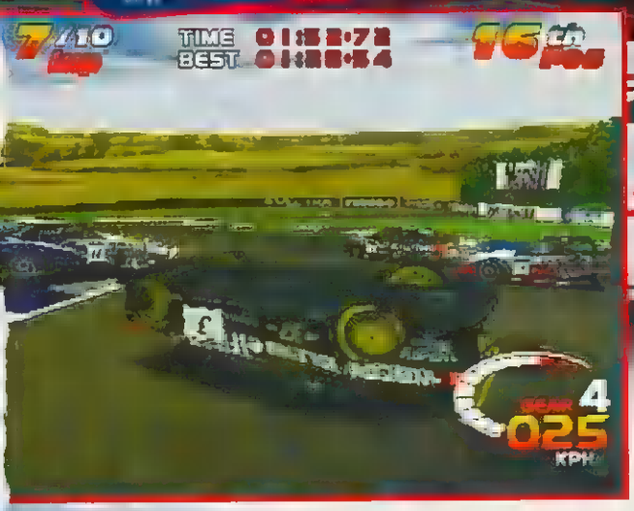


Le rétroviseur est en option. Son utilisation est conseillée.



Avec la pluie, les voitures se reflètent sur le goudron. Un effet assez surprenant.

Certains carambolages finissent en tonneaux. C'est spectaculaire, il change de Gran Turismo.



VITE VU

Les vues sont assez impressionnantes. Chacune apporte réellement un intérêt pour le pilotage. Voici quelques-unes des vues disponibles.



La vue derrière la voiture est une des plus jouables.



Dans le cockpit, à la place du pilote ou du copilote. Dans cette vue, vous pourrez même tourner la tête pour voir sur le côté.



Avec un mot de passe, on peut jouer avec la vue d'en haut. Apparemment, Micromachines a laissé des séquelles irréversibles chez Codemasters...



Au niveau du capot, pour être encore plus proche de l'action.



Quand on décoche une flèche sur un ennemi, elle reste plantée durant toute la partie. Le réalisme est total !

Les téléporteurs vous emportent de sous-niveau en sous-niveau.

TUROK

C'est d'or

Après le carton du premier, ce deuxième épisode était attendu de pied ferme par les amateurs de Doom-like. Acclaim a bossé dur pour nous proposer une suite digne de ce nom. La plupart des défauts de la première version ont été corrigés et le jeu a gagné en qualité graphique. Fans de la première heure, réjouissez-vous, les dinosaures sont de retour... et ils se sont mis à la haute-résolution !

Ce Turok 2 propose bon nombre de nouveautés par rapport au premier épisode. Passons sur le scénario, qui entre nous soit dit,t n'est pas la chose la plus importante dans ce genre de jeu. La première chose qui marque, quand on commence à jouer à Turok 2, c'est la qualité des décors et les détails apportés aux différents objets. Le Ram Pack quant à lui améliore encore la qualité de l'affichage, et propulse le jeu sur les sommets de la haute-résolution. Turok 2 dispose en effet de graphismes impressionnants : dès les premiers instants du jeu, on en prend plein les yeux. Des explosions pleuvent de partout avec des effets visuels de grande qualité, l'ambiance prend à la gorge dès les premières secondes. Les ennemis, qui n'apparaissent pas tout de suite, ont subi un sérieux lifting, ils sont plus gros, bougent de manière plus fluide et plus rapide, avec des détails visuels incroyables. Les textures qui recouvrent leurs corps sont magnifiques et apportent encore plus de volume à leur musculature. Seul reproche, quand trop d'ennemis de taille importante sont à l'écran en même temps, le jeu a une fâcheuse tendance à ralentir. Mais ce défaut est rapidement pardonné au vu de la qualité globale du produit.

Autre nouveauté d'importance, le mode Multijoueur. Désormais, on peut jouer à deux, trois ou même à quatre, sur un même écran, et dans différents modes de jeu. Cette option marche beaucoup mieux que dans le premier épisode. Les parties gagnent ainsi en intérêt et la durée de vie s'en trouve réhaussée. D'autre part, les armes sont plus nombreuses que jamais ; on en compte désormais une trentaine, toutes plus ➡



Dans l'un des sous-niveaux, on progresse essentiellement à dos de tricératops. Bien sûr, on défonce tout sur son passage !

AVIS OUI !

Ce qui est agréable quand on joue à Turok 2 c'est qu'il nous fait oublier tous les défauts du premier épisode. On ne retrouve plus les niveaux immenses dans lesquels on galérait à trouver clés et bonus. Désormais, le jeu est très linéaire – sans toutefois se cantonner à des kilomètres de couloirs, tels Doom ou Quake. Le moteur graphique est très puissant bien que des ralentissements se fassent sentir de temps à autre. Enfin, le prix de cette cartouche, moins de 400 francs, devrait ravir



NIIICO

CHANGEMENT DE RÉSOLUTION !

La grosse nouveauté de Turok 2 tient à son mode haute-résolution, accessible à tous ceux qui achèteront le Ram Pack. Ce mode permet d'augmenter la qualité des graphismes et de proposer une plus grande finesse de détails. C'est simple, sur un grand écran, on en prend plein les yeux. Sur la gauche, les images en mode Normal, c'est-à-dire en basse-résolution, sur la droite, les mêmes images mais, cette fois-ci, en haute-résolution ! Notez que la différence est vraiment frappante à l'écran : en haute-résolution, ce jeu est d'une finesse rare.



Le diplodocus. Il est possible de le chevaucher



Il ne fait pas bon traîner dans les grottes



Une petite virée nocturne dans un cimetière, ça vous chante ? Zombies les animaux !



Chaque boss a son point faible : à vous de le trouver. Il faut parfois utiliser le Tek Bow pour le découvrir...

PRÉCISION !

Avant de vous acharner comme un enragé – ou comme un Switch peinant à ouvrir son Balisto –, il est conseillé, quand c'est possible, de viser la tête des ennemis. Si le coup porte entre les épaules et la perruque, l'ennemi s'écroule au premier coup dans une mare de sang.



Si vous arrivez discrètement derrière lui, l'ennemi ne vous entend pas.



Visez la tête, tirez, et le tour est joué !



Le sang a giclé, le monstre repose en paix.

TUROK

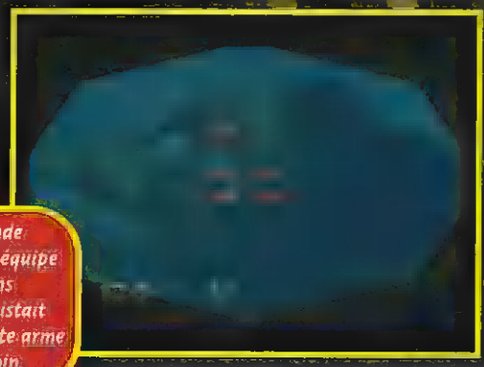
dévastatrices les unes des autres. La nouveauté la plus appréciable est certainement le Tek Bow, un arc qui vous permet d'effectuer des zooms incroyables (GoldenEye et Mission: Impossible peuvent aller faire un tour) et de tirer avec une très grande précision sur les ennemis éloignés. Idéal pour combler le sniper qui sommeille en vous !
Votre panoplie d'armes varie en fonction de l'endroit où vous vous trouvez. Sur terre, vous ne disposez pas des mêmes armes que sous l'eau, chaque environnement a son armement !
Turok était déjà gore, avec ce second opus, on frôle désormais la surdose : les petites giclettes de sang ont laissé la place à des torrents d'hémoglobine ! Les niveaux quant à eux sont beaucoup plus vastes. Et si le jeu ne compte que six mondes, le nombre de sous-niveaux est impressionnant et assure des heures et des heures d'éclate. Turok 2 est aussi devenu plus linéaire, du coup, on avance plus rapidement. Les interrupteurs sont assez faciles à trouver et on galère moins à chercher les clés des niveaux. Pas question cependant d'avancer tête baissée sans s'occuper de ce qui se passe autour de soi ! Les ennemis sont en nombre et s'arrangent toujours pour vous surprendre. Prudence est mère de sûreté ! Bien évidemment, à la fin de tous les mondes, des boss vous attendent. De taille généralement colossale, ils vont vous en faire voir de toutes les couleurs, d'autant qu'ils ne sont sensibles qu'à certaines armes. Inutile de vous acharner, il faut simplement réfléchir ! Dur, non ?



Le vaisseau extraterrestre constitue le dernier niveau du jeu. Les décors font beaucoup penser au film "Alien". Angoissants à souhait.

Dans le vaisseau extraterrestre, les aliens se ruent sur vous sans attendre. Sachez les recevoir dignement.

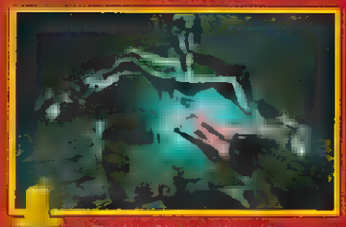




Le Tek Bow est une autre grande nouveauté de Turok 2. Cet arc est équipé d'un zoom ultra puissant sans pixelisation, une fonction qui existait déjà dans GoldenEye. On utilise cette arme pour liquider les ennemis de loin.

AUX ARMES !

Turok 2 propose une vaste panoplie d'armes. Selon que vous vous trouvez sur terre ou sous l'eau, elles diffèrent. Les dinosaures réagissent plus ou moins à certaines d'entres elles. Il faut donc trouver la bonne arme en fonction de la bestiole que l'on a face à soi. Et vous avez le choix...



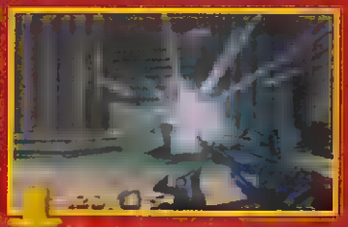
Le Dark Rifle paralyse les ennemis quelques secondes. Le temps de déguerpir ou de les exploser.



Le Firestorm Cannon est d'une grande puissance. Les ennemis l'apprécieront avec modération.



Le Scorpion Launcher est tout simplement un lance-missiles autoguidés.



Le Nuke est une arme dévastatrice. Chaque tir s'accompagne d'un effet visuel remarquable.



Le Cerebral Bore est l'arme la plus gore du jeu ! Elle bouffe la cervelle des ennemis et le sang gicle partout !



Le lance-flammes est d'une grande utilité. Il balaye de vastes zones et grille rapidement les dinosaures.

AVIS OUI !

Turok 2 est excellent. Contrairement au premier volet, vous n'avez plus à vous balader pendant des heures dans d'immenses niveaux. Votre chemin est plutôt linéaire, et monstres et énigmes se succèdent. Comme d'habitude, vous trouverez des tonnes d'armes avec des effets spéciaux hallucinants. Les graphismes sont superbes, surtout avec le Ram Rack qui vous procurera un confort visuel exceptionnel, les musiques et bruitages sont nickel, et la maniabilité est parfaite. On note quelques ralentissements dans les moments chauds, mais rien de méchant.

CHEUB



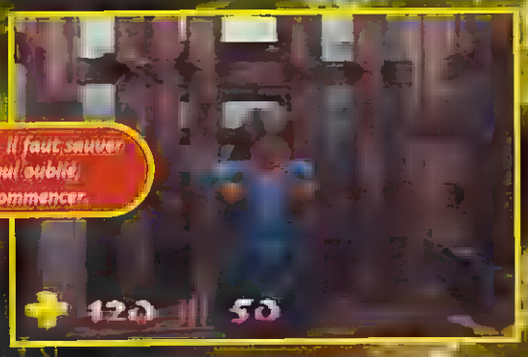


Les boss, comme toujours dans un épisode de Turok, sont d'une taille impressionnante.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : IGUANA
- Éditeur : ACCLAIM
- DOOM-LIKE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

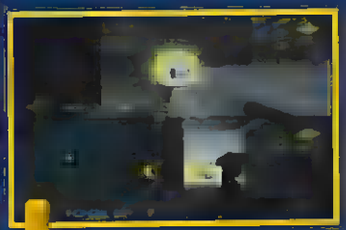
- Contrôle : CORRECT
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (MEM PACK)
- Compatible : KIT VIBRATION RAM PACK
- Vibrations : BONNES



Dans les premiers niveaux, il faut sauver tous les enfants. Un seul oublié et il vous faut tout recommencer.

MODE MULTIJOUEUR

La dernière des grandes nouveautés de Turok 2 est bien évidemment le mode Multijoueur. Si ce dernier faisait défaut dans le premier épisode, désormais, on peut jouer à quatre en même temps, en basse- ou en haute-résolution. Différents modes de jeux sont proposés (en duel, en équipe, la chasse au "lapin"...) ainsi que plusieurs niveaux. On peut aussi choisir son type de personnage : humain ou animal. Le grand luxe, quoi !



deux, les niveaux sont trop vastes pour pouvoir se canarder tout bout de champ.



trois, jeu devient déjà plus intéressant, il commence avoir de l'action.



quatre, c'est le pied total ! Nous sommes ici en équipe : les Rouges contre les Bleus.



On peut choisir son environnement : voici un niveau qui fait penser à l'univers de Mario.

PRESENTATION — 90%

Un jeu bourré de séquences cinématiques en 3D temps réel avec textes en français.

GRAPHISMES — 96%

Le jeu gagne en détails grâce au Ram Pack. Les textures sont remarquables.

ANIMATION — 90%

Fluide et souple. De gros ralentissements quand l'écran est chargé d'ennemis. Hélas.

MUSIQUE — 89%

Les thèmes sont bien réalisés et rythment parfaitement les différents niveaux.

BRUITAGES — 89%

Au niveau de la musique. Les cris des dinosaures vous feront frissonner.

DUREE DE VIE — 91%

Six mondes divisés en une multitude de sous-niveaux d'une difficulté croissante...

JOUABILITE — 90%

Identique au premier épisode : laborieuse au départ, mais agréable ensuite.

INTERET — 95%

Les défauts du premier épisode ont été gommés. Malgré quelques ralentissements, Turok 2 est impressionnant. jouer d'urgence !

FIFA 99

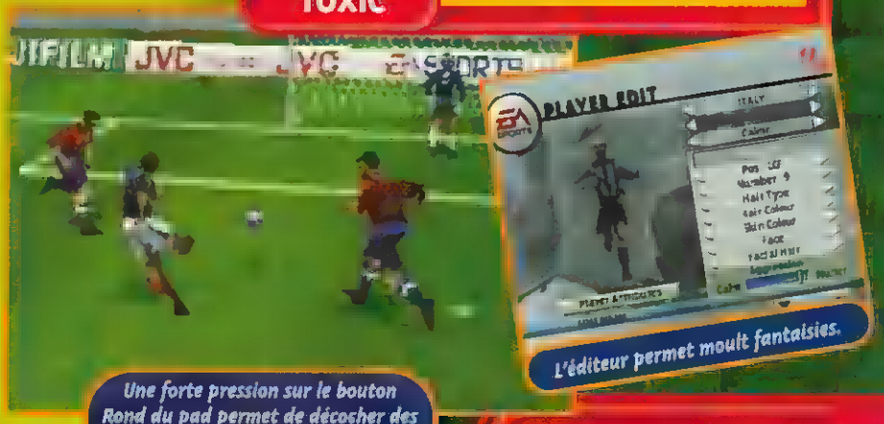
Sans véritable surprise (c'est le moins que l'on puisse dire), E.A. Sports dévoile une nouvelle mouture de Fifa. Mais évolution ne rime pas toujours avec plaisir...

AVIS NON !

Fifa n'est plus Fifa, ou du moins plus vraiment. Les nouveautés de Fifa 98 et de la Coupe du monde laissaient espérer le meilleur pour ce soft ; eh bien c'est raté ! A trop vouloir rapprocher Fifa d'un jeu d'arcade, les développeurs ont oublié ce qui a fait la force de la série : le réalisme des situations et une profondeur de jeu particulière, qui apportaient bien des sensations aux joueurs. Fifa 99 est beau, les animations sont meilleures qu'auparavant, mais il est aussi trop rapide, super-bourrin et sans saveur.

TOXIC

Il faut reconnaître que Electronic Arts propose un menu alléchant avec ce FIFA 99 : tous les clubs de première division des 12 meilleurs championnats, les 20 plus grands clubs européens, les 42 meilleures équipes internationales ! Toutes ces équipes se rencontrent en Match amical, Championnat, lors d'une Coupe qui peut être personnalisée et d'une Super Coupe d'Europe des clubs. Un mode de jeu, le But en or, permet de participer à un match où seul compte le nombre de buts marqués. Vous pouvez paramétrer les rencontres dans leurs moindres détails, dans la grande tradition des Fifa. De nombreuses tactiques sont sélectionnables, et les caractéristiques des joueurs réalistes. Le mode Entraînement est toujours présent et on peut retoucher l'esthétique des joueurs ainsi que leur nom (l'inconnu Calcio devient ainsi l'illustre Ronaldo). Vous transférez et créez vos footballeurs comme bon vous semble. Dès le début de la partie, les efforts d'E.A. au niveau des graphismes et des animations sont visibles. Hélas, le jeu est trop rapide et la jouabilité ne suit pas. Lors de certaines courses et accélérations, le contrôle devient aléatoire, et les joueurs s'envolent ! Les dribbles, même si plein de mouvements ont été modélisés, sont difficiles à maîtriser tant ils tranchent avec le rythme du jeu. Impossible d'élaborer une quelconque tactique, car l'action se résume à tacler et à tirer au but. La gestion des passes et des centres est hasardeuse et la précision pas toujours de rigueur. En résumé, Fifa 99 est beaucoup trop nerveux et manque singulièrement de maniabilité.



Une forte pression sur le bouton Rond du pad permet de décocher des frappes monstrueuses.

L'éditeur permet moult fantaisies.



Disputez votre propre Coupe du monde grâce au tournoi personnalisé.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur : E.A. SPORTS
- Éditeur : E.A. SPORTS
- FOOTBALL
- 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (2 BLOCS)
- Compatible : DUAL SHOCK

HELP !



Appuyez simultanément sur L2 + Carré pour tenter "le coup du sombrero" sur votre adversaire direct. L'effet est garanti.



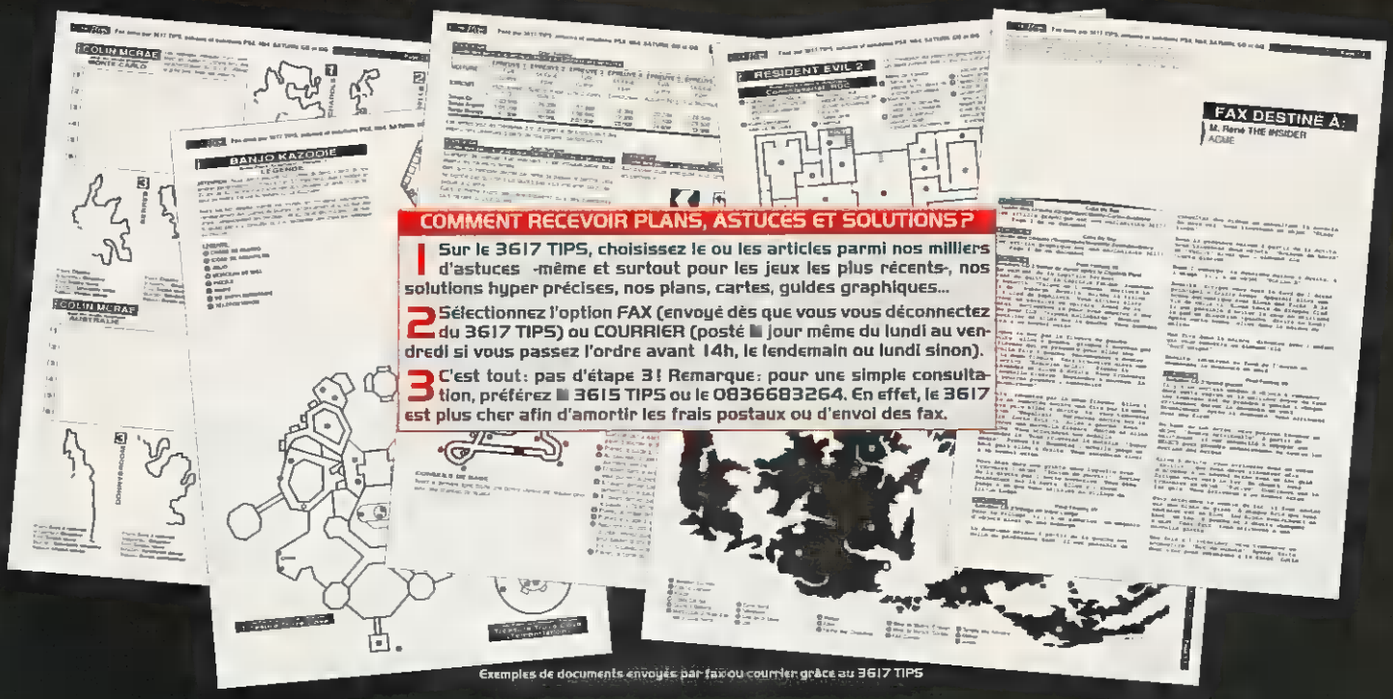
Le passement de jambe s'effectue grâce au pad directionnel et au bouton R2 maintenu. Spectaculaire, mais pas très efficace.



E.A. a investi le domaine de la Motion Capture.

PRESENTATION	*Séquences d'intro originales. Menus moins beaux qu'avant.*	88%
GRAPHISMES	*Graphismes fins et joueurs plus grands qu'à l'accoutumée.*	91%
ANIMATION	*Optimisée. Jeu très rapide et nouveaux mouvements.*	87%
MUSIQUE	*Bonne zique "de jeunes des rues". Mais certains thèmes lassent.*	89%
BRUITAGES	*Discrets et efficaces. Pas de nouveauté depuis la Coupe du monde.*	88%
DUREE DE VIE	*Forcément longue. Nombreux modes et équipes.*	90%
JOUABILITE	*La nouvelle animation ne convient pas à l'ancienne maniabilité.*	80%

INTERET — *Ce Fifa n'a pas réussi à trouver le juste milieu entre une bonne simu et un grand jeu d'arcade.* **84%**



COMMENT RECEVOIR PLANS, ASTUCES ET SOLUTIONS ?

1 Sur le 3617 TIPS, choisissez le ou les articles parmi nos milliers d'astuces -même et surtout pour les jeux les plus récents-, nos solutions hyper précises, nos plans, cartes, guides graphiques...

2 Sélectionnez l'option FAX (envoyé dès que vous vous déconnectez du 3617 TIPS) ou COURRIER (posté ■ jour même du lundi au vendredi si vous passez l'ordre avant 14h, le lendemain ou lundi sinon).

3 C'est tout: pas d'étape 3 ! Remarque: pour une simple consultation, préférez ■ 3615 TIPS ou le 0836683264. En effet, le 3617 est plus cher afin d'amortir les frais postaux ou d'envoi des fax.

Exemples de documents envoyés par fax ou courrier grâce au 3617 TIPS

TIPS* à la DEMANDE par FAX ou COURRIER

3617 TIPS®

10000 Astuces, solutions, guides et plans PC et CONSOLES

MISE A JOUR 2 FOIS PAR SEMAINE

MINITEL

3615 TIPS

L'officiel des Tips* par minitel.

TÉLÉPHONE

08 36 68 32 64

L'officiel des Tips* par téléphone.

GAGNEZ UN

PC MULTIMEDIA

Idéal pour le jeu: DVD Rom, Mpeg 2, 64 Mo de Ram, disque dur 6 Go, écran 17", enceintes+caisson de grave, carte graphique 3D, carte son Prologic. Valeur: +12000F. A gagner sur le 3615 TIPS. Engagement: vous le recevrez avant noël ! Garanti 3 ans.

GAGNEZ LA

DREAMCAST

et un jeu, plus des Playstation et des bons d'achat.
A gagner sur le 3615 TIPS et le 0836 83264.



Prix: 3615 : 2,21F/mn - 3617 : 5,57F/mn. TIPS et le TIPS Line sont des services d'information indépendants des éditeurs de jeu et des fabricants de console.

* TIPS : tuyau (anglais, argot). Utilisé par les joueurs pour désigner une astuce permettant de mieux tirer parti d'un jeu vidéo.

MARVEL SUPER HEROES VERSUS STREET FIGHTER

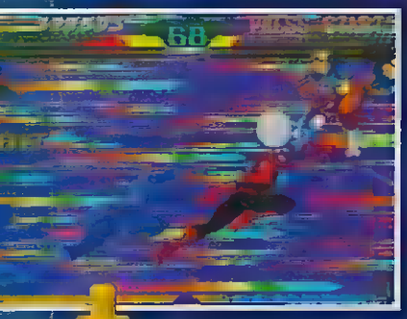
Chaque fois que Capcom sort un jeu de baston sur Saturn, c'est un événement. Eh bien, cette fois encore, c'est le cas, et avec Marvel vs Street, vous allez en prendre plein les yeux !

FURIES FURIEUSES

Chaque personnage possède un bon paquet de Furies, environ trois, plus les doubles-Furies ! En plus, il est possible de les inclure dans un Combo ! Par contre, même si elles sont efficaces, elles ne font pas aussi mal que dans Fatal Fury ou d'autres jeux du genre.



Il vous reste assez de Power pour lancer une deuxième Furie.



Une attaque aussi impressionnante qu'efficace.



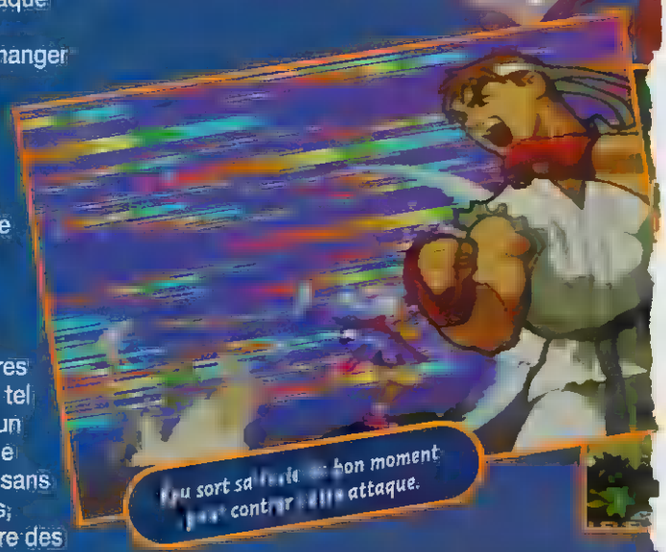
Chaque combattant possède plusieurs Furies. A vous de bien choisir laquelle utiliser.

Marvel Super Heroes vs Street Fighter regroupe la plupart des personnages de ces deux jeux, et vous propose de choisir une équipe de deux combattants. Le principe des combats par équipe ressemble évidemment à King of Fighters. Mais ici vous pouvez changer de combattants quand bon vous semble, passant instantanément de Serval à Chun-Li, par exemple. Mais ça ne s'arrête pas là, car ils peuvent aussi exécuter des Furies ensemble ! L'effet est dévastateur, mais vous coûte deux fois plus de puissance, bien entendu. Car pour faire votre Furie, vous devez remplir au moins une fois votre barre de Power, un peu comme dans Vampire. Chaque personnage possède une pléthore de coups spéciaux. De même, il est possible de sortir plein de Combos en enchaînant même une Furie à la fin... Bref, les possibilités sont gigantesques. On peut également casser le décor, ou sauter très haut, comme dans X-Men. La vitesse de l'animation est réglable, jusqu'à devenir beaucoup trop rapide. En plus des modes Arcade et Versus, un mode Survivor vous propose d'éliminer un maximum d'adversaires, en ne vous remettant qu'un tout petit peu d'énergie entre chaque affrontement.

La possibilité de changer instantanément de combattants vous oblige à maîtriser leurs techniques de combat, et à mettre en place une tactique. Car certains personnages sont plus adaptés que d'autres pour vaincre tel ou tel adversaire... Ainsi un personnage comme Hulk, qui encaisse sans broncher les coups, sera très utile contre des personnages rapides mais peu puissants.



L'effet des flammes du Dragon Punch de Ken est très travaillé.



Il sort sa [illegible] au bon moment pour contrer [illegible] attaque.

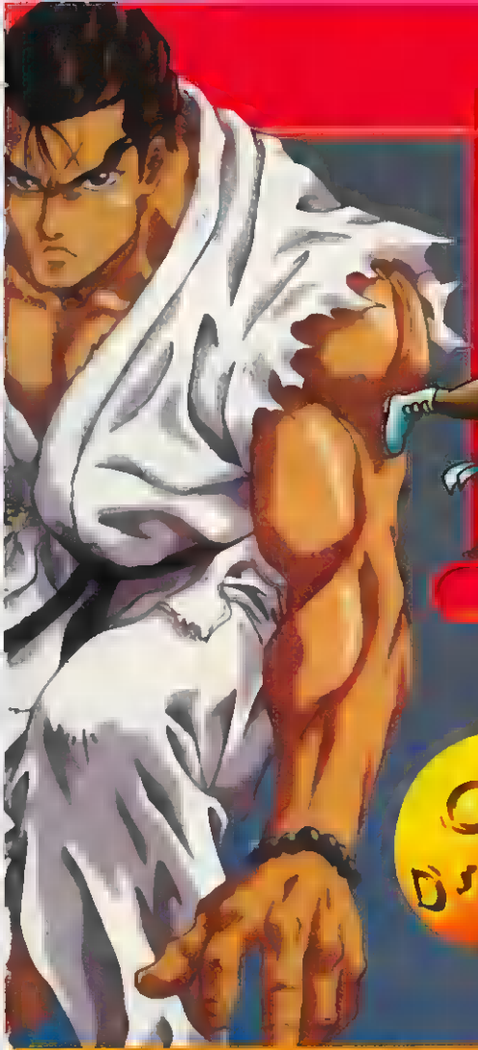


Spiderman utilise sa bonne vieille liane en toile d'araignée.

AVIS OUI !

J'avais adoré X-Men vs Street Fighter, au point d'acheter le jeu. C'est donc avec frénésie que je me suis lancé sur le test de cette "suite". Aucun doute : graphismes fabuleux, animation rapide, maniabilité sans défaut... c'est un chef-d'œuvre. Les pointilleux regretteront peut-être que Capcom n'ait pas directement adapté Marvel vs Capcom, mais bon... Ce sera sans doute fait dans quelques mois. En attendant, ce jeu est un must, seul KoF 98 peut lui résister.

PANDA



AVIS OUI !

Décidément, même si tout le monde annonce la mort de la Saturn, cette console reste toujours meilleure que la Playstation, et humilie la N64, en matière de baston 2D. Quelle est la recette secrète de Capcom ? A chaque fois, il fait mieux que l'excellent... L'animation est encore plus rapide que dans X-Men vs Street Fighter. Les coups sortent facilement, les Furies sont encore plus nombreuses, et les temps de chargement restent très discrets. Certes c'est toujours un peu le même jeu et les nouveautés sont rares, mais qu'importe...



GIA

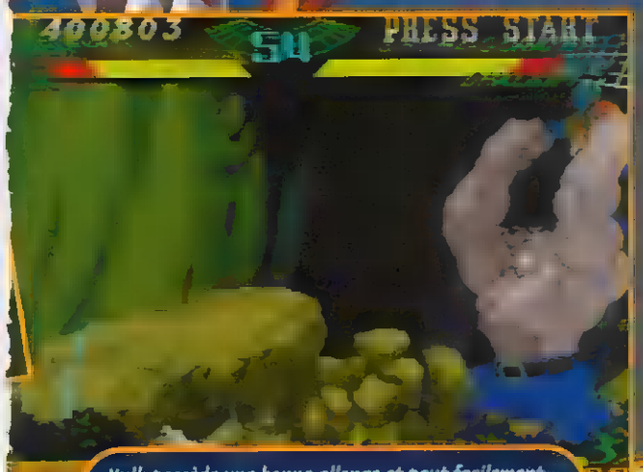


GOUKI

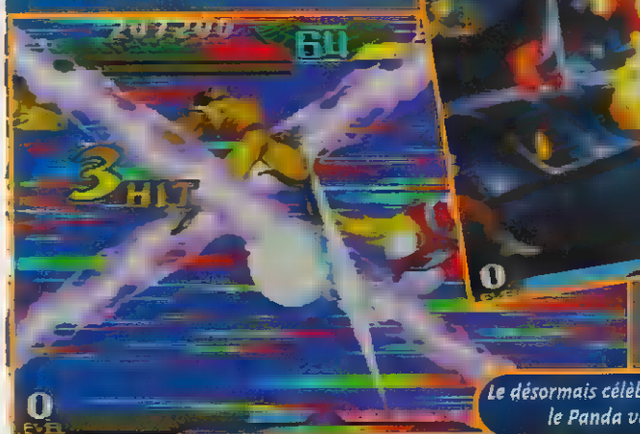
Metal Gouki est une brute qui combine les coups de plusieurs personnages. En attaque comme en défense, il vous donnera du fil à retordre. Procédez par petites contre-attaques avec un personnage rapide comme Spiderman ou Chun-Li ou prenez un bourrin comme Hulk pour encaisser...

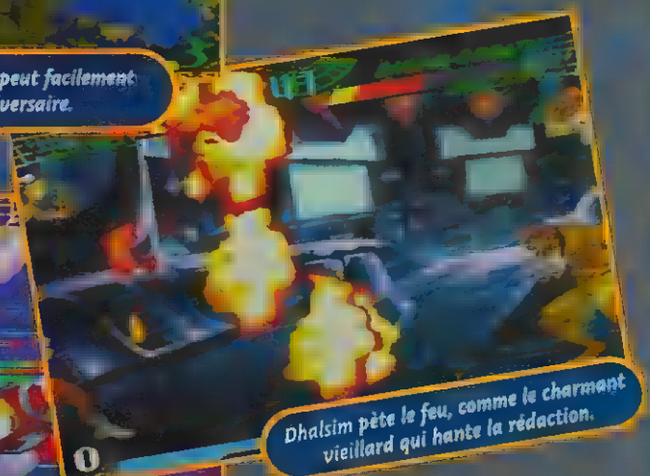


Metal Gouki n'est pas invincible, mais vous aurez du mal si vous n'avez pas le bon couple



Hulk possède une bonne allonge et peut facilement maintenir à distance son adversaire.





Dhalsim pète le feu, comme le charmant vieillard qui hante la rédaction.

Le désormais célèbre "X" de Serval. Pauvre petite Gia, le Panda va encore lui mettre sa raclée.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOM
- BASTON 2D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 5
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -
- Vibrations : -

PRESENTATION 85%

Quelques dessins fixes se succèdent à la façon des intros SNK.

GRAPHISMES 96%

Proches de la perfection avec des décors ultra beaux et des sprites de bonne taille.

ANIMATION 98%

Fluide et extrêmement rapide. En plus, les mouvements sont bien décomposés.

MUSIQUE 85%

Elle soutient bien l'action mais sans plus.

BRUITAGES 90%

Bonnes digits vocales, bonne ambiance... c'est nickel !

DUREE DE VIE 93%

A deux, vous en avez pour des dizaines (centaines ?) d'heures de folie.

JOUABILITE 93%

Les coups sortent sans problème, et on rentre dans le jeu facilement.

INTERET 97%

C'est tout simplement la crème des jeux de baston en 2D, seul King of Fighters 98 l'égale...

WIPEOUT 64™

WipEout, on aime ou pas. Sur Playstation, les deux épisodes avaient déjà conquis une armée de fans. Sur N64, le duel risque d'être rude avec F-Zero X.



La course cachée Velocitar est surtout dédiée à la vitesse

A l'origine, WipEout était un clone de F-Zero sur Snes. Avec la Playstation, il est devenu la référence en matière de jeux de course futuriste. Aujourd'hui, son adaptation sur N64 touche au sommet, surtout après la sortie de F-Zero X. Le principe reste le même, avec des courses à bord de vaisseaux au design effilé et aérodynamique. Par contre, les circuits ont tous changé par rapport à la version Playstation. Seuls les noms des classes sont restés : Vector, Venom, Rapier et Phantom, ces noms exotiques désignent chacun un niveau de difficulté et, surtout, de rapidité des engins. L'esprit original demeure et vitesse et adrénaline sont les mots d'ordre. Pour honorer cette "philosophie", plusieurs défis sont proposés. Parmi eux, les six Challenges (composés d'une seule course chacun) vous feront affronter quinze concurrents pour gagner le circuit caché Velocitar. Vous pourrez aussi essayer les Weapon Challenges, où le but n'est pas de finir premier mais de descendre les autres concurrents afin d'ouvrir le mode Cyclone.

Les plus accros essaieront de battre les records dans le Time Trial et le Single Race, et surtout, de gagner le Piranha II, un fameux engin. Le grand attrait de WipEout est l'utilisation des armes. Turbo, armure, missile, autopilote : on retrouve la panoplie que les fans connaissent bien. Et pour cette version, une mitraillette et un petit mur ont été ajoutés. WipEout sur N64 va encore plus vite que sur Playstation ; Psynogsis réussit là un véritable tour de force en poussant la vitesse à l'extrême. De plus, le stick analogique du pad N64 offre une maniabilité exemplaire. Au final, cet épisode n'est pas une simple adaptation, mais bien une vraie suite de WipEout 2097.

Les sauts dans le vide sont courants. Heureusement, si vous tombez dans le vide, on vous récupère dans les plus brefs délais.



AVIS OUI !



Depuis le premier WipEout, je suis une grande fan (par l'engouement, pas par la taille !). Cette version N64 m'a carrément ébahie. Je ne m'attendais pas à une telle réussite. Fluide, rapide, beau, elle fait l'effet d'une bombe. En classe Phantom, la vitesse est folle. La seule solution consiste à connaître les circuits par cœur pour ne plus prendre aucun mur. Pour dessouder mes doigts du pad, il m'a fallu faire un effort énorme. Pour un premier essai, Psygnosis a réussi un coup de maître. C'est décidé, pour Noël, je dépoussière ma N64 et je lui offre ce WipEout.

GIA

WIPEOUT 64 VS F-ZERO X

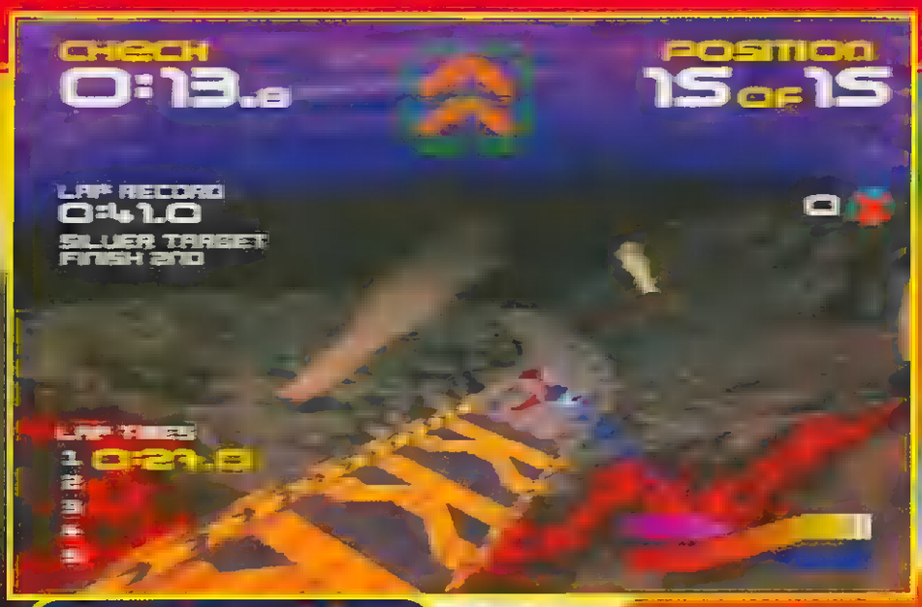
Comparer ces deux super jeux n'est pas chose aisée. D'abord, F-Zero X propose une animation fluide et supersonique. Les circuits, même un peu courts, sont bien plus nombreux que dans WipEout (qui dispose lui de sept pistes très longues). Dans F-Zero X, le tracé des courses est démentiel. Le nombre de vaisseaux s'élève à 30, alors que WipEout n'en compte que la moitié. De son côté, le challenger WipEout 64 propose des armes et des décors bien plus détaillés que le favori. De plus, son animation est au moins aussi rapide et fluide. Enfin, le plus important, la maniabilité est, dans les deux cas, une véritable réussite. Verdict : WipEout 64 l'emporte avec une minuscule longueur d'avance sur F-Zero X.

AVIS OUI !!!



Je ne vous cache pas que j'avais adoré WipEout 2097 sur Playstation. Quand est sorti le 2099, je ne lâchais plus le pad... Ce jeu est vraiment fantastique : des graphismes magnifiques, des bandes sonores techno délirantes, et surtout un plaisir de jeu à vous rendre fou ! Le pad analogique rend le maniements des vaisseaux extraordinairement précis. Le mode Challenge est corsé à souhait, et le mode de jeu 2 joueurs vous permettra de vous éclater jusqu'à la nuit des temps. Achetez-le !

CHEUB



On ne voit pas de brouillard persistant, même quand l'horizon s'ouvre devant nous.

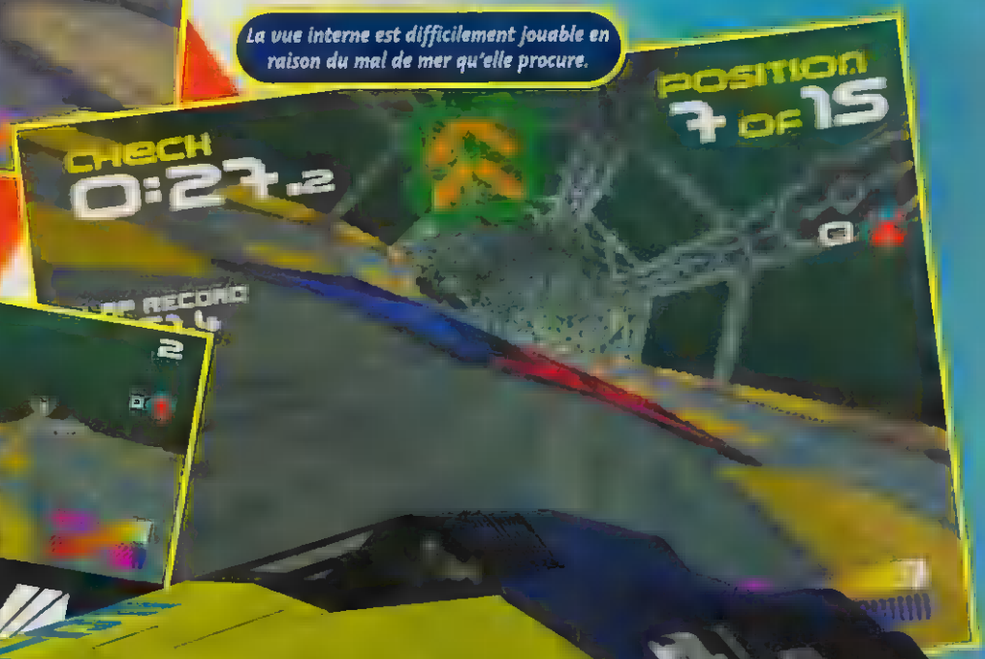
En Time Trial, les écarts sont très faibles.



Le vaisseau Piranha II vous sera octroyé après avoir fini le mode Challenge Time Trial.



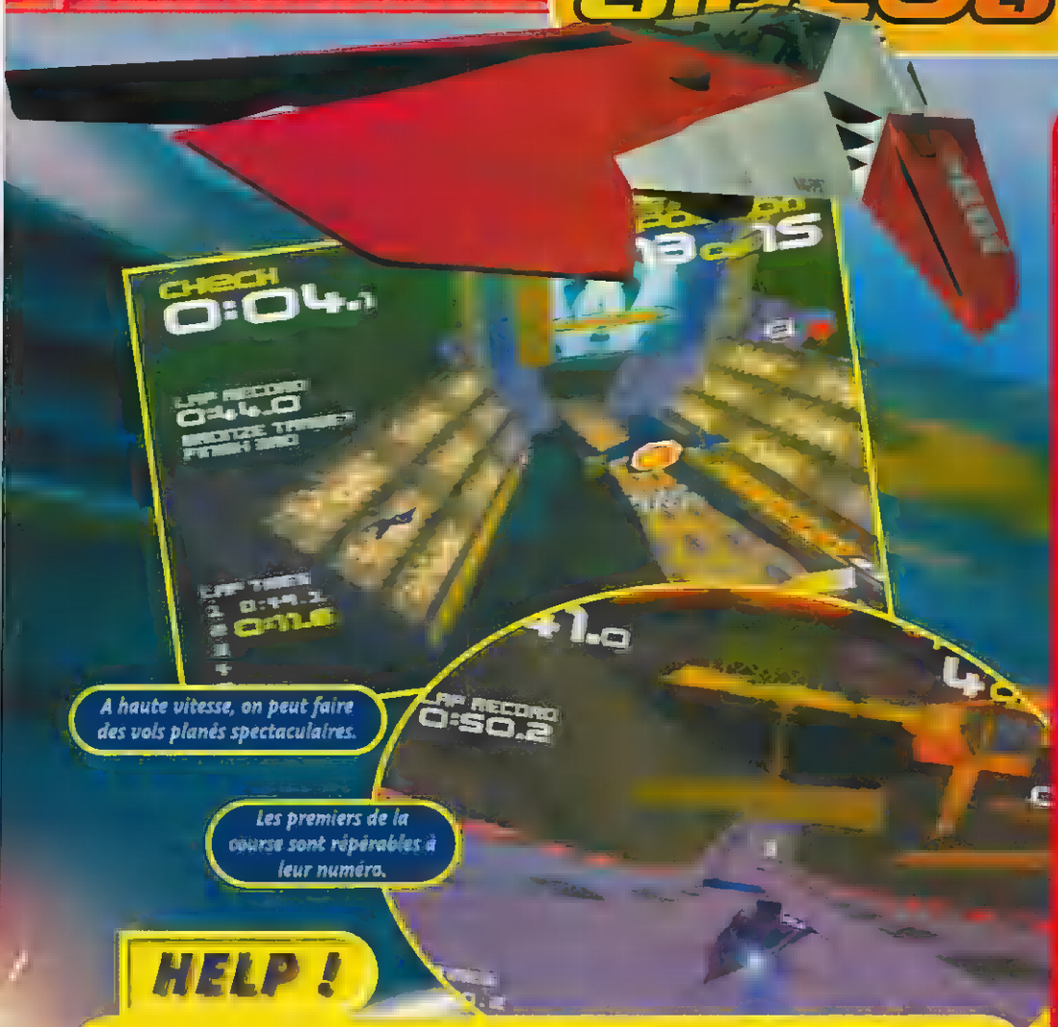
La vue interne est difficilement jouable en raison du mal de mer qu'elle procure.



A plusieurs, le jeu est peu lisible. Même si l'animation reste fluide, on ne peut prétendre jouer sans se blesser les yeux.



WIPEOUT 64



A haute vitesse, on peut faire des vols planés spectaculaires.

Les premiers de la course sont répérables à leur numéro.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

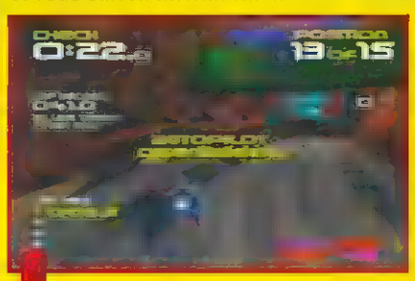
- Développeur : PSYGNOSIS
- Éditeur : INFOGRAMES
- COURSE FUTURISTE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 4
- Sauvegarde : OUI (MEM. PACK)
- Compatible : KIT VIBRATION MEMORY PACK
- Vibrations : BONNES

HELP !

QUELQUES BONS CONSEILS

Si vous suivez attentivement nos conseils, vos adversaires auront du mal à vous suivre...



Désengagez l'autopilotage dans un endroit assez ouvert (avec le bouton C-Bas), pour ne pas rentrer dans les murs.



Surtout n'oubliez pas de traverser les couloirs de régénération pour tenir le choc.



Les tapis bleus sont des accélérateurs. Efforcez-vous de passer sur tous ceux que vous trouverez pour faire le meilleur temps possible.



Trouver la bonne trajectoire pour passer des chicanes de ce type est essentiel pour battre les records.



Essayez de maintenir la barre d'accélération dans le rouge comme sur la photo, dans le coin en bas à droite, pour partir comme un boulet de canon.

PRESENTATION 85%

Les menus au design très futuriste restent clairs et simples.

GRAPHISMES 93%

Aussi fins que sur la version Playstation. Pas de gros défauts dans les textures.

ANIMATION 98%

Ultra speed ! Malgré un tout petit clipping, la vitesse est démentielle.

MUSIQUE 90%

De la techno futuriste, mais pas la même que sur Playstation.

BRUITAGES 90%

Les digits sont bien rendues et les explosions vous feraient froid dans le dos.

DUREE DE VIE 93%

Plein de défis et une difficulté folle en niveau Phantom.

JOUABILITE 96%

Encore meilleure que sur Playstation. Le vaisseau répond à la perfection.

INTERET 95%

Les amateurs de sensations fortes seront servis, la réalisation est au top. Tous les amateurs de WipEout doivent obligatoirement goûter à ce hit.

CONCEPTION : SUNRISE Import

SUNRISE IMPORT

VENTE PAR CORRESPONDANCE

14, rue des Messageries-75010 PARIS

Du Lundi au Vendredi 10h/13h-14h/19h

TEL : 01.47.70.27.04 E-mail : sunrise@magic.fr

DREAMCAST

CONSOLE+pad+transfo+cable RGB, RCA.

PACK CONSOLE + 3 JEUX.

A PARTIR DU 27 NOVEMBRE 98 !

Jeux Dispo dès sortie :

VIRTUA FIGHTER 3	589F
PEN PEN TRIATHLON	589F
GODZILLA, JULY	589F

ACCESSOIRES :
Manettes, Arcade Stick, Modem, Volant, VMS, Clavier, Cable SVHS...

Jeux Dispo Décembre :

GEIST FORCE	589F
SONIC ADVENTURE	589F
SEVENTH CROSS	589F
INCOMING	589F
MONACO GP	589F

Prévu en Janvier :

SEGA RALLY 2	589F
BLUE STINGER	589F
CLIMAX LANDERS	589F



PLAYSTATION

PLAYSTATION JAP :

STREET BOARDERS	489F
LEGAI (RPG/SONY)	499F
ANARCHY IN THE NIPPON 2	489F
VAMPIRE SAVIOR EX	479F
CAPCOM GEN.Vol 4(mercs)	489F
ANOTHER MIND (square)	499F
SMASH COURT 2	489F
R-TYPE DELTA	489F
K1 GRAND PRIX 98	489F
POPOLOGUE	499F
LIBERO GRANDE	489F
DANCE!DANCE!DANCE!	489F
HARD EDGE	489F
RIDGE RACER 4	499F
[illegible]	499F
[illegible]	499F
[illegible]	499F
[illegible]	499F
[illegible]	489F

PLAYSTATION US

PARASITE EVE	399F
XENOGEARS	399F
BUSHIDO BLADE 2	399F
RIVAL SCHOOLS	399F
CRASH BANDICOOT 3	399F
BRIGANDINE	399F
LUNAR	399F
BRAVE FENCER	399F
TOMB RAIDER 3	399F
KENSEI	399F



ET BIEN D'AUTRES [illegible]

CATALOGUE GRATUIT SUR DEMANDE

SATURN

EN JAP :

MARVEL VS STREET FIGHTER	399F
MARVEL VS STREET + RAM	469F
STRIKER 1945 2	399F
FALCOM CLASSICS 2	399F
CAPCOM GEN. Vol 4(mercs)	399F
GRANDIA MEMORIAL PACK	399F
CAPCOM GEN. Vol 5	399F
RADIANT SILVERGUN	399F
SHINING FORCE 3 SCEN 3	349F
K O F COLLECTION	449F
LUNAR 2	449F
SATURN COLLECTIONS	
PAD, RAM, ACTION REPLAY +	

NEO-GEO

K O F 98 :

Dispo en [illegible] 189DF

Var CD 23/12 399F

METAL SLUG [illegible]	399F
REAL BOUT 2 CD	349F
STICK ARCADE	349F

Et [illegible] en Cartouche

GOODIES SNK :

[illegible]	[illegible]F
CALENDRIER [illegible] KOF	[illegible]F
CALENDRIER [illegible] 2	[illegible]F
POSTER KOF [illegible]	[illegible]F
POST CARD [illegible]	



NEO GEO POCKET

CONSOLE [illegible] DISPO

SEULE [illegible]F

PACK + 1 JEU [illegible]F

Jeux Dispo :

KING OF FIGHTERS [illegible]

NEO GEO CUP [illegible]

POCKET TENNIS [illegible]

PUZZLE [illegible]

A venir

BASEBALL STARS [illegible]

SAMOURAI [illegible]

FATAL FURY [illegible]



Accessoires :

CABLE LIAISON [illegible]

TRANSFO [illegible]

CASQUE AUDIO [illegible]

SHOPPING

GUIDE BOOK EN ANGLAIS : 149F

Parasite Eve, Xenogears, Breath 3, Brave Fencer, Tales Of Destiny...



CARAGE KITS, ACTION FIGURES, PORTE-CLES (TEKKEN 3, KOF...)

SUPER FAMICOM Junior ...TEL

(Vampire Hunter, Super Bomberman 3...)

JOUEZ A L'ARCADE CHEZ VOUS!! :

ARCADE SYSTEM + Stick : 2490 F

Cartes Jamma, MVS, SLOT MVS ...

Nbrx ACCESSOIRES Pour PLAY et SAT :

Memory Card, Cable RGB, Gun Panther,

BON DE COMMANDE à retourner à SUNRISE, 14 rue des Messageries 75010 PARIS

DESIGNATION ARTICLE	QUANTITE	MONTANT
	TOTAL	

Mode de paiement :

- CHEQUE
- [illegible] SUNRISE
- CB
- [illegible]
- MANDAT POSTAL

Frais de port :

- 35 F 24/48 H Colissimo

NOM, PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL : VILLE :

BODY HARVEST

DMA est surtout connu pour ses jeux complètement délirants. En général, ce sont des petits chefs-d'œuvre captivants qui vous accrochent les doigts au pad. Alors, que vaut leur petit dernier, Body Harvest ?

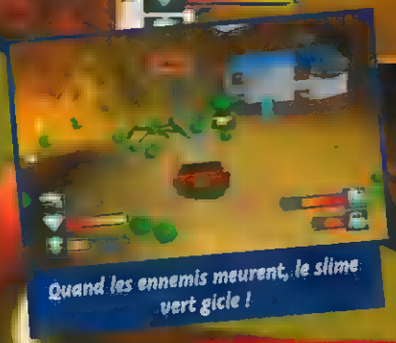
Quel est le rapport entre ces crétins de Lemmings, le Silicon Valley complètement déjanté et le scandaleux Grand Theft Auto ? DMA, l'un des développeurs de jeux vidéo les plus créatifs. Avec une carte de visite aussi impressionnante, on pouvait s'attendre au meilleur avec Body Harvest. Dans ce nouveau jeu sur N64, vous incarnez un perso qui a le même look que Metroid. Un peu comme le Terminator, le protagoniste est un envoyé du futur, chargé de sauver l'humanité en tuant les aliens avant qu'ils n'aient envahi la Terre. A chaque date anniversaire, il devra tuer leur "reine". Ces extraterrestres ressemblent beaucoup aux insectes de "Starship Troopers". Body Harvest mélange ainsi habilement le "shoot-moi-tout" avec quelques gouttes de RPG : petites quêtes à entreprendre, villageois à qui parler, clefs à trouver et coffres à ouvrir seront votre lot. L'histoire est assez simple à suivre. Les énigmes sont très guidées et ne poseront pas de problèmes graves grâce aux indications de la carte et de celles de votre coéquipière. On peut aussi conduire tous les véhicules qui traînent, que ce soit des tanks, des camions, des motos, des avions, des cabriolets de luxe ou des camions de pompiers. Ces véhicules accélèrent vos déplacements, et souvent, vous aurez besoin des spécialités de quelques engins pour avancer. Malheureusement, ces moyens de transport ne sont pas indestructibles et ont besoin d'essence pour rouler. Enfin, sur la route, faites attention aux piétons innocents, vous risqueriez de les écraser en répandant une mare de sang démesurée. Un nombre trop élevé de civils tués vous pénaliserait. Finalement, Body Harvest reprend un peu les mêmes idées que les jeux précédents de DMA. On retrouve le sadisme de Grand Theft Auto et le principe de Silicon Valley (pouvoir rentrer dans plusieurs corps). Malheureusement, Body Harvest est aussi le plus décevant de la famille DMA.



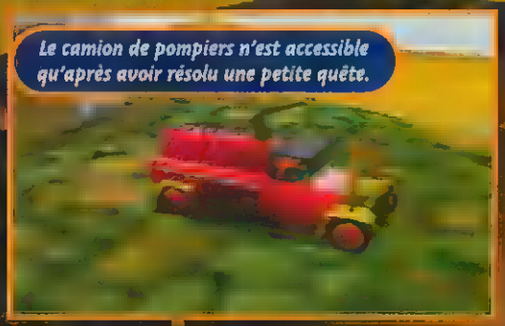
En appuyant sur le bouton R, on passe en mode Subjectif pour tirer sur les ennemis.



On peut écraser les innocents avec les véhicules.



Quand les ennemis meurent, le slime vert gicle !



Le camion de pompiers n'est accessible qu'après avoir résolu une petite quête.

AVIS OUI, MAIS...



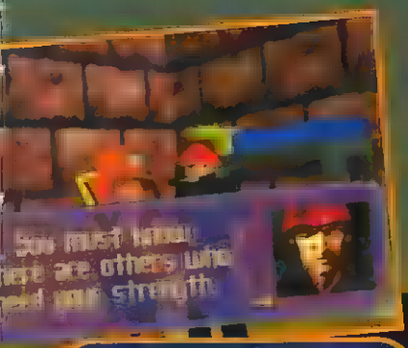
Le mois dernier, j'avais été conquise par Silicon Valley. Quand Body Harvest est arrivé, je me suis empressée d'y jouer. Certes, il est très imaginatif, mais qu'est-ce qu'on s'ennuie ! La musique est décalée, avec des mélodies trop sérieuses. La réalisation médiocre, qui ne me préoccupait pas sur les autre titres DMA, m'a vraiment gênée ici, car l'intérêt n'est pas à la hauteur. En fait, l'humour n'est pas très présent dans ce Body Harvest, et malgré tous les engins à piloter, je ne me suis pas assez amusée pour vous le conseiller.

GIA

TU EN VEUX ENCORE PLUS ? CONSULTE LES

EASY RIDER

Vous pourrez conduire tous les véhicules. C'est un principe formidable ! Alors, quand vous verrez un engin à votre goût, approchez-vous et appuyez sur le bouton C-bas pour vous mettre aux commandes.



Vous récolterez précieuses informations auprès des villageois.



La moto paraît bien petite comparée à stature du héros.



On peut toujours tirer avec les véhicules.



Une superbe décapotable, voilà qui fait envie.



Les grands moyens : un tank qui écrabouille tout sur son passage.

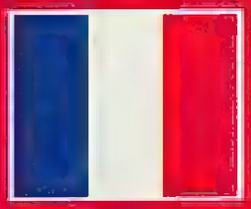


Le zoom arrière est très puissant, et donne une bonne vue d'ensemble.

AVIS OUI, MAIS...

Body Harvest est certes original, amusant et innovant, mais y jouer est une autre histoire. D'abord, les graphismes sont moches, les extraterrestres, hideux et les villageois ignobles (et je m'y connais). L'envie de les écraser me démange à chaque fois. Cela dit, il faut avouer que le côté RPG et les véhicules à conduire sont assez bien faits. De plus, la qualité des jeux des éditeurs tiers sur N64 est déplorable. Body Harvest se situe donc à la hauteur des collègues sur cette console. C'est ce qui le sauve.

PANDA



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : DMA
- Éditeur : GREMLIN
- ACTION 3D
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 2
- Sauvegarde : OUI (INTERNE)
- Compatible : PAD ANALOGIQUE
- Vibrations : -

PRESENTATION 88%

Des petites scènes assez bien faites agrémentent les passages clefs.

GRAPHISMES 75%

Les décors sont très vides, le brouillard permanent. Couleur orange dominante.

ANIMATION 88%

Pas de ralentissements flagrants, sauf quand trop d'aliens se pointent à l'écran.

MUSIQUE 80%

Elle reste dans des tons très dramatiques, qui ne collent pas très bien au jeu.

BRUITAGES 80%

Cris des aliens assourdissants, vrombissements des moteurs et son des guns moyens.

DUREE DE VIE 85%

Six mondes à visiter à des époques différentes. Les cartes sont gigantesques.

JOUABILITE 90%

Fonctionnement simple, le perso répond sans problèmes. Le jeu est très guidé.

INTERET 82%

Un jeu bien étrange. Les bonnes idées sont nombreuses mais la sauce ne prend pas. La réalisation ne rattrape pas tous les défauts.

TESTS SUR LE 3615 TCPLUS (3615 : 2.23) F/MIN



Plusieurs vues sont disponibles, celle-ci n'étant pas la plus jouable.





Vivement la paie pour changer de voiture...

TEST DRI

Les amateurs de courses de voitures connaissent la série des Test Drive. Cette fois-ci, c'est au volant d'engins tout-terrain qu'ils devront faire leurs preuves !

Comme son nom l'indique, Test Drive 4x4 est un jeu de course de véhicules tout-terrain : 4x4, pick-up, trucks... au total il n'y a pas moins de vingt véhicules. Vous pouvez commencer en mode Arcade, mais pour récupérer toutes les voitures et tous les circuits, vous devrez vous attaquer au World Tour. Au départ, vous êtes pauvre. Vous vous contenterez donc d'une voiture assez moyenne, puis au fur et à mesure que vous remporterez des victoires, vous empocherez plein de sous pour acheter de nouveaux engins. Ils sont classés en cinq catégories, suivant le type de véhicules qui participent à l'épreuve : Truck, SUV, Safari, Hummer et enfin Military. Au total, il y a six courses qui sont vraiment très longues. Sur un jeu de caisses normal, un tour de piste prend au maximum deux minutes, là comptez-en plutôt cinq ! Les retournements de situation seront donc très nombreux, et vous devrez rester concentré plus longtemps. Un mode Mirror sera disponible pour chaque circuit une fois que vous aurez avancé dans le jeu. Parfois, vous traverserez des parties sablonneuses, boueuses, ou carrément inondées. A vous de choisir la meilleure trajectoire pour éviter tout ce qui peut vous ralentir. Il y a énormément de tremplins naturels, où vous pourrez littéralement vous envoler au-dessus de vos concurrents, ce qui est particulièrement fun. La conduite au pad analogique est plus précise et très agréable, mais quelle idée d'avoir choisi le manche analogique de droite comme accélérateur !



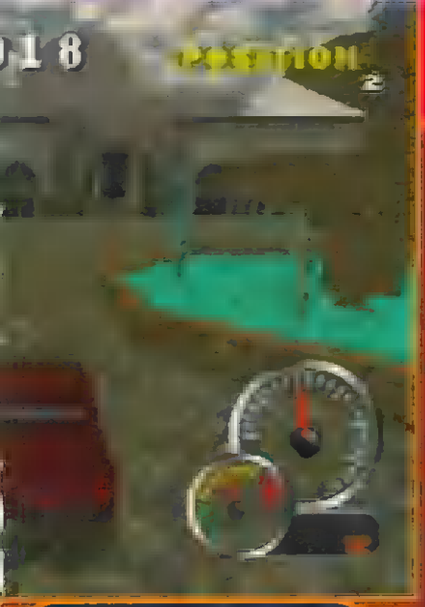
Vous voici en pleine montagne, avec le ravin sur la droite.

AVIS OUI !

Cette version 4x4 de Test Drive est plutôt réussie. Les courses sont très longues et pas du tout répétitives. C'est un bon jeu, cela ne fait aucun doute. Mais il lui manque ce petit plus qui fait les grands jeux. Quelques courses supplémentaires, des graphismes plus travaillés, des passages secrets... Enfin, il n'en reste pas moins l'un des meilleurs jeux du genre sur Playstation. Un titre qui mérite toute l'attention des amateurs de rallye.



PANDA



Mieux vaut éviter de trop jouer au stock-car avec les autres concurrents.

AVIS OUI !



Test Drive 4x4 est un des rares jeux vraiment tout terrain, à ne pas confondre avec les petits "rallyes". On retrouve tous les ingrédients qui font les bons jeux : une réalisation technique très correcte, des graphismes à la hauteur, une maniabilité assez précise... sans oublier une durée de vie conséquente ! Certes, il n'est pas vraiment original et ne propose rien d'exceptionnel, mais il est suffisamment soigné pour qu'on ne s'attarde pas sur ses petits manques.

GIA



Un passage à travers la ville, très étroit et peu propice aux dépassements.

VE 4x4



Les concurrents se bousculent pour escalader la berge.

VOL PLANÉ

Vous aurez souvent l'occasion de vous envoler, mais une fois en l'air, vous ralentirez. Certains petits bonds sont donc à éviter.



Vous avez pris un tremplin à pleine vitesse et vous décollez très haut, d'autant que la piste est en pente.



Pas facile de retomber sur ses concurrents.



Vous voilà bon dernier.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : ACCOLADE
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- COURSE DE 4X4
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK PAD ANALOGIQUE
- Vibrations : PAS TERRIBLES

PRESENTATION 83%
Une introduction un peu fouillis, mais relativement sympa.

GRAPHISMES 88%
Les décors sont très variés et assez jolis.

ANIMATION 87%
C'est fluide et suffisamment rapide, bref ça roule plutôt bien.

MUSIQUE 89%
Quelques morceaux de hard-rock assez bienvenus.

BRUITAGES 84%
Quelques exclamations en français et un bruit de moteur pas trop énervant.

DUREE DE VIE 93%
Il n'y a que six courses, mais elles sont très longues.

JOUABILITE 91%
La conduite est agréable tout en restant précise.

INTERET 89%

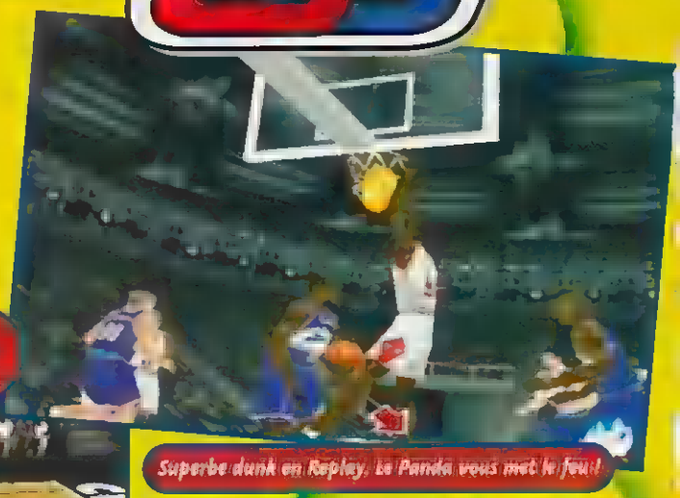
Un bon jeu de caisses tout-terrain auquel il manque un petit peu de soin dans la réalisation pour être un méga-hit.

méga hit

NBA Live 99

La NBA est en crise : ses joueurs se sont mis en grève pour des raisons de salaires... Heureusement, il vous reste votre bonne vieille console pour les retrouver !

NBA Live 99 est un titre de basket dont les joueurs ont été modélisés en 3D. On peut jouer en mode Exhibition, pour un match simple, un play-off, une coupe, ou en Saison pour disputer le championnat NBA. Bien entendu, vous retrouverez toutes les grandes équipes avec leurs stars vindicatives. Vous pouvez modifier à loisir les règles, supprimer les fautes, les "marchés"... ou au contraire rester fidèle à l'esprit du sport et intégrer toutes ses subtilités. Les joueurs ont pas mal de tours dans leur sac ; ils peuvent passer, tirer, pousser pour piquer la balle, sauter pour contrer, dribbler... et surtout courir. Bien entendu, il est possible de dunker en mettant le feu au panier, ce qui donne lieu a de très jolis ralentis. Enfin, on peut jouer à plusieurs, jusqu'à quatre, ce qui est vivement recommandé.



Superbe dunk en Replay. Le Panda vous met le feu !

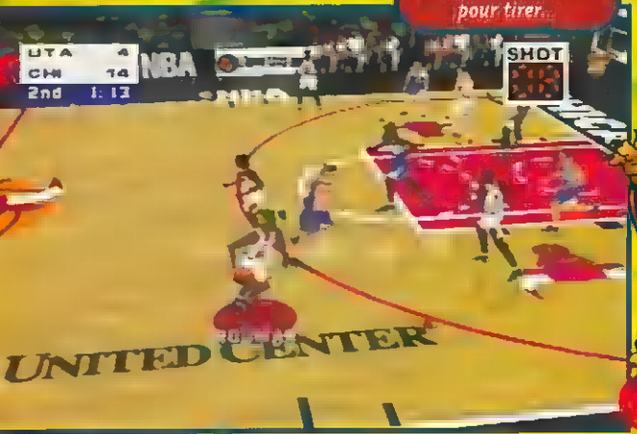
Il faut dribbler pour effacer le défenseur et pénétrer dans la surface



Un tir de loin, dans la raquette



Plus que huit secondes pour tirer...





Version : OFFICIELLE
Dialogues : FR
Textes : FR

- Développeur : E. ARTS
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- BASKET-BALL
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : RUMBLE PACK

PRESENTATION 71%
Une musique entrainante mais pas grand-chose d'autre.

GRAPHISMES 90%
Soignés, avec une bonne modélisation des joueurs.

ANIMATION 91%
Fluide, les mouvements sont bien décomposés, on court vite.

MUSIQUE 81%
Pas mal par rapport à d'habitude, mais ça reste assez moyen.

BRUITAGES 85%
Honnêtes. Les rebonds du ballon sont crédibles.

DUREE DE VIE 89%
Seul en mode Saison ou à plusieurs, il y a de quoi faire.

JOUABILITE 90%
On rentre très facilement dans le jeu très maniable.

INTERET 91%
Un très bon jeu de basket, classique, mais qui vous procurera beaucoup de plaisir.

AVIS OUI !

NBA Live 99 bénéficie d'une réalisation soignée, avec des beaux graphismes et une prise en main facile. On pourrait croire que le jeu est un poil lent. En réalité, c'est tout le contraire ! On peut marcher, accélérer et courir (au moyen d'un bouton) pour aller vraiment très vite. Certes, il n'y a pas de grosses trouvailles, et ça reste assez classique, mais il est bien fait. Bref, c'est un très bon jeu de basket qui ravira les amateurs, et même les autres.

PANDA

NOS MAGASINS

06

9 Rue Lepante - 06000 NICE
Tél. 04 93 92 92 73

34 Rue Gioffredo - 06000 NICE
Tél. 04 93 92 44 45

Av.Maximin Isnard - 06130 GRASSE
Tél. 04 93 36 20 52

7 Bd. Kennedy - 06800 CAGNES SUR MER
Tél. 04 93 22 55 21

13

99 rue Belle de Mai - 13003 MARSEILLE
Tél 04 91 08 78 24

Cinq Avenues - 22 Marechal Foch
13004 MARSEILLE - Tél 04 91 34 45 00

LA PLAINE - 1 rue St Michel
13006 MARSEILLE - Tél 04 91 42 82 32

18 rue Guy Combaud Roquebrune
13007 MARSEILLE ENDOUME
Tél 04 91 31 04 62

15 rue Emile Zola - 13009 MARSEILLE
Tél 04 91 40 32 43

ST Barnabé Village - CC CHAMPION
13012 MARSEILLE - Tél 04 91 85 22 22

C C CARREFOUR - 13110 PORT BOUC
Tél 04 42 06 30 92

L C CHAMPION - Les chemin d'Aix
13120 GARDANNE - Tél 04 42 65 82 85

centre urbain
Arcade des abbayes
13127 VITROLLES
06 14 46 88 24 NEW

C C CARREFOUR
13220 LA MEDE NEW

72 rue du Bourg Neuf
13300 SALON DE PROVENCE
Tél 04 90 56 97 17

1, 3 Place des Martyrs - 13500 MARTIGUES
Tél 04 42 40 47 55

60 rue des Poilus - 13600 LA CIOTAT
Tél 04 42 98 02 88

24, avenue Jean-Mermoz - MARIGNANE
Tél 04 42 09 07 47

30

CC Champion route de la mayre
30200 BAGNOLS / CEZE
Tél.04 66 39 15 70

33

5 rue Capdeville
33000 BORDEAUX
Tél. 05 56 81 83 35

83

CC Grand Var Est
83000 TOULON
Tél. 04 94 01 75 50 NEW

CC Intermarché ZAC La Poulasse
83210 SOLLIÈS PONT

CC Intermarché quartier de l'Auberte
83210 LA FARLÈDE

Galerie Centre Europe
4 rue Georges Simenon
83400 HYERES - Tél 04 94 35 83 48

66 rue Jules Barbier
83700 ST RAPHAEL NEW
04 94 83 74 23

84

88 Rue Colbert - 84120 PERTUIS
Tél. 04 90 09 74 04

150 cours Gambetta
84300 CAVAILLON
Tél. 04 42 03 25 15

STRATA GAMES®

N°1 du jeu vidéo dans le sud.

vous en donne +

+ de choix
100 titres neufs en permanence
+ de nouveautés
+ de reprises
+ d'occaz
+ de services



790 F
NOUVEAU PRIX





avec 1 jeu

ZELDA · TOCA 2
TOP DU MOIS



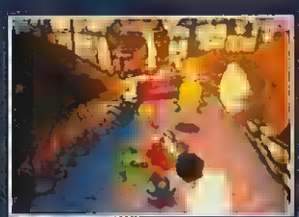


compatible nouvelle carte accélératice



La légende continue...

ZELDA

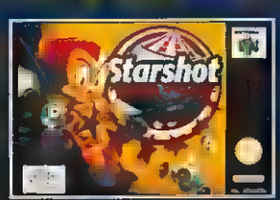






3615 STRATAGAMES
(2,23 F/mn)

VPC STRATA'GAMES
TÉL 04 92 02 19 04







HOP UP SYSTEM

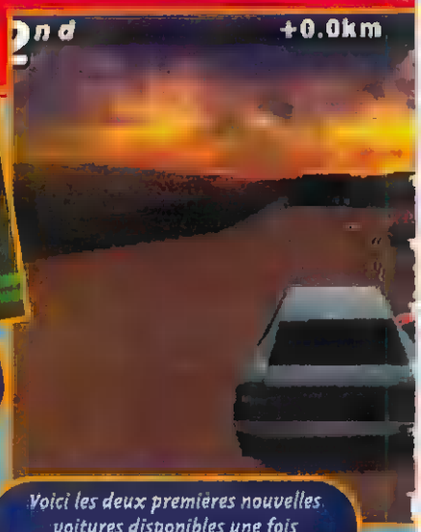
AIR SOFT GUN
DANS TOUS VOS MAGASINS

UN NOUVEAU CONCEPT
Vous avez un projet d'ouverture de magasin
appelez-nous :
04 91 92 75 78





Brésil. Dans le brouillard de la forêt tropicale, il n'est pas évident d'anticiper les virages.



Voici les deux premières nouvelles voitures disponibles une fois remporté le premier championnat : à gauche, la Skoda Octavia, à droite la Peugeot 206.

C3 racing

Les simulations de rallye commencent à se faire nombreuses sur Playstation. Infogrames, spécialiste du genre, propose C3 Racing. Loin du très technique V-Rally, sa prise en main aisée procure d'agréables sensations.

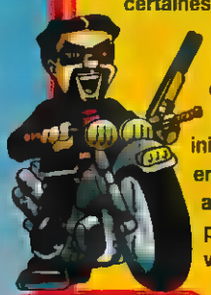


Le mode 2 joueurs se fait sur le même écran, sans pour autant ralentir les animations. Notez le pare-brise arrière pulvérisé du joueur du haut.

Inutile de s'étaler en long, en large et en travers sur ce que sont les courses de rallye, tout le monde en a déjà entendu parler. Intéressons-nous plutôt à la signification du titre du jeu. C3 Racing est l'abréviation de Car Constructors Championship Racing, à savoir le championnat de constructeurs de voitures. On retrouve donc Peugeot, Renault, Nissan, Skoda ou encore Toyota, avec des voitures de série customisées et spécialement préparées pour les courses de rallye. En début de partie, seules la Nissan Micra et la Renault Clio RXE sont disponibles. C'est en remportant les différents championnats que vous aurez le privilège de conduire des voitures plus puissantes. Mais avec les charrettes du début de partie, autant dire qu'il va falloir vous montrer très habile pour avoir le droit de conduire une Mégane 16 soupapes, une 306 GTI ou encore une Clio Williams. Une dizaine de circuits sont disséminés à travers le monde : Etats-Unis, Indonésie, Monaco, Royaume-Uni, Chine ou encore Norvège. Tout comme les voitures, vous devrez faire preuve d'adresse pour accéder à de nouveaux circuits. Vous participerez à plusieurs championnats : le GTI amateur, le GTI pro, le High Performance amateur et enfin le High Performance pro. Un mode 2 joueurs en écran splitté est également disponible, tout comme un mode Arcade. Les conditions climatiques varient en fonction du championnat choisi et du pays visité : brouillard, nuit, pluie et coucher de soleil seront de la partie. Trois vues sont sélectionnables, dont une interne et une de face (spectaculaire, mais injouable). Frein à main, contrebraquage, dérapage... N'est pas champion du monde qui veut !

AVIS OUI !

C3 Racing est une bonne simulation de rallye. Si la qualité des graphismes est inégale (certains décors sont vides, d'autres plus fouillés, et certaines voitures très cubiques), les animations, quant à elles, sont plutôt réussies. On regrette parfois que certaines sorties de route s'accompagnent de cascades absurdes inimaginables dans réalité. La prise en main n'est pas rapide, cependant, après quelques parties, on se fait parfaitement à la conduite des voitures. C3 Racing devrait satisfaire les amateurs du genre.



NIIICO



Rome, de nuit, en vue de face. Au fur et à mesure des championnats, de nouvelles portions de circuits apparaissent.



Sous la pluie, la tenue de route devient plus périlleuse. La conduite se fait tout en dérapage.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : INFOGRAMES
- Éditeur : INFOGRAMES
- RALLYE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
  NEGCON
  VOLANT
- Vibrations : MOYENNES

TROPHÉE GAMELLE

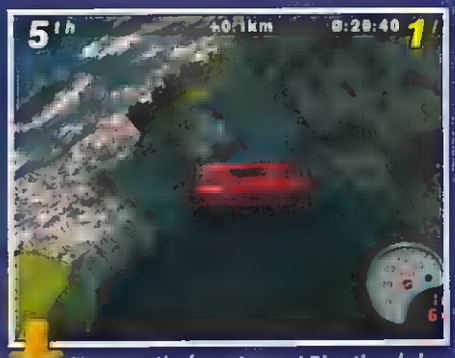
Comme dans toutes les courses de rallye, les sorties de route s'accompagnent généralement de gamelles, de gaufres et autres vautrages spectaculaires. Voici quelques morceaux choisis des plus beaux ratés que vous pourrez vivre !



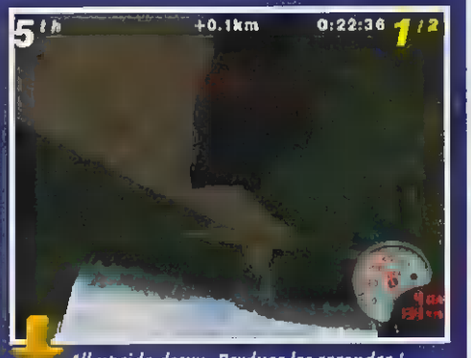
Couchée la voiture, couchée... voilà, sage maintenant, sage.



La moindre bosse prise à travers, et c'est l'envolée sauvage.



Et une sortie de route une ! Direction, le lac.



All upside down. Perdues les secondes !

PRESENTATION	80%
Les textes sont en français. Dommage qu'il n'y ait pas de commentaires live.	
GRAPHISMES	89%
Certains décors laissent une grande impression de vide. Mais ils sont soignés.	
ANIMATION	90%
Les animations ne ralentissent jamais, même quand l'écran est chargé.	
MUSIQUE	65%
On ne peut pas dire que ce soit le point fort du jeu.	
BRUITAGES	79%
Le bruit des moteurs n'est pas très réaliste, mais on y prête peu attention.	
DUREE DE VIE	90%
Les circuits sont nombreux, et la difficulté progressive. On s'amuse.	
JOUABILITE	89%
Avec de l'entraînement, on finit par bien piloter. De bonnes sensations.	

INTERET

C3 Racing est une agréable simulation de rallye. Les circuits sont très nombreux et la difficulté bien dosée et la prise en main agréable.

89%

AVIS OUI !

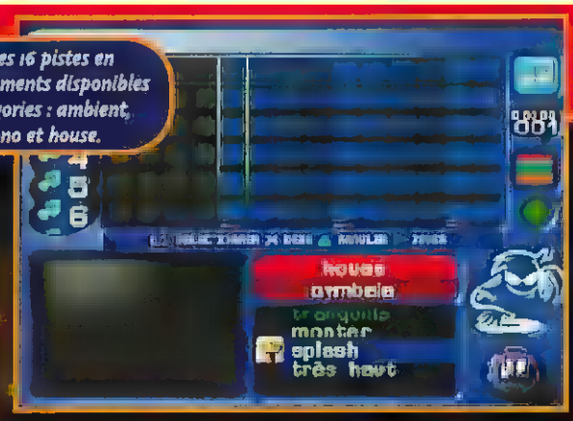


C3 Racing m'a beaucoup plu. La maniabilité est très bien dosée et, pour une fois, on peut conduire un tas de caisses européennes courantes. Que ce soit la Renault Clio ou la Nissan Micra, ça change des grosses bagnoles bien lourdes. Pour finir correctement un circuit, il est indispensable de repérer tous les points chauds, car les erreurs sont souvent fatales (chutes dans l'eau, carambolages, ou collision avec les murs). Finalement, mon seul regret concerne l'animation, légèrement saccadée. Heureusement, la jouabilité est remarquable.

GIA

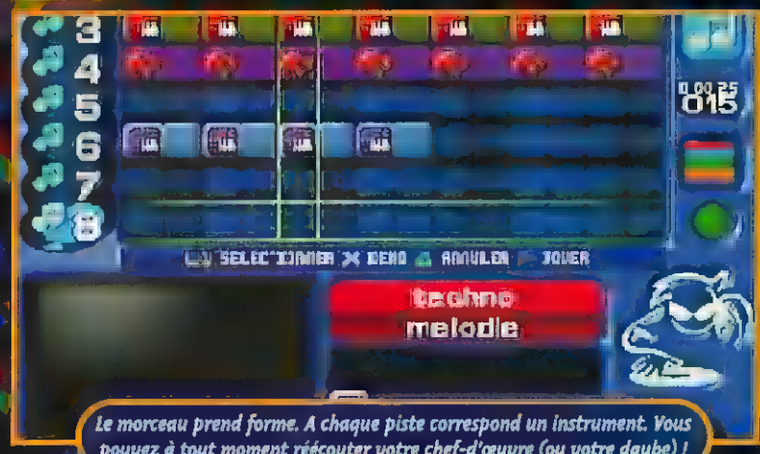


Music



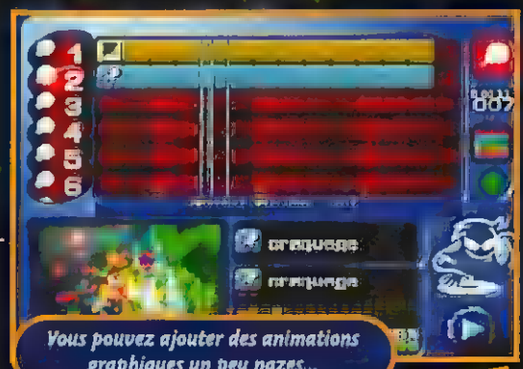
A vous de remplir les 16 pistes en sélectionnant les instruments disponibles dans les quatre catégories : ambient, drum'n'bass, techno et house.

Grosse, grosse frime devant les copines ! Music, le nouveau soft de Codemasters, va vous transformer tout bonnement en DJ hyper branché. Vous avez intérêt à assurer car c'est vous qui créerez vos propres morceaux.



Le morceau prend forme. A chaque piste correspond un instrument. Vous pouvez à tout moment réécouter votre chef-d'œuvre (ou votre daube) !

Music, c'est l'antithèse du jeu vidéo : moche et fastidieux. D'ailleurs, ce n'est pas un jeu vidéo, mais un logiciel de musique. Uniquement. Donc ceux qui ne jurent que par Tekken ou V-Rally gagneront du temps en tournant la page. Music s'adresse aux musiciens en herbe qui n'ont pas les moyens de transformer leur grange en studio d'enregistrement. Qu'ils se consolent, ils retrouveront ici tous les instruments typiques de la techno (synthétiseurs, boîtes à rythmes, percussions, même les choristes sont fournies !). De quoi se prendre pour Prodigy ou les Chemical Brothers ! Les concepteurs de ce programme atypique ont imaginé pour vous une console 16 pistes (autant d'instruments enregistrables) et vous proposent de choisir parmi des centaines de sons déclinés dans les quatre grandes catégories de la musique actuelle : drum'n'bass, techno, ambient et house. Les sons sont d'une qualité très professionnelle (on se croirait sur Skyrock !) et rivalisent avec la meilleure techno actuelle. Le but du "jeu" est de créer des morceaux complets, comme en rave ! Une fonction un peu loupée permet de coller des images kaléidoscopiques sur la musique. Sachez enfin, parce qu'on vous voit venir avec vos idées de faire un disque, que ces sons-là ne vous appartiennent pas. Enregistrez vos propres cassettes, flambez entre amis lors des fêtes, mais ne vous avisez pas de présenter une démo à une maison de disques sur la base de ce programme. Ou vous aurez besoin d'un bon avocat !



Vous pouvez ajouter des animations graphiques un peu nazes...



... et les passer en grand écran pour accompagner vos tubes !



Le son pré-enregistré est modifiable à souhait. Faites simplement des gammes (d'accord, c'est pénible, mais très utile).

Version : OFFICIELLE
Dialogues :
Textes : FRANÇAIS

Développeur : JESTER
Éditeur : CODEMASTERS
HOME-STUDIO
1 JOUEUR
Sauvegarde : OUI
Compatible : -

PRESENTATION 50%
Ouh là... Très austère !

GRAPHISMES 10%
Insipides, mais on n'est pas là pour s'extasier sur la 3D, non ?

ANIMATION -%
Elle ne dépendra que de vous.

MUSIQUE 99%
C'est tout l'intérêt du jeu, avec les meilleurs sons pros actuels.

BRUITAGES 99%
Les instruments et les voix sont reproduits à la perfection.

DUREE DE VIE 95%
Chaque création étant unique, vous en avez pour longtemps.

JOUABILITE 80%
Il faut passer du temps pour bien comprendre les fonctions.

INTERET 92%
... pour les musiciens en herbe. 0% pour les fans de Tekken 3. Choisis ton camp camarade !

AVIS OUI !

On préfère vous prévenir deux fois plutôt qu'une : Music n'est pas un jeu vidéo au sens où on l'entend communément. Ce logiciel de techno conviendra donc parfaitement à ceux qui baignent dans ce mouvement et qui sont tentés de s'improviser DJ. La prise en main est évidente, l'excitation de la création à son comble, et on a franchement l'impression de mettre au monde le tube de demain. Du coup, on se moque de la nullité graphique car tout réside dans votre capacité créatrice. Un produit très, très intéressant.



NIIICO

COMME LES PILOTES DE F1...

FAITES CONFIANCE AUX SPÉCIALISTES

699F

FORMULA RACEPRO



Le tout nouveau volant Formula RacePro, compatible Nintendo® 64 et PlayStation™, est un véritable concentré du savoir-faire Thrustmaster : contrôle, précision, réalisme... tout est réuni pour battre les records de vitesse ! Conçu comme un véritable volant, avec des boutons de contrôle facilement accessibles, le Formula RacePro s'utilise assis par terre, le volant calé entre les genoux ou posé sur une table. Prenez un nouveau virage et améliorez vos performances grâce au Formula RacePro !

http://www.thrustmaster.com

THRUSTMASTER®

Guillemot

GUILLEMOT FRANCE S.A
BP 2 - 56204 La Gacilly Cedex
Tél. 02 99 08 90 77 - Fax 02 99 08 94 17

www.guillemot.com

PlayStation™ est une marque déposée de Sony Entertainment Inc. Nintendo® et Nintendo 64 sont des marques déposées de Nintendo Co., Ltd.
Toutes les marques citées sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles.
Le prix est un prix public TTC généralement constaté. Le contenu et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis.

Xenogears


Les magies, assez efficaces, coûtent des points de mana.

La sortie en version américaine d'un RPG est toujours un événement. Même si Xenogears n'est pas le meilleur titre de Squaresoft, il vaut tout de même le coup d'œil.

Xenogears est un RPG entièrement en 3D dans lequel vous pouvez modifier l'angle de vue à loisir en faisant tourner le décor (sauf à l'intérieur des maisons où la caméra reste fixe).
Les graphismes sont assez beaux, bien que, dans le même genre, Grandia soit bien plus réussi. Il y a des passages inspirés des jeux de plates-formes où votre héros peut courir et sauter. Les combats paraissent assez classiques au premier abord : vous pouvez utiliser des magies, des items et attaquer lorsque votre barre d'initiative est pleine (comme dans FF7). Par contre, vous possédez trois types d'attaques aux poings (rapide, moyenne, et forte) que vous pouvez combiner en Combos. Ce qui donne des effets assez spectaculaires ! Le héros, Feï, est une sorte de karatéka amené entre autre à piloter des "gears" (comprenez de gigantesques méchas). Si vous avez aimé Evangelion, l'ambiance de ce jeu devrait vous convenir,. En plus, il est en anglais et vous pourrez donc facilement percer le secret de ces robots géants issus des ruines d'une antique civilisation.


Dans un monde en 3D unitexturé, se diriger n'est pas évident. Heureusement, vous avez une boussole !


Le petit drapeau sert à sauvegarder


Les décors sont travaillés. Allez donc jeter un coup d'œil dans le téléscope.

AVIS OUI, MAIS...



Je n'aime pas ce mélange de science-fiction et d'heroic-fantasy à la japonaise. Cela donne trop souvent un résultat un peu douteux. Mais bon, outre ces quelques réserves, Xenogears est un RPG tout en 3D assez beau, qui possède un système de combat original intégrant des Combos. Il reprend les éléments habituels du genre, et les admirateurs de Square retrouveront nombre des petites ficelles de l'éditeur. En bref, Xenogears n'est pas le titre du siècle, mais c'est un bon petit jeu qui vous fera passer d'agréables moments.

PANDA



- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : SQUARESOFT
- Éditeur : SQUARESOFT
- 1 JOUEUR
- RPG
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -

PRESENTATION 89%
Bon D.A. assez long en intro et quelques autres durant le jeu.

GRAPHISMES 85%
Sympas dans l'absolu mais un peu décevants pour Square.

ANIMATION -%
Ben, le perso bouge... A part ça, peu de choses à dire.

MUSIQUE 85%
Quelques bons thèmes et c'est important dans les RPG.

BRUITAGES 83%
Honnêtes sans plus, pas terribles lors des combats.

DUREE DE VIE 91%
Vous n'êtes pas près d'en voir le bout, même s'il est en anglais.

JOUABILITE 87%
Pas de problème, ça roule tout seul malgré la tonne de monstres.

INTERET 87%
Un jeu qui prend de l'ampleur quand on a compris son scénario. Sympa sans être top.

Recycleware, les magasins branchés pour les furieux du jeu vidéo !

JEUX VIDEO recycle NEUFS & RECYCLÉS ware

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire:

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Reconditionné sous blister
- Garanti 6 mois
- Moins cher

Chez RecycleWare vous trouverez plus de 400 titres* sur PlayStation, et tous les bons jeux sur Nintendo 64.

RecycleWare : les magasins qui offrent le plus grand choix de jeux sur les Consoles Nouvelle Génération.

PARIS
2, rue Pierre-Lescot
75001 Paris
Tél. 01 42 36 25 42

ANTONY
27, avenue de la Division-Leclerc
92160 Antony
Tél. 01 46 74 06 26

PONTAULT-COMBAULT
Centre Commercial Carrefour
77340 Pontault-Combault
Tél. 01 60 18 19 11

EVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - 91022 Evry Cedex
Tél. 01 60 87 11 17

MONTESSON
Centre Commercial Hyper-Montesson
78360 Montesson - Tél. 01 30 86 15 72

CLAYE-SOUILLY
Centre Commercial Carrefour - RN 3
77413 Claye-Souilly - Tél. 01 60 94 80 41

NICE-LA TRINITÉ
C. Ccial Auchan La Trinité - 06000 Nice
Tél. 04 93 27 90 19

TAVERNY NOUVEAU
Centre Ccial Les Portes de Taverny
95158 Taverny

THIONVILLE NOUVEAU
Centre Ccial Continent Geric-Thionville
57100 Thionville - Tél. 03 82 88 26 40

ROSNY 2 NOUVEAU
Centre Ccial Rosny - 92110 Rosny

PARLY 2 NOUVEAU
Centre Ccial Parly 2 - Niveau bas
78150 Le Chesnay - Tél. 01 39 23 16 65

BEAU-SEVRAN NOUVEAU
Centre Ccial Beau-Sevran - 93270 Sevran

MARSEILLE NOUVEAU
19, rue Saint-Ferréol
13001 Marseille - Tél. 04 96 11 14 28

ECHIROLLES NOUVEAU
Centre Commercial Carrefour
38431 Echirolles

LYON
C. C. La Part-Dieu - Nouvelle Extension
69000 Lyon - Tél. 04 72 84 29 34

NE BRADEZ PLUS VOS ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation et Nintendo 64 contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux pour un bon d'achat valable sur l'ensemble des produits disponibles en magasin.*

Comparez les prix des jeux Recycleware !

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** PLAYSTATION

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Adidas Power Soc.	79 F	Rayman	99 F	Need for Speed 2	129 F	Nightmare Creat.	169 F	Sim City 2000	199 F
Tekken	79 F	**Road Rash**	**99 F**	**Oddworld**	**129 F**	Nuclear Strike	169 F	**Theme Hospital**	**199 F**
Adidas P. Soc. 97	99 F	Pandemonium	99 F	Boucliers de Quet.	149 F	Wipe Out 2097	169 F	**Total NBA 98**	**199 F**
Alien Trilogy	99 F	**Porsche Chall.**	**99 F**	Cité des Enf. Perdus	149 F	Worms	169 F	**V-Ball**	**199 F**
Com. & Conquer	**99 F**	Rapid Racer	99 F	Cool Boarders	149 F	**WLS'98**	**169 F**	Ace Combat 2	219 F
Crash Bandicoot	99 F	Resident Evil	99 F	**Fighting Force**	**149 F**	**Adidas Power 98**	**199 F**	**Resident Evil 2**	**219 F**
Dest. Derby 2	99 F	Soviet Strike	99 F	Rugby Jonah Lomu	149 F	**Alerte Rouge**	**199 F**	Bomberman	249 F
Die Hard Trilogy	99 F	Syndicate Wars	99 F	**Soul Blade**	**149 F**	**Buster Move 3D**	**199 F**	**Heart of Dark.**	**249 F**
Doom	99 F	**Tekken 2**	**99 F**	**Tomb Raider 2**	**149 F**	**Coupe du M. 98**	**199 F**	**Jeremy McGrath**	**249 F**
Fade to Black	99 F	Tomb Raider	99 F	Warkraft 2	149 F	**Dead or Alive**	**199 F**	**Klonoa**	**249 F**
ISS Pro	99 F	**V-Rally**	**99 F**	**Crash Band. 2**	**169 F**	**FIFA En route...**	**199 F**	Lucky Luke	249 F
Legacy of Kain	**99 F**	Croc	129 F	Deathtrap Dung.	169 F	**Men in Black**	**199 F**	Marvel Super Her.	249 F
MicroMachine V3	99 F	Duke Nukem	129 F	Diablo	169 F	**Need for Speed 3**	**199 F**	**Vigilante 8**	**249 F**
NBA Live 98	99 F	Formula One 97	129 F	**Final Fantazy 7**	**169 F**	**Rallye Champ.**	**199 F**	**War Games**	**249 F**

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** NINTENDO 64

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Mario 64	99 F	Lamborghini	139 F	MRC	149 F	Diddy Kong	169 F	Coupe du Monde	249 F
Extreme G	129 F	F1 64	149 F	Nagano	149 F	Yoshi's Island	199 F	Golden Eyes	249 F
Wave Race	129 F	**ISS 64**	**149 F**	Pilot Wings	149 F	Starwars	219 F	Snow Board Kids	249 F
Turok	129 F	Mario Kart	199 F	Quake	149 F	FIFA 98	229 F	Banjo Kazooie	269 F

Plus de 40 000 jeux neufs et recyclés en stock !

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h

*Dans la limite des stocks disponibles - valables jusqu'au 30/09/98. - **Nombre de titres disponibles au magasin - Innocents s'abstenir - 06/11/98.

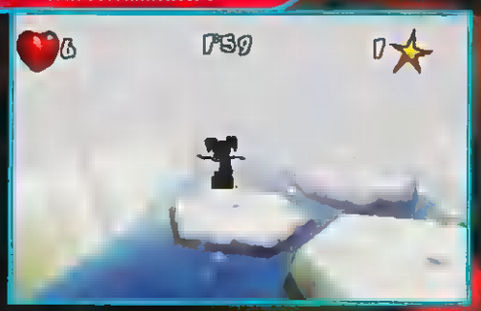
Psybadek

Dans Psybadek, vous dirigez votre héros sur une sorte de snowboard, et devez ramasser des étoiles... Un mix de Coolboarder et de Mario ?

L'hoverdek est le loisir favori des jeunes du futur . Ce skateboard flottant permet de s'éclater en réalisant des figures dignes des meilleures cascadeurs. Xako, Mia et leurs amis en sont fans. Mais voilà qu'un jour, un gros méchant venu d'on ne sait où, Krakken, projette d'envahir notre planète. Il commence par kidnapper tous les amis de Xako et Mia. A vous de diriger l'un de ces deux héros pour affronter Krakken. Votre personnage ne quitte jamais son hoverdek. Grâce à celui-ci, il peut dévaler les pentes, sauter, se baisser ou écraser ses ennemis. Il peut aussi utiliser des armes.

Lorsque vous détruisez un boss, vous apprenez des coups spéciaux destinés à terrasser vos futurs ennemis plus facilement. Le jeu est divisé en quatre mondes, chacun constitué de neuf niveaux (le dernier stage de chaque monde est un niveau bonus). Chaque niveau est différent : vous devez atteindre la sortie, faire des courses, éliminer des monstres ou battre un boss pour accéder au niveau suivant. De plus, les niveaux regorgent d'étoiles à récupérer, et le temps que vous mettez à finir le niveau est chronométré. Une fois que vous avez collecté un maximum d'étoiles et réussi les meilleurs temps, vous accédez aux niveaux bonus. Un double système de sauvegarde vous permet d'enregistrer votre partie sur une Memory Card, ou d'obtenir un mot de passe pour reprendre le jeu plus tard.

Un passage plutôt hard ! Si vous loupez une plate-forme, vous devrez tout recommencer !



Des monstres plutôt rigolos hantent les niveaux. Ici, les pingouins monde de glace.



Une petite main gantée vous indique le bon chemin.





AVIS NON !

Franchement, on n'avait pas besoin de ça... Le pire, c'est que l'on pourrait croire qu'il s'agit d'un bon jeu ! Les graphismes sont très sympas, les missions hyper variées et l'idée d'allier snowboard et plates-formes était prometteuse. Mais voilà, la maniabilité est archi nulle si vous n'avez pas de pad analogique ! Il vous arrivera de recommencer un même niveau des dizaines de fois à cause de ce problème, ce qui vous fera vite regretter votre achat... Et pour ceux s'en sortiraient, le jeu est de toute façon trop court. A éviter sous peine d'être déçu.

CHEUB



Ce drôle de personnage est un boss. Tirez-lui dessus lorsqu'il tousse et vous le vaincrez peut-être.





Vos héros peuvent effectuer diverses actions. Se baisser est très utile pour passer sous ces troncs d'arbre.

LES NIVEAUX

Les niveaux que vous traversez vous offrent des challenges différents. Voilà ce qui vous attend dans le monde de glace.



Certains niveaux sont très simples. Ici, il faut dévaler la pente pour atteindre la sortie. Facile !



Un niveau original dans lequel vous devez éliminer tous les pingouins qui passent devant vous.



Ici, vous devrez faire la course contre un boss. Ramassez bien les étoiles, car elles permettent d'aller plus vite.



Un boss ! Tirez-lui dessus trois fois, il appartiendra au passé !

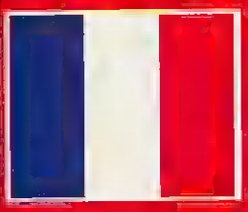
AVIS MOUAIS...



Il est mi-mi le Psybadeck : les niveaux sont complètement psychés, l'esthétique est originale, les ziques sont bien dans le ton.

Techniquement, c'est une réussite. Mais bon... que l'aspect technique soit peaufiné, c'est une chose ; que le jeu en vale la chandelle, c'en est une autre... Et, à ce sujet, je pense que Psybadeck est un peu loupé. Le soft est creux, court, pas super maniable et saoulant à la longue. Les mômes seront peut-être contents... personnellement je me suis rapidement ennuyé malgré la variété des niveaux.

PSY



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : PSYGNOSIS
- Éditeur : PSYGNOSIS
- PLATES-FORMES
- 1 JOEUR

- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : PAD ANALOGIQUE
- Vibrations : -

PRESENTATION 85%

Une intro en images de synthèse bien faite mais courte ; très mignon.

GRAPHISMES 91%

Très beaux et colorés. De plus, le style cartoon des monstres est bien agréable.

ANIMATION 86%

Plutôt bonne, mais le jeu est trop lent ! Un très léger clipping parfois.

MUSIQUE 79%

Ennuyeuse (une sous-techno qui prend la tête) et surtout très répétitive.

BRUITAGES 75%

Ils ne collent pas du tout avec la musique et sont de plus d'une qualité médiocre.

DUREE DE VIE 75%

Très faible, sauf si vous mourez trois mille fois... Le seul challenge est d'avoir les bonus.

JOUABILITE 70%

Maniabilité très mauvaise si vous ne possédez pas le pad analogique.

INTERET 78%

Ce jeu n'apporte aucun plaisir au joueur si ce n'est celui de recommencer un niveau trente fois à cause de la maniabilité exécrable...

actua SOCCER 3

Après un premier épisode rythmé mais esthétiquement ingrat, et un deuxième plus beau mais peu précis dans le contrôle du ballon, voici Actua Soccer 3 qui compile le bon, et surtout le moins bon, de ses prédécesseurs.

Un tel passé ! Introduction, à faire pleurer les plus endurcis, le menu affiche les différents modes. En dehors du traditionnel match amical, vous pourrez participer à une saison paramétrable à volonté. Vous vous entraînerez aux tirs au but et autres actions avec le mode Practice. Vous pourrez aussi changer l'aspect des joueurs et créer votre propre équipe. Les options sont complètes et permettent de profiter pleinement des aspects positifs de cette simulation. Trente des plus grands stades du monde ont été modélisés pour accueillir vos exploits. Chaque stade peut accueillir deux équipes parmi les 450 du jeu. Soixante sélections nationales sont présentes ainsi que près de [illegible]. Beaucoup de possibilités donc. Hélas ! dès le coup d'envoi, les ennuis commencent. Les stades sont beaux et le public bien modélisé, mais qu'il est difficile de jouer ! Les mouvements des joueurs ne sont pas réalistes, et les passes se font au petit bonheur. Récupérer le ballon tient du miracle et le tacle est incontrôlable. Seuls les [illegible] centres [illegible] quelque chose, tant pour autant atteindre des sommets de réalisme.



L'esthétique des joueurs est pour le moins particulière et leurs mouvements sont raides.

HELP !



Les effets dans les tirs sont paramétrables quelle que soit la difficulté choisie. Les effets forts permettent de marquer en visant hors du but.

Lorsqu'un carré apparaît sous le joueur qui déborde sur l'aile, il est temps de centrer. Dosez la puissance avec le bouton Triangle et orientez le centre vers l'attaquant le mieux placé.



AVIS NON, MAIS...

Évidemment Actua Soccer 3 possède des qualités (on ne fait pas trois épisodes sans innover) : une gestion des frappes très dynamique, des centres que l'on peut vraiment ajuster, des options riches qui permettent de paramétrer en profondeur la partie. Mais la technique laisse trop à désirer. Les mouvements des joueurs sont trop peu réalistes, et il est impossible d'atteindre une vraie liberté de jeu. Les interceptions sont aléatoires et la conduite de balle périlleuse. Il n'y a pas de plaisir là où il y a tant de gêne.



TOXIC



Il est possible d'éditer son propre Championnat ou sa propre Coupe du monde. La victoire apporte son lot de surprises.



Vous pouvez créer une équipe et tous les joueurs qui la composent.



Le Replay permet de revoir l'action sous des angles inédits.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : GREMLIN
- Éditeur : INFOGRAMES
- FOOTBALL
- 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : PAD ANALOG.

PRESENTATION 82%
Séquence émotion pour quiconque aime le football anglais.

GRAPHISMES 85%
Le stade et le public sont bien. Sur le terrain, ça se gâte.

ANIMATION 82%
Un manque certain de fluidité.

MUSIQUE 75%
Un tube rock qui tient la route, à consommer avec modération.

BRUITAGES 75%
Discrets, et l'ambiance est loin d'être survoltée.

DUREE DE VIE 90%
Beaucoup d'équipes et plusieurs modes intéressants.

JOUABILITE 80%
Les commandes répondent avec une grosse inertie.

INTERET 82%
On va attendre la prochaine mouture en se repassant les cassettes de la Coupe du monde.



Alors comme ça, on a attrapé une vilaine...

sinistrose?

SUPER FUN

Vite, une bonne cure de fun avec tes amis sur TEENAGE LINE

08 36 68 47 48



© AB : 2,23 f /mn

Fais-moi peur !!

Auras-tu le courage d'écouter ?

08 36 68 22 98

© AB : 2,23 f /mn

Ici, c'est toi le héro !

LUKY LUKE

08 36 68 00 05



© AB : 2,23 f /mn

THE **SIMPSONS**™

08 36 68 23 00



pour tous les jeux 0900-01-299 : 18,75 FB / mn

pour tous les jeux 0-23-28-22-01 : 3,41 FS / mn

demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. Tu pourras laisser des messages et recevoir mais pour éviter tout désagrément, garde secrets ton adresse et ton numéro de téléphone.



08 36 66 00 00

© AB: 3,71 f /appel

*1 gagnant tous les 50 appels

1>Titanic
2>Ricky Martin
3>Leonardo di Caprio
4>Spice Girls
5>All Saints
6 >Brad Pitt
7>Georges Clooney
8>Friends

GAGNE LE CALENDRIER 1999 DE TES STARS PREFEREES* OU ACHETE LE !

pour acheter un calendrier, remplis et renvoie le bon de commande ci-dessous accompagné de ton règlement à : Calendrier des Stars 1.2.3 Multimédia • BP 1221 • 31037 Toulouse cedex 1

tu peux également acquérir le calendrier des Stars au choix, au prix unique de :

79 f

nom.....
prénom.....
adresse.....
.....
.....
code postal.....
ville.....

CALENDRIER	N°	Quantité	MONTANT
		forfait envol	+39 f
		Total commande	

Paiement :

☐ < Mandat cash Postal

☐ < Chèque à l'ordre de 1.2.3 Multimédia

CADEAU SURPRISE pour toute commande

L'INVASION VIENT DE L'ESPACE

Inspiré de "Mars Attack", lui-même nourri aux films de série B des années 50, L'Invasion vient de l'espace apporte un nouveau souffle à la Playstation. Loin des grosses productions et du matraquage d'images de synthèse, voici un shoot'em up au look rétro très agréable à jouer.

Une fois de plus, la Terre est sous la menace extraterrestre ! Des hordes d'aliens tentent de conquérir la planète et kidnappent un à un les humains. N'écoutant que votre courage, vous vous retrouvez à bord d'un puissant aéronef, prêt à défendre notre bonne vieille planète. Dans chacun des niveaux proposés, différentes missions vous attendent. Le premier niveau, par exemple, vous invite à sauver quelques habitants d'une petite ville pour les placer en lieu sûr. Après quoi, toujours dans le même niveau, vous irez chercher un scientifique pour le déposer en des lieux stratégiques de la ville, afin qu'il assemble les différentes parties d'un derrick. Une fois le derrick construit, vous devrez escorter un camion d'essence jusqu'à un hélicoptère et le défendre des attaques martiennes...
On rebondit ainsi d'événement en événement, de niveau en niveau. Voici qui change radicalement de la plupart des jeux sur Playstation. Au cours des missions, vous récupérerez des gadgets abandonnés par les extraterrestres. Ces objets, une fois ramenés à votre base, serviront à produire de nouvelles armes qui gonfleront votre aéronef pour les missions suivantes.
Durant les missions, inutile de vous préoccuper de votre altitude : votre vaisseau épouse le contour des décors automatiquement. On ne fait qu'accélérer, ralentir, ou bien aller vers la gauche et la droite. Sur la croix de direction, les boutons Haut et Bas ne servent qu'à diriger un viseur sur l'écran, de manière à cibler les ennemis ou bien transporter des humains ou des objets à bord du vaisseau. Entièrement en 3D, le moteur graphique est l'un des plus rapides à ce jour sur Playstation. Cadencées à 60 images par seconde, les animations sont aussi souples que rapides. Epaulé par des effets visuels intéressants et par une superbe ambiance musicale digne d'un long métrage, L'Invasion vient de l'espace est un jeu qui devrait plaire au plus grand nombre. La Force tranquille en quelque sorte.

AVIS OUI !



Voilà longtemps que je ne m'étais pas amusé autant avec un shoot'em up. Un peu déconcerté en début de partie, on rentre progressivement dans le jeu pour être dans le trip au bout de quelques minutes ! L'ambiance sonore est d'une très bonne qualité et les animations sont aussi souples que rapides et les missions, très nombreuses à travers les différents niveaux, vont vous donner du fil à retordre. L'Invasion vient de l'espace n'est pas un jeu facile, et c'est pour cela qu'il est si bon !

NIIICO



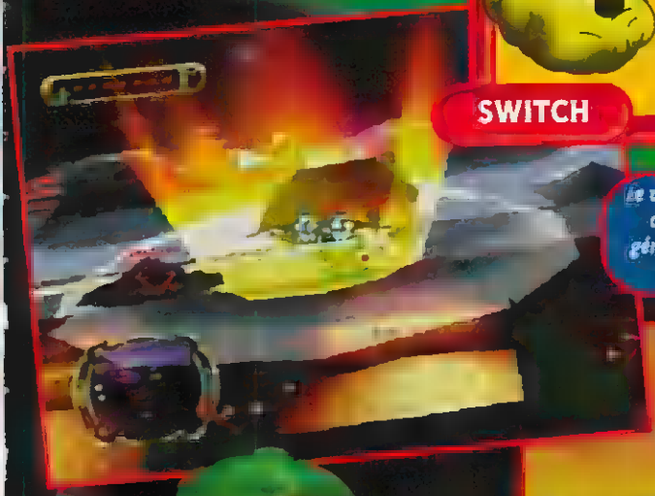
De jour, comme de nuit, il faut être vigilant pour ne pas laisser les aliens détruire votre bonne vieille planète.



Sur fond de coucher de soleil, votre mission consiste à escorter des dirigeables à travers le niveau et les protéger des attaques ennemies.

AVIS OUI !

Dès le début, on est frappé par la beauté du jeu : les décors sont incroyablement détaillés et vivants, l'animation est fluide, les musiques et l'ambiance évoquent irrésistiblement les films de SF sur le sujet. De plus, les missions nombreuses et complexes lui confèrent une grande durée de vie. Seule condition d'accès, il faut aimer le genre, apparenté à Nuclear Strike pour le côté sauvetage d'otages et longues missions. Une chose est sûre, L'Invasion vient de l'espace ne passera pas inaperçu



SWITCH

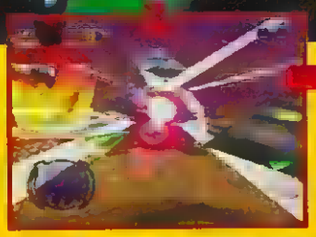
Le vaisseau-mère extraterrestre ? commencez par détruire ses générateurs d'énergie. Attention à la contre-attaque !



Inutile de vous attarder sur les gros vaisseaux : vous perdriez de l'énergie et du temps.

NIVEAU D'HUILE

L'originalité de L'Invasion vient de l'espace tient à la diversité graphique des niveaux, mais aussi aux sous-missions proposées. Sur Terre, dans l'espace, puis enfin chez les extraterrestres, vous allez en baver... en 60 images par seconde.



L'un des derniers niveaux sur la planète des aliens.



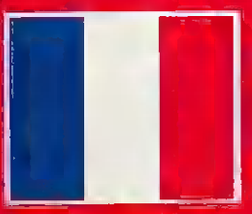
Washington, capitale des Etats-Unis et des emmerdes avec les extraterrestres !



Votre base est planquée dans les montagnes d'Amérique du Sud.



Sur la Lune, personne ne vous entend crier...



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : KING JUNGLE
- Éditeur : GT INTERACTIVE
- SHOOT 3D/STRATÉGIE
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : PAD ANALOGIQUE DUAL SHOCK
- Vibrations : ASSEZ BONNES

PRESENTATION 89%

Les textes sont en français, les écrans d'options, clairs et intuitifs.

GRAPHISMES 90%

Les niveaux sont très détaillés et les décors ont des couleurs pétantes.

ANIMATION 90%

Cadencé à 60 images par seconde, le jeu est d'une rare fluidité.

MUSIQUE 91%

Pour une fois dans un jeu vidéo, l'ambiance musicale est très réussie.

BRUITAGES 70%

Ils font pâle figure par rapport à la musique. Un peu répétitifs et trop kitsch.

DUREE DE VIE 90%

Très nombreux niveaux et les missions pullulent. De quoi vous retenir longtemps.

JOUABILITE 90%

La prise en main est très rapide. Au pad analogique, le contrôle est parfait.

INTERET 89%

L'Invasion vient de l'espace est un très bon shoot'em up. Inspiré des films de SF des années 50, il séduira les amateurs du genre.

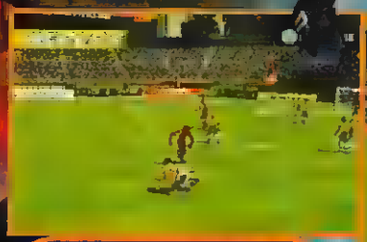
LiberoGrande

Libero Grande ne laisse personne indifférent. Les commentaires vont bon train : "Mais c'est quoi ce jeu pourri ?" ; "Ah ! ah ! excellente ta blague... Sans rigoler, il est où le nouveau jeu de Namco ?"

Libero Grande propose plusieurs modes, du classique match exhibition à la Ligue mondiale. Vous pourrez également participer à une coupe du monde ou à une compétition entre les meilleurs joueurs. Les options sont simplistes et confirment l'orientation très arcade du titre. Namco innove et surprend ; en effet, lors de la partie, vous ne dirigerez qu'un seul joueur, que vous aurez préalablement choisi dans la liste des 20 stars disponibles. De ce fait, le match se résume aux allers et retours de votre joueur pour défendre ou attaquer, avec le soutien, souvent léger, de vos partenaires. Trente-deux équipes sont sélectionnables avec leurs forces et leurs faiblesses. Les graphismes sont très grossiers, mais ce défaut est contrebalancé en partie par la taille impressionnante des joueurs à l'écran. Les cinq stades disponibles sont plutôt réussis, mais l'animation constitue l'un des plus gros points noirs du jeu. Il suffit de voir courir les footballeurs pour comprendre ce que bâcler veut dire. Les accélérations sont poussives et les dribbles risibles tant ils sont mal rendus. La précision des passes et des centres est plus qu'approximative et les possibilités de monter des actions très limitées. L'intelligence artificielle des coéquipiers laisse à désirer, et il n'est pas rare d'être perdu sur le terrain tant l'action est confuse. Quant au mode Multijoueur, il est particulièrement brouillon.



Sélectionnez votre joueur parmi les vedettes. Les caractéristiques de chacun peuvent influencer le déroulement de la partie



Le tacle est le geste défensif à maîtriser en premier. Même s'il n'est pas d'une grande précision.



L'entrée des joueurs est toujours un grand moment d'émotion pour le public du stade.





Le mode Multijoueur permet de jouer à deux sur un même écran. Mais il est difficile et confus.

ADMIREZ L'ARTISTE

On retrouve quand même quelques gestes techniques dans ce jeu bizarre.



Avec de la pratique, vous pourrez peut-être marquer un but en taclant le ballon. Bonne chance, ce n'est pas gagné.



Une tête plongeante qui risque de tromper le gardien.

- Version : IMPORT
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : NAMCO
- Editeur : NAMCO
- FOOTBALL
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION 50%
Les problèmes liés à l'animation et aux graphismes sont déjà là.

GRAPHISMES 60%
Un manque de finesse évident. Style parade de robots.

ANIMATION 40%
Accélérations, dribbles, tout est raté !

MUSIQUE 40%
C'est un jeu de foot !

BRUITAGES 50%
Minimalistes. Les frappes sont molles et le public, aseptisé.

DUREE DE VIE 60%
Les différent modes occuperont les plus patients.

JOUABILITE 20%
Les commandes ne répondent ni au doigt ni à l'œil.

INTERET 40%
Une bonne idée, desservie par une technique défaillante. Les machs manquent de rythme.

AVIS OH QUE NON !



Namco a essayé et s'est planté. L'innovation est de rigueur dans ce jeu. Rendez-vous compte, vous ne contrôlez qu'un joueur sur le terrain. Bien sûr, toutes les grosses pointures de la planète sont réunies pour le meilleur et essentiellement pour le pire. En dehors du fait qu'il faut par moments réagir au quart de tour tel le plus grand avant-centre du monde, le plaisir est resté aux vestiaires, et ce même pour les mordus de football.

TOXIC

SCORE GAMES MULTIMEDIA

NOS ADRESSES

PARIS/ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
Tél : 01 53 320 320

PARIS/JUSSIEU Consoles
46 rue des Fossés Saint Bernard
75005 PARIS
Tél : 01 43 29 59 59

JUSSIEU/PC/MAC
17 rue des Ecoles
75005 PARIS
Tél : 01 46 33 68 68

PARIS/ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
JEU EN RESEAU SUR PC !!!
Tél : 01 43 25 85 55

PARIS/VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 Paris
JEU EN RESEAU SUR PC !!!
Tél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD(15)
365 rue de Vaugirard
75015 Paris
Tél : 01 53 688 688

CHELLES (77)
Centre Commercial Chelles 2
Nationale 34 - 77508 Chelles
Tél : 01 64 26 70 1[illegible]

ORGEVAL (78)
C. Ccial Art de Vivre Niv.1
Tél : 01 39 08 11 60

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 Versailles
Tél : 01 39 50 51 51

VELIZY (78) NOUVEAU
37 avenue de l'Europe
78140 VELIZY VILLACOUBLAY
Tél : 01 30 700 500

CORBEIL (91)
C. Commercial VILLABE A6
91813 VILLABE
Tél : 01 60 [illegible] 28 28

ANTONY (92)
25 av. de la Division Leclerc N20
92160 Antony
Tél : 01 46 665 666

BOULOGNE (92)
60 av. du Général Leclerc N.10
92100 BOULOGNE
Tél : 01 41 31 08 08

LA DEFENSE (92)
C.Ccial Les Quatres Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél : 01 47 73 00 1[illegible]

AULNAY (93)
C. Ccial Parinor - Niv. 1
93606 Aulnay sous Bois
Tél : 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 avenue Jean Lolive N. 3
93500 PANTIN
Tél : 01 48 441 321

ST DENIS (93)
C. Ccial [illegible] Denis Basilique
6 passage des Arbalétriers
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 01

DRANCY (93)
C. Ccial DRANCY AVENIR
220, rue de Stalingrad - N.186
93700 DRANCY
Tél : 01 43 11 37 36

CHENNEVIERES (94)
C. Ccial PINCEVENT N. 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 939 939

CRETEIL (94)
5 rue du Général Leclerc
94000 Créteil
(Entrée rue piétonne, Créteil Village)
Tél : 01 49 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av. de Fontainebleau Nat. 7
94270 Kremlin Bicêtre (Porte d'Italie)
Tél : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C. Ccial Val de Fontenay
94120 Fontenay sous Bois
Tél : 01 48 76 6000

CERGY PONTOISE (95)
C. Ccial Cergy 3 Fontaines
95000 Cergy
Tél : [illegible] 34 24 98 98

SANNOIS (95) NOUVEAU
C. Ccial Continent
95110 SANNOIS
Tél : 01 30 25 04 [illegible]

MARSEILLE (13) NOUVEAU
C. Ccial Grand Littoral
13464 MARSEILLE
Tél : 04 91 09 80 20

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 Toulouse
Tél : 05 61 216 216

REIMS (51)
44, rue de Talleyrand
51100 REIMS
Tél : 03 26 91 04 04

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
59000 LILLE
Tél. : 03 20 519 559

COMPIEGNE (60)
37, 39 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél : 03 44 20 52 52

LE MANS (72)
44, 48 av. du Général De Gaule
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 4004

ALBERTVILLE (73) NOUVEAU
C.Ccial GEANT CASINO
Z.A. du Chirac
73200 ALBERTVILLE
Tél : 04 39 71 20 30

LE HAVRE (76)
C. Ccial AUCHAN GRAND CAP
Mont Gaillard
76620 LE HAVRE
Tél : 02 32 85 08 08

AMIENS console (80)
19 rue des Jacobins
80000 Amiens
Tél : 03 22 97 88 88

AMIENS PC (80) NOUVEAU
1, rue Lamarck
80000 Amiens
Tél : [illegible] 80 06 06

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 Poitiers
Tél : 05 49 50 58 58

NOUS RACHETONS CASH TOUS VOS JEUX VIDEO





Dreamcast.

PRECOMMANDEZ VOTRE DREAMCAST CHEZ SCORE GAMES & GAGNEZ DES BONS D'ACHAT POUR VOS JEUX 128 BITS

DISPONIBLE A PARTIR DU 21 NOVEMBRE





ILLUSTRATIONS NON CONTRACTUELLES. PRIX SOUS RESERVE D'ERREUR TYPOGRAPHIQUE.

3615 SCOREGAMES

OU PAR TELEPHONE

08 36 685 686

LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL

MISE A JOUR QUOTIDIENNE !

- PRIX DE VENTE DES JEUX
- LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- TRUCS ET ASTUCES
- COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE GRATUIT 128 PAGES

GAGNEZ 24 NINTENDO 64 ET DES DIZAINES DE BONS D'ACHATS !

2,23F mn

vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant »

BON DE COMMANDE

SCORE-GAMES VPC (9h - 19h30) LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT

6, rue d'Amsterdam - 75009 PARIS - Tél : 01 53 320 320

Code client

Nom ..... Prénom .....

Adresse ..... Ville :

Code Postal ..... Date de Naissance ...../...../..... N° de tél. :

Jeux	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT EN ENVOIS 48H 1 A 6 JEUX 29F, CONSOLE 60F				..... F
FRAIS DE PORT EN ENVOIS 24H 1 A 6 JEUX 49F, CONSOLE 80F				..... F
TOTAL A PAYER				

☐ Chèque ☐ Mandat

☐ Carte bancaire

Expire le ...../.....

Signature :

Nous contacter pour vos envois en dehors de la France métropolitaine

LIVRAISON 24H CHRONOPOST



Sur l'eau, le meilleur moyen de se déplacer est de rester en équilibre sur la balle. Attention, les mouvements sont inversés.

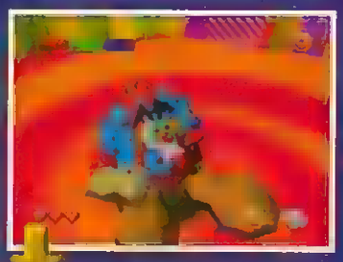


BOSS A GOGO

Glover est un jeu de plates-formes en 3D. Et qui dit jeu de plates-formes, dit obligatoirement boss de fin de niveau. Le jeu comporte une trentaine de niveaux, répartis en 6 mondes. C'est à la fin de chaque monde que vous affronterez un boss. Du plus simple, au plus impressionnant, vous allez en voir de toutes les couleurs. En voici quatre.



Niveau Atlantis, premier boss du jeu. Il se compose de parties, à vous de trouver son point faible.



Niveau du carnaval. Il est normal que le boss soit un clown géant. Vous savez, c'est le cirque !



Sur l'île des pirates, le boss est un singe gigantesque. Attention, ses deux compères chimpanzés, ils vous chipent la balle.



Dans l'avant-dernier niveau, c'est la créature du Dr Frankenstein en personne que vous affronterez.

Les jeux des années 80 devaient leur succès à des idées originales mais aussi à des concepts simples. De nos jours, de tels jeux se font rares, trop rares. Glover arrive à point nommé pour bousculer les grosses productions de cette fin d'année.

Si le principe de Glover est des plus simples, le prendre en main demande par contre beaucoup d'expérience. Vous dirigez Glover, un gant à quatre doigts, chargé de récupérer sept cristaux éparpillés aux quatre coins du royaume. En effet, suite à une expérience malheureuse, le Grand Magicien a fait exploser son laboratoire et a bouleversé l'équilibre même de l'univers ! Les cristaux qui entouraient le château ont ainsi été éparpillés par le souffle de la déflagration ! Le royaume dans lequel vous évoluez se compose de six mondes qui sont autant de thèmes : l'Atlantide, le carnaval, les pirates, la préhistoire, la peur et enfin l'espace. Dans chacun d'eux, vous devez atteindre la sortie. Votre gant est accompagné d'une balle, que vous pouvez saisir à tout instant, laquelle vous sauvera de situations bien délicates. Elle peut, par exemple, vous servir de projectile pour dégommer un ennemi, mais aussi devenir un radeau pour traverser de grandes étendues d'eau. Différentes balles sont disponibles : ballon d'enfant, boule de bowling, bille de marbre, et bien d'autres encore. Toutes ont leur utilité et leur limite (les ennemis y sont d'ailleurs plus ou moins sensibles). A vous de trouver leur fonction. Entièrement en 3D temps réel, Glover propose pas moins de 30 niveaux variés dont chaque monde se termine par un incontournable affrontement avec un boss. Les amateurs de jeux de plates-formes auront trouvé, avec Glover, chaussure à leur pied.





En faisant rouler sa balle, on finit par former de grosses boules de neige. Les boss n'aiment pas...



AVIS BOF...



J'ai été un peu déçu par ce Glover. Je m'en faisais une tout autre idée. En effet, après quelques instants, on sent que quelque chose cloche... La prise en main n'est pas terrible. Bien que j'ai suivi avec assiduité le niveau d'entraînement, contrôler Glover s'est avéré très hasardeux. Sauter de plate-forme en plate-forme avec une balle dans la main relève de l'exploit. Le placement des caméras n'est pas toujours heureux. Il faut sans cesse corriger le tir pour avoir la meilleure vue ! Le jeu manque aussi de pêche, avec une animation trop lente.

NIIICO



Durant le jeu, vous trouverez des potions qui vous donneront des pouvoirs spéciaux. Ici, le vol en hélico.



Les niveaux bonus vous attendent à la fin de chaque monde. Attention, ils ne sont pas présents en mode Facile.

Glover

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : HASBRO
- Éditeur : NINTENDO
- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR

- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 2
- Sauvegarde : OUI (INTERNE)
- Compatible : -
- Vibrations : -

PRESENTATION 87%

De nombreuses scènes cinématiques en 3D temps réel. Les textes sont en français.

GRAPHISMES 85%

Les graphismes manquent de détails et de richesse. Dommage.

ANIMATION 90%

L'animation de Glover et celle des persos sont superbement réalisées.

MUSIQUE 75%

Amusante, toujours en rapport avec les niveaux. Mais elle devient vite lassante.

BRUITAGES 80%

De bonne qualité, mais trop peu nombreux.

DUREE DE VIE 90%

Une trentaine de niveaux, une difficulté croissante... Il y a de quoi faire !

JOUABILITE 70%

Le jeu n'est pas évident à prendre en main. Et il est difficilement contrôlable.

INTERET 82%

Glover est un jeu de plates-formes originale. Une meilleure prise en main aurait été préférable. La gestion des caméras laisse à désirer.

AVIS OUI, MAIS...



Glover est très bizarre. Sous ses airs de faux Mario, son principe m'a chamboulée. L'idée de promener un ballon en contrôlant un gant est vraiment originale. Les énigmes sont un peu tordues, et les ennemis assez marrants. Hélas ! la réalisation ne suit pas. L'animation est très saccadée. Avec les couleurs flashys et la 3D hasardeuse, vous aurez les yeux en compote après une demi-heure de pratique. Et en plus, la balle ne va jamais où on veut ! Disons-le tout net, Glover est dans le genre plutôt énervant.

GIA



Pas facile de rester en équilibre sur les plates-formes en mouvement. Toute chute sera fatale !

WCW/nWo REVENGE

"Ladies and gentlemen...", un éclair de projecteur déchire la nuit d'une salle de sport bourrée à craquer. "... Let's get ready to rumbleeeeee !" Voilà du catch, du vrai qui sent la sueur !

Plein les mirettes ! telle est la devise des organisateurs des combats de catch. THQ se devait donc d'offrir du spectaculaire aux aficionados de ce sport. Vous pouvez, au choix, participer à un match amical, un championnat ou encore à des matchs spéciaux autorisant les délires les plus fous. Libre à vous de changer l'apparence des combattants ou de paramétrer les commandes de votre pad. Le Championnat permet de choisir une ligue mondiale ou américaine, un mode par équipe ou par catégorie. De plus, vous pouvez participer aux combats accompagné de quelques collègues qui viendront vous prêter main forte en temps voulu (c'est burlesque). Une soixantaine de catcheurs et six aires de jeu sont disponibles. Les persos sont d'une taille impressionnante et les graphismes très colorés. Le combat commence : double-saut carpé, vrille bananée sur l'œil... Les coups sortent assez facilement malgré la relative lenteur de l'animation. Les monstres, tout en muscles, sont parfois difficiles à manier. Il n'en reste pas moins qu'il existe un nombre important de coups spéciaux qui valent le détour. Un manque certain de rythme se fait sentir du fait de la lenteur de la plupart des mouvements. Cependant WCW/ NWO Revenge reste percutant et flashy. Il est avant tout destiné aux fondus de catch qui s'appliqueront à maîtriser les mouvements favoris des grandes stars mondiales du sport spectaculaire.

AVIS NON, MAIS...

Ah ! la délicate plainte du catcheur vaincu, gisant sur le sol d'un ring trop étroit pour accueillir ne serait-ce qu'un dixième de sa détresse. Plouf ! Disons-le haut et fort, cette cartouche a des atouts non négligeables : graphismes tape-à-l'œil, coups très spéciaux en nombre important, et action par moments très soutenue. Mais la technique est trop imparfaite pour rendre la puissance des véritables combats, et les petits problèmes de déplacements des combattants m'empêchent de vous conseiller l'achat de ce jeu.

TOXIC



Vous pouvez changer à loisir l'apparence des catcheurs. Toutes les fantaisies sont possibles !



Le combat commence et le sang coule déjà. Les coups directs (bouton B) et les choppes pleuvent sans répit.



Courir peut surprendre votre adversaire. Encore faut-il trouver la bonne trajectoire. La prise grâce au bouton A devient fulgurante.



Sortez de bons enchaînements pour saper le moral de l'adversaire !

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : THQ
- Éditeur : INFOGRAMES
- CATCH
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : INTERNE
- Compatible : KIT VIBRATION

PRESENTATION 86%
Une belle intro assez longue mais pas très originale.

GRAPHISMES 88%
Un peu grossiers mais colorés. Persos énormes et très détaillés.

ANIMATION 85%
Mouvements impressionnants. Quelques imperfections et bugs.

MUSIQUE 60%
Trop synthétique pour être honnête !

BRUITAGES 75%
Trop discrets. Dommage dans un jeu de catch ! Idem du public.

DUREE DE VIE 88%
A plusieurs, le jeu est agréable. Seul, il manque de ressources.

JOUABILITE 83%
Pêchue mais l'imprécision de certains mouvements peut gêner.

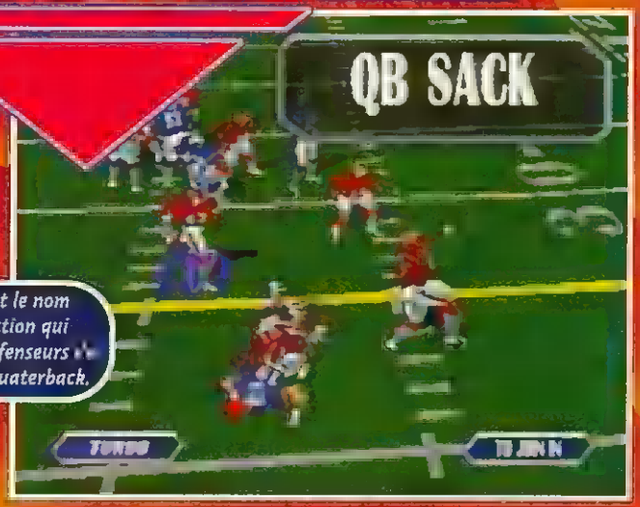
INTERET 83%
Les fans vont se régaler. Mais les imperfections techniques rebuteront les autres.


FUN
RADIO
POUR LE FUN
ET POUR LES TUBES

NFL BLITZ

Le football américain, comme son nom ne le cache pas, est un sport... américain. Difficile, pour nous Français, d'accrocher. NFL Blitz arrive à point nommé et mettra tout le monde d'accord : le foot ricain, c'est pas si mal !

D'ordinaire, les simulations de football américain demandent de nombreuses heures de lecture d'une doc aussi épaisse que le Bottin et tout aussi captivante. Cette fois-ci, avec NHL Blitz, votre vision de ce sport va radicalement changer. La version testable fournie par GT Interactive ne comportait aucune documentation, et pourtant nous nous sommes amusés tout de suite ! Seules les différentes tactiques d'attaque et de défense restent un peu floues. Il faut les essayer plusieurs fois de suite pour comprendre exactement de quoi il retourne. Quoi qu'il en soit, le but du jeu reste le même : vous avez 4 tentatives pour avancer d'au moins 10 yards. Pour y parvenir, tous les coups sont bons : passes, courses, coups de pied de dégagement, coups d'épaules... Les chocs sont violents, et cela se ressent dans le pad. Le jeu est en effet compatible avec le Dual Shock, et chaque contact avec un ou plusieurs autres joueurs s'accompagne d'une secousse. Le jeu, entièrement en 3D temps réel, est doté de graphismes très convaincants, bien que parfois un peu trop cubiques. Mais le plus stupéfiant reste incontestablement la rapidité des animations et la fluidité des mouvements. NFL Blitz est un jeu à conseiller aux amateurs de football américain, mais aussi à tous ceux qui veulent s'essayer à ce sport exotique.



Le "Sack" est le nom donné à l'action qui permet aux défenseurs de sauter sur le quaterback.

Les images de la séquence d'intro ne sont pas inventées, vous l'apprendrez à vos dépens durant les parties. Chocs devant !



- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : WILLIAM
- Éditeur : GT INTERACTIVE
- FOOT AMÉRICAIN
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : PAD ANALOG. DUAL SHOCK

AVIS OUI !

Voilà un jeu comme je les aime ! Une prise en main rapide et un plaisir0 de jouer immédiat. D'ordinaire, le seul mot de football américain, me hérisse le poil : règles peu évidentes, prise en main hasardeuse, mode d'emploi indigeste... Heureusement, NFL Blitz a balayé mes craintes. On s'amuse immédiatement, même si les combinaisons d'attaque sont compliquées à appliquer. Les animations sont souples et rapides et les graphismes sont dans l'ensemble très appréciables. NHL Blitz s'adresse à tout le monde : du joueur chevronné au débutant.



NIIICO

HELP !

TACTIQUES D'ATTAQUE

Une vingtaine de combinaisons sont proposées. Que vous soyez en attaque ou en défense, il faudra les appliquer à la lettre sous peine de devoir improviser et vous ramasser une douzaine de joueurs enragés sur le dos.

PRESENTATION	90%
Une intro bien fichue, de nombreuses options. Textes anglais.	
GRAPHISMES	89%
Très bons, mais les joueurs sont trop cubiques.	
ANIMATION	91%
Le jeu est très rapide, notamment en mode Arcade.	
MUSIQUE	70%
Rien de convaincant. Normal, pour du foot américain.	
BRUITAGES	88%
D'une très bonne qualité. Les joueurs parlent anglais.	
DUREE DE VIE	90%
Les amateurs apprécieront les nombreuses options.	
JOUABILITE	90%
Hyper jouable ! Le plus long est d'apprendre les combinaisons.	

INTERET 89%

Grâce à une prise en main immédiate, on s'amuse rapidement. Un vrai régal.



Le signal est donné, les joueurs sont lancés.



La brèche est ouverte, foncez dans le trou.



L'étau se resserre, enfoncez le turbo !



Vous êtes plaqué, mais avez gagné 10 yards. Pas mal...

CONSOLES+

Abonne-toi comme tu le sens !

Hé mec ! Viens t'éclater avec nous. Abonne-toi à Consoles+



1 AN (12 numéros) + la manette Dual Force* 365F seulement



1 AN (12 numéros) + la manette Superpad 345F seulement**



* **Pour Playstation :** la manette **Dual Force (analogique et vibrante)** pour tous les jeux Playstation. Vibration maximale avec tous les jeux Dual Shock™. Trois mode : Dual Shock™, double Stick analogique, numérique standard. Prises tactiles en caoutchouc.

** **Pour Nintendo 64 :** la manette **Superpad** dotée de boutons, d'une fonction de commande visuelle, commande numérique octodirectionnelle, commande, poignée, jeux analogique, emplacement pour carte mémoire.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros)
au tarif de **365 F** au lieu de ~~595~~ F soit **230 F d'économie**
Je recevrai la manette Dual Force dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

C+ 83 A

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_| Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F et la manette Dual Force au prix de 199 F.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros)
au tarif de **345 F** au lieu de ~~575~~ F soit **230 F d'économie**
Je recevrai la manette Superpad dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

C+ 83 B

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_| Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F et la manette Superpad au prix de 179 F.

Offres valables pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles.

KNIFE EDGE

KNIFE EDGE



Les effets de lumière sont grotesques face au vide des décors

Les shoot en 3D précalculée se font rares ces temps-ci. Dans Knife Edge, vous contrôlez un hélicoptère en mission sur la planète Mars (!). Le but est bien sûr de tirer sur tout ce qui bouge et de rester vivant.

Aux débuts de la N64, Lylat Wars avait montré les capacités de la N64 en matière de shoot. Knife Edge est un peu de la même veine. Sauf que la vue est interne, et que l'engin bouge tout seul, sur les rails d'une 3D précalculée. Il n'y a donc plus de vaisseau à manœuvrer, mais un simple viseur que vous baladez sur l'écran, dans l'espoir de descendre tout ce que vous voyez. En fait, Knife Edge ressemble beaucoup à Starblade Alpha sur Playstation, mais avec des graphismes nettement moins élaborés. Au début de chaque niveau, vous choisirez votre chemin entre les trois proposés. Connaître son itinéraire est fondamental, car, en cas d'échec, vous devrez recommencer le niveau au début. Vous disposez de toute une panoplie d'armes destructrices. La mitrailleuse aux munitions infinies gagnera en puissance si vous tirez sur certains cristaux. Vous pouvez aussi verrouiller certains ennemis en maintenant appuyé le bouton A. Enfin, si vous disposez de l'énergie nécessaire, le bouton B lancera une super bombe au choix. La petite innovation de Knife Edge réside dans la possibilité de se décaler un peu pour éviter les tirs ennemis avec les boutons C. Avec un principe aussi simple, on s'attendait tous à des décors époustouflants. Eh bien, non ! Knife Edge est vide, moche et peu attirant.
Le brouillard est souvent présent, et les couleurs sont fades. Bref, Knife Edge a tous les défauts d'un shoot en 3D précalculée, mais sans les avantages.



Non, ce n'est pas un jeu Game Boy Couleur



Ce boss est plutôt beau par rapport au reste



Quand vous êtes touché, des impacts de balles apparaissent sur l'écran.



Les boss sont tous très différents et variés. Un des rares bons points du jeu.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : KEMCO
- Éditeur : INFOGRAMES
- SHOOT THEM UP
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : KIT VIBR

PRESENTATION — 80%
Rien. Les écrans avant les boss sont d'une platitude inquiétante.

GRAPHISMES — 60%
Il y a du brouillard. Textures correctes. Décors vides.

ANIMATION — 85%
Ça ne ralentit pas... sauf les explosions face à certains boss.

MUSIQUE — 60%
Quasi inexistante, ce qui ne l'empêche pas d'être minable.

BRUITAGES — 75%
Des bruits de tir et de mitrailleuse. Le minimum vital.

DUREE DE VIE — 85%
Le jeu est assez facile, mais il y a différents chemins.

JOUABILITE — 86%
Le stick analogique n'est pas très précis, mais on s'y fait.

INTERET — 79%
Vous aurez du mal à vous passionner pour ce shoot très moyen, voire daubique.

AVIS NON !



Décidément, la ludothèque de la N64 provenant des éditeurs-tiers est farcie de daubes, et je commence à être lassée des titres médiocres à 500 balles. Avec Knife Edge, on frise le ridicule. Ce jeu sort plus de quatre ans après Starblade Alpha, sur une console censée être plus performante que la 32 bits de Sony. Eh bien, la comparaison est affligeante. C'est moche, c'est dépassé et mal réalisé. Une grosse arnaque.

GIA

GAME'S

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX.

MONTPELLIER
CENTRE COMMERCIAL
AUCHAN PLEIN SUD
34470 PEROLS
TÉL : 04 67 64 05 00
LUNDI AU VENDREDI 9H30-20H
SAMEDI 9H30-20H30

PARLY 2
CENTRE COMMERCIAL
50 LE CHESNAY
TÉL : 01 39 55 19 20
LUNDI 10H-20H
MARDI A VENDREDI 11H-22H
SAMEDI 10H-20H

ST QUENTIN YVELINES
ESPACE ST QUENTIN
78885 ST QUENTIN
TÉL : 01 30 57 13 43
LUNDI AU JEUDI 10H-20H
VENDREDI 10H-21H
SAMEDI 9H-20H

CERGY 3 FONTAINES
CENTRE COMMERCIAL
95003 CERGY PONTOISE
TÉL : 01 30 75 95 42
LUNDI AU JEUDI 10H-20H
VENDREDI 10H-21H
SAMEDI 10H-20H

LILLE (59800)
GRAND PLACE
TÉL : 03 20 13 92 92
LUNDI AU SAMEDI 10H-19H30

VAL THOIRY GENEVE
CENTRE COMMERCIAL
01710 THOIRY
TÉL : 04 50 20 86 06
LUNDI AU JEUDI 10H-20H
VENDREDI 10H-21H
SAMEDI 9H-20H

TRENTE FRANCS DE RÉDUCTION
POUR TOUT ACHAT SUPÉRIEUR À 300 FRANCS OU
50 FRANCS DE RÉDUCTION
POUR TOUT ACHAT SUPÉRIEUR À 500 FRANCS
HORS CONSOLE SUR PRÉSENTATION DE CE BON.
VALABLE JUSQU'AU [illegible] DÉCEMBRE 1996

CE CHÈQUE DE RÉDUCTION EST VALABLE DANS TOUS LES MAGASINS GAME'S ET VENTE PAR CORRESPONDANCE
[illegible]



ARRAS (80000)
CENTRE COMMERCIAL
HALLES DE BEFFROI
TÉL : 03 22 91 73 33
LUNDI AU VENDREDI 10H-19H30
SAMEDI 9H-19H30

LENS (62300)
BOULEVARD BASLY
TÉL : 03 21 70 01 47
LUNDI AU VENDREDI 10H-12H30/13H30-19H
SAMEDI 10H-20H

REIMS (51000)
15, RUE DE L'ETAPE
TÉL : 03 26 88 [illegible]
LUNDI [illegible]
MARDI AU VENDREDI 10H- [illegible] -19H
SAMEDI [illegible]

DOUAI (59500)
39, RUE ST JACQUES
TÉL : 03 27 97 07 71
LUNDI AU SAMEDI 9H30-12H-14H-19H

VENTE PAR CORRESPONDANCE
RUE DE LA VOYETTE
CENTRE DE GROS N°1
59818 LESQUIN CEDEX
TÉL : 03 20 90 72 32
FAX : 03 20 90 [illegible] 23
LUNDI AU SAMEDI 8H30-19H30



Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution.
Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

POUR PASSER TA COMMANDE OU POUR TOUT RENSEIGNEMENT, UN TÉLÉPHONE À RETENIR

03 20 90 72 32 - FAX : 03 20 [illegible] 23

BON DE COMMANDE A RENVOYER A GAME'S VPC

RUE LA VOYETTE - CENTRE DE GROS N°1 - 59818 LESQUIN CEDEX - TEL : 03 20 90 72 32

CONSOLES ET JEUX	PRIX
FRAIS DE PORT*	TOTAL A PAYER

* CEL. DOM TOM : CARTOUCHES : 40 FRS CONSOLES : 90 FRS

NOM : ..... PRÉNOM : .....
ADRESSE : .....
CODE POSTAL : ..... VILLE : .....
AGE : ..... TÉLÉPHONE : ..... SIGNATURE (SIGNATURE DES PARENTS POUR LES MINEURS) :

JE JOUE SUR : ☐ SUPER NINTENDO ☐ MEGADRIVE ☐ NINTENDO 64 ☐ PLAYSTATION ☐ SATURN

MODE DE PAIEMENT : ☐ CHÈQUE BANCAIRE ☐ MANDAT LETTRE ☐ CARTE BLEUE ☐ .....
LES CHÈQUES DOIVENT ÊTRE LIBELLÉS À L'ORDRE DE GAME'S VPC DATE DE VALIDITÉ : ...../..... SIGNATURE :

REGAIA DENSETSU



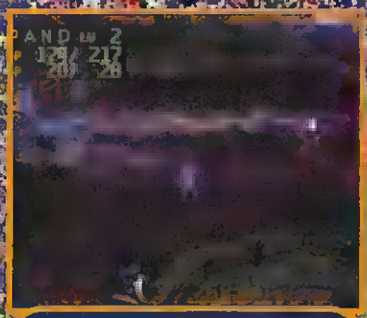


Un beau coup de pied pour finir le Combo par un coup spécial.

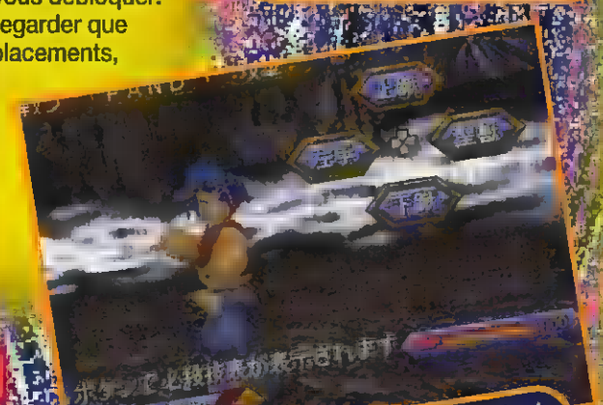


Cela faisait un moment qu'on n'avait pas vu un bon petit RPG en japonais du côté de la Playstation ! Eh bien, Sony s'est dévoué et a mis la main à la "patte", une spécialité du Panda.

Regaia est un RPG dont les décors et les personnages sont modélisés en 3D. Vous dirigez le héros, qui est, bien sûr, expert en arts martiaux. Les combats se déroulent de manière originale : vous choisissez dans des menus d'options déroulants ce que vous allez faire, c'est-à-dire que vous sélectionnez où vous allez placer votre coup, vers le haut, le bas, sur la gauche ou la droite. Vous alternez les coups pour, en fait, réaliser des Combos. Avec un peu de chance, suivant la combinaison utilisée, cela débouchera sur un coup spécial, ce qui rend les combats assez intéressants. Bien sûr, vous aurez besoin de potions de soins et de divers items qu'on trouve dans les villages. Il faudra aussi évidemment dialoguer longuement avec toutes les personnes que vous croiserez, pour recueillir de précieuses informations et vous débloquer. On ne peut sauvegarder que sur certains emplacements, comme dans FF7 entre autres. Un système qui semble à la mode...



Les monstres ont envahi le village, amenant cette brume épaisse.



Pour retenir les directions, c'est très simple : le haut est en haut, le bas en bas et ainsi de suite.



Comme dans tout bon RPG, il faut discuter avec les villageois.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes :

- Développeur : SONY
- Éditeur : SONY
- RPG
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION 81%
Un dessin animé et des images de synthèse très moyens.

GRAPHISMES 86%
Assez mignons, mais la 3D pixélise un peu trop.

ANIMATION -%
Le personnage court vite.

MUSIQUE 86%
Une bonne ambiance sonore qui ne prend pas la tête.

BRUITAGES 83%
Un peu trop criards, et pas d'une qualité exceptionnelle.

DUREE DE VIE 89%
Vous en avez pour un bon moment.

JOUABILITE 85%
Simple d'accès, un système de combat innovant, ça roule.

INTERET 87%
Original par son système de combat, Regaia est plutôt très classique pour le reste.

AVIS OUI, MAIS...



Regaia est assez bien réalisé. Ses graphismes soignés mais un peu trop pixélisés à mon goût. De plus, pour un jeu en 3D, il est dommage de ne pas pouvoir modifier la vue. Les combats sont assez sympas et originaux. A part ca, c'est un RPG tout ce qu'il y a de plus classique et agréable. Certes, il ne révolutionne pas le genre, mais il vous permettra de vous amuser en attendant FF8. Un soft à réserver aux amateurs de RPG.

PANDA

pour **29F** seulement

Le Hors-série

5 démos jouables

+ 1 CD-Rom



Jouez et gagnez

la 3 millionième PlayStation Collector

et des centaines de jeux

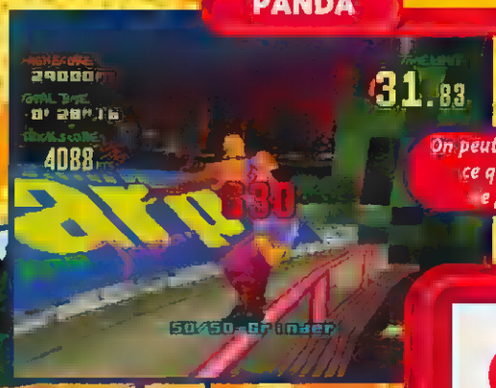


Une arène en demi-sphère, l'enfer des tricks, beaucoup mieux qu'un half-pipe.

STREETBOARDERS

Il y a déjà plusieurs jeux de snowboard, il est donc normal de voir arriver un jeu de skate-board, même s'il aura fallu attendre un peu. Astiquez votre pad, c'est parti.

Vous l'aurez compris, StreetBoarders est un jeu de skate-board. Vous choisissez votre skater, sachant que chacun possède des capacités différentes en saut, vitesse, maniabilité... A vous de faire le bon choix. Ensuite, il faut sélectionner sa planche. Il y en a un paquet, mais elles diffèrent surtout par le look. Enfin, pour accéder toutes les épreuves, il faut marquer le plus de points possible dans chaque course en effectuant un maximum de Tricks, et en terminant assez rapidement. Pour préparer son saut, on se baisse, puis il faut appuyer sur le bouton Jump vers la fin du tremplin et, avec la croix de direction, on fait une figure. Les courses regorgent de raccourcis et autres passages secrets, et il y a plusieurs chemins pour atteindre la ligne d'arrivée. On trouve aussi des épreuves bonus, comme le Half-pipe ou le "Bowl", qui consiste à faire un maximum de figures en un temps limité. Bref, c'est du classique.



On peut slider sur les rampes, ce qui permet souvent de gagner du temps.



Il faudra réaliser un maximum de Tricks en un minimum de temps.



Les Tricks sont très variés et réalistes, on peut tout faire...



Le nom de la figure est écrit au bas de l'écran.

AVIS OUI !

StreetBoarders est très proche de Coolboarders 2 sur bien des points, et surtout dans l'esprit du jeu. Le principe est presque identique : des courses avec des tremplins pour faire des Tricks. La réalisation de ce jeu est plutôt bonne, même si des graphismes un peu plus jolis et plus fouillés auraient été souhaitables. La maniabilité est très bonne et on rentre tout de suite dans le jeu. StreetBoarders est le seul de son genre et il assure. Si vous aimez les jeux de glisse, vous ne serez pas dépaysé et vous vous amuserez...



PANDA

Version : IMPORT
Dialogues : Textes :

- Développeur : MICRO CABIN
- Éditeur : MICRO CABIN
- SKATE-BOARD
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION 68%
Rien de bien impressionnant.

GRAPHISMES 85%
L'ensemble tient la route. Les décors sont un peu sommaires.

ANIMATION 87%
Pas super rapide, juste ce qu'il faut avec une animation fluide.

MUSIQUE 90%
Elle soutient au mieux l'action.

BRUITAGES 84%
Il n'y avait pas besoin de grand-chose, mais c'est honnête.

DUREE DE VIE 88%
La difficulté est progressive, et les courses sont très riches.

JOUABILITE 90%
La prise en main est facile, et on en vient vite aux Tricks.

INTERET 89%
Les amateurs de skate y trouveront leur compte. Un bon jeu qui passe très près du méga-hit.

Anarchy in the Nippon 2

Anarchy in the Nippon était sorti sur Saturn. Il avait marqué son époque, car c'était le premier jeu de baston en haute-résolution ! Voici la suite sur Playstation.

Anarchy in the Nippon 2 est un jeu de baston en 3D qui a la singularité d'être entièrement en haute-résolution, les décors comme les personnages. Le système de combat reprend en partie celui de Virtua Fighter, avec peu de coups spéciaux, mais avec un système de Combos bien fourni. Bien entendu, les projections sont possibles. Il faut appuyer sur un bouton pour se mettre en garde, ce qui est toujours un peu ennuyeux. Certains décors ne sont pas "clos" et il est possible d'éjecter son adversaire hors de l'arène, ce qui donne la victoire instantanément. C'est très utile contre le dernier boss. On l'affronte sur le toit du métro. Il faut s'écarter d'un pas de côté, la caméra fait alors une rotation. La profondeur du ring se trouve donc réduite à la largeur du métro. Le premier qui tombe perd. Il y a de nouveaux personnages, d'autres ont été relookés avec plus ou moins de bonheur. Le Replay, très sympa, vous remontre le dernier coup sous plusieurs angles.



Un marteau-pilon, et deux filles dans une position "déplacée".



Un coup de pied qui fait tourner la tête de l'adversaire.



Pas le temps d'esquiver, ça va faire mal.



Aya arme son coup de pied.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : KSS
- Éditeur : KSS
- BASTON 3D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1BLOC)
- Compatible : -

PRESENTATION 60%
Décevante. Quelques passages du jeu.

GRAPHISMES 90%
Décors et combattants en haute-résolution. Manque de textures.

ANIMATION 85%
Un peu lente. Les mouvements sont bien décomposés.

MUSIQUE 84%
Elle va bien avec le jeu, c'est l'essentiel.

BRUITAGES 82%
Moyens. Ça manque de digitalisations vocales.

DUREE DE VIE 84%
Le jeu se finit assez vite. Le dernier boss est facile à battre.

JOUABILITE 87%
La prise en main est délicate, puis les coups sortent bien.

INTERET 83%
Un jeu très beau et sympa, mais qui n'a pas évolué depuis le premier épisode...

AVIS OUI, MAIS...



Anarchy in the Nippon sur Saturn était plus rapide et plus fun que cette nouvelle version. Là, certes, c'est plus beau et même extrêmement fin au niveau des personnages, mais on a perdu en rapidité et en fun. En plus, le pad Playstation n'arrange rien à l'affaire. Les nouveaux personnages ne sont pas fantastiques et les anciens ont un moins bon look. Au final, il reste un jeu assez sympa, mais qui ne tient pas la comparaison face à Rival Schools ou Tekken 3.

PANDA

Striker 1945 2

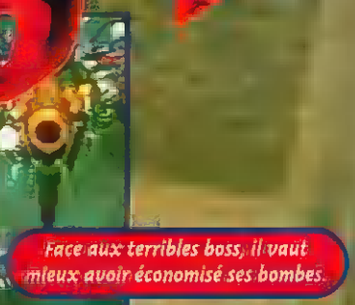


Les décors sont d'une finesse incroyable, sans que les couleurs soient ternes



L'escadrille alliée, rameutée, va faire le gros du travail

Amateurs de Tiger Heli et de la série des 194X, vous allez être ravis, leur digne héritier arrive ! Pour une fois, pas de jaloux, le jeu est disponible sur Playstation et Saturn et il n'y a pas de différences notables entre les deux.



Face aux terribles boss, il vaut mieux avoir économisé ses bombes.

Striker 1945 2 est un shoot them up en 2D à scrolling vertical. Vous avez le choix entre plusieurs avions. Votre choix peut porter sur la taille, la maniabilité, la puissance de feu ou sur le type de bombes ; certaines sont destinées à appeler à la rescousse une escadrille d'avions alliés. Ce qui change de la traditionnelle grosse explosion. A la fin de chaque niveau, un boss particulièrement retors vous attend pour vous faire la peau. Il est possible de jouer à deux simultanément, ce qui est tout de suite beaucoup plus fun. Les graphismes ont été très soignés et affinés, et l'animation est sans reproche. Il vous faudra de bons réflexes car l'action devient vite endiablée et l'écran se retrouve submergé par les tirs enemis. Ne vous étonnez pas des bandes noires verticales sur les côtés, ce jeu respecte le "format arcade" original. Sinon, il suffit de retourner sa télé pour avoir l'image plein écran !



L'animation ne ralentit pas malgré le nombre de sprites à l'écran



Ça blaste de partout !



On aurait aimé plus de nouveautés

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : PSIKYO
- Editeur : PSIKYO
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SHOOT'EM UP
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -

PRESENTATION 70%
Jocker !

GRAPHISMES 88%
Sprites de qualité, avec énormément de détails.

ANIMATION 91%
Le scrolling est rapide et fluide à la fois, juste ce qu'il faut.

MUSIQUE 85%
Elle soutient bien l'action mais se perd dans les bruitages.

BRUITAGES 80%
Très classiques, des gros bruits d'explosions...

DUREE DE VIE 89%
Les shoot ne sont jamais très longs, mais on aime y revenir.

JOUABILITE 93%
On rentre dans le jeu facilement et la maniabilité est impeccable.

INTERET 88%
Un bon shoot à la réalisation soignée. Une aubaine pour les amateurs du genre.

AVIS | OUI !

Ce n'est pas nouveau, je suis du genre à craquer pour les shoot them up 2D. S'ils sont nombreux sur Saturn, ils restent quasi inexistants sur Playstation. Donc, sur Playstation, Striker 1945 2 est un jeu qui mérite toute votre attention. C'est le meilleur shoot 2D sur cette bécane sans l'ombre d'un doute. Sur Saturn, en revanche, mon jugement est un peu plus mitigé vu le nombre de titres de qualité déjà présents dans le même genre. Reste un bon jeu qui plaira aux amateurs, mais qui n'est pas indispensable.



PANDA

Venez découvrir le Temple du Jeu

GAMES Shop

95 SURVILLIERS
Gam'Ids
C.C. de Colombier - Survilliers
Tél. : 01 34 68 22 15

95 SOISY S/S MONTMORENCY
Speed Games NOUVEAU
ATAC
61 Av. de Paris - Soisy s/s Montmorency
Tél. : 01 34 12 48 66

94 SAINT MAUR
Games Shop
5 rue du pont de Creteil - 94100 Saint Maur
Tél. : 01 48 86 27 59

94 VILLEJUIF
Games Shop NOUVEAU
rue Georges Lebigot - 94800 Villejuif
Tél. : 01 46 78 43 76

91 ARPAJON
Net Games
9 rue Gambetta - 91290 Arpajon
Tél. : 01 69 17 11 45

91 ETAMPES
Lodiciel
11 Av. de la Libération - 91150 Etampes
Tél. : 01 60 80 17 47

91 JUVISY SUR ORGE
Games Shop
10 Grande Rue - 91260 Juvisy sur Orge
Tél. : 01 69 45 66 83

91 LONGJUMEAU
Games Shop
109 rue du Pdt Mitterand - Longjumeau
tél. : 01 69 79 01 31

78 RAMBOUILLET
Game FX
206 rue Charles - 78120 Rambouillet
Tél. : 01 30 88 69 76

77 FONTAINEBLEAU
Game Time
4 rue de la cloche - 77300 Fontainebleau
Tél. : 01 60 71 91 14

75 PARIS
Game Fan
44 rue de Malte - 75011
Tél. : 01 43 55 04

75 PARIS
Vidéoland
43 Av. du Docteur A. Netter - 75012 Paris
Tél. : 01 43 43 07 93

75 PARIS
World Games
204 rue de Charenton - 75012 Paris
Tél. : 01 46 28 28 18

59 CAMBRAI
Games Shop
10 rue de Nice - 59400 Cambrai
tél. : 03 27 748 749

45 MONTARGIS
Games Shop
30 rue Jaures - 45200 Montargis
Tél. : 02 38 98 12 33

31 SAINT GAUDENS
O'GAMES +
5 Bd Général Leclerc - 31800 Saint Gaudens
Tél. : 05 61 88 99 63

Rejoignez notre réseau de revendeurs

0 803 32 66 22

LES PRIX CHEZ GAMES SHOP ?!
Ca me laisse rêveur !...



Memory card officielle PSX 79 F pour l'achat d'1 jeu

Achetons tous les jeux CA$H

Kit Console PSX 99 F

395 F


ZELDA 64

PLAYSTATION

Console PSX Value Pack 970 F

Console PSX Dual Shock 770 F

C3 Racing	325 F
Catrol Honda Super Bike	335 F
Crash Bandicoot 3	315 F
Earth Worm Jim 3D	315 F
Eliminator	305 F
KO Kings	295 F
Libero Grande	315 F
Megaman Legends	285 F
Megaman X4	285 F
NBA Live 99	325 F
Pocket Fighter	295 F
Wild Arms	295 F
XMEN vs Street Fighter	325 F

365 F


TOCA 2

345 F


APOCALYPSE

295 F


MUSIC

285 F + Memory Card


ASTEROIDS

NINTENDO 64

Console N64 770 F + MARIO 64

Body Harvest	375 F
Buck Bumble	375 F
Earth Worm Jim 3D	425 F
Extreme XG2	395 F
GEX 2 64	425 F
S.C.A.R.C.	365 F
Glover	385 F
Nascar 99	395 F
NHL 99	395 F
Stars Shot (Space Circus)	385 F
V Rally 99	375 F

345 F


TENCHU

359 F 345 F


TOMB RAIDER III

295 F


BREATH OF FIRE III

315 F 385 F 315 F


FIFA 99

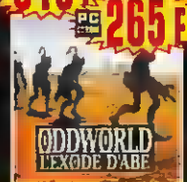
PC CDROM

Age of Empires Rise of Rome	195 F
Anno 1602	295 F
Arcanes	285 F
Baldur's Gate	295 F
Carmageddon 2	265 F
Fall Out 2	295 F
Get Medieval	195 F
Global Domination	315 F
Glover	285 F
Half Life	285 F
l'Age de Guerre	295 F
Mankind	265 F
Megaman X4	195 F
Moto Racer 2 Mix	295 F
O.D.T.	305 F
Populous 3	315 F
Saga	315 F
Settlers 3	295 F
Shogo Mobile Armor	305 F
Sin	325 F
Speed busters	295 F

Boosters 16 F
Starters 60 F
MAGIC

315 F


COOL BOARDERS 3

315 F 265 F


ODDWORLD 2

395 F 295 F


ROGUE SQUADRON

Nos magasins sont ouverts tous les jours en Décembre !

375 F 275 F


TUROK 2

325 F


RIVAL SCHOOLS



3990 F

3990 F

PC MULTIMEDIA K6 300 3D

FALCOM CLASSICS VOL 2

A l'époque, Y'S était aussi connu que Zelda par les amateurs d'action RPG. Il faut dire que le deuxième épisode de cette saga est un jeu mythique qui a marqué son époque !

Le second volume de la compilation Falcom Classics contient Asteka 2, inconnu au bataillon des jeux consoles, mais qui doit sûrement être issu du PC-98 de Nec, une machine qui a supporté nombre de RPG (et de jeux érotiques) pendant les années 80. Ce titre assez atypique fait penser à Myst, par son côté aventure graphique agrémentée de phases RPG. Quant au second titre disponible, Y'S 2, c'est un action-RPG mythique, adapté sur des tonnes de supports (PC-Engine, MSX, SFC, Master System, PC-98...).

Y'S 2 possède une ambiance excellente, avec des musiques superbes ! Il est vraiment triste qu'on ait perdu la trace de Falcom, car à l'époque des 8 et 16 bits c'était un des meilleurs éditeurs de RPG. Y'S 2 constitue la fin de la première "saga". Le scénario est excellent et les énigmes sont nombreuses. Pour l'avoir fini à l'époque, en japonais puis en anglais, le Panda peut vous certifier qu'il en a bavé. Question durée de vie, vous en aurez pour votre argent ! Comme souvent avec les jeux Satum, vous trouverez quelques belles illustrations au format bmp, facilement récupérables sur un ordinateur.

Mais là où cette compilation devient très forte, c'est qu'elle comprend un répertoire avec les musiques en MP3, format de compression très populaire et d'excellente qualité.



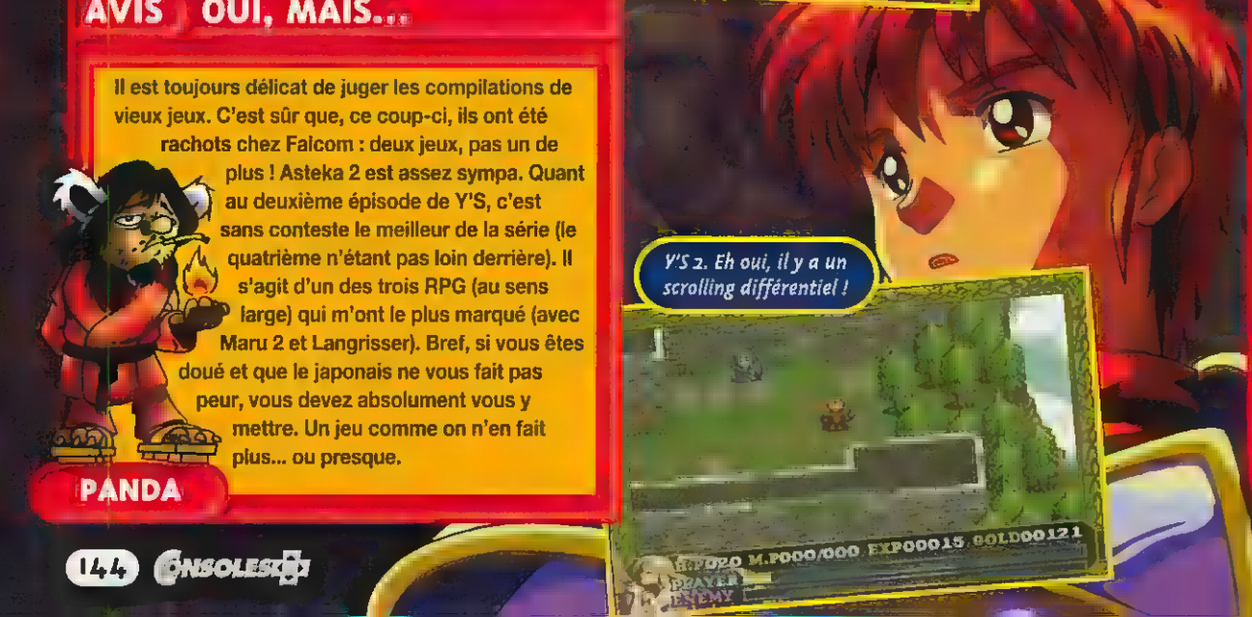
Asteka 2. On se balade pour trouver les zones à explorer.



Asteka 2. Un système d'icônes bien pratique vous aide à interagir avec la fenêtre graphique.



Y'S 2. Avant de sortir, on commence par s'acheter une épée et un bouclier.



Y'S 2. Eh oui, il y a un scrolling différentiel !

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : FALCOM
- Editeur : FALCOM
- 1 JOUEUR
- RPG
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -

PRESENTATION 85%
A l'époque, les dessins n'étaient pas très animés...

GRAPHISMES 83%
L'ensemble a relativement bien tenu le coup.

ANIMATION -%
Les personnages peuvent courir très vite.

MUSIQUE 89%
Excellente, avec des thèmes mythiques pour Y'S.

BRUITAGES 75%
Là, ça date un peu, mais ils ont le charme d'autrefois.

DUREE DE VIE 93%
Y'S 2 est très long, et avec Asteka 2 en plus, ça fait.

JOUABILITE 70%
Il faut être entraîné au RPG en japonais pour espérer s'en tirer.

INTERET 85%
... pour les amateurs de vieux RPG qui n'ont pas froid aux yeux, 70% pour les autres.

AVIS OUI, MAIS...

Il est toujours délicat de juger les compilations de vieux jeux. C'est sûr que, ce coup-ci, ils ont été rachots chez Falcom : deux jeux, pas un de plus ! Asteka 2 est assez sympa. Quant au deuxième épisode de Y'S, c'est sans conteste le meilleur de la série (le quatrième n'étant pas loin derrière). Il s'agit d'un des trois RPG (au sens large) qui m'ont le plus marqué (avec Maru 2 et Langrisser). Bref, si vous êtes doué et que le japonais ne vous fait pas peur, vous devez absolument vous y mettre. Un jeu comme on n'en fait plus... ou presque.

PANDA

GAGNE LA CONSOLE

"NOUVELLE GÉNÉRATION"

ET UN JEU SUR LE

3615 TCPLUS

36.15 : 2.23 FTTC/min



Small Soldiers



Malgré son succès mitigé aux Etats-Unis, Small Soldiers est un excellent film qui méritait d'être adapté en jeu vidéo.

TRANS-MUTATION

Vous trouverez bien des engins sur votre route. Souvent, il faudra prendre les commandes de ces machines pour ouvrir des portes, blaster des ennemis et, bien sûr, détruire toute forme vivante aux alentours.



On se croirait dans "La Guerre des étoiles".

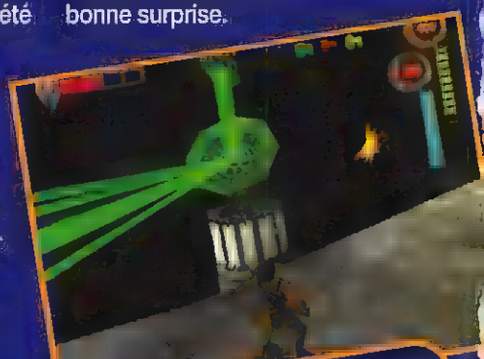


Ces robots peuvent se déplacer, mais pas sauter.



Un petit combat entre robots.

Dreamworks Interactive s'est occupé de convertir le film d'animation en images de synthèse sur Playstation. Le jeu n'a qu'un lointain rapport avec le scénario du film. Plus d'humains, plus de créateurs de jouets maladroits, plus de morveux trop gâtés, place au monde des Gorgonites et du Commando Elite. Dans le jeu, vous incarnez Archer, chef des Gorgonites dont la mission est de libérer ses compagnons, prisonniers des méchants (les Commandos Elite), qui ne veulent qu'une chose : anéantir les Gorgonites. A ce propos, Chip Hazard, leur chef, ressemble fortement au héros de Duke Nukem... La bataille commence en Gorgon et se poursuit sur 14 niveaux. Le principe du jeu est simple. Tirer sur tout ce qui bouge et trouver la sortie. Sous ses faux-airs de Tomb Raider, Small Soldiers s'apparente beaucoup plus à un Doom-like, avec son action trépidante. Le côté Tomb Raider n'est évident qu'avec les séquences de plates-formes et les secrets et talismans cachés. Archer est vu de dos, légèrement plus haut, et la caméra reste tout le temps derrière lui. Vous ne pourrez pas changer l'angle de vue. Heureusement, ce choix a été bon, puisque l'action est toujours visible. Archer peut aussi scruter le décor en vue subjective. Cette option lui permet de tirer n'importe où. Vous disposez de toute une panoplie d'armes variées, dont l'utilisation est conditionnée par des jauges d'énergie. Les multiples ennemis sont lockés automatiquement, vous permettant ainsi de vous concentrer sur l'esquive. La plupart sont les acolytes de Chip Hazard, et souvent, ce sont les plus coriaces. De votre côté, vous pouvez faire appel à vos amis grâce à une arme spéciale qui vous donnera un allié sur le champ de bataille. En mode 2 joueurs, vous pourrez choisir votre camp : celui des Gorgonites ou celui du Commando Elite. Finalement, malgré un aspect très bourrin, Small Soldiers a été une bonne surprise.



Cette parabole sert de "tremplin" aux rayons bleus ou verts. Tirez dessus.



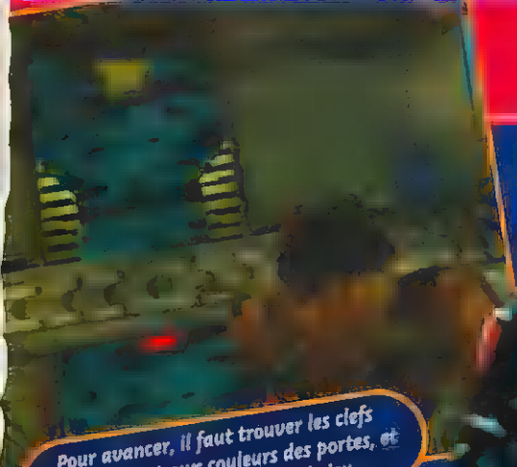
Vous pourrez faire apparaître vos compagnons pour vous aider dans la bataille.

AVIS OUI !



Avec cette grosse licence du film, je m'attendais à un jeu franchement médiocre, mais heureusement, Small Soldiers n'a rien à voir avec ce que je redoutais. Graphiquement, il est même plutôt bien foutu. Les niveaux ne sont pas très grands, mais parfois, je me perds facilement dans les couloirs, à trouver la suite du programme. De plus, les couleurs restent dans des tons très sombres, et ne changent pas beaucoup. Enfin, l'essentiel est la maniabilité, qui devient presque spontanée avec le pad analogique.

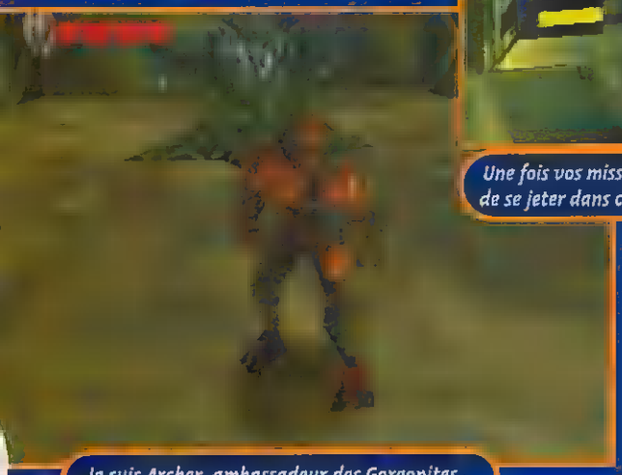
GIA



Pour avancer, il faut trouver les clefs correspondant aux couleurs des portes, et c'est comme ça dans tout le jeu.



Les nombreuses séquences de plates-formes ne sont fort heureusement pas trop galère.

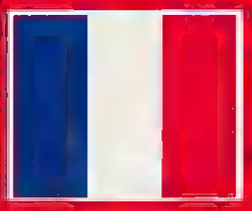


Je suis Archer, ambassadeur des Gorgonites...





Une fois vos missions remplies, un passage s'ouvrira. Il suffit de se jeter dans cette lumière pour passer au niveau suivant.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : DREAMWORKS
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- ACTION 3D
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC OU MOT DE PASSE)
- Compatible : PAD ANALOGIQUE DUAL SHOCK
- Vibrations : MOYENNES

PRESENTATION 80%

Pas d'intro. Les menus ne sont pas toujours très clairs.

GRAPHISMES 90%

Très fins. Les textures pixélisent peu, sauf de près en vue subjective.

ANIMATION 88%

3D sans défaut. Malgré le léger clipping, l'ensemble est tout à fait surprenant.

MUSIQUE 80%

Elle se fait très discrète. De plus, elle n'apporte pas grand-chose.

BRUITAGES 92%

Tous les persos ont leur réplique favorite, comme dans le film.

DUREE DE VIE 85%

Les niveaux sont assez répétitifs, mais la difficulté évolue progressivement.

JOUABILITE 89%

Maniabilité impeccable, mais commandes analogiques un peu raides près des murs.

INTERET 85%

Sans grande prétention, Small Soldiers bénéficie d'une réalisation léchée, qui amusera facilement, grâce à une jouabilité bien calculée.

SUR GRAND ÉCRAN

Le film "Small Soldiers" est signé par le génial réalisateur des "Gremlins", Joe Dante. Les effets spéciaux ont été réalisés par Industrial Light and Magic, qui avait déjà fait des miracles sur "Terminator" et "Jurassic Park". Avec des auteurs aussi prolifiques, le film est au final un très bon divertissement. De plus, les Américains en prennent pour leur grade ! A la rédac, on a tous adoré, alors courez-y !





AVIS NON !



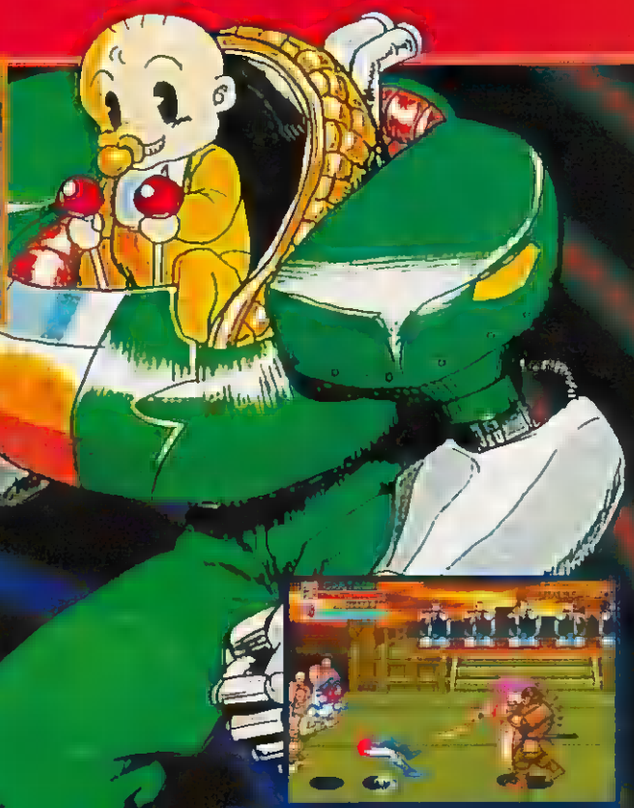
Small Soldiers me fait l'effet d'un Doom avec une vue à la troisième personne : recherche de clefs, destruction de tout ce qui traîne, bel arsenal... Tu avances, tu prends la clef, tu exploses du Marines... Les décors sont toujours identiques, ce qui ne manque pas de lasser encore plus. Je n'adhère pas non plus à la jouabilité : le perso glisse et donne l'impression d'être sur un skate. Il y a certes de bons éléments (comme la superbe musique ou les graphismes qui, même s'ils sont peu variés, sont léchés), mais je pense qu'en cette période il y a mieux dans le genre.

SPY



Un passage amusant sur l'eau, où il faut éliminer un boss en temps limité.

Captain COMMANDO



En ce moment, les éditeurs n'arrêtent pas de nous ressortir leurs vieux hits. Preuve que le marché souffre de morosité et que la situation n'est pas facile pour certains.

Captain Commando est un vieux jeu d'arcade, signé Capcom, qui a fait les jours heureux des amateurs de beat them all. Il faut dire que cet éditeur est un maître en la matière. Sur Playstation, et plus généralement sur 32 bits, c'est un genre qui est quasiment mort alors qu'il faisait fureur à une époque. Il faut dire que le principe n'a jamais vraiment évolué et que les jeux ont fini par se ressembler de plus en plus, d'où une certaine lassitude chez les amateurs...

Captain Commando vous propose de choisir entre quatre personnages qui vont devoir éclater la tête à tout ce qui bouge jusqu'au boss de fin de niveau. Pour y parvenir, ils ont à leur service un petit panel de coups, plus un spécial, qui, bien qu'il se révèle très efficace, leur fait perdre de l'énergie. Vous pourrez ramasser quelques armes en chemin : pistolet, lance-roquettes ou même un robot ! On peut jouer à deux simultanément, ce qui est beaucoup plus fun, même si on ne pas s'affronter. Cela dit quand on attrape un ennemi et qu'on le projette sur son comparse, celui-ci encaissera quelques dégâts.

Vous vous êtes fait couper en deux. Eh oui, à l'époque on faisait déjà dans le gore.



On peut prendre plusieurs types de robots, certains lancent du feu ou de la glace !

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : -

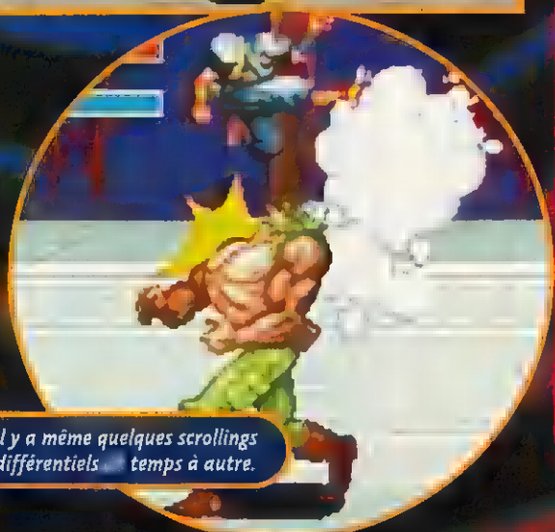
- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOM
- BEAT THEM ALL
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : -
- Compatible : DUAL SHOCK

AVIS OUI, MAIS...



Je dois avouer que je suis assez bonne poire et j'aime bien les jeux d'autrefois. Si, comme moi, vous êtes nostalgique des anciennes consoles, cette "faiblesse" ne devrait pas vous étonner. Captain Commando est un classique du beat them all, dans la lignée de Final Fight ; un genre complètement tombé en désuétude. Mais si on se laisse prendre au jeu (c'est-à-dire à la castagne générale) on oublie vite les graphismes un peu vieillots. A réserver toutefois aux fans du genre et aux "vieux de la vieille".

PANDA



Il y a même quelques scrollings différentiels de temps à autre.

PRESENTATION	Aussi dépouillée que le scooter de Niiico après une manif lycéenne.	60%
GRAPHISMES	Les couleurs sont un peu ternes. Les sprites sont de bonne taille.	70%
ANIMATION	Les mouvements sont assez peu décomposés, sinon c'est fluide.	78%
MUSIQUE	D'époque AHL I". Bref, ça date un peu...	79%
BRUITAGES	Pas mal, compte tenu du genre.	80%
DUREE DE VIE	Sans l'option "free play", le jeu est assez long...	-%
JOUABILITE	La prise en main est très bonne. Capcom oblige.	90%

INTERET 86%

...pour les fans de beat them all, 74 % pour les autres. Un jeu sympa mais qui a vieilli.

Spécial Playstation
Spécial Soluces



EXCLU !
4 jaquettes TIPS à glisser dans tes CD
Colin McRae Rally, Medievil, Future Cop, Cardinal Syn.

En vente chez ton marchand de journaux

DONALD & MICKEY

Dans la série des Sega Ages, voici une compilation de deux jeux de plates-formes qui avaient fait le bonheur de la Megadrive, il y a déjà quelques années.

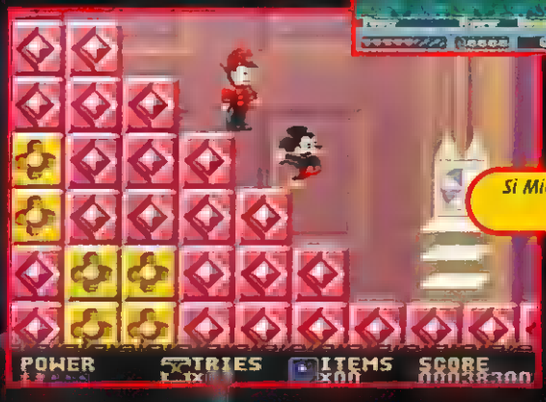


Donald est bien mal entouré, enfin tout est une question de timing.

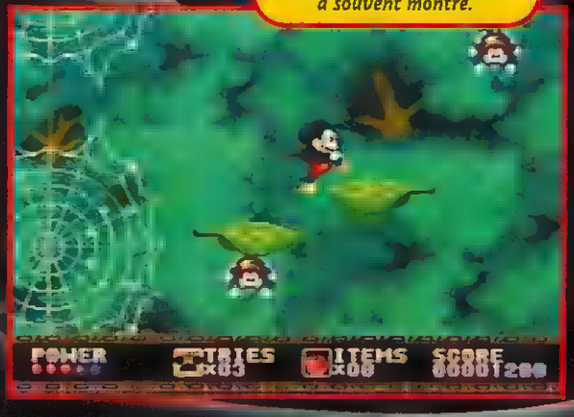
La série des Sega Ages regroupe, sous la forme de plusieurs compilations, les anciens hits de la Megadrive. Cette fois, on a droit à Mickey et à Donald, deux jeux de plates-formes en 2D, avec scrolling différentiel. Mickey, tout comme Mario, saute sur ses adversaires pour les éliminer, tout en rebondissant, ce qui lui permet de sauter plus haut. Mickey ramasse également des fruits, qu'il peut ensuite lancer sur les monstres. A la fin de chaque niveau, un boss l'attend au tournant. Quant à Donald, il lance des ventouses pour immobiliser ses ennemis pendant un court instant. Il récupère aussi quelques objets et le jeu est moins linéaire. On peut revenir un peu en arrière dans certains niveaux. Dans les deux cas, les héros possèdent une barre d'énergie. Ils ne meurent donc pas au premier mauvais coup. Ils bénéficient d'une maniabilité excellente, et nécessaire, car certains passage exigent beaucoup de précision. Ces deux jeux sont désormais des classiques, que vous mettrez pas mal de temps à terminer, car l'uncomme l'autre sont assez longs.



Un niveau de fini. Donald peut planter son drapeau d'explorateur



Si Mickey recule, il risque de tomber...



Un passage du jeu qu'on vous a souvent montré.

- Version : [illegible]
- Dialogues : [illegible]
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : SEGA
- Éditeur : SEGA
- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -

PRESENTATION 70%
Les présentations originales. Elles ont un peu vieilli.

GRAPHISMES 80%
A l'époque, c'était superbe... mais rien ne résiste au temps.

ANIMATION 84%
Très fluide, bien qu'un peu lente.

MUSIQUE 75%
Ils auraient pu la remastériser...

BRUITAGES 70%
On a entendu mieux.

DUREE DE VIE 95%
Deux très bons jeux qui vous tiendrons en haleine longtemps !

JOUABILITE 91%
Prise en main facile. Les héros répondent très bien.

INTERET 84%
... pour les nostalgiques, 72 % pour les autres. Deux jeux qui ont marqué à l'époque.

AVIS OUI, MAIS...



Mickey et, dans une moindre mesure, Donald étaient deux fantastiques jeux de plates-formes. Même s'ils ont vieilli, ils restent toujours sympas à jouer. D'autant qu'avant d'en voir la fin, vous en avez pour un bon moment. Bref, si les graphismes ne vous rebutent pas et si vous êtes un brin nostalgique, vous devriez craquer. Par contre, si vous êtes du genre à ne jouer qu'aux dernières nouveautés, passez votre chemin. On pourra juste regretter qu'ils n'y ait que deux jeux. Trois ou quatre, ça aurait été tout de suite plus sympa.

PANDA

CONCOURS

Du 25 novembre 98 au 26 janvier 99

O.D.T

TOUS LES MOIS GAGNE :

Encore 2 mois de folie !

1 PLAYSTATION



Participe sur le 3615 TCPLUS* et au 08 36 68 11 41*
50 gagnants par mois

5 JEUX O.D.T SUR PLAYSTATION



44 MONTRES O.D.T

Pour découvrir le secret de la perle verte
de la carte O.D.T que tu as trouvé dans Consoles+ de novembre ou dans le jeu O.D.T, note bien cet indice :
Mise sur une énergie rayonnante...

Augmente tes chances de gagner !
Récolte 500 points supplémentaires en répondant à la question bonus :
Combien y-a-t-il de pages dans le numéro de Consoles + ?

*36.15 et 08 36 68 11 41 : 2.23 FTTC/min

PlayStation

CONSOLES+

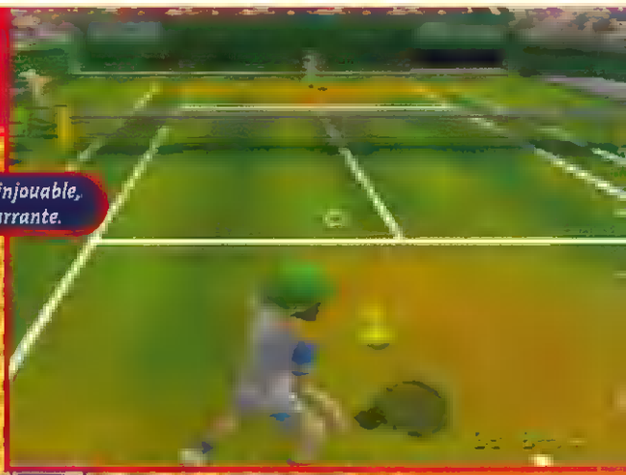
PSYGNOSIS

Extrait du règlement : Le concours "O.D.T" est un jeu gratuit et sans obligation d'achat qui se déroule du 28 octobre au 26 janvier 1999 minuit. Il est doté de : 3 PlayStation, 15 jeux O.D.T sur PlayStation et 132 montres O.D.T. Il est divisé en trois parties : du 28/10 au 24/11, du 25/11 au 22/12, du 23/12 au 26/01.Pour participer, il suffit de répondre à une série de questions par minitel sur 3615 TCPLUS* ou par téléphone au 08 36 68 11 41*. Les 50 gagnants de chaque partie seront déterminés selon les meilleurs scores obtenus. En cas d'ex aequo, un tirage au sort sera effectué sous contrôle d'huissier. Le règlement est déposé en l'étude Simonin Conty, 54 rue Taitbout, 75009 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles + Concours O.D.T, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

Let's SMASH



Les coups forts sont assez difficiles à maîtriser, vu qu'il faut les préparer longtemps à l'avance.



Une vue assez injouable, mais bien marrante.

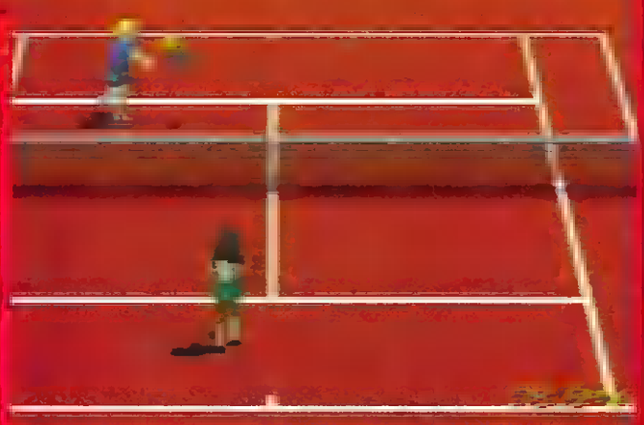


Les smash sont trop puissants pour être sauvés, à moins d'un plongeon héroïque.

Il manquait un jeu de tennis à la ludothèque de la Nintendo 64. Hudson a décidé de combler ce manque. Voilà qui devrait ravir les sportifs en herbe comme notre Switch !

Let's Smash est un jeu de Tennis en 3D, mais qui ressemble beaucoup à un jeu avec des sprites. Il y a plusieurs vues disponibles, dont une subjective qui vous met à la place de la balle et qui est assez marrante, mais deux seulement sont utiles. Vous jouerez sur plusieurs surfaces : terre battue, gazon, synthétique... en modes Tournoi ou Championnat (vous aurez alors absolument besoin d'une carte mémoire). Il y a aussi un mode Entraînement pour s'habituer au jeu. Vous pouvez faire des coups normaux ou lobés. Vous modifiez leur puissance avec le pad analogique. Suivant votre position par rapport à la balle, vous pourrez placer celle-ci de façon très réaliste. En appuyant sur la gâchette tout en utilisant un coup normal, votre joueur arme son tir puis frappe la balle de toutes ses forces. Le jeu au filet est possible, et on peut smasher, faire des amorties, et bien sûr se faire surprendre par des lobs. On peut également jouer en double (jusqu'à quatre simultanément).





Une volée bien placée, et vous remporterez l'échange.

- Version : IMPORT
- Dialogues :
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : HUDSON
- Éditeur : HUDSON
- TENNIS
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : MEM PACK
- Compatible : KIT VIBRATION

PRESENTATION 80%
On ne peut plus sobre... mais sur N64 on a rarement mieux.

GRAPHISMES 80%
En 3D, mais très dépouillés avec des décors assez simples.

ANIMATION 85%
Assez fluide et rapide. Bref, ça roule comme un Switch...

MUSIQUE 70%
Extrêmement classique, on l'oublie vite.

BRUITAGES 77%
Quelques digits vocales, et des rebonds sympas.

DUREE DE VIE 90%
Seul ou à plusieurs, vous en avez pour un bon moment.

JOUABILITE 90%
Bonne prise en main. Le jeu est à la fois complet et précis.

INTERET 89%
Un jeu de tennis en 3D maniable, ça tient du miracle ! Votre N64 en redemandera.

AVIS OUI !

Let's Smash est dans l'esprit du vieux Smash Court Tennis (du même éditeur) sorti sur Nec il y a bien longtemps. Un jeu très jouable, assez facile d'accès, mais très précis. Il garde les mêmes qualités et est très fun. Même s'il est en 3D, il reste maniable. Il est juste un peu simple graphiquement mais, à part ça, c'est un bon petit jeu dont les amateurs de tennis sur Nintendo 64 auraient tort de se priver.



PANDA



COPIER, C'EST TUER !

Copier, c'est tuer ? Oui, c'est tuer les talents qui inventent les jeux vidéos ou les logiciels de loisirs en général. Et dans un pays dont la première richesse sont les idées, c'est détruire la capacité d'investissement de ceux qui les développent. C'est donc mettre en danger de mort l'avenir de la création.

Pour le public aussi, copier c'est tuer. C'est supprimer les ressources vitales qui lui assurent en retour l'originalité et le renouvellement de ses programmes.

Dans un marché submergé de copies, qui aura encore les moyens de créer les jeux vidéos et les logiciels de loisirs que tous souhaitent ?

Pour la loi —que nul n'est censé ignorer— la copie de logiciels est interdite. Elle est assimilée à un acte de piraterie et, à ce titre, condamnée comme contrefaçon.

Certes, chacun peut se persuader qu'en copiant seul dans son coin, il ne fait de tort à personne.

Mais on ne peut tolérer la généralisation d'un délit au point de lui sacrifier l'emploi, la création et l'industrie qui les développent.

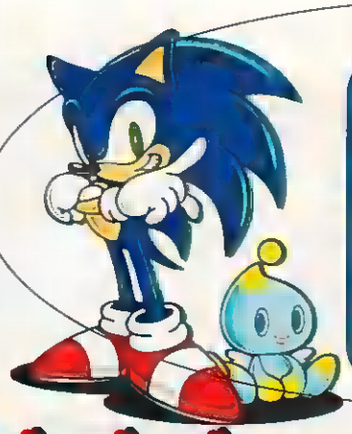
Il est aussi facile d'être inconscient qu'intolérant. Mais lorsque l'on aura tout copié, il n'y aura plus rien à copier.



Syndicat des Editeurs de Logiciels de Loisir
e-mail : infos@sell.fr - web : www.sell.fr

SELL

POWER GAMES



VENEZ DECOUVRIR LA DREAMCAST, LA NOUVELLE CONSOLE 128 BITS DE SEGA !!
DISPONIBLE FIN NOVEMBRE EN VERSION JAPONAISE.
JEUX DISPONIBLES A LA SORTIE :
VF3 • KILLY • PENPEN • GODZILLA • SONIC

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLÉPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU **01 43 79 12 22**

Infos sur les dates, tarifs, jeux et accessoires par téléphone. Réservation dès maintenant !

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES LES DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE

SEGA DREAMCAST

NOUVEAU



NEUF IMPORT DREAMCAST

JEUX DREAMCAST























SATURN

IMPORT



SATURN IMPORT

MARVEL SUPER HEROES CB	399 F
MARVEL SUPER HEROES RAM	499 F
SHINING FORCE 3 PART 2	349 F
SHINING FORCE 3 PART 3	349 F
REAL BOUT COMPILATION	349 F
SAMURAI SPIRIT COMPILATION	349 F
RADIANT SILVERGUN	399 F

KING OF FIGHTERS COLLECTION	449 F
WACHENRODER	349 F
CAPCOM GENERATION VOL 1	349 F
CAPCOM GENERATION VOL 2	349 F
GENSO SUIKODEN	299 F
GUARDIAN FORCE	349 F
FALCOM CLASSICS PART 2	399 F
COTTON BOOMERANG	399 F
STRIKER 45 PART 2	399 F
DRAGON FORCE 2	399 F
DEEP FEAR	299 F
LUNAR II : ETERNAL BLUE	449 F
VIRUS	199 F
DRACULA X	299 F
JOYPAD OCCAZ	99 F
CABLE RGB	99 F
GUN VIRTU COP	149 F
ACTION REPLAY 4 IN 1	249 F
CARTE 4 MB CAPCOM	149 F

NOUVEAU : FILMS ET LECTEURS DVD TOUTES ZONES. TEL !!!

PORTABLES

NOUVEAU



NEUF CONSOLES

GAMEBOY COULEUR

GB COULEUR PLUSIEURS COLORIS	TEL.
ZELDA	TEL.
TETRIS DELUXE	TEL.
MARIO LAND 2	TEL.
KING OF FIGHTERS 98	TEL.
V RALLY	TEL.
SUPER MARIO LAND 2	TEL.

NEO GEO POCKET

CONSOLE PLUSIEURS COLORIS	TEL.
KING OF FIGHTERS R1	TEL.
NEO GEO CUP SOCCER 98	TEL.
POCKET TENNIS	TEL.
BASEBALL STARS	TEL.
PUZZLE	TEL.
SAMURAI SPIRIT	TEL.
FATAL FURY	TEL.









NINTENDO 64

NOUVEAU



JEUX EURO. ACCESSOIRES

JEUX VERSION FRANCAISE

1080 SNOWBOARDING	TEL.
BANJO & KAZOOIE	TEL.
BODY HARVEST	TEL.
BOMBERMAN HEROES	TEL.
BUCK BUMBLE	TEL.
BUST A MOVE 3	TEL.
HOLY CENTURY MAGIC (QUEST 64)	TEL.
CONKER QUEST 64	TEL.
DUKE NUKEM TIME TO KILL	TEL.
EXTREME G2	TEL.
F ZERO X VF	TEL.
F1 WORLD GRAND PRIX	TEL.
GOLDEN EYE	TEL.
ISS ■	TEL.
MISSION IMPOSSIBLE	TEL.
NBA LIVE 99	TEL.
NASCAR 99	TEL.
STAR WARS ROGUE SQUADRON	TEL.
SUPERMAN	TEL.
TONIC TROUBLE	TEL.
TOP GEAR OVERDRIVE	TEL.
TUROK 2	TEL.
V RALLY 64	TEL.
WCW REVENGE	TEL.
WIPEOUT 64	TEL.
YANNICK NOAH ALL STARS TENNIS	TEL.
ZELDA	TEL.

JEUX OCCAZ FRANCAISE

MARIO 64	199 F
WAVE RACE ■■	199 F
EXTREME G	199 F
ISS PRO	199 F
■■ POLE POSITION 64	199 F
BOMBERMAN 64	199 F
NAGANO WINTER OLYMPICS	199 F
MARIO KART 64	199 F
DIDDY KONG RACING	199 F
TUROK 64	199 F
PILOTWINGS 64	199 F
MISCHIEF MAKERS	199 F
MULTI RACING CHAMP.	199 F
LAMBORGHINI 64	199 F
LYLAT WARS	199 F
TOP GEAR RALLY	249 F
FIFA SOCCER 98	249 F
GOLDEN EYE	249 F
FORSAKEN	249 F
KILLER INSTINCT	249 F













Réalisation

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

POWER GAMES

MODIFICATION PLAYSTATION



GARANTIE 3 MOIS
POSE EN 30 Min.
TEL

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS
Tél : 01 43 79 12 22
Fax : 01 43 79 11 05

OUVERT
DU LUNDI AU SAMEDI
DE 10H A 19H

3615 POWER GAMES

Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleurs conditions du marché

OUVERTURE D'UN NOUVEAU MAGASIN
27 rue Tupin - 69002 Lyon
Tél : 04 78 37 15 70
OUVERT
DU LUNDI DE 14H A 19H
DU MARDI AU SAMEDI DE 10H A 19H

A L'OCCASION DES FETES, LES MAGASINS POWER GAMES RESTERONS OUVERT TOUS LES JOURS DE LA SEMAINE Y COMPRIS LES DIMANCHE 13, 20, 27 JUSQU'A 20H. NOUS VOUS SOUHAITONS A TOUS DE BONNE FETES DE FIN D'ANNEE.

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

Infos sur les dates, tarifs , jeux et Réservation par télephone !

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE

NOUVEAU

790F
CONSOLE LIVREE AVEC UNE MANETTE DUAL SHOCK ET UN CD DE DEMO.



PLAYSTATION
NEUF PLAYSTATION

JEUX FRANCAIS

ABSOLUTA FOOTBALL	339 F
ACTUA GOLF ■	339 F
ACTUA SOCCER 3	339 F
ACTUA TENNIS	339 F
ALERTE ROUGE : MISSIONS TESLA	299 F
APOCALYPSE	339 F
ATLANTIS	339 F
AZURE DREAMS	339 F
BUST A GROOVE	339 F
BREATH OF FIRE 3 VF	339 F
DUKE NUKEM TIME TO KILL	339 F
C3 RACING	349 F
CINQUIEME ELEMENT	339 F
COLIN MAC RAE RALLY	339 F
COLONY WARS 2	339 F
COOL BOARDERS 3	339 F
CONSTRUCTOR + MEMORY CARD	339 F
EGYPTE	339 F
EXODE D'ABE : ABE ODYSSEY 2	339 F
FIFA SOCCER ■	339 F
FORMULA ONE 98	339 F
DARIUS G	339 F
GRAND THEFT AUTO	299 F
GTA PLATINIUM	169 F
HEART OF DARKNESS	339 F
ISS PRO 98	339 F
JOHN MADDEN NFL 99	339 F

JEUX FRANCAIS

KNOCKOUT BOXING	339 F
LEGEND SWORD AND BLOOD	339 F
MEDIEVIL	329 F
MORTAL KOMBAT 4	329 F
MOTOR RACER 2	339 F
NASCAR RACING ■	339 F
NBA LIVE 99	339 F
NHL HOCKEY 99	339 F
NINJA	339 F
O.D.T	339 F
POCKET FIGHTER	339 F
PSYBADEK	339 F
RIVAL SCHOOLS	339 F
RUSHDOWN	339 F
SCARS	339 F
SMALL SOLDIER	339 F
SPYRO THE DRAGON	339 F
TEST DRIVE 5	339 F
TEKKEN 3	339 F
TENCHU	339 F
TIGER WOODS 99	339 F
TOCA TOURING CAR 2	339 F
TOMB RAIDER 3	339 F
VICTORY BOXING 2	339 F
WILD ARMS	339 F
XMEN VS STREET FIGHTER	339 F
YAM. NBAH ALL STARS TENNIS	339 F















PLAYSTATION
occasion PLAYSTATION

NBA JAM EXTREME	99 F
TOTAL NBA 96	99 F
SLAM AND JAM 96	99 F
ADIDAS POWER SOCCER	99 F
FIFA SOCCER 96	99 F
PORSCHE CHALLENGE	99 F
FORMULA ONE 96	99 F
HEXEN	99 F
VIEW POINT	99 F
LITTLE BIG ADVENTURE	99 F
SOVIET STRIKE	99 F
RIDGE RACER REVOLUTION	99 F
FIFA SOCCER 97	99 F
COMMAND ■ CONQUER	99 F
LEGACY ■ KAIN	99 F
TUNNEL B1	99 F
I■ PRO	99 F
JP2 : LE MONDE PERDU	99 F
PORSCHE CHALLENGE	99 F
FADE TO BLACK	99 F
STREET RACER	99 F
TOMB RAIDER	99 F
STAR GLADIATOR	99 F
NBA ■ THE ZONE	99 F
NEED FOR SPEED 2	99 F
CRASH BANDICOOT	99 F
TIME COMMANDO	99 F
TOCA TOURING CAR	129 F
ALIEN TRILOGY	129 F
V RALLY	129 F
RELOADED	129 F
BUST A MOVE 2	149 F
SPIDER	149 F
WING COMMANDER 4	149 F
SUIKODEN	149 F
VANDAL HEARTS	149 F
BLAZING DRAGONS	149 F
CITE DES ENFANTS PERDU	149 F
PLAYE■ MANAGER	149 F
DUKE NUKEM	149 F
RAGE RACER	149 F
NAGANO WINTER OLYMP.	149 F
RAPID RACER	149 F
NBA LIVE 97	149 F
SNOWRACER 98	149 F
G POLICE	149 F
SYNDICATE WARS	149 F
MDK	149 F
ABE ODYSSEY ODDWORLD	149 F
DYNASTY WARRIORS	149 F
CROC	149 F
EXTREME SNOWBREAK	149 F
COLONY WARS	149 F
JERSEY DEVIL	149 F
TOMB RAIDER 2	199 F
BLOODY ROAR	199 F
NIGHTMARE CREATURES	199 F
ALERTE ROUGE	199 F
STREET FIGHTER EX	199 F
CRASH BANDICOOT 2	199 F
INT.CHAMP. RALLY	199 F
COURRIER CRISIS	199 F
FINAL FANTASY 7	199 F
BOUCLIERS QUETZACOAL	199 F
DARK FORCES	199 F
X MEN	199 F
MARVEL SUPER HEROES	199 F
MOTO RACER	199 F
MEN IN BLACK	199 F
DEATHTRAP DUNGEON	199 F
DIABLO	199 F
JET RIDER 2	199 F
AUTO DESTRUCT	199 F
COOLBOARDERS 2	199 F
NUCLEAR STRIKE	199 F
ONE	199 F
THEME HOSPITAL	249 F
DARK OMEN	249 F
NEED FOR SPEED 3	249 F
RESIDENT EVIL 2	249 F
GRAN TURISMO	349 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

MEGA TOP



PLAYSTATION
NEUF PLAYSTATION

JEUX IMPORT JAPON

LIBERO GRANDE	499 F
RTYPE DELTA JAP	499 F
MSH VS STREET FIGHTER JAP	TEL .
LEGAIA DENSETSU RPG	499 F
RALLY DE AFRICA	499 F
STREET FIGHTER ZERO 3 JAP	499 F
THOUSAND ARMS	499 F
RIDGE RACER 4 JAP	499 F
RIDGE RACER 4 + MANETTE	599 F
POPOROGUE	499 F
EIRGHEITZ	499 F
FIGHTING ILLUSION K-1 98	499 F
TALES OF FANTASIA	499 F
TAMAMAYU MONOGATARI RPG	499 F
CHOCOBO DUNGEON 2	499 F
1 ON 1	■ F
GENSO SUIKODEN 2	■ F
VAMPIRE SAVIOR EX JAP	449 F
BRAVE SAGA	499 F
GOEMON GANBARE	499 F
HARDEDGE	499 F

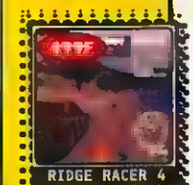
JEUX IMPORT USA

RIVAL SCHOOLS	349 F
PARASITE EVE	429 F
METAL GEAR SOLID	TEL .
TALES OF DESTINY	369 F
KARTIA	399 F
MASTERS OF MONSTERS	399 ■
BRAVE FENCER MUSASHI	TEL .
ALIEN RESURRECTION	399 ■
COOLBOARDERS 3	349 F
XENOGEARS	399 F
TWISTED METAL 3	399 F
MESSIAH	399 F
CRASH BANDICOOT 3	349 F
CLOCK TOWER ■ ■	399 F
OGRE BATTLE	399 F
TACTIC OGRE	399 F
FINAL FANTASY TACTICS	399 F
GRAN STREAM SAGA	399 F
KENSEI	399 F
LUNAR SILVER STAR STORY	TEL .













PLAYSTATION
accessoires PLAYSTATION









BON DE COMMANDE A RETOURNER UNIQUEMENT A POWER GAMES 31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : ..... TEL : .....

ADRESSE : ..... CP : ..... VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] EXPIRE [ ][ ][ ][ ]

Réalisation

SPEEDY GONZATEST



Arriba, la fiesta continue ! A Noël, avec tous ces titres qui sortent, je ne sais plus où donner du sombrero. Par contre, toujours pas de simulateur de bronzette avec un pad en forme de Corona. Sur ce, je retourne à l'ombre. Joyeux Noël à tous !

PLAYSTATION

ACTUA GOLF 3 [GREMLIN]

Décidément, la série des Actua ne restera pas dans les mémoires. Après un Actua Tennis lamentable et trois Actua Soccer vraiment moyens, Gremlin s'entête à sortir des jeux de sport. Actua Golf 3 est à la hauteur de la série, c'est-à-dire passable. Très axé sur la simulation, le jeu propose toutes les options vitales à un jeu de golf. Hélas, les zooms et les rotations de caméra sont saccadés. De plus, quand on arrive sur le green, la visibilité est très réduite. On ne voit pas très bien le trou... Bref, les fondus de golf n'y trouveront pas leur compte.



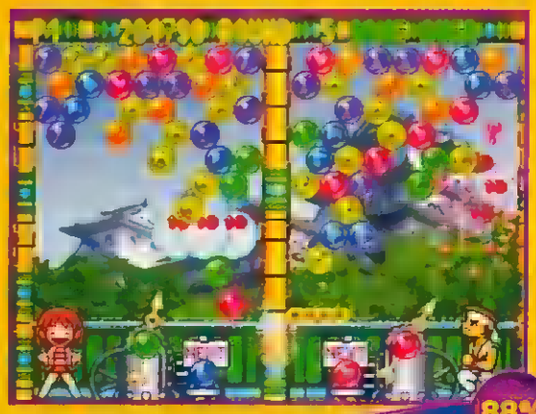
PLAYSTATION



SHADOW GUNNER [UBISOFT]

Les jeux de méchas sont l'apanage des Japonais. Alors quand Vertex et Ubi Soft se décident à en faire, on frôle la catastrophe. Dans Shadow Gunner, vous incarnez un robot armé jusqu'aux dents, et les missions sur fond de guerre nucléaire ne sont que des prétextes pour étancher votre soif de destruction. Vu de dos, le robot vaque à ses occupations sur des décors un peu vides. Comme la maniabilité est lamentable, les combats se transforment vite en suicide. Pas moyen d'éviter les tirs ennemis. En fait, ce jeu n'a aucune finesse. Les fans de méchas se tourneront plutôt vers le vieux Kileak the Blood ou vers Macross.

NINTENDO 64



BUST A MOVE 3 DX [ACCLAIM]

Depuis son apparition en arcade, Bust a Move reste toujours aussi fun. Nous avons droit cette fois-ci à la version 3DX. Principale nouveauté pour ce casse-tête génial : le jeu à quatre joueurs. L'écran se splitte alors en quatre parties verticalement ; malheureusement, les écrans sont beaucoup trop petits pour apprécier le jeu à sa juste valeur. Ensuite, un petit éditeur vous permet de créer vos propres tableaux. Enfin, des petits jeux séparent certains niveaux, vous donnant la chance de gagner plus de points. Bref, Bust a Move 3DX est toujours aussi fun, mais il ne contient pas assez de nouveautés pour justifier son achat si vous possédez les anciennes versions sur une autre console.

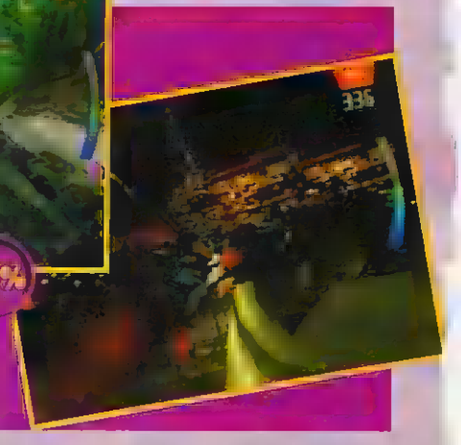
PLAYSTATION

STREAK [GT INTERACTIVE]

Les jeux de glisse ont trouvé leur public, et les titres sortent à la pelle. Streak ne vous propose pas de snowboard ni de skate board, mais de l'overboard, dans une ambiance thrash metal rock futuriste. Il ne faut pas s'étonner quand on connaît le développeur Singletrac, qui avait déjà signé Twisted Metal. Streak se résume à une course entre quatre concurrents. On peut bien sûr faire des tricks dans les circuits aux décors très variés, mais l'important est la position dans la course. Malheureusement, la maniabilité n'est pas au top. On se prend tous les murs, et les sauts sont loin d'être concluants. Bref, Streak est un petit jeu de glisse qui fait pâle figure à côté des Coolboarders, Proboarders et autres Snowracer.







La Nintendo 64 a son magazine!



L'ACTUALITÉ Nintendo 64

+

LE CALENDRIER 1999 EN CADEAU !



LE seul MAGAZINE OFFICIEL NINTENDO

TIPS

Magique... C'est trop la fête ! Plein de consoles nouvelles, Neo-Geo Pocket, Dreamcast et Game Boy Couleur, je sens que l'année va se terminer en beauté. Et puis, ce mois-ci, Zelda arrive en France. Depuis le temps qu'on l'attend notre prince charmant. Bref, on ne sait plus où donner de la tête... Pour tous ceux qui bloquent dans un jeu d'aventure ou qui souhaitent découvrir plus à fond un jeu de baston, sachez que le nouveau hors-série Consoles+ Playstation est dispo en kiosque. Pour avoir des news, se débloquer ou poser des questions, rejoignez-moi sur le 3615 TCPLUS (2,23 F/min), j'y anime la hot-line (plus la peine d'appeler à la rédac). Ce mois-ci je vous offre, heu... des tips, des astuces des cheat-codes et des mots de passe magiques. Magique le Switch, non ? Allez, régalez-vous, mais pas d'indigestion, le mois prochain sera chargé.

Switch, lycéen en grève depuis six ans

PLAYSTATION

CARDINAL SYN (PAL)

Il y a peu de temps, je vous révélais les codes pour accéder aux personnages cachés. Comme vous avez pu vous en apercevoir, Kron était absent de la liste.

Ce n'est pas une marque de bière, mais un énorme dragon. Pour l'instant on n'a pas encore trouver de codes pour jouer Syn. Mais qui sait, peut-être un jour...



Note : le code qui suit s'effectue sur l'écran "Press Start". Un son confirme la validité du tip.

POUR JOUER AVEC KRON

Tapez : Haut, Bas, Haut, Bas, Triangle, Gauche, Droite, Gauche, Droite, Rond, R1, R2.

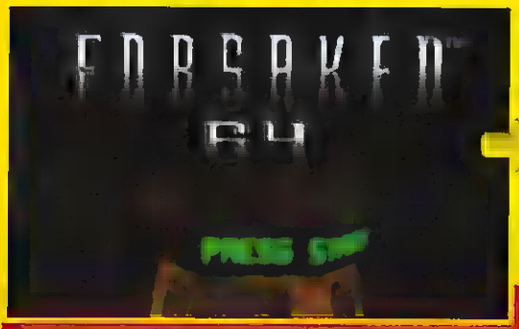


Le combat titanesque vous attend. A noter qu'il est possible de sélectionner deux fois Kron en mode Versus.

NINTENDO 64

FORSAKEN 64

Dans le n° 80 de l'excellent magazine que vous tenez entre les mains, je vous donnais quelques astuces au résultat plutôt amusant, mais certes peu efficace lorsque l'on veut en finir avec le jeu. Voir tous les niveaux sans craindre l'ennemi facilitera la tâche à beaucoup d'entre vous. Tout se passe à partir de l'écran-titre. Action !



Note : toutes les astuces qui suivent s'effectuent sur cet écran.

POUR CHOISIR SA MISSION

Tapez : [illegible], Haut, Haut, C-Haut, C-Bas, C-Bas



La preuve que ça marche, à vous les balades dans les niveaux inconnus et sombres!



Comme vous le voyez, une fois la partie engagée, toutes les missions sont disponibles.

POUR ÊTRE INVINCIBLE

Tapez : [illegible], Haut, Gauche, C-Gauche, C-Gauche, C-Bas.



Un message confirme la mise en place de la triche.



Invulnérable ! Fin de la [illegible] jeu !

D'AUTRES TIPS ? ILS

PLAYSTATION

SPICE WORLD (PAL)

"If you wannabe my lover", "Tell me what you want", toutes vos chansons préférées sont sur ce CD. En revanche, si vous aimez danser, Bust ■ Groove est nettement mieux.

Je possède un code pour voir les Spice Girls nues !!! Exclusif ! Et ce n'est pas le seul, il y aussi un code pour les transformer en grosses mémères et un autre pour ajouter de nouveaux pas de danse. Terrible... non ?



Note : toutes les astuces qui suivent s'effectuent sur l'écran de sélection du mode, après avoir choisi son personnage et en maintenant Start appuyé.

POUR VOIR LES SPICE GIRLS À POIL
Maintenez Start, et appuyez sur Rond, Triangle, Triangle, Rond. Ensuite, maintenez Start + Select + L1 + R1 + L2 + R2 jusqu'à l'apparition des filles.



Si c'est réussi, la manipulation principale apparaît.



Et voilà le résultat, c'est coquin, non ?



POUR AVOIR UN MODE "GROSSE VACHE"
Maintenez Start et appuyez sur Rond, Carré, Rond, Carré.

Plus moches, plus grosses, ce sont les vraies Spice Girls !

POUR AVOIR DES PAS DE DANSE SUPPLÉMENTAIRES
Maintenez Start et appuyez sur : Carré, Triangle, Rond, Triangle.

Comme pour les autres codes, l'inscription des boutons pressés confirme la validité du code.



PLAYSTATION

N2o (PAL)

N2o est renversant, vous évoluez dans des tunnels et ça tourne dans tous les sens. C'est un style de shoot'em up particulier que tout le monde n'apprécie pas. Les codes ne manquent pas, bien sûr, et ils sont très simples, voyez par vous-même.





Note : tous les codes qui suivent s'effectuent à l'intérieur des Options dans le menu qui convient ("entrer codes").



POUR CHOISIR SON NIVEAU
Tapez : Carré, Triangle, Rond, Triangle, Croix, Triangle, Carré, Croix.

C'est réussi, une inscription confirme la validité du code.

POUR ACCÉDER À TOUS LES NIVEAUX BONUS
Tapez : Trois fois Carré, Triangle, Rond, Triangle, Carré, Carré.

Les niveaux bonus vous attendent !





POUR AVOIR LE VAISSEAU CACHÉ
Tapez : Trois fois Croix, Carré, Triangle, Rond, Croix, Triangle.

Le voilà, il est à vous et rien que pour vous !

C'est en commençant la partie que vous découvrirez le choix du niveau.





Désormais, plus rien ne peut vous arrêter !

POUR AVOIR LES ARMES INFINIES
Tapez : Carré, Croix, Rond, Carré, Croix, Carré, Rond, Carré.

POUR AVOIR DES VIES INFINIES
Tapez : Rond, Croix, Croix, Triangle, Carré, Triangle, Carré, Rond.

SONT TOUS SUR LE 3615 TCPLUS
3615 2.23

NINTENDO 64

CHOPPER ATTACK

Les simulations de combat d'hélicoptères sont rares. Très rares. Chopper Attack est assez complet avec des missions variées et un choix de véhicules important. Un mode Debug vous permettra d'accéder à un nouveau mode avec des avantages intéressants.

POUR AVOIR UN MODE DEBUG

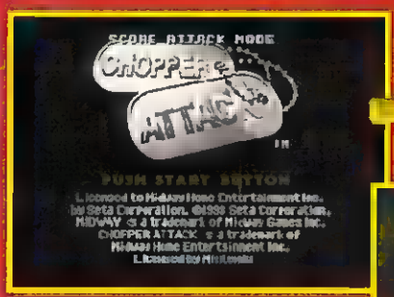
Le code s'effectue en maintenant la pression sur le bouton Z sur l'écran-titre et en appuyant sur : Droite, Gauche, Haut, Bas, A, B, Start.



C'est ici que le code s'effectue



Score Attack Mode, un nouveau mode uniquement accessible avec le mode Debug



Lorsque vous actionnez ce mode, un message apparaît en haut de l'écran-titre



Dans ce mode, il faudra abattre des ennemis jusqu'à la mort. Le but est de faire le meilleur score



La sélection du niveau est l'un des avantages de ce mode Debug



Lorsque vous choisirez un niveau, vous bénéficierez de 100 000 dollars d'achats

PLAYSTATION

MEDIEVIL
Action Replay – Xplorer

LE PLEIN D'INFINI

Flacons de vie infinis : 800F8518 0834

Note les deux codes qui suivent font bugger le jeu, désactiver l'AR avant la page titre puis l'A réenclencher une fois dans le niveau.

Energie infinie : 800F8514 012C

Argent infini : 800F862C 0FFF

Calice dispo : 800EED1C 0064

Bouclier d'or infini : 800F8634 00FF

Massue infinie : 800F85A0 0FF0

Grande épee infinie : 800F8598 0FF0

Eclair infini : 800F85C8 0FF0

Charge marteau toujours dispo : 800F8B72 0001

Couteaux infinis : 800F85A8 00C8

Poulets infinis : 800F85B0 00C8

Arbalète infinie : 800F85B4 00C8

Arc infini : 800F85B8 00C8

Arc de feu infini : 800F85BC 00C8

Arc magique infini : 800F85C0 00C8

CHOIX DE L'ARME

800F8520 000X (X=0-11)

Liste des armes

X=

0 : petite épée

1 : grande épée

2 : épée magique

3 : couteaux

4 : hache

5 : massue

6 : arbalête

7 : pilons de poulet

8 : bras

9 : foudre

A : arc

B : lance

C : marteau

D : arc de feu

E : arc de glace

F : magie régénératrice

10 : armure de Dragon

CHOIX DU BOU

800F8524 000X (X

X=

1 : Bouclier de cuivre

2 : Bouclier d'argent

3 : Bouclier d'or





TIPS
Tips, codes action replay... tout y est !

JEUX
Un max de cadox à gagner

HOT LINE
Tous les mercredis de 14h à 18h
réponse dans la 1/2 heure
à toutes vos questions

3615
TCPLUS

PREVIEWS
Les dates de sortie de tous les jeux

TESTS
Pour savoir ce qu'en pense la Rédac'

NEWS
Les infos de dernière minute en direct de la Rédac'

3615 + 2,23 F la minute

PLAYSTATION

COMMAND AND CONQUER - ALERTE ROUGE : MISSION TESLA (PAL)

Le meilleur wargame en temps réel sur Playstation... Certains diront pourtant que le jeu a subi peu d'innovations depuis le précédent épisode. Eh bien, pas moi.

Des astuces sont disponibles pour vous aider à mater les troupes adverses. Les tips sont un peu compliqués à expliquer, mais je vais y arriver.



Note : tous les codes qui suivent s'effectuent à l'aide du bouton Rond pendant une partie. Le curseur doit être en forme de flèche et les boutons de valider sont ceux placés sur la barre d'icônes servant à constituer les équipes.

POUR AVOIR LA CHRONOSPHÈRE
Tapez : Carré, Rond, Triangle, Croix, Rond, Rond.



La chronoporte vous permet de déplacer un de vos tanks instantanément d'un point à un autre de la carte.

POUR GAGNER 1000 DOLLARS SANS RIEN FAIRE OU PRESQUE
Tapez : Croix, Croix, Carré, Rond, Rond, Rond.





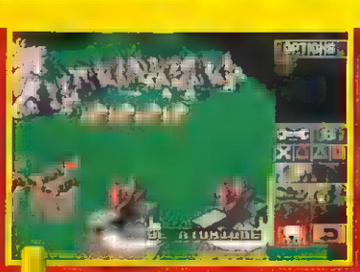
Avant, après. Pour accumuler de grosses sommes d'argent, il faudra faire l'astuce plusieurs fois.

POUR AVOIR LE RIDEAU DE FER
Tapez : Carré, Croix, Rond, Croix, Triangle, Triangle.



Le rideau de fer ne fonctionne que sur les véhicules, pas sur les hommes.

POUR AVOIR LA BOMBE ATOMIQUE
Tapez : Rond, Croix, Rond, Rond, Croix, Carré.





Placez la bombe à proximité des centrales, puis, une fois les dispositifs de sécurité anéantis, attaquez !

POUR DÉCOUVRIR LA CARTE
Tapez : Triangle, Triangle, Croix, Rond, Triangle, Carré.

La carte n'aura plus de mystère pour vous, pratique pour espionner la base ennemie.



POUR GAGNER LA PARTIE
Tapez : Rond, Rond, Triangle, Croix, Croix, Carré.

Et voilà, c'est dans la poche ! Facile, non ? Un peu trop peut-être...



POUR AVOIR LES PARADOMBES
Tapez : Trois fois Croix, Rond, Triangle, Carré.

Une fois l'attaque lancée, il faut un peu de temps aux renforts pour arriver.



100 % SOLUCES • 100 % SOLUCES

HORS SERIE N° 10

LES SOLUCES COMPLÈTES DE

ALUNDRA
PARASITE EVE
TIME CRISIS
RIVEN



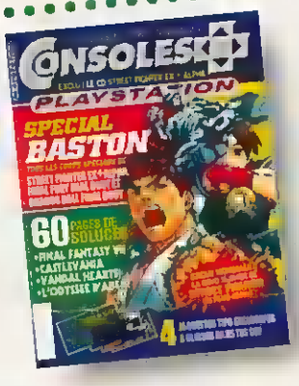


HORS SERIE N° 9
RESIDENT EVIL 2
GRAND THEFT AUTO
ALERTE ROUGE



HORS SERIE N° 8
TOMB RAIDER II
CRASH BANDICOOT 2
LES BOUCLIERS DE QUETZALCOATL
RESIDENT EVIL D.C.
L'ODYSSÉ D'ABE
FINAL FANTASY VII

EN CADEAU :
LA DÉMO JOUABLE DE GEX 3D



HORS SERIE N° 7
FINAL FANTASY VII
L'ODYSSÉE D'ABE
QVANDAL HEARTS
CASTLEVANIA

EN CADEAU :
LA DÉMO JOUABLE DE STREET FIGHTER EX+ ALPHA



HORS SERIE N° 5
LITTLE BIG ADVENTURE
LEGENCY OF KAIN
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET
SOUL EDGE
FINAL FANTASY VII

BON DE COMMANDE à retourner à CONSOLES+ - BP 53, 77932 Perthes cedex - Tél.: 01 64 81 20 23

Réf./Nom	Prix*	Qté	Montant
HS10 / 450014	50 F	x	
HS9 / 450013	50 F	x	
HS8 / 450008	64 F	x	
HS7 / 450009	64 F	x	
HS5 / 450007	48 F	x TOTAL	

Ci-joint mon règlement de : _____ F
à l'ordre ■ Consoles + ☐ Chèque bancaire ■ postal
☐ Carte bancaire dont voici le numéro : |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Date d'expiration de ma carte : |_|_|_|_|
(* port inclus)

Nom ..... **Prénom** .....
Date de Naissance .....
Adresse .....
.....
Code Postal |_|_|_|_|_| **Ville** .....

Signature :

JE RECEVRAI MA COMMANDE DANS UN DÉLAI DE 4 SEMAINES APRES ENREGISTREMENT DE MON RÉGLEMENT

NINTENDO 64

IGGY'S RECKIN'BALLS

Une petite boule qui fonce à toute vitesse, c'est Iggy. Ambiance loufoque et structures en colimaçon vous feront passer un bon moment de détente. Comme vous vous en doutez, un gros paquet de codes est disponible. Transformer ses personnages, en avoir de nouveaux, récupérer des turbos infinis... c'est la totale !





Note : tous les mots de passe magiques s'inscrivent sur l'écran accessible du menu principal en pressant Z et R simultanément.

POUR AVOIR TOUS LES PERSONNAGES CACHÉS
Inscrivez : HAPPYHEADS



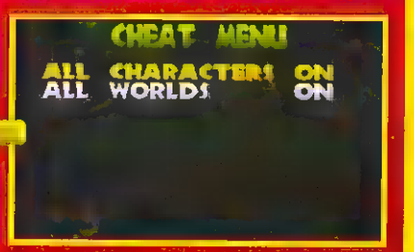
Même le gray de Roswell est disponible !

POUR ACCÉDER À TOUS LES MONDES
Inscrivez : THEUNIVERSE



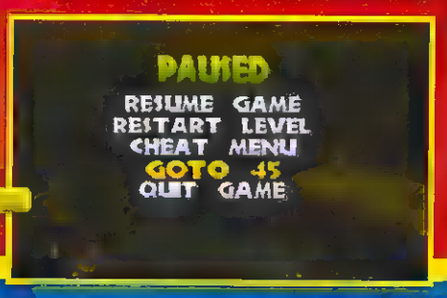


Comme tous les cheats sont cumulables, vous pourrez jouer avec un personnage secret dans un niveau inconnu !



En cours de jeu, pendant la Pause, un menu "Cheat" est disponible, il vous permet d'activer ou de désactiver un code.

POUR CHOISIR SON STAGE PENDANT LE JEU
Inscrivez : JUMPAROUND



L'option "GOTO" vous permet de skipper de niveau en niveau pendant la partie.

POUR AVOIR DES PERSONNAGES AVEC DES ATTRIBUTS MÉLANGÉS
Inscrivez : SWOPSHOP



N'oubliez pas que vous pouvez annuler une astuce qui ne vous plaît pas.

POUR AVOIR UN MODE NOIR ET BLANC AU CRAYON DE PAPIER
Inscrivez : ROLFHARRIS



C'est tout simplement injouable et d'aucune utilité, mais bon...



POUR AVOIR UN GROS PERSONNAGE
Inscrivez : TOOMUCHPIE

J'ai bien l'impression que ma petite boule a mangé trop tarte.

POUR AVOIR UN PETIT PERSONNAGE
Inscrivez : MICROBALLS



On dirait une puce savante tellement la boule est petite !



POUR AVOIR DES EFFETS DE LUMIÈRE SUPPLÉMENTAIRES

Admirez les effets de lumière. Magnifique, n'est-ce pas ?

POUR AVOIR LE REVÊTEMENT DE GLACE DANS TOUS LES NIVEAUX
Inscrivez : ICEPRINCESS



Attention ! évidement, ça glisse.



POUR AVOIR DES REVÊTEMENTS DE SLIME
Inscrivez : GOOEYGOOGOO

Avec ce code, vous serez ralenti, car le slime ça colle.

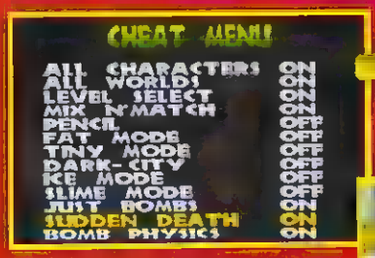
POUR N'AVOIR QUE LES BOMBES COMME "POWER-UP"
Inscrivez : BOMBERBALL

Le jeu est plus fun avec cette astuce, les explosions sont assez belles.



TIPS

POUR AVOIR LE MODE "MORT SUBITE"
Inscrivez : 1HITWONDER



Si vous êtes touché une fois, vous mourrez. Voilà qui devrait augmenter la durée de vie du jeu.

POUR AVOIR DES LOOKS DE PERSOS SUPPLÉMENTAIRES
Inscrivez : TOOMUCHFUN

Remarquez le nez de clown du personnage, parfois il aura une crête sur la tête.



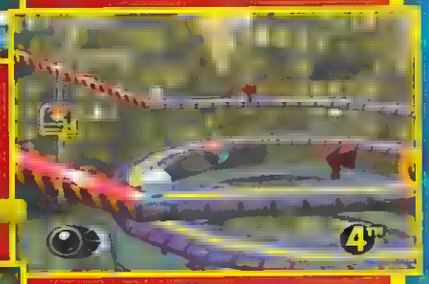


POUR VOUS DÉPLACER RAPIDEMENT
Inscrivez : NONSTOP

Votre personnage roulera sur lui-même pour se déplacer.

POUR QUE LES "POWER-UP" SOIENT REMPLACÉS PAR DES BOMBES
Inscrivez : NOGOODIE

Un résultat plutôt explosif !



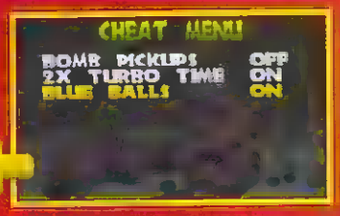


POUR QUE VOTRE TURBO DURE DEUX FOIS PLUS LONGTEMPS
Inscrivez : 2TIMES

Deux fois plus de chances d'arriver premier avec ce code.

POUR AVOIR DES "POWER-UP" À LA PLACE DES PROJECTILES BLEUS
Inscrivez : SHOOTSHOT

Tous les codes ne tiennent pas dans un seul tableau d'options.





POUR AVOIR DES EFFETS SPÉCIAUX SUPPLÉMENTAIRES
Inscrivez : OHMY

À chaque saut, vous bénéficierez d'une animation explosive et colorée.

POUR AVOIR DES TURBOS À L'INFINI
Inscrivez : GOBABY
Avec ce code, c'est trop facile de terminer premier.



3615 Consol plus * 2,23 F la mn
Ce serveur est indépendant du service minitel du magazine CONSOLES + (3613 TC PLUS)

Non le père Noël n'est pas une ordure !

Frais de port gratuit*
* Pour tout achat supérieur à 100 Francs
Le plus gros catalogue de jeux sur Minitel 7 jours sur 7 - 24h/24
Rachat cash de jeux d'occasion
Paiement en 48 h*
* à compter de la date de réception
Le meilleur serveur VPC sur le 36 15 depuis + de 5 ans

PLAYSTATION

BEST OF

TEST DRIVE 5	329 F
TAI CONCERTO	329 F
TOMB RAIDER 3	349 F
COOL BOARDER 3	349 F
CRASH BANDICOOT 3	349 F
TOCA TOURING CAR 2	349 F
ODDWORLD	349 F
WILD ARMS	349 F
FIFA 99	349 F
BREATH OF FIRE 3	349 F
RIVAL SCHOOL	349 F
APOCALYPSE	349 F
COLONY WARS 2	349 F
NBA LIVE 99	349 F
YANNICK NOAH TENNIS	349 F
X-MEN VS STREETFIGHITER	349 F
CRASH BANDICOOT 3 IMPORT US	419 F
XENOGEAR IMPORT US	429 F
METAL GEAR SOLID IMPORT US	449 F
toujours dispo	
SPYRO	349 F
FORMULA ONE 98	349 F
O.D.T.	349 F
NINJA	349 F
TENCHU	349 F

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

LES NEWS	
F ZERO X	399 F
V. RALLY	449 F
TUROK 2	449 F
HOLLY MAGIC CENTURY	449 F
EXTREM G 2	449 F
TOP GEAR OVERDRIVE	449 F
GEX 64	449 F
YANNICK NOAH TENNIS	449 F
EARTHWORM JIM 3D	449 F
WIPE OUT 64	449 F
ZELDA 64	479 F
toujours dispo	
180° SNOWBOARDING	389 F
F 1 WORLD GRAND PRIX	389 F
MISSION IMPOSSIBLE VF	399 F

A RETOURNER À CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT — TOTAL

COORDONNÉES
Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT
☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)

C + 12/ 98

Tél. 04 92 02 06 04
FAX 04 93 20 97 03

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles

MAXXI-GAMES

Ouvert 7 jours sur 7, pendant tout le mois de décembre !









































PlayStation
LE JEU VIDEO NOUVELLE GENERATION

Value Pack	990 F
Dual Pack	790 F
OKAZ modifiée	690 F



NINTENDO 64

Mario Pak (cons.+jeu)	790 F
OKAZ	590 F



Vous voulez concrétiser un projet d'ouverture ?

Alors rejoignez-nous !

Nous vous garantissons :

- nos prix d'achat grossistes
- nos livraisons chronopost
- notre service de livraison par voiture
- un renouvellement permanent de votre stock d'OKAZ
- un important budget publicitaire

Pour tout renseignement, contacter M. FRONTELA au : 01 48 05 88 68

PlayStation

ABSOLUTE FOOTBALL	329 F
ALUNDRA	329 F
BREATH OF FIRE 3	349 F
BUST A GROOVE	329 F
CAESAR PALACE 2	299 F
COLIN MC RAE RALLY	329 F
COLONY WARS VENG.	329 F
COOL BOARDER 3	329 F
COUPE DU MONDE 98	249 F
DUKE NUK. TIME TO KILL	329 F
EARTH WORM JIM 3D	329 F
FIFA SOCCER 99	349 F
FORMULA ONE 98	329 F
GRAN TOURISMO	249 F
ISS PRO 98	349 F
KNOCK OUT KINGS	329 F
MEDIEVIL	329 F
MORTAL KOMBAT 4	299 F
NBA LIVE 99	329 F
NHL HOCKEY 99	329 F
NINJA	329 F
O.D.T	329 F
ODDWORLD EXODUS	329 F
PARASITE EVE (US)	399 F
POINT BLANK	299 F
POINT BLANK + GUN	499 F
QUAKE	299 F
RAYMAN	299 F
RED ALERT MISS. TESLA	299 F
RIVAL SCHOOL	329 F
RUSHDOWN	329 F
SPYRO LE DRAGON	329 F
TEKKEN 3	349 F
TENCHU	329 F
TEST DRIVE	329 F
TOCA TOURING CAR 2	329 F
TOMB RAIDER 3	349 F
WARGAMES	299 F
WILD ARMS	349 F
X-MEN VS ST. FIGHTER	299 F
XENOGEAR (US)	399 F
YANNICK NOAH	329 F

Jeux OKAZ

BLOODY ROAR	219 F
BUSHIDO BLADE	219 F
CASTLEVANIA	219 F
COOL BOARDERS 2	219 F
CRASH BANDICOOT	219 F
DIABLO	219 F
DUKE NUKEM 3D	169 F
EXPLOSIVE RACING	169 F
FIGHTING FORCE	219 F
FINAL FANTASY 7	219 F
FORMULA KARTS	169 F
FORMULA ONE 97	169 F
FORSAKEN	219 F
G-POLICE	169 F
HEART OF DARKNESS	269 F
HERCS ADVENTURE	219 F
HERCULE	219 F
KLONOA	269 F
MEN IN BLACK	219 F
MOTO RACER	169 F
NAGANO	169 F
NBA LIVE 98	219 F
NBA PRO 98	219 F
NIGHTMARE CREATURE	169 F
NUCLEAR STRIKE	219 F
PITFALL 3D	219 F
POWER SOCCER 98	219 F
POWERBOAT RACING	169 F
RAGE RACER	169 F
RALLY CHAMPIONSHIP	219 F
RESIDENT EVIL	269 F
SNOW RACER 98	219 F
STREET FIGHTER 3D	219 F
TOMB RAIDER 2	169 F
VIPER	219 F

ACCESSOIRES

ACTION REPLAY	229 F
MEMORY CARD SONY	99 F
CABLE RGB + RCA	79 F
DUAL SHOCK	199 F

PlayStation PLATINUM

GUN VIBRAN SCORPION	149 F
CAESAR PALACE	149 F
COMMAND & CONQUER	149 F
CRASH BANDICOOT	149 F
CROC	149 F
DESTRUCTION DERBY	149 F
FORMULA ONE	149 F
GTA	149 F
HERCULE	149 F
ODDWORLD	149 F
PANDEMONIUM	149 F
RAYMAN	149 F
RESIDENT EVIL	149 F
TEKKEN	149 F
TOCA TOURING CAR	149 F
TOMB RAIDER	149 F
V-RALLY	149 F

NINTENDO 64

Jeux Neufs

1080° SNOWBOARD.	369 F
AIR BOARDERS 64	399 F
ALL STAR TENNIS	399 F
BANJO & KAZOOIE	369 F
BODY HARVEST	399 F
BOMBERMAN HERO	399 F
CONKER'S QUEST	399 F
DUKE TIME TOO KILL	399 F
EARTH WORM JIM 3D	399 F
EXTREME G2	449 F
F ZERO X	399 F
F1 WORLD GD PRIX	399 F
GEX 3D	399 F
GOLDENEYES	369 F
HOLY MAGIC CENTURY	399 F
ISS PRO 98	369 F
JOHN MADDEN 99	399 F
MISSION IMPOSSIBLE	399 F
NASCAR RACING 99	399 F
NBA LIVE 99	399 F
NHL HOCKEY 99	399 F
ST. WARS ROGUE SQUAD.	399 F
TONIC TROUBLE	399 F
TOP GEAR OVERDRIVE	399 F
TUROK 2	449 F
V-RALLY 99	399 F
WCW VS NWO REVENGE	399 F
WIPEOUT 64	399 F
ZELDA 64	TEL !

Jeux OKAZ

BLAST CORPS	169 F
BOMBERMAN 64	219 F
COUPE DU MONDE	319 F
DIDDY KONG RACING	219 F
DUKE NUKEM 3D	269 F
EXTREME	219 F
FORSAKEN 64	369 F
ISS PRO	269 F
LAMBORGINI 64	269 F
LYLAT WARS + VIB.	319 F
MACE THE DARK AGE	319 F
MARIO 64	169 F
MARIO KART 64	219 F
NFL QUATERBACK	319 F
NHL BREAKAWAY	319 F
PILOT WINGS	219 F
QUAKE 64	319 F
STAR WARS	219 F
TOP GEAR RALLY	269 F
TUROK	219 F
WAVE RACE	219 F
WCW VS NWO	319 F
YOSHI'S STORY	269 F

ACCESSOIRES

VIBREUR OFF.	149 F
VIBREUR + MEMORY	149 F
ADAPT.PASSEPORT	299 F
MANETTE COULEUR	149 F
MEMORY CARD OFF.	149 F
MEMORY CARD	79 F

Magasins MAXXI-GAMES

18, Rue de Jouy
75004 Paris
01 42 76 91 92

6, Rue d'Arras
75006 Paris
Métro Cardinal Lemoine
01 44 07 03 77

Nouveau
175, Rue de Crimée
75019 Paris
Métro Crimée
01 40 34 86 86

Cours Marie
50100 Cherbourg
02 33 44 70 11

80 bis, Av. du Gal de Gaulle
77000 Melun
01 64 52 85 85

113, Avenue Galliéni
93170 Bagnolet
01 48 97 11 97

16, Rue Paul Bert
94130 Nogent-sur-Marne
01 43 94 23 74

19, Av. de Fontainebleau
94270 Kremlin-Bicêtre
01 49 58 89 89

3, rue de l'Eglise
94300 Vincennes
01 48 08 11 08

Nouveau
71/73, rue de Paris
94220 Charenton Le Pont
(Galerie marchande)
Métro Charenton Ecoles
01 56 29 29 00

Nouveau
6, rue de la Coquille
34500 Béziers
04 67 62 70 58

Nouveau
125, Bd Champigny
94100 Saint-Maur
(voir minitel)

Nouveau
bis, rue simon bolivar
97200 Fort de France
0596 65 62 21

Boutique VPC :
Maxxi-Games
34, Rue de Malte
75011 Paris
Métro Oberkampf
01 48 05 88 05

Ouverture d'un nouveau magasin à St Denis !

Demandez votre
Carte Avantages !

Elle vous offre **5% de réduction immédiate** sur les meilleurs prix du marché et **10%** sur les jeux d'occasion.

Faites le calcul !



*Tous nos prix et offres sont révisables sans préavis et sont donnés à titre indicatif

**Offres valables dans la limite des stocks disponibles

Bon de commande

A renvoyer à : **Boutique VPC** - Maxxi-Games, 34 rue de Malte, 75011 Paris - Tél : 01 48 [redacted] 88 05

Produits	Console	Qté	Prix

Mode de paiement (cocher la case correspondante)
- ☐ Carte bancaire* — carte — Expire fin — Signature
- ☐ Chèque bancaire ou postal
- ☐ Mandat-lettre

Frais de port 39F

Total

Nom/Prénom :
Adresse :

Code Postal : Ville :
Tél :

*Pour toute commande par carte bancaire, téléphonez-nous au 01 48 05 88 05

Poopoom Prod. Toutes les marques ou logos cités appartiennent à leur ayant droits respectifs

L'ailMac est une réussite totale ! Il se vend (sur le marché) comme des petits pains. Ce triomphe a d'ailleurs donné de nouvelles idées à l'oncle Hourkh. Il a décidé de mettre au point une machine à écrire ! Le fonctionnement est un peu difficile à expliquer. Tout ce que je sais, c'est que l'encre noire, nécessaire à une bonne impression, est directement issue de la pression de quelques Plouph (des ancêtres du poulpe). S'ensuit un terrible phénomène dont seul l'Oncle a le secret. Un peu d'huile d'olive, quelques rouages et beaucoup de patience sont nécessaires pour imprimer une page, mais le résultat est là : superbe ! Rendez-vous le mois prochain pour une nouvelle invention.

Bomboy et l'oncle Hourkh, encre noire et noire encre.



VAINQUEUR DU MOIS

En ce mois de décembre, c'est Agnès Martineau de La Chapelle-Saint-Mesmin (45) qui remporte l'abonnement gratos à Consoles+. Il faut dire que son dessin est génial ! Mario se fait mettre les tripes à l'air par Lara Croft. Il fallait oser, et Agnès l'a fait. Agée de 19 ans, elle ne m'a envoyé qu'un dessin d'elle... c'est dommage, j'aurai bien aimé avoir au moins sa photo. La prochaine fois, alors ! N'attends pas la fin de ton abonnement pour m'envoyer des nouveaux dessins. Bises.



FALLING IN LOVE

Q Alexandra Zacharow, jeune et jolie lectrice, est tombée amoureuse de moi. Une de plus ! Ne sachant pas dessiner, elle me demande comment faire pour gagner un abonnement à Consoles+. Elle souhaite aussi connaître mes 5 jeux favoris sur Nintendo 64.

R Bonjour ma douce et tendre Alexandra. Alors, commençons par les choses sérieuses, si tu le veux bien. Mes 5 jeux préférés pour la Nintendo 64 sont les suivants : 1/ GoldenEye ; 2/ Banjo & Kazooie ; 3/ Super Mario 64, 4/ Mario Kart 64 et 5/ Yoshi's Story. Ce sont des jeux auxquels je joue très souvent et qui, pour moi sont, les meilleurs actuellement sur cette console. Bien évidemment j'attends avec la plus grande impatience Zelda 64, Perfect Dark et Conker Quest. Mais, malheureusement, il va falloir patienter encore avant de pouvoir y jouer. Si tu veux un abonnement gratuit à Consoles+, il va falloir te montrer très habile, ma chère ! En fait, à part séduire la personne chargée des abonnements, je ne vois pas comment tu pourrais t'y prendre ! Ah si... il te reste encore le concours Lara Croft que nous avons lancé le mois dernier et qui se termine ce mois-ci. Envoie-moi une photo de toi déguisée en Lara Croft, et si ta photo fait partie des meilleurs clichés, peut-être remporteras-tu un abonnement gratos à Consoles+. A toi de jouer !

SHARING GIRL

Q Valérie Jung est une lectrice bien différente des autres : elle ne pose pas de question ! Etonnant, non ? Voici ce qu'elle m'écrit : "J'ai 24 ans, je suis fan de jeux vidéo depuis plus de dix ans maintenant, et j'aimerais beaucoup partager ma passion avec des correspondant(e)s. Voilà mon adresse et mon email, cela me ferait vraiment très plaisir si vous passiez un petit message."

R Salut ma belle Valérie. Ton message a été reçu 5 sur 5. Pour tous ceux qui veulent correspondre avec Valérie, voici son email : valerie.jung@wanadoo.fr Soyez gentil avec elle, c'est une jeune femme ravissante. Le premier qui touche ne serait-ce que son petit orteil, je lui tranche le tibia à coups de hache !

LOUP-GAROU TA CAISSE ?

Q Caïn, le loup-garou mystique de l'île de la Réunion, se pose une question à propos de la puce électronique Playstation : "Je voudrais savoir si on peut installer la puce électronique sur la nouvelle Playstation. Et est-ce que cela risque de l'endommager ?". Voici un garçon bien inquiet !



CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514, BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

Salut Caïn, j'espère que tu as apprécié mon superbe jeu de mots ! On peut toujours installer les puces électroniques sur les nouvelles Playstation, pas de problème... Enfin, si, un problème en fait : les nouvelles générations de puces ne font plus passer les disques pirates ou bien ceux copiés à partir d'un graveur de CD. Sony a enfin trouvé le moyen de contrer les pirates. En clair, cela signifie qu'une nouvelle Playstation européenne avec une puce installée à l'intérieur ne peut faire tourner que les jeux japonais ou américains. Sache enfin que la pose d'une telle puce annule automatiquement la garantie de ta console. Réfléchis !

QUESTION SHOCK

***Q** Denis Florian, me demande : "Quand sortira Metal Gear Solid en version française ? Et sera-t-il compatible avec le Dual Shock ?". Une question courte sur pattes, comme je les aime (les questions, pas les pattes).*

Hello Denis, à moins que ce ne soit Florian... Metal Gear Solid est attendu en version officielle pour le mois de janvier prochain. Il est, tout comme les versions japonaise et américaine, compatible avec le Dual Shock. Si tu ne peux pas attendre la version française, chose que je comprends, tu peux toujours te défouler avec la version américaine qui est sortie il y a quelques semaines maintenant. J'espère que l'anglais ne te pose pas trop de problème !

MEGA CARLA

***Q** Carla habite une charmante ville, Villeurbanne. Voici la question de cette méga fan de Squaresoft : "Est-ce que les jeux Final Fantasy Tactics, Saga Frontier, Xenogears, Chocobo Mysterious Dungeon, Parasite Eve, Final Fantasy IV et FFV sortiront en version française ou américaine. Si oui, quand ?"*

Salut Carla. Et bien, tu ne poses qu'une seule question, mais elle est pleine de sous-questions ! Tu es très maligne, tu sais... Enfin, puisque je n'écoute comme d'habitude que mon bon cœur, voici les réponses à tes questions : Final Fantasy Tactics n'est pas prévu pour l'instant en version française, mais il existe en version américaine. Saga Frontier n'existe qu'en version japonaise. Xenogears est disponible en versions japonaise et américaine. Chocobo Mysterious Dungeon n'est sorti qu'au Japon hélas, tout comme Final Fantasy IV et FFV. Enfin, Parasite Eve quant à lui vient de sortir en version américaine mais il n'est pas encore annoncé en version française. Voilà Carla, j'ajouterai juste que j'espère que ton anglais est correct, car il va falloir que tu joues souvent en américain ! Bon courage... et gros bisous.



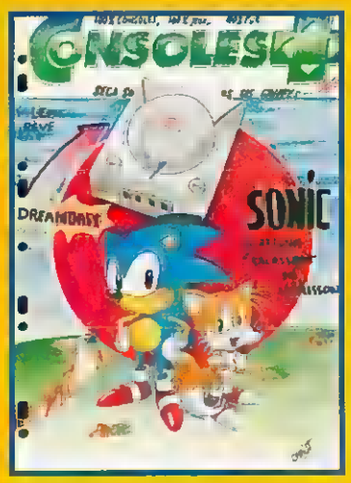
LUC CELLAMEN, GRIGNY (91).

UN DESSIN CHAUD COMME L'ENFER. AMEN... MEN.



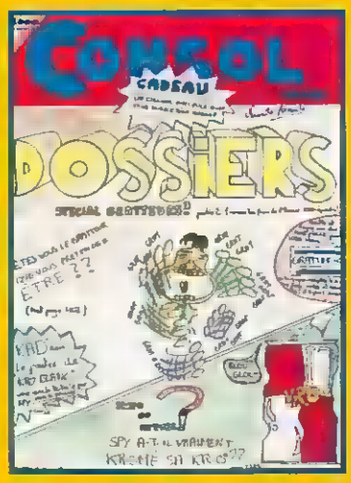
FRÉDÉRIC RAMALHO, SAINT-MARTIN-D'HERES (38).

100% COOL, CE DESSIN !



CHRISTIAN MAILLARD, SAINTES (17).

UN RÉCENT ABONNÉ À CONSOLES+. MERCI !



SÉBASTIEN GOYEN, BRÉTIGNY S/ORGE (91).

UN SACRÉ "A KRO BATE" !



DOMINIQUE SALETTI, GANDRANGE (57).

CHERCHEZ LINK (AU-DESSUS DU "E" DE ZELDA).



FABIEN KRATZ, TOULOUSE (31).

1/ JE COUPE. 2/ JE COLLE. 3/ JE SUIS DANS CONSOLES+.



OLIVIER A LA FRITE

Q *Olivier, Bruxellois de 15 ans, me pose des dizaines de questions courtes. "Salut Consoles+. Je trouve votre mag génial, clair, beau et tout et tout... Voici mes questions : 1/ Quand sort le DD64 en Belgique et quels sont les jeux annoncés ? 2/ A quand Zelda et Perfect Dark en version française ? 3/ Metal Gear Solid est-il annoncé sur Nintendo 64 ? 4/ Capcom va-t-il développer sur Nintendo 64 ? 5/ Comment s'abonne-t-on en Belgique ?" Etant dans un bon jour, je vais donc lui répondre.*

R Salut, Olivier. Alors, commençons par ta première question. 1/ D'après les dernières nouvelles en provenance du Japon, le DD64 ne sortira jamais aux Etats-Unis ni en Europe. Il faut dire que l'on s'en doutait un peu... Nintendo est toujours resté très vague et très flou quant à cette extension pour sa console. Cette information ■ été confirmée par le patron de Nintendo US et nous a rendus très tristes. Et pour se faire encore plus mal, le DD64 est attendu pour juin 99 au Japon... 2/ Zelda sort le 11 décembre en France, c'est certain. Il est encore trop tôt pour te dire quand sortira exactement Perfect Dark en France, mais ce devrait être l'été prochain. Comme d'hab, il va falloir attendre des mois avant de s'éclater avec un bon jeu N64. 3/ Metal Gear Solid n'est pas annoncé pour N64 et je doute qu'il sorte un jour. Par contre, Konami annonce que Hybrid Heaven, son frère jumeau, sortira exclusivement pour la N64... mais pas avant 99 ! 4/ Capcom développe déjà pour la N64, mais peu le savent. Il faut dire que le seul jeu proposé pour l'instant est une sorte de Tetris. Pas de quoi s'accrocher aux rideaux en hurlant "Brigitte Fontaine, je t'aime". 5/ Pour s'abonner en Belgique, comme ailleurs, je te conseille d'appeler à ce numéro : 01-41-86-18-70. Le service des abonnements te donnera toutes les explications nécessaires pour recevoir chaque mois ton Consoles+ dans ta boîte aux lettres à toi.

TOBAL POUR ÊTRE HONNÊTE

Q *Rémy, 17 ans, habite Nîmes. Ce qui ne l'empêche pas d'être un peu miro ! Voici ce qu'il me dit : "Je suis LE lecteur type de Consoles+, mais j'ai pu remarquer que le test de Tobal 2 n'apparaît dans aucun de vos numéros. Alors, soit j'ai manqué un de vos magazines, soit vous avez oublié de faire le test de ce jeu."*

R Salut Rémy. Je me disais aussi : comment peut-on me poser une question aussi bizarre ! Tout simplement en étant de Nîmes ! Pour un lecteur type, tu es vraiment un lecteur type, toi ! Tobal 2 ■ été testé dans le numéro de juin 1997 (n° 66) en page 110, pour être exact. Et, pour pousser le vice un peu plus loin, je t'apprendrai que le jeu avait été noté à l'époque 96%. Il est certain que si nous devions le tester aujourd'hui, sa note ne serait pas aussi élevée, mais Tobal 2 reste un très bon jeu de baston. Il présente aussi la particularité de disposer d'un mode Quest, absent de la plupart des autres jeux de baston. Tu sais bien que nous n'oublions jamais de faire le test d'un bon jeu !

HAZEM MANQUE UN NUMÉRO !

Q *Hazem Karim m'écrit : "Je voudrais savoir s'il est encore possible de commander des anciens numéros de Consoles+". En voilà une question qu'elle est courte !*

R Salut Hazem. Pour commander les anciens numéros, c'est très simple : il suffit, comme pour les abonnements, de téléphoner au 01-41-86-18-70. Tu nous dis quel(s) numéro(s) tu désires acheter et nous t'indiquerons la procédure à suivre. Il faut savoir qu'un délai de 3 à 4 semaines est nécessaire après réception de ton réglement pour recevoir le magazine commandé. Patience est mère de sûreté !

RÊVE OU CAUCHEMAR ?

Q *Clément Gauthier se demande s'il pourra "trouver la Dreamcast à Noël en France en version japonaise. A quel prix et quels seront les jeux disponibles lors de sa sortie ? Sera-t-il possible de la modifier en version universelle lorsque la sortie française s'annoncera ?"*

R Salut Clément. La Dreamcast, à l'heure où je te réponds, n'est pas encore disponible au Japon, mais devrait être sortie à l'heure où tu liras ces lignes. Heu... me suis-je bien fait comprendre ? Cela signifie que la console doit être disponible dans certaines boutiques françaises en version import et, donc, bien plus chère

LE PRIX D'EDDY KACE

Le dessin de Phong A Sam est assez génial. Ce petit gars de Bourg-de-Peage (26300) n'a rien eu à payer pour passer dans Consoles+. Le péage est gratos ! En plus, il recevra le prochain numéro dédicacé par toute l'équipe de Consoles+. On n'est pas sympas, nous ? Quoi qu'il en soit, le p'tit gars maîtrise hyper bien sa technique ! Les couleurs sont propres, les ombres portées réalistes... Bien vu l'asticot ! Et un numéro de Consoles+ gratos, un !





Reçois le jeu avec ton abonnement

FIA World Rally — FORMULA 1 98 — LICENCE OFFICIELLE







12 numéros de Consoles + **396 F**

le jeu Formula 1 98 **369 F**

~~765 F~~

Pour toi, seulement ➤ 535 F

soit 230 F d'économie !

© 1998 Psygnosis Limited. Psygnosis et le logo Psygnosis sont des marques déposées ou © par Psygnosis Ltd. Produit officiellement sous licence de la FIA Formula One World Championship. Sous licence de la "Formula One Administration Limited". TOUS DROITS RESERVES.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :

Consoles+ Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15 - Tél.: 01 64 81 20 23

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au tarif de 535 F au lieu de 765 F soit 230 F d'économie.
Je recevrai le jeu Formula 1 98 pour PlayStation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

CF 83

Nom : .....

Prénom : ..... Date de naissance : ☐☐ ☐☐ ☐☐☐☐

Adresse : .....

Code postal : ☐☐☐☐☐ Ville : .....

Tél.: (facultatif)

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

Signature obligatoire :

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Date d'échéance : ☐☐ ☐☐

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F et le jeu Formula 1 98 au prix de 369 F. Offre valable pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Pour l'étranger, nous consulter.

qu'au Japon. Le prix japonais a été fixé aux alentours des 1500 francs. Les jeux sur Dreamcast coûtent comme ceux de la Saturn, à savoir un peu moins de 300 francs. Mais il s'agit là des prix annoncés pour le Japon. Tu peux être certain que les boutiques d'import vont vendre les premiers jeux Dreamcast très chers (au-dessus de 500 francs très certainement). Autant dire que cette console, si tu décides de l'acheter en version import, va te coûter la peau des fesses. Je ne suis même pas certain que l'on pourra la rendre universelle par la suite. Cette information ne sera connue qu'une fois les versions américaine et française disponibles, c'est-à-dire pas avant septembre 1999. Ça craint un peu, si tu veux mon avis !
Si tu as bien lu le dernier numéro de Consoles+, tu auras sans doute remarqué que tous les écrans de configuration de la console, et plus précisément celui du modem, sont entièrement en japonais... Va y comprendre quelque chose !
Si tu veux mon avis, mieux vaut attendre la version officielle de la Dreamcast : elle te coûtera bien moins cher !

TOTAL BLOCAGE

Q *Un inconnu, voilà bien longtemps que nous n'en avions pas eu, m'envoie une lettre anonyme. Normal, c'est un inconnu : "Je suis total bloqué sur Metal Gear Solid en version japonaise sur Playstation. Surtout que je ne parle pas un mot de japonais. Je voudrais savoir si vous pouvez me débloquer en publiant la soluce de la version japonaise." Et voilà, c'est arrivé tel quel : pas un mot de remerciement, pas une signature, rien !*

R Salut l'inconnu. Alors, non seulement tu ne te présentes pas, mais en plus tu ne dis pas merci non plus ! Il faut aussi que je te dise que je ne réponds pas à ce genre de questions (sauf quand elles me sont posées par des blondes à forte poitrine !).
Donc : je ne peux pas te débloquer. Personne n'a pu faire de soluce de ce jeu, Konami a interdit à l'ensemble de la profession de publier la solution de ce titre. Pas cool !
Pour trouver de l'aide et des tuyaux, un seul moyen : le 3615 TCPLUS (2,23 F/min). Switch répondra à toutes tes questions. Si tu n'as pas de Minitel, attends un prochain hors-série de Consoles.
Heu... à l'occasion, tu m'expliqueras aussi l'utilité d'acheter un jeu en version japonaise quand on n'y pipe que dalle...

NANOU CONTACT

Q *Nanou, jeune et fidèle lectrice, me demande de lui venir en aide : "J'aimerais savoir si j'ai fait le bon choix en achetant une Nintendo 64. Je m'explique : mes jeux préférés sont les jeux d'aventure. A part Zelda, qui n'est toujours pas disponible, la N64 ne tue pas vraiment ! Par contre, en voyant des jeux sur Playstation ou même sur Saturn, tels que FFVII, FFVIII, Star Ocean 2 ou d'autres encore, je me demande si je n'ai pas fait une erreur. Dois-je revendre ma N64 et acheter une Playstation ?"*

R Salut belle Nanou. Je comprends ta détresse, mais ne t'inquiète pas : quand vous aurez joué à Zelda, toi et tes amis, vous n'en reviendrez pas. Ce jeu est certainement le meilleur titre d'aventure de tous les temps. Il explose tout ce qui se fait actuellement sur console et de loin ! Même les ordinateurs PC ne possèdent pas de jeux d'une telle qualité. Tes copains, qui ont certainement une Playstation, vont devenir verts en te voyant jouer à Zelda. Même s'il est certain que cette console manque cruellement de jeux d'aventure et de baston, je suis persuadé que ce serait une erreur de l'échanger contre une Playstation. Surtout que, dans les mois à venir, de superbes jeux vont faire leur apparition : Banjo Kazooie 2, Perfect Dark, Twelve Tales Conker Quest et bien d'autres surprises encore. Ecoute ton ami Bomboy : garde ta N64 bien au frais, car elle va chauffer dans les mois à venir.



CHRISTOPHE REMY, BRUYERES (88).

LE RETOUR DU KILLER DANS CONSOLES+... POURQUOI PAS ?



JEAN-BAPTISTE THOS, VILLETANEUSE (93).

EH BEN, QU'EST-CE QUI T'ARRIVE ?



EMMANUEL TAITINGER, PUISEUX-EN-FRANCE (95)

IL SORT AVEC MAGALI... MAIS C'EST LARA QU'IL AIME.



MICHEL VALONY, SAINT-JOSEPH (MARTINIQUE).

EN MARTINIQUE, IL FAIT CHAUD, TRES CHAUD !

N'OUBLIEZ PAS

- De m'envoyer vos dessins sur disquette PC, ou Macintosh. Seul un enregistrement au format JPEG, TIFF ou PICT nous permet de récupérer vos dessins. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels.
- Continuez à m'envoyer vos dessins accompagnés de votre photo, elle sera publiée aussi dans le magazine, à côté de vos dessins. Les plus affreux d'entre vous n'ont qu'à m'envoyer une photo de leurs lacets, d'un écrou de 16 ou de leur sœur au réveil. Mais, attention, on ne peut pas publier les dessins trop grands ! Soyez raisonnable, le format A4 est très bien !
- Que Niiico (un nain'stit) s'occupe de me passer les questions que vous voulez me poser par email. J'y répondrai de la même manière qu'au courrier traditionnel. Envoyez vos questions à l'adresse suivante : ngavet@emapalpha.fr

LES MEILLEURS PISTOLETS A BILLES
et tous leurs accessoires



Air Soft Guns - Game Guns - Mini Guns KWC MARUI
répliques exactes des plus grandes marques :
Colt, Smith & Wesson, Sig Sauer, Walther, Uzi, Glock, Springfield, etc...
SOUS LICENCE EXCLUSIVE



Sont en vente dans vos magasins de JEUX VIDEO préférés :

Paris 15ème	Paris 8ème	Paris 16ème
TRY A GAME 25, rue Peclet Métro Vaugirard	**WAGRAM GAMES** 36, avenue de Wagram Métro Ternes ou Etoile	**TRY A GAME** 11, rue Chanez Métro Porte d'Auteuil
Tél : 01.40.45.02.02	Tél : 01.44.09.88.70	Tél : 01.40.71.60.61

Nombreux modèles à partir de 199 F.





GAME BOY COLOR
Nintendo

des consoles,
des accessoires et
des milliers de jeux
d'occasions sur
PSX-N64-SATURN-
PC-SN-MD-GB-GG-
Neo Geo

Toutes les nouveautés PSX - N64 PC - GB

Les meilleures reprises sur vos jeux et consoles

du choix, des OFFRES spéciales NOEL, du service, des cadeaux et des surprises

TRUCS - ASTUCES

NEOGEO POCKET

OFFRE SPECIALE NOEL
Un pistolet au choix :
. Smith & Wesson M4505 KA141 H
. ou M92FS KA 13 HK
. ou Colt double Eagle KA 16 H
. ou Sig Sauer P226 KA 15 H
+ 1 sac de 500 billes blanches + 1 paire de lunette + 1 cible collante
= 499 F

Reprises occasion
à valoir sur tous
articles neufs
et occasion







NINTENDO 64

VENTE PAR CORRESPONDANCE

SEGA SATURN

Dreamcast

PlayStation

offre non contractuelle dans la limite des stocks disponibles

RED SUN

Toute l'animation en direct du Japon

16 bis, rue d'Odessa 75014 PARIS Métro : Edgar Quinet ou Montparnasse
Tél : 01 43 20 71 73 Fax : 01 43 20 72 13
Ouvert du Lundi au Samedi de 11h à 19h
Fermé le Dimanche

TOUT SAINT SEIYA
Des dizaines de goods sur Saint Seiya. Des mangas en japonais. Nombreuses armures disponibles (même inédites)

Le plus grand choix de ramen de Shitajiki de France. Des centaines de modèles !!!

ANIME MANGA GIRL INTERDIT AUX MINEURS
La vidéo de toutes vos séries préférées. Elles sont toutes là, les plus fameuses anime héroïnes comme vous ne les avez jamais vues.
100 F

GRAND CHOIX DE ART BOOKS
Toutes les dernières nouveautés. Nombreux Art books anciens (Nadia, Harlock, Goldorak, Macross, Cobra...)

VPC
Livraison dans toute la France en **48h**
01 43 20 71 73

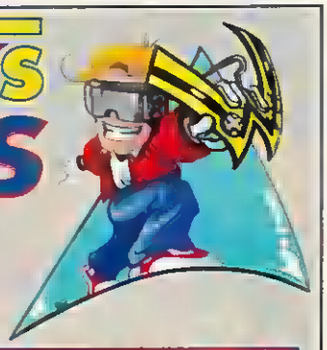
GRAND RAYON EROTIQUE
- Jeu de Rôle PC érotique en direct du Japon : 99 F
- Tous les art book
- CD book (top choice, tech giant, des centaines d'images hentai)
- Figurines résines
- Mangas

LES ROBOTS
- Spécialiste macross
- Patlabor
- Gundam
- Evangelion

JEUX IMPORT
Et tous les jeux Japonais sur PSX et SATURN.
Grand choix de RPG inédits en France
Commande de jeux rares au Japon.

Et toujours les bornes d'arcade avec **KOF 98 and MARVEL vs CAPCOM**

WINNER'S GAMES



Pour Noël le plus grand choix de Jeux Vidéo à partir de 69 F. !

PlayStation Nintendo 64 **«Promo»**
découvrez la **Dreamcast !**

sur présentation de cette Pub !
-30 F
de réduction sur le jeu de votre choix

et, en cadeau de Noël !...
Tous les hits, toutes les nouveautés, et toujours les meilleurs jeux sur PC !!

Nouveau Bon de
-30 F
remis après votre premier achat*

*30 F à valoir sur le jeu de votre choix - valable 3 mois - offre non cumulable.

51, rue Victor Hugo
69002 Lyon
04.78.42.77.94

103, rue A. France
69100 Villeurbanne
04.78.85.08.46

E.mail : gilpat.winnersgames@hol.fr

Ouverture d'un espace promotion à partir de Décembre 1998

Atomic Club

PROMO TRADING CARD

Docteur Slump	Frs
Galaxy Express	18 Frs
You're Under Arrest	18 Frs
Evangelion Death & Rebirth	18 Frs
Flame of Recca	Frs
Virus	Frs

Ces prix sont de véritable promotion et peuvent être vérifiés par rapport à notre catalogue Emerald

PROMO VIDEO K7 VF

Box Albator 84	390 Frs
Vampire Hunter vol 1 à 3	99 Frs
Escaflowne vol 1 à 3	99 Frs
Blue Seed vol 1 à 5	99 Frs
Nadia vol 1 à 10	99 Frs
Capitaine Flam vol 1 à 13	90 Frs
Tom Sawyer vol 1 à 10	90 Frs
Cité d'or vol 1 à 10	90 Frs

News tel au : 0148050608

Promo Limité *jusqu'à fin Décembre 1998*

tarif valable uniquement en VPC et jusqu'à la limite du stock

Retrouvez le catalogue de plus de 450 Jeux Nec PC Engine dans notre catalogue EMERALD
pour 30 Frs (20 Frs + 10 Frs de frais d'envoi)

Adresse du magasin
17 rue Trousseau 75011 Paris (Metro : Ledru Rollin)
Tel : 01 [redacted] 05 06 08 / Fax : 01 48 05 15 52
adresse internet : www.chez.com/atomicclub

Horaires D'ouvertures :
Lundi au vendredi : 12 H. à 19 H.
Samedi : 10 H. à 19 H. Dimanche : 14 H. à 18 H.



3615 U64

Le Père Noël is back !

* 2,23 F la mn

Nouveau !

Tapez 3615 U64
pour tout savoir sur l'Ultra 64 :
• Actualités • Trucs & astuces • Soluces

A consulter sans attendre : un super catalogue de VPC !

Le Neuf !

F ZERO X	399 F
V. RALLY	449 F
TUROK 2	449 F
HOLLY MAGIC CENTURY	449 F
EXTREM G 2	449 F
TOP GEAR OVERDRIVE	449 F
GEX 64	449 F
YANNICK NOAH TENNIS	449 F
EARTHWORM JIM 3D	449 F
WIPE OUT 64	449 F
ZELDA 64	479 F

Consoles d'occasion + 1 manette 590 F

L'occaze !

toujours dispo

180° SNOWBOARDING	389 F
F 1 WORLD GRAND PRIX	389 F
MISSION IMPOSSIBLE VF	399 F

MARIO 64	199 F	GOLDEN EYES	290 F
MARIO KART 64	199 F	ISS 64	149 F
DIDY KONG RACING	199 F	LAMBORGHINI 64	149 F
F 1 POLE POSITION 64	149 F	LYLAT WARS + vibreur	249 F
TUROK	149 F	NAGANO 64	199 F
WAWE RACE	199 F	TOP GEAR RALLY	149 F
BOMBERMAN 64	199 F	YOSHI'S STORY	249 F
DUKE NUKEM 64	249 F		

www.ABSOLUTE GAMES.com

VPC 03 80 46 60 60 VPC



PUCE & RGB : 89 Fr !!

PASSEZ TOUS VOS CD SUR VOTRE PSX
Puce et cable Rgb stéréo 89 Fr livré avec notice et support téléphonique illimité!
Rgb Audio +10 Fr, Rgb Guncon +15 Fr.





299 Fr

XPLORER

Compatible ActionReplay & GameShark, Pc Comm intégré !!
Trichez dans tous vos jeux (Level,vie,bonus)
Admirez des écrans en haute résolution
Récupérez des images Psx sur PC
Trouvez vous même vos codes sur Pc
Scannez la mémoire de votre Psx
Sauvez vos Memory Card sur Disk Dur
Echangez vos sauvegardes, Chargez...
Mise à jours des codes par Flash etc...





Officielle SONY 89 Fr

16 Mb 249 Fr

4 Mb 199 Fr

MEMORY CARD Sans compression,Trés Fiables !



199 Fr

BLOC DE REMPLACEMENT
Vos videos saccadent ??
Spécifier le modèle Scph.



Scorpion & Erazer GUN Vibrants Compatibles GUNCON c'est à dire avec tous les jeux PSX et SATURN tels que TimeCrisis ou DieHard !

CABLE RGB SIMPLE	50 fr		
CABLE RGB AUDIO	60 fr		
CABLE RGB AUDIO GUNCON	70 fr		
CABLE SVHS	60 fr		
CABLE LINK	60 fr		
CABLE RALLONGE	60 fr	MOUSE PSX	169 fr
DUAL SHOCK SONY	186 fr	MEMORY PACK 1Mb n64	99 fr
MULTI PAD PSX	210 fr	RF UNIT PSX	139 fr

A renvoyer à ABSOLUTE 10 Place Centrale 21800 QUETIGNY

NOM _____ PRENOM _____
ADRESSE _____
CODE POSTAL _____ VILLE _____
Article _____ Prix____
Article _____ Prix____

TOTAL _____ Cheque Mandat Carte B.

Port : 20 ou 35 fr selon votre commande téléphonez nous !

METTEZ UN TURBO DANS VOTRE PlayStation
JOUEZ AVEC LES JEUX DU MONDE ENTIER

KIT facile à poser vous même
Livré avec photo et notice d'emploi
59 F port compris

Pour avoir vos jeux imports en COULEUR et le son DOLBY SURROUND
PACK MODIF HI-FI
KIT + Cable RGB HI-FI
129 F port compris

POUR TOUTES COMMANDES
SPÉCIFIEZ LA SÉRIE DE VOTRE CONSOLE LORS DE VOTRE COMMANDE (SCPH-XXXX)
RÉGLEMENT PAR CHEQUE UNIQUEMENT

Modification par notre technicien en 10min. Tarifs contactez nous

CHANGER LE VOUS MÊME
VOTRE LECTEUR PLAYSTATION NEUFS
280 F port compris

NOUVEAU SERVICE
MODIFICATION de votre lecteur DVD en lecteur Multizone
à partir de 680 F
DVD VIDEO

2 adresses pour vos modifications.

TAI YOU VIDEO
44 Avenue d'Ivry
Centre Commercial Oslo
75013 PARIS
Ouvert 7/7j de 10h à 20h

Pour vos commandes :

FANTAISY GAME
52 Rue de l'Université
69007 LYON

Tél. : 04 72 71 34 44

Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs

GAMMY
LES MEILLEURS PRIX

PARIS 5 - 15, RUE GUY DE LA BROSSE - 01 43 31 05 76
PARIS 11 - 8, RUE JEAN PIERRE TIMBAUD - 01 48 06 69 23
MAISONS ALFORT - DE LA REPUBLIQUE - 01 [illegible] 93 35 14

CONSOLES - JEUX VIDEO - ACCESSOIRES - NEUFS & OCCASIONS

NEO GEO POCKET + 1 JEU 895F

NOUVEAU
LECTEURS & FILMS DVD

ADAPTER VOTRE PLAYSTATION EN MULTI-STANDARD POUR LA SOMME DE 95F

PLAYSTATION

PLAYSTATION (PAL)

TEKKEN 3 295F

ODT	325F
SPYRO	325F
MEDIEVIL	325F
BREATH OF FIRE 3	TEL
NINJA	325F
MISSION TESLA	295F
ABE ODDYSSEY 2	325F
TENCHU	325F
FORMULA ONE 98	325F
CRASH BANDICOOT 3	325F
TOMB RAIDER 3	TEL
MOTO RACER 2	325F

PLAYSTATION, SATURN, NINTENDO AUTRES TITRES NOUS CONTACTER

PLAYSTATION (US)

TALES OF DESTINY	395F
XENOGEARS	395F
DESTREGA	445F
MASTER OF MONSTER	395F
CAPCOM GENERATION 2 ET 3	445F
KARTIA	395F

CONSOLE MULTI-STANDARD PLUS 2 PADS PLUS 1 MEMORY PLUS 1 CABLE RGB
1290F
GARANTIE 1 AN

PLAYSTATION (JAP)

RIDGE RACER 4	445F
STRIKER 1945 II	445F
STREET BOARDER	445F
LEGAIA	445F
SPECTRAL FORCE 2	445F
R-TYPE DELTA	445F

ACCESSOIRES

BLOC OPTIQUE	295F
MANETTE DUAL SHOCK	175F
CABLE RGB	55F
GUN VIBRANT+ PEDALE	235F
MEMORY 1 MEG	95F

SATURN

SATURN (IMPORT)

SHINING FORCE 3 S3	395F
KING OF FIGHTERS COLLECTION	445F
STRIKER 1945 II	395F
MARVEL VS STREET FIGHTER	395F
FALCOM CLASSIC II	345F
SLAYERS ROYAL II	445F
CAPCOM GENERATION 2 & 3	395F
MAGIC KNIGHT RAYEARTH	445F
LUNAR II	445F
THUNDERFORCE 5 COLLECTION	295F

DREAMCAST

DISPONIBLE A PARTIR DE FIN NOVEMBRE 98
RESERVEZ-LA DÈS AUJOURD'HUI A PRIX CANON !
JEUX : GODZILLA GENERATIONS SONIC ADVENTURE, SEGA RALLY 2 VIRTUA FIGHTER 3 - SCUD RACE...

NINTENDO 64

ISS 98 345F

V. RALLY 99	365F
MISSION IMPOSSIBLE	365F
EXTREME G2	365F
1080 SNOW BOARDING	365F
F ZERO X	365F
WIPE OUT 64	365F
TUROK 2	TEL
KNIFE EDGE	365F
TOP GEAR OVERDRIVE	365F
EARTH WORM JIM 3D	365F
ZELDA	TEL

ACCESSOIRES

MANETTE COULEUR	165F
VIBREUR	95F
MEMORY	95F
PASSPORT	245F
PASSPORT PLUS	295F

BON DE COMMANDE

NOM _____ PRENOM _____
ADRESSE _____
CODE POSTAL _____ VILLE _____
DESIGNATION _____ QUANTITE _____ PRIX _____

FRAIS D'ENVOIS : JEUX : 20F CONSOLE : 50F

VENDEZ, ACHETEZ, ECHANGEZ VOS JEUX AUX MEILLEURS PRIX !

PETITES ANNONCES

emap•alpha
152, rue Gallieni
92514 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Directeur d'édition Emap-Alpha
Vincent Cousin
Directeur du marketing
Roland Claverie
Responsable administratif et financier
Christel Marjotte Beylerian

CONSOLES+
152, rue Gallieni
92514 Boulogne Cedex
Tél. : 01 41 86 16 72
Fax rédaction : 41 86 16 96
Fax pub : 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

RÉDACTION
Directeur d'édition
Vincent Cousin
Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (AHL)
Secrétariat
Juliette van Paaschen (16 72)
Rédacteur
Richard Homsy (Spy)
Chef de rubrique
Nicolas Gavet (Niiico)
Secrétariat de rédaction
Ivan Gaucher
Création maquette
Catherine Verchère
Maquette
Marie-Pierre Debray, Olivier Mourgeon (1er maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani, correspondant au Japon, Gia-Dinh To, François Garnier (le Panda), Maxime Roure (Switch), Fabrice Collin, Tiburce Oger, Nathalie Reuiller, Bernard Rougeot, Philippe Karakasyan, Sébastien Le Charpentier (Cheub), Lionel Barcilon, Pierre Koch (Toxic), Bomboy, Vincent Leleurch.

PUBLICITÉ
Directrice commerciale
Lara Witochynsky (16 24)
Directrice de publicité
Carine Barrel (16 31)
Chefs de publicité
Caroline Saint-Blancat (16 32)
Clarisse du Rivau
Fax : 01 41 86 18 96
Maquette publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent. Tél. : 04 78 62 65 10

MARKETING
Responsable marketing
Anne-Sophie Bouvattier (16 45)
Assistante marketing
Annie Perbal (17 55)

TÉLÉMATIQUE
Laurence Vié

FABRICATION
Gilbert Hémon (17 90)

Service abonnements
Tél. : 01 64 81 20 23
France : 1 an (12 numéros) : 345 F (TVA incluse)
Europe et étranger tarif économique : 1 an (12 numéros) : 457 F (tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (12 numéros) : 3 333 FB.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire/postal ou carte bancaire
BP 53, 77932 Perthes Cedex.

Editeur-locataire gérant : EMAP ALPHA. Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris. **Principal actionnaire :** EMAP FRANCE. **Propriétaire :** EM-IMAGES. **PDG et directeur de la publication :** Arnaud Roy de Puyfontaine. **N° de commission paritaire :** 73201. **Dépôt légal :** novembre 1998. **Photocomposition, montage :** Euronumérique. **Photogravure :** Key Graphic, PPDL. **Imprimeries :** BV Roto, Tremblay-en-France (93); Imaye, Laval (53). **Distribution :** Transport Presse. **Département diffusion : Directeur délégué :** Pierre Christophe. **Directeur des ventes France/Export :** Annie Baron. **Trade Marketing :** Marlène Reux. Ventes (réservé aux dépositaires de presse) : **Synergie Presse :** Immeuble Le Ventose, 2, rue des Bourets, 92150 Suresnes. Téléphone vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23. Terminal ordinateur E 76.

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite, les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.

ISSN 1162-8669.

VENTES

PLAYSTATION

Vds « Hercs Adventures » sur PSX neuf (sous Blister), px : 350 F. **Nicolas DUVAL, Meilhan 40120, Bourriot-Bergonce. Tél. : 05.59.93.38.18.**

Vds Porsche Challenge 70 F CD Démo 15 F, Mags 25 F à 30 F. **Xavier BOUEDO, 49, rue de la Hardt, 68400 Reidisheim. Tél. : 03.89.54.30.69.**

Vds ■ Multi + 12 analog + 2 Mem + nbx jx et démos, px : 1 500 F. **Bertrand MUR, rue Principale, 65240 Arreau. Tél. : 05.62.98.62.67.**

Vds PSX + puce + memory 120 Blocs + 18 jx RGB. **Mehdi BOUHALOUA, 1, square Henri-Dunant, 93260 Les Lilas. Tél. : 04.43.63.02.54.**

Vds Isspro Porsche Challenge Soul Blade : 100 F pce. **Hervé ou David RODIGUES, 10, rue Louis-Prache, 60000 Beauvais. Tél. : 03.44.45.15.66.**

Vds Forsaken : 150 F, Heart of Darkness : 225 F **Frédéric PECH, 6, rue Branly, 95370 Montigny. Tél. : 01.39.31.07.66.**

Vds PSX + ■ pads + M. Card + 3 jx (ss gar.), ■ : 900 F **Alexandre ZAMMIT, 3, allée Sully, 91170 Viry-Châtillon. Tél. : 01.69.21.21.91.**

Vds + 13 jx + PSX Multi 2 000 ■ Tekken 3 + T. Crisis + S Fex. **Jean-Charles GOURLAOUEN, Kerneges, 29350 Moelan-sur-Mer. Tél. : 02.98.39.72.09.**

Vds Micro Machines V3, Final Fantasy VI, Coupe du Monde 98.**Pierre DUBUS, 8, rés. le Triangle Sassetot, 76540 Le Mauconduit. Tél. : 02.35.29.70.20.**

Vds PSX 550 F FF7 : 150 F Toca : 100 F I Track and Fuel : 100 F. **Matthieu VINCENT, 6 rue des Religieuses, 50760 Valognes. Tél. : 02.33.95.23.16.**

Vds vibreur Mad Catz. **Martial GONZALEZ, Le Village, 01240 Lent. Tél. : 04.74.52.76.65.**

Vds jx PSX : FF7, Resident Evils, Tomb Raider II, px à déb. **Olivier BAILLY, 151, av. Gabriel Péri, 92230 Gennevilliers. Tél. : 01.47.94.86.89.**

Vds PSX + 2 pads + 3 jx + démos (ss gar.), px : 1 200 F **Yann BLANCHARD, 31, chemin de la Villes Ours, 44600 Saint-Nazaire. Tél. : 02.40.53.67.13.**

Vds PSX + man. + carte même + 3 jx, px : 1 200 F. **Patrick SEILLE, 50 rue Pierre-Mazaud, 03200 Saint-Girons. ■■. : 05.61.04.78.64.**

Vds Réseau Solid, Fatal Fury Reboot, etc. **Christophe DIAS, 6, allée des Iris, 78410 Aubergenville. Tél. : 01.30.95.32.49.**

Vds Peout 2097, Command Conquer pour 250 ■ **Willy PONCHATEAU, CO/ MME LESANT, 38, av. du Colonel Fabien, 93200 Saint-Denis. Tél. : 01.48.23.20.97.**

Vds PS + 12 jx + 3 man. + 2 MC, px : 3 000 F à déb. **Simon PERRAULT, 6, allée Edith-Piaf, 78410 Aubergenville. Tél. : 06.60.78.14.46.**

Vds jx PS Jap et FR, tbe, px : 100 F pce. **Alain CHABLE, Impasse ■ Magnolias N3, 34830 Jacou. Tél. : 06.85.86.84.64.**

Vds PSX + 2 man. carte mémoire, RE + 5 jx + ■ démos, px : 1 500 F. **Damien BREPSON, Le Bourgel-en-Hulle La Frasse, 73110 La Rochette. Tél. : 04.79.65.01.70.**

NINTENDO

Vds jx PS ■ N64 de 100 F à 250 F, GOEMON, FF7, ■. Evil 2... **Guillaume LEGRET, 4, chemin du Tiraillon, 85200 Pissotte. Tél. : 02.51.69.40.78.**

Vds N64 + 3 man. + memory Card + ISS + M. Kart, px : 800 F. **Ivan MAUGER, 11 bis, Cours Gershwin, 77185 Lognes. Tél. : 01.60.05.44.77.**

Vds jx N64 (ISS, 007) ■ PC (Nyst, Discworld 2...), ■ : ■ F à 200 F. **Francis LECOMTE, 12, allée de la Vanoise, 94400 Vitry-sur-Seine. Tél. : 01.43.91.05.83.**

Vds N64 neuf + 2 man. + 3 jx (Golden Eyes, Iss 64, Lamborgini) + Kit Vibrateur + C mémoire px : 999 F. **VALENTIN Andres. Tél. : 01.40.86.73.45.**

Vds N64 US (60 Hz plein écran) + pads + 3 jx ■ éch. ctre PSX + jx. **Karim LADJADJ, 9, rue Paul-Bert, 92700 Colombes. Tél. : 01.47.82.94.56.**

Vds Golden Eye : 200 F, Mario Kart : 150 F. Banjoe Kazooie, px : 250 F. **Bertrand BESANCON, 47, rue du Vignoble, 39000 Lons-le-Saunier. Tél. : 03.84.47.31.12.**

Vds jx N64 PSX de 100 à 250 F (Banjo GT ISS 64, Moto Race). **Victor AMORIM, 20 bis, rue Constantine, 03200 Vichy. Tél. : 06.14.35.26.69.**

Vdx jx N64 : Doom, ■ : 100 F, Banjo Kazooi : 240 F; Goldeneye : 220 F. **Lionel KTORZA, Le Colombier, 13190 Allauch. Tél. : 04.91.21.93.72.**

Vds Nin. + 2 man. + Killer Instinct Gold, px : 700 F. **Dragan ZIVANOVIC, 16, rue Jean-Moulin, 90100 Delle. Tél. : 03.84.56.35.87.**

Vds jx N64 : Turok : 150 F, mission impossible : 300 F. **Jonathan GUERGHART, 10, rue Jules-Verne, 44830 Brains. Tél. : 02.40.32.66.97.**

Vds jx Nintendo 64, Mario 64 dès 300 F **Rémi FRANÇOIS, 1/11 rue de l'Artisanat, 59120 Loos. Tél. : 03.20.50.93.27.**

Vds ou éch. Mario 64 + ■ Pole Pos 64 : 250 F. Ach. jx Eur. **Alexandra ZACHAROW, 14, rue Charles Peguy, 44220 Coueron. Tél. : 02.40.86.35.13.**

Vds N64 Jap/US + ■ jx : F Zepox, Duke, Yoshi, Mario, Didi K, px : 2 500 F. **Sylvain RODRIGUEZ, 32, rue des Abbesses, 75018 Paris. Tél. : 01.42.54.89.33.**

Vds N64 + 2 man. + MC + Vib. + ■ ■ (007, FZERO, 1080) Lot ou sép. **David DUCHOSSOY, 1, place Charles-de-Gaulle, 76470 Le Tréport. Tél. : 06.06.30.59.85.**

SATURN

SAT + 18 jx + 2 man. + Pad 3D + Gun + Volant + Adapt. ■ P. **Yann SZOTEK, 4, rue G. Faure, 69380 Chazay-d'Azergues. Tél. : 04.78.43.12.84.**

Vds jx PS, SAT, N64 ; cherc. Shining F. SC 2 ; 3. **Christian CONRARD, 8, rue des Près, 67110 Zinswiller. Tél. : 03.88.80.30.24.**

Vds Saturn + 2 man. + 8 jx + CD Démo. **Mickaël RADIX, 22, allée des Glaïeuls, 69150 Décines. Tél. : 04.78.49.43.60.**

Vds CD Dragon Ball Z, n° 2 (Saturn) px : 200 F. **Nathalie CHATAIGNIER, 28, rue de la Mothe, 60600 Breuil-le-Vert.**

Vds Saturn + 3 man. + carte mémoire + Nights, px : 400 F. **Nicollas KIRSTETTER, 90, av. de Bonneuil, 94210 La Varenne-Saint-Hilaire. Tél. : 01.43.97.27.57.**

Vds Saturn Multistandard + 1 pad + Hod + Gun + 13 jx, px : 1 600 F. **Garry HIPPOMENE, 27, av. Lenine, 93200 Saint-Denis. Tél. : 01.48.22.50.11.**

DIVERS

Vds jx SN 200 F (port compris) + Manga et animé 90 F. Jx SN : 100 F. ach. front Mission SFC et ■ Lagoon. **David LAURENT, 41, rue Jean-Jaurès, 71300 Montceau-les-Mines. Tél. : 03.85.58.09.57.**

Vds jx PSX (80 F à 150 F) et Consoles + jx : Sal. GB Pocket SN. **Julien POURQUEY, 4, Destanque, 33720 Barsac. Tél. : 05.56.27.05.43.**

Vds JX PSX N64, liste sur demande. **Sébastien LAPORTE, 487, av des Palmiers, Le Brusc, 83140 Six-Fours-les-Plages. Tél. : 04.94.34.00.27.**

Vds G.B. Pocket Nerte + soccier + D. Dragon, px : 300 ■ **Mariau JADEAU, 136, cité de la Demoiselle, 85500 Les Herbiers. Tél. : 02.51.66.84.20.**

Vds Neo geo + 5 jx + 2 man. 850 F (à déb.) ■ éch. ct PS + jx. **Hugo HANNOUN, 29, rue ■ Sèvres, 75006 Paris. Tél. : 01.45.44.75.32.**

Vds G Boy neuve, px : 200 F à 350 F. **Nicolas DUVERGER, Parc Carré, La Veronnière, 56250 Monterblanc. Tél. : 02.97.44.58.11.**

Vds GB tbe + loupe + protection + ■ jx le tt 600 F. **Aurélie VALLEE, 46, avenue République, 94400 Vitry-sur-Seine. Tél. : 06.86.60.45.73.**

Vds SNIN + 25 jx + 2 man., px : 1 600 F. **Jérôme BEAUNAY, 86, av. Claude Bernard, 91600 Savigny-sur-Orge. Tél. : 01.69.24.03.26.**

Vds Neo Geo Car + 2 man. + 2 jx KOF ■ + Samouraï 2, px : 1 400 F. **ALAFACI Dominique, 57, route de Guebwiller, 68500 Issenheim. Tél. : 03.89.76.28.21.**

ACHATS

Ach. man. Dual Force : 100 F. **Valérie JUNG, 1A rue du Docteur Woehrlin Robertsau, 67000 Strasbourg. Fax. : 03.88.42.32.58.**

Ach. Castelvania Jap MD très bon px. **Nicolas BORYS, Rés. Plein Soleil, Bât A, rue du Grau, 34280 Carnon. Tél. : 04.67.68.28.45.**

Ach. Secret of Mana + Guide et Terranigma + Guide, tbe. **Michel HARITCHABALET, 19 bis, rue des Frères Lelemanlle, 78700 Conflans. Tél. : 01.39.72.46.24.**

Ach. neo geo CDZ, jx Nec Carte, jx Sat Jap, jx PSX jap. **Ben CHE PHOK, 7, rue du Docteur Melivet, 94000 Créteil. Tél. : 01.43.99.45.07.**

Ach. jx Saturn US, Fra, Jap, Thor 1, Asteria 1 et 2, ■. Dragoon ■. **Pierre-Francois PIQUES, ■ allée Guy-de-Maupassant, 60000 Beauvais. Tél. : 03.44.02.25.38.**

Ach. / éch. Mangas. Vds, éch. jx N64, PS, NEC, neo geo. **Bertrand MUR, rue Principale, 65240 Arreau. Tél. : 05.62.98.62.67.**

Ach. à petit px Acc. Saturn + jx (Baku-Baku). **Sylvain BARNET, 22, rés. Marguerite, 33720 Podensac.**

Ach. Figurines FF7 CID, Sephir Oth, Rouge 13, etc. px à déb. **Gilles CLAVEL, 55, rue de Malaz, 74600 Seynod. Tél. : 06.11.88.59.79.**

Ach. vieux jx ■ consoles, Atari, ICBS Cole Co, Vectrex. **Jean-Charles PAUL, 39, rue de la Joanna, 69126 Brindas. Tél. : 04.78.45.00.29.**

Ach. jx neo geo FO World, Heroes 1 ■ 2. **Philippe MARAY, 12, rue Aristide-Briand, 60100 Creil. Tél. : 03.44.24.45.04.**

Acc. jx Worms PSX TBE, à déb. **Sébastien PELLERINO LEPLATEAU, n° 4, 130, av. Maurice-Chevalier, 06150 Cannes-la-Bocca. Tél. : 04.93.48.30.72.**

Ach. RPg sur CD-Rom NEC (Merald Dragon...) à bon px. **Djamel RABAHI, 4, av. des Marronniers, 93310 Le Près-Saint-Gervais. Tél. : 01.48.46.51.75.**

Ach. neo geo CD, faire offre. **Stéphane DACCORDI, 16, place Emile-Zola, 54510 Tomblaine. Tél. : 06.10.13.94.00.**

Ach. ■ Final Fantasy 7. **Jean-Marc FRISON, 5, rue Jules-Guesde, 92130 Issy-les-Moulineaux. Tél. : 01.46.44.03.33.**

ÉCHANGES

Éch. jx Jap, Us, poss. par Eve Kof 97, Tek 3 ctre jx Pal. **Arnaud LE ROUX, Goas an Morvan, 22110 Glomel. Tél. : 02.96.29.31.87.**

Rech. Corres pour éch. de films asiatiques et Mangas. **Christophe CELORD, 129 av. ■ Nice, 06800 Cagnes-sur-Mer.**

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. **La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ».** Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourner à Consoles + P.A. : 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex

Consoles + n° 83

RUBRIQUE CHOISIE :

☐ ACHATS
☐ VENTES
☐ ÉCHANGES
☐ CLUBS

NOM : |_|_|_|

TECHNOCASE NEVERS

S'engage à pratiquer les meilleurs prix de la région et à vous restituer "le double de la différence" si vous trouvez le même article moins cher ailleurs dans les 15 jours

Nul et magasin à céder en Sud

Appelez nous au

03.86.61.14.81

BEST GAMES

Spécialiste Jeux vidéo/Consoles

NEUFS ET OCCASIONS

-10% jusqu'à fin décembre sur l'occas

Le av. de Paris 95600 Eaubonne

✆ 01.34.27.90.94

- Playstation
- N64
- Dreamcast
- Saturn
- Neo-Geo Carte/CD/Pocket
- Snin - Megadrive

IMPORT/FRANCAIS/VPC

Laissez tomber les bricoleurs

Ware Center-Spécialiste Psx depuis 3 ans

Nous garantissons toutes nos interventions 3 mois

Réparation de consoles en 1 Heure

(selon le type de problème)

- Devis gratuit sur place
- Vous pouvez même payer vos répa avec vos jeux (psx, n64)
- Pour les 100 premiers un animal virtuel offert

Transformation Multi-standard 85 F

- Sur place
- Par nos techniciens

PLAYSTATION - SATURN - N64 - GG - GB

(Ces offres ne sont pas destinés aux professionnels)

WARE CENTER

16 Rue rue Caulaincourt 75018 PARIS Tel : 01 42 52 22 33

WARRIOR GAMES

CONSOLES QUI SACCADES, LENTILLES DÉRÉGLÉES,

WARRIOR GAMES

LE SPÉCIALISTE DE LA MAINTENANCE TOUTES CONSOLES

Devis gratuit sous 48 heures

JEUX NEUFS À PARTIR DE 299 F

TÉL : 01 60 07 31 98 - FAX : 01 64 17 02 52 - TÉL : 02 97 26 04 04

MANGA GAMES

6, rue d'Arras
75005 PARIS
Métro :
Cardinal Lemoine

Tél : 01 55 42 95 79
Ouverture :
Lundi 12 h - 19 h30
Mardi - Samedi
10 h 30 à 19 h 30

★ ★ ★ LE MEILLEUR DE L'IMPORT, AU MEILLEUR PRIX ! ★ ★ ★

Modif Playstation (Multistandard) faite en 10 mn
90 F et 150 F Modif + le câble RGB

Réparation toutes consoles

PLAYSTATION
R.Type Delta, FF VIII, Kensei, Capcom génération vol4 Fighters, Gengo Snakoden 2, Ridge Racer Type 4, Gundum, Ganbare Goemon, Tales of fantasia, Chocobo dungeon 2, Street Fighter Zero 3, Crash Bandicoot 3, Fifa 99, Tomb Raider 3 Etc

SATURN
Marvel vs street, Wmen vs street, Vampire savior, Shining force III scenario 3, Grandia, deep Fear, KOF 97, Capcom génération vol 4 Fighter Etc

NINTENDO 64
Castelvania 3D, Zelda 64, V Rally 99, Turok 2, F-Zero Etc

DREAMCAST
Vous ne rêver plus, Bénéficier enfin de la qualité Arcade chez vous !
VF 3, Blue Stinger, Jully, Sega Rally 2, Godzilla, Pen Pen, D2, Incoming, Seven Cross, Monaco GP, Sonic Adventure, Geist Force Etc

NEO GEO POCKET
KOF R - Pocket Tennis - Cup 98 - Tetris - Baseball Stars

Vente Lecteurs DVD tous modèles disponibles. Prix imbattables !

CD AUDIO Japanimation : 99F

FILMS
DVD : Replacement killers, Dragon Master (Jackie Chan), Il était une fois en chine (Jet Li), Tomorrow never dies, Fallen, Us Marshall, Sphere Etc
VCD : Captain subaso - Donnie Brasco, Princesse Mononoke - Titanic, Orange road - Dr Wai (Tel Li), Vampire Hunter - Nice Guy (Jackie Chan), Saint Seiya - The long kiss goodnight Etc

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ VENTE ACHAT REPRISE ECHANGE ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

★ ★ ★ ★ ★ ★ BONNE FETE A TOUS ET BON JEUX ★ ★ ★ ★ ★ ★

MANDINET GAMES

Vente - Achat - Echange

PARIS 12e

NEUF - OCCASION - VPC

NEUF : Prix spécial pour lecteurs Consoles+ :
Carte mémoire + Vibreur N64 : 129 F
Manette PSX : 49 F
Carte mémoire PSX : 79 F
Gun scorpion vibrante : 199 F

MODIFICATION de console PSX pour 99 F en multistandard FRA / USA / JAP

Nous rachetons vos jeux & consoles
Paiement cash immédiat.
Pour les nouveautés, nous consultez.

NOUVEAU : La DREAMCAST arrive TEL.

245 Bis, rue de Charenton 75012 PARIS

Tél : 01.43.42.49.87

M° Dugommier ou Daumesnil

Occasion : PLAYSTATION : 499 F
T Raider - V-Rally - Cool Boarders - D Derby - ISS Pro : ..99 F
Tekken 2 - Croc - Resident Evil - Toca - Soul Blade : .....129 F
Tomb Raider 2 - F1 97 - F Fantasy 7 - Crash 2 - G Police : 149 F
C Boarders 2 - Colony Wars - Fifa 98 - S F Alpha EX : ...149 F
Nuclear Strike - Diablo - Acc combat 2 - Lucky Luke : ...199 F
R Evil 2 - Alundra - Theme Hospital - N F Speed 3 : .....199 F
G Turismo - Colin McRae Rally - Heart of Darkness : ....229 F
Medievil - Tenchu - Future Cop - ISS 98 - NINJA : .....249 F
Tekken 3 - M.Tesla - Formula One 98 - Moto Racer 2 : ...249 F

Occasion : Nintendo 64 : 499 F
Mario 64 - M Kart - W Race - Extreme G : .....149 F
ISS 64 - F 1 64 - Blast Corps - Pilot Wing : .....149 F
D K Racing - Turok - S.Wars - M.R.Cacing : .....149 F
Top Gear Rally - Yoshi's - Nagano 98 : .....199 F
Mace - Lylats wars - K Instinct - Doom : .....199 F
Golden Eyes - D Nukem - NHL - NBA Pro : .....249 F
NFL - WCW - F Destiny - W Cup 98 : .....249 F
Banjo-Kazooie - ISS 98 - Goemon - GT 64 : .....269 F
F1 World - M.Impossible - Snowboarding : .....299 F

BONUS GAME

NEUF/OCCASION
RACHAT ECHANGE
DEPOT-VENTE VPC
REPARATION
MODIFICATION

Jeux et Consoles NINTENDO64
PlayStation DREAMCAST

-20% sur les jeux marqués d'une pastille bleue sur présentation de cette publicité.

30, av. Jean Moulin (fond de cour)
78380 BOUGIVAL
Tel/Fax 01.30.82.25.02

SYSTEM' DISC

GROS · DEMI-GROS · DETAIL

Réparation Console

FACILITES DE PAIEMENT

1 PSX + 2 Dual Shock + 1 carte Mémoire 1049 F

NEUF ET OCCASION

PSX, N64, GAME BOY

Compact-Disc d'occasion

Des singles à 15 F

DES ALBUMS à partir de 19 F

Transformation Multi Standard + RGB 199F

PISTOLETS A BILLES à partir de 199F

VPC - REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS

4, avenue Paul Vaillant Couturier - 94400 VITRY SUR SEINE

Tél/Fax : 01.46.82.24.69 - Novembre et Décembre ouvert 7J / 7J

ARGUS OFFICIEL DES JEUX VIDEO

(sortie le 10 Décembre)

LA BIBLE DES MAGASINS

Demandez une documentation gratuite à :

Objectif Micro
3 bis, rue Sadi-Carnot
62223 Anzin-Saint-Aubin

COTE D'ACHAT ET DE REVENTE - Mise à jour mensuelle - plus de 400 clients - plus de 3500 références Playstation, N64, Sat, PC-CD, 16 BITS et bientôt Dreamcast !

PRIX : de 150 F à 250 F TTC (port compris)

http ://home.nordnet.fr/~dhecq

REYM-GAMES

Achat•Vente•Echange

MAGASIN
36 rue Gabriel Peri
95600 Eaubonne
01 34 06 00 70

VPC
22 rue M. Berthelot
95210 Saint Gratien
01 34 27 54 76

NINTENDO 64	NEUF
Mission Impossible	399 F
F1World Grand prix	399 F
Bomberman Hero	399 F
1080° Snowboarding	399 F
Banjo Kazooie	399 F
ISS 98	399 F
Goldeneye 007	399 F
Super Mario 64	399 F
Air border	399 F
Action replay	359 F
PLAYSTATION	**NEUF**
Colony wars "Vengeance"	TEL
Crash bandicoot 3	TEL
Tomb raider 3	TEL
Cool borders 3	TEL
Fifa 99	TEL
Mission telsa	339 F
Duke : Time to kill	369 F
Tekken 3 (version française)	369 F
Futur cop	359 F
Tombi	339 F
Médiévil	369 F
Constructor + carte mémoire	369 F
Resident evil 2	359 F
Spyro the dragon	339 F
Theme Hospital	339 F
Tenchu	359 F
Formula one 98	339 F
Volant + Pédalier	399 F

Pour d'autres titres, nous contacter en Neufs ou Occasions Commande sur papier libre. Frais de port GRATUIT en neuf / 30 F en occasion

ACHETEZ VENDEZ ECHANGEZ VOS JEUX VIDEO avec PHONE GAMES

aux MEILLEURS TARIFS DU MARCHE

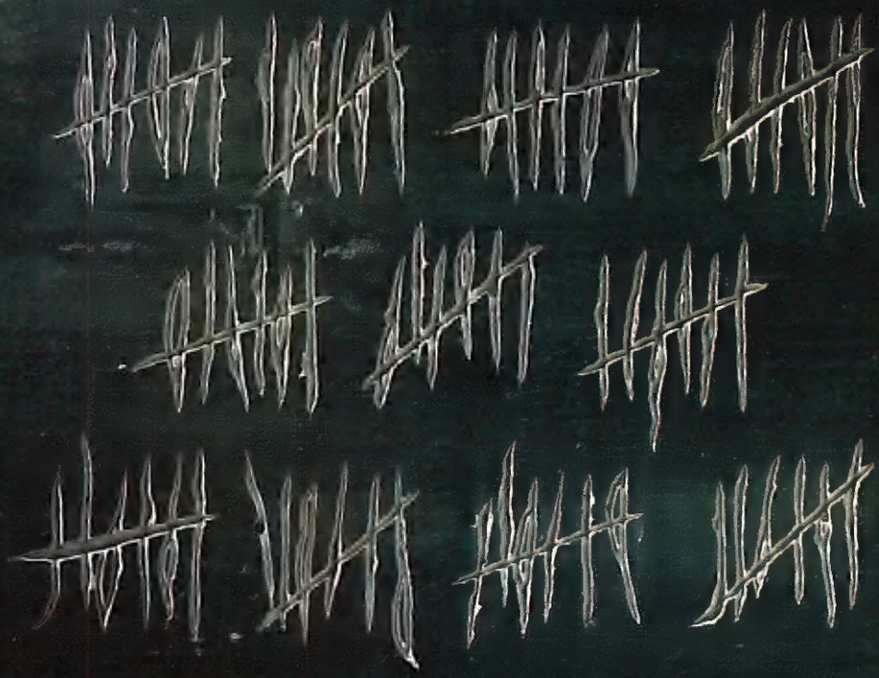
SUR SIMPLE COUP DE FIL

01 45 90 36 36

LIVRAISON à DOMICILE gratuite (Paris et Région parisienne)

VPC dans toute la France

IL VOUS A MANQUÉ ?



ZELDA 64

ZELDA EST DE RETOUR.



Oyé oyé braves chevaliers : harnachez votre destrier, briquez votre armure et aiguisez votre épée, Zelda arrive dans vos chaumières. Il a mis deux ans pour revenir, vous mettrez deux ans pour vous en remettre.



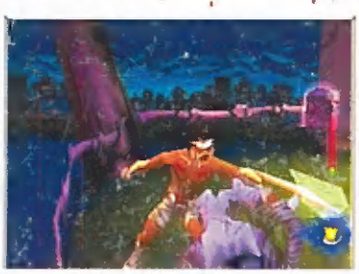
AKUJI™

THE HEARTLESS

Peter's Plane

POUR TOI C'EST UN CAUCHEMAR, POUR LUI C'EST UN RITUEL !






CRYSTAL DYNAMICS

EIDOS INTERACTIVE

Concours, astuces et solutions
08 36 68 19 22 *
3615 EIDOS *
www.eidos-france.fr
* 2,19 F/minute

Crystal Dynamics, le logo Crystal Dynamics, le personnage Gex, Akuji the Heartless sont des marques déposées par Crystal Dynamics. © 1998 Crystal Dynamics. Tous droits réservés.